

10 ' Listing 1	[1024]
20 ' BANK.BAS	[1006]
30 '(c) by CPC International	[1029]
40 '	[117]
50 MODE 1	[506]
60 PRINT"Nachdem Sie eine Taste gedruickt haben, wird das DATABOX-Bild in den Speich er geladen und in der zweiten RAM-Bank abgelegt!"	[12291]
70 CALL &BB18	[389]
80 ' Farben und Bild-Modus setzen	[3240]
90 INK 0,10	[64]
100 INK 1,0	[49]
110 INK 2,9	[104]
120 INK 3,20	[238]
130 BORDER 0	[1008]
140 MODE 1	[506]
150 h=HIMEM	[373]
160 ' Titelbild laden	[1157]
170 MEMORY &7FFF	[150]
180 LOAD"Titel.bin",&8000	[1063]
190 CALL &8000	[453]
200 ' Bank.Bin laden	[1393]
210 MEMORY &9FFF	[134]
220 LOAD"bank.bin",&A000	[2095]
230 CALL &A000	[637]
240 MODE 1	[506]
250 PRINT"Jetzt ist das Bild in der zweite n RAM- Bank im Block vier abgelegt. Druec ken Sie eine Taste, so wird es wieder in denBildspeicher kopiert."	[12350]

260 CALL &BB18	[389]
270 CALL &A003	[638]

10 ' Listing 2	[1019]
20 ' BANK.LDR	[1053]
30 ' Datalader fuer BANK.BIN	[869]
40 ' (c) by CPC International	[1029]
50 '	[117]
60 MEMORY &9FFF	[134]
70 RESTORE 190	[773]
80 ' einpoken und abspeichern	[3045]
90 FOR adr=&A000 TO &A032 STEP 8	[1115]
100 FOR i=adr TO adr+7	[1011]
110 READ b\$	[315]
120 byte=VAL("&"+b\$)	[465]
130 POKE i,byte	[294]
140 NEXT i	[375]
150 NEXT adr	[547]
160 SAVE"bank.bin",b,&A000,&32	[1587]
170 END	[110]
180 ' Datas	[433]
190 DATA c3,06,a0,c3,1c,a0,01,c4	[1828]
200 DATA 7f,ed,49,21,00,c0,11,00	[1562]
210 DATA 40,01,00,40,ed,b0,01,c0	[1118]
220 DATA 7f,ed,49,c9,01,c4,7f,ed	[1771]
230 DATA 49,21,00,40,11,00,c0,01	[730]
240 DATA 00,40,ed,b0,01,c0,7f,ed	[1105]
250 DATA 49,00,00,00,00,00,00,00	[733]