

AMSTRAD

Instrucciones generales de carga

1.— Conectar correctamente, según manual de instrucciones, el ordenador al monitor con las tomas de corriente y señal de vídeo y conectar el equipo a la red.

2.— Una vez obtenido el mensaje de presentación en pantalla, introducir la cinta Amstrad-Software en el cassette del ordenador y en caso necesario rebobinar al principio de la Cara A.

3.— Teclear la palabra RUN " " y pulsar ENTER, con lo que aparecerá en pantalla la frase:

Press PLAY then any key

que quiere decir:

PULSA PLAY luego cualquier tecla

4.— A continuación pulsar PLAY en el cassette y cualquier tecla, de forma que se ponga en marcha el cassette.

5.— Cuando el ordenador encuentre un programa nos informará:

Loading NOMBRE DEL
PROGRAMA block n

es decir, nos avisa que está cargando un programa en varios bloques donde «n» es el número de bloque que está cargando en ese momento.

6.— Una vez concluida la carga del programa se detiene automáticamente la cinta del cassette y se autoejecuta el programa. En este momento no es necesario quitar la tecla PLAY del cassette que continuará pulsada durante la utilización de la cinta.