

```

10 REM CRUZAR EL RIO
20 REM
30 MODE 1
40 WINDOW#1,1,40,2,2:WINDOW#2,1,40,4,4:W
INDOW#3,1,40,5,5:WINDOW#4,1,40,6,9:WINDO
W#5,1,40,10,10:WINDOW#6,1,40,11,11:WINDO
W#7,1,40,13,13
50 BORDER 0:INK 2,2:INK 3,11
60 FOR j=1 TO 6
70 l(j)=1
80 i(j)=1
90 r(j)=0
100 q(j)=0
110 v(j)=0
120 NEXT j
130 d=1:g=0:t=0:e=0:s=0:a=1:h=0:k=0
140 LOCATE 2,12:PRINT" Si quieres jugar
a |CRUZAR EL RIO|"
150 LOCATE 2,15:PRINT CHR$(174);:INPUT "
conoces las reglas del juego? s/n=";aa$
160 IF aa$="n" OR aa$="no" GOTO 180
170 IF aa$="s" OR aa$="si" GOTO 1280 ELS
E 150
180 CLS:LOCATE 1,25:PRINT:PRINT "      ***
PLANTEAMIENTO DEL JUEGO      ***      ****
*****"
190 PRINT
200 PRINT"      En el lado izquierdo (I) de
un rio,      en la selva Amazonica, se en
cuentran      3 exploradores (e1,e2,e3), y
3 cani-      bales (k1,k2,k3). Todos quie
ren lle-      gar al lado derecho(D) pero
solo hay      una barca (";

```

```

210 PRINT CHR$(254);
220 PRINT ") que como maximo pueden"
230 PRINT "  ir dos personas."
240 PRINT
250 PRINT"      Saben remar los exploradore
s y solo      el canibal 'k1' No pueden qu
edar so-      los mas  canibales que  expl
oradores      pues se los comerian sin pie
dad.          Al final todos han debido d
e llegar      sanos al otro lado del rio."
260 PRINT
270 PRINT
280 PRINT"      La jugada optima son 13 mov
imientos."
290 PRINT
300 PRINT
310 PRINT
320 PRINT
330 MOVE 17,48:DRAW 624,48,3:DRAW 624,36
0:DRAW 17,360:DRAW 17,48:MOVE 568,360:DR
AW 568,376:DRAW 536,376:DRAW 536,360:MOV
E 57,360:DRAW 57,376:DRAW 88,376:DRAW 88
,360:MOVE 0,0
340 LOCATE 5,24:INPUT " Quieres ver el r
io s/n=";aa$
350 IF aa$="n" OR aa$="no" THEN GOTO 128
0
360 IF aa$="s" OR aa$="si" THEN GOSUB 38
0 ELSE 340
370 GOTO 670
380 BORDER 0:INK 0,0:CLS
390 PEN#2,1:PRINT#2," D"SPC(36)"D"
400 MOVE 34,343:DRAW 605,343,1:DRAW 605,
339:DRAW 34,339:DRAW 34,343:MOVE 34,236
410 PAPER#3,2:CLS#3
420 PAPER#4,3:CLS#4
430 PAPER#5,2:CLS#5
440 PRINT#6," I"SPC(36)"I"
450 DRAW 605,236:DRAW 605,232:DRAW 34,23
2:DRAW 34,236:MOVE 0,0
460 FOR rio=1 TO 18
470 READ bb
480 READ cc
490 READ dd

```

```

500 READ ee
510 MOVE bb,cc
520 DRAW dd,ee
530 DATA 0,319,639,319,639,257,0,257
540 DATA 72,264,144,264,200,264,272,264
550 DATA 360,264,432,264,496,264,576,264
560 DATA 624,280,535,280,444,280,345,280
570 DATA 240,280,150,280,125,280,32,280
580 DATA 45,296,140,296,200,296,285,296
590 DATA 335,296,425,296,475,296,585,296
600 DATA 578,312,480,312,435,312,340,312
610 DATA 250,312,160,312,100,312,20,312
620 NEXT rio
630 MOVE 0,0
640 RESTORE
650 WINDOW#0,1,40,14,25
660 RETURN
670 PRINT#0,TAB(13)"Este es el rio"
680 LOCATE#0,10,3:INPUT#0,"Sabes como ju
gar? s/n";aa$
690 IF aa$="s" OR aa$="si" THEN CLS#0:GO
TO 1300
700 IF aa$="n" OR aa$="no" THEN GOTO 720
710 WHILE INKEY$="":WEND:GOTO 680
720 CLS#0:LOCATE#0,4,13:PRINT"      La bar
ca estara en el lado del rio
730 PRINT"      donde efectues la tirada pon
en ella
740 PRINT"      dos personas (ejemplo e1,k1)
.Si solo
750 PRINT"      ha de ir una persona pon tra
s la co-
760 PRINT"      ma xx (ejemplo e2,xx).
770 PRINT
780 PRINT"      Pulsa cualquier tecla para c
omenzar"
790 WHILE INKEY$="":WEND:CLS
800 GOTO 1300
810 d=0:f=f+1
820 GOSUB 3090
830 LOCATE#0,1,7:GOSUB 3660:PRINT "Al mo
ntar ";b$;" y ";c$;" casi les facilitas
la
840 PRINT "comida a los canibales, por e

```

```
so no he efectuado el movimiento pero
si te anotola falta; ten mas cuidado."
850 LOCATE#0,2,12:PRINT"Pulsa cualquier
tecla para continuar":WHILE INKEY$="":WE
ND:CLS#0
860 d=0
870 GOTO 1420
880 LOCATE#0,2,7:GOSUB 3660:PRINT "El se
gundo elemento, "c$" no lo conozco"
890 LOCATE#0,2,12:PRINT "Pulsa cualquier
tecla para continuar":WHILE INKEY$="":W
END:CLS#0:GOTO 930
900 LOCATE#0,1,7:GOSUB 3660:PRINT "El el
emento "b$" no lo reconozco y el se-
910 PRINT "gundo no lo he comprobado.
920 LOCATE#0,2,12:PRINT "Pulsa cualquier
tecla para continuar":WHILE INKEY$="":W
END:CLS#0
930 f=f+1:d=0
940 GOTO 1420
950 REM
960 d=0:f=f+1
970 GOSUB 3090
980 LOCATE#0,1,6:GOSUB 3660:PRINT "Has p
uesto "b$" y "c$" y deberias recordar
990 PRINT "que debes poner los que estan
en el mis-mo lado que la barca."
1000 LOCATE#0,2,12:PRINT "Pulsa cualquie
r tecla para continuar":WHILE INKEY$="":
WEND:CLS#0
1010 IF a=1 THEN GOTO 1420
1020 GOSUB 2700
1030 GOTO 1420
1040 REM
1050 IF g<14 THEN GOTO 1220
1060 CLS#0:LOCATE#0,5,2:PRINT "con "g" j
ugadas lo has logrado"
1070 IF g>15 THEN GOTO 1130
1080 g=g-13
1090 LOCATE#0,5,5:PRINT "Has tenido un g
ran exito aunque lo
1100 PRINT " hayas conseguido con"g"juga
das mas de
1110 PRINT " las necesarias siendo"f"err
```

```

oneas."
1120 GOTO 1150
1130 IF g>16 THEN GOTO 1190
1140 LOCATE#0,9,4:PRINT "No esta demasia
do mal"
1150 LOCATE#0,1,10:PRINT "Quieres ver la
clasificacion de jugadas?"
1160 LOCATE#0,13,11:INPUT "si / no ";a$
1170 IF a$="si" THEN GOTO 3140
1180 IF a$="no" THEN GOTO 3530 ELSE 1160
1190 IF f>18 THEN GOTO 1210
1200 LOCATE#0,5,4:PRINT "Has estado muy
regular":GOTO 1150
1210 LOCATE#0,5,4:PRINT "Deberias tener
mas entrenamiento":GOTO 1150
1220 CLS#0:LOCATE#0,1,2:GOSUB 3740:PRINT
"!! Mis mas expresivas FELICITACIONES !
!"
1230 PRINT#0:PRINT "Con el menor numero
posible de jugadas has conseguido cruza
r a todos y salvar alos exploradores de
ser merendados."
1240 PRINT#0:PRINT "Como premio tienes t
ra partida gratis"
1250 INPUT#0,"Quieres jugarla? (si/no) "
;a$
1260 IF a$="si" THEN GOTO 3470
1270 IF a$="no" THEN GOTO 3520 ELSE 3530
1280 REM comienza el juego
1290 GOSUB 380
1300 d$(1)=" e1 "
1310 d$(2)=" e2 "
1320 d$(3)=" e3 "
1330 d$(4)=" k1 "
1340 d$(5)=" k2 "
1350 d$(6)=" k3 "
1360 z$(1)=" "
1370 z$(2)=" "
1380 z$(3)=" "
1390 z$(4)=" "
1400 z$(5)=" "
1410 z$(6)=" "
1420 g=g+1
1430 IF f<1 THEN GOTO 1480

```

```

1440 IF d=1 THEN GOTO 1480
1450 LOCATE#0,8,10:PRINT "Tienes "f" jug
adas con error"
1460 d=1
1470 IF f>2 THEN GOTO 2970
1480 IF g=14 THEN GOTO 3070
1490 FOR j=1 TO 6
1500 IF r(j)=0 THEN 1530
1510 PRINT#1,d$(j);
1520 GOTO 1540
1530 PRINT#1,z$(j);
1540 NEXT j
1550 IF h=1 THEN 1700
1560 IF a=0 THEN 1580
1570 CLS#3:PRINT#5,TAB(20) CHR$(254):GOT
O 1590
1580 CLS#5:PRINT#3,TAB(20) CHR$(254)
1590 FOR j=1 TO 6
1600 w(j)=r(j)
1610 r(j)=l(j)
1620 h=1
1630 NEXT j
1640 FOR j=1 TO 6
1650 IF r(j)=0 THEN GOTO 1680
1660 PRINT#7,d$(j);
1670 GOTO 1690
1680 PRINT#7,z$(j);
1690 NEXT j
1700 FOR j=1 TO 6
1710 r(j)=w(j)
1720 NEXT j
1730 h=0
1740 t=0
1750 LOCATE#0,5,3:PRINT CHR$(7)"Efectua
el movimiento numero ";g
1760 LOCATE#0,5,5:INPUT b$,c$:CLS#0
1770 IF b$<>c$ THEN 1890
1780 LOCATE#0,1,7:GOSUB 3660:PRINT "No v
es que "b$" y "c$" son el mismo y no
1790 PRINT "puede ser!.";
1800 PEN 3:PRINT " NO ME CABREES ";:PEN.
1
1810 PRINT "repite bien."
1820 LOCATE#0,2,12:PRINT "Pulsa cualquie

```



```
r tecla para continuar":WHILE INKEY$="":
WEND:CLS#0
1830 d=0:f=f+1
1840 GOTO 1420
1850 b(1)=3
1860 GOTO 1960
1870 c(1)=3
1880 GOTO 2070
1890 REM
1900 b1$=MID$(b$,1,1)
1910 b2$=MID$(b$,2,1)
1920 b(1)=ASC(b1$)
1930 b(2)=ASC(b2$)
1940 IF b(1)=107 THEN 1850
1950 IF b(1)<>101 THEN GOTO 900
1960 IF b(2)>51 THEN GOTO 900
1970 IF b(2)<49 THEN GOTO 900
1980 IF b(1)=3 THEN 2000
1990 b(1)=0
2000 IF c$="xx" THEN 2800
2010 c1$=MID$(c$,1,1)
2020 c2$=MID$(c$,2,1)
2030 c(1)=ASC(c1$)
2040 c(2)=ASC(c2$)
2050 IF c(1)=107 THEN 1870
2060 IF c(1)<>101 THEN 880
2070 IF c(2)>51 THEN 880
2080 IF c(2)<49 THEN 880
2090 IF c(1)=3 THEN 2110
2100 c(1)=0
2110 REM
2120 IF a=1 THEN 2140
2130 GOSUB 2700
2140 FOR m=49 TO 51
2150 IF b(2)<>m THEN 2170
2160 b(2)=m-48
2170 NEXT m
2180 n=b(1)+b(2)
2190 IF l(n)=0 THEN 950
2200 IF t=1 THEN 2300
2210 FOR m=49 TO 51
2220 IF c(2)<>m THEN 2240
2230 c(2)=m-48
2240 NEXT m
```

```
2250 o=c(1)+c(2)
2260 IF n<5 THEN 2290
2270 k=1
2280 GOTO 2850
2290 IF l(o)=0 THEN 950
2300 REM
2310 q(n)=1
2320 IF t=1 THEN 2340
2330 q(o)=1
2340 i(n)=0
2350 IF t=1 THEN 2370
2360 i(o)=0
2370 IF a=1 THEN 2390
2380 GOSUB 2700
2390 u=0
2400 x=0
2410 y=0
2420 z=0
2430 FOR p=1 TO 3
2440 IF i(p)=0 THEN 2460
2450 u=u+1
2460 IF q(p)=0 THEN 2480
2470 x=x+1
2480 NEXT p
2490 FOR p=4 TO 6
2500 IF i(p)=0 THEN 2520
2510 y=y+1
2520 IF q(p)=0 THEN 2540
2530 z=z+1
2540 NEXT p
2550 IF u+y=0 THEN 3400
2560 IF u=0 THEN 2580
2570 IF y>u THEN 810
2580 IF x=0 THEN 2600
2590 IF z>x THEN 810
2600 REM
2610 FOR j=1 TO 6
2620 l(j)=i(j)
2630 r(j)=q(j)
2640 NEXT j
2650 IF a=0 THEN 2680
2660 a=0
2670 GOTO 1420
2680 a=1
```



```

2690 GOTO 2670
2700 REM
2710 FOR j=1 TO 6
2720 w(j)=r(j)
2730 r(j)=l(j)
2740 l(j)=w(j)
2750 v(j)=q(j)
2760 q(j)=i(j)
2770 i(j)=v(j)
2780 NEXT j
2790 RETURN
2800 t=1
2810 k=0
2820 IF b(1)=0 THEN GOTO 2110
2830 IF b(2)>49 THEN GOTO 2890
2840 GOTO 2110
2850 IF b(1)=0 THEN 2290
2860 IF o>4 THEN 2880
2870 GOTO 2290
2880 REM
2890 IF a=1 THEN GOTO 2920
2900 IF k<>1 THEN GOTO 2920
2910 GOSUB 2700
2920 LOCATE#0,1,7:GOSUB 3660:PRINT "Las
reglas del juego te han dicho que k2 y
k3 no saben remar; deberias saberlo
2930 LOCATE#0,2,12:PRINT "Pulsa cualquie
r tecla para continuar":WHILE INKEY$="":
WEND:CLS#0
2940 d=0:f=f+1
2950 GOSUB 3090
2960 GOTO 1420
2970 REM
2980 LOCATE#0,9,7:GOSUB 3660:GOSUB 3660:
INPUT "Despues de estas faltas quieres
seguir jugando? si/no";a$
2990 IF a$="si" THEN GOTO 3010
3000 GOSUB 3460:MODE 0:LOCATE 1,12:PRINT
"has sido muy amable":GOTO 3530
3010 IF f<4 THEN GOTO 3040
3020 CLS#0:LOCATE#0,10,3:PRINT "Que edad
tienes ";
3030 GOTO 3210
3040 PRINT#0:PEN 2:PRINT#0,"

```

Halla TU

":PEN 1

```
3050 LOCATE#0,2,12:PRINT "Pulsa cualquier tecla para continuar":WHILE INKEY$="":WEND:CLS#0
3060 d=1:GOTO 1490
3070 LOCATE#0,3,7:GOSUB 3660:PRINT "Ahora tendrias que haber finalizado"
3080 GOTO 1490
3090 FOR j=1 TO 6
3100 i(j)=1(j)
3110 q(j)=r(j)
3120 NEXT j
3130 RETURN
3140 CLS#0:PRINT#0,"                13 jugadas =
EXTRAORDINARIO"
3150 PRINT:PRINT "                14 jugadas = Genial
3160 PRINT:PRINT "                15 jugadas = Muy bien
3170 PRINT:PRINT "                16 jugadas = Bien
3180 PRINT:PRINT "                17 jugadas = Regular
3190 PRINT:PRINT "                18 o mas      = Muy mal
3200 GOTO 3530
3210 INPUT k
3220 IF k>5 THEN GOTO 3240
3230 LOCATE#0,9,8:PRINT "Si me tratas de TONTO me"SPC(15)"da igual, peor para TI."SPC(63)" - F I N -":GOSUB 3640:GOTO 3530
3240 IF k<20 THEN GOTO 3320
3250 IF k<30 THEN GOTO 3310
3260 IF k<40 THEN GOTO 3360
3270 IF k<50 THEN GOTO 3370
3280 IF k<60 THEN GOTO 3380
3290 IF k>99 THEN GOTO 3390
3300 LOCATE#0,1,6:PRINT "Estos juegos pueden atacarte al corazon":PRINT:GOTO 3330
3310 LOCATE#0,6,6:PRINT "A tu edad deberias jugar bien":PRINT:GOTO 3330
3320 LOCATE#0,2,6:PRINT "Los peques debe
```

```

n jugar con juguetes"SPC(10)"pero con or
denadores NO"
3330 d=1
3340 LOCATE#0,2,12:PRINT "Pulsa cualquie
r tecla para continuar":WHILE INKEY$="":
WEND:CLS#0
3350 GOTO 1490
3360 LOCATE#0,2,6:PRINT "Todavia tienes
juventud para aprender":PRINT:GOTO 3330
3370 LOCATE#0,7,6:PRINT "A tu edad, me p
iensas ganar?":PRINT:GOTO 3330
3380 LOCATE#0,6,6:PRINT "Tu podras enred
ar a jovencitas"SPC(18)"pero no a mi !":
GOTO 3330
3390 LOCATE#0,4,6:PRINT "Estoy seguro qu
e no has visto bien"SPC(6)"!POR FAVOR! c
ontesta correctamente":GOSUB 3710:GOTO 3
220
3400 FOR j=1 TO 6
3410 PRINT#1,d$(j);
3420 PRINT#7,z$(j);
3430 NEXT
3440 CLS#5:LOCATE#3,20,1:PRINT#3,CHR$(25
4)
3450 GOTO 1040
3460 PAPER#3,0:PAPER#4,0:PAPER#5,0:RETUR
N
3470 GOSUB 3460
3480 MODE 1:LOCATE 11,1:PRINT "Pues por
tratarme mal"
3490 LOCATE 13,10:PRINT "N      N      OOO
"SPC(25)"NN      N      O      O"SPC(24)"N N N
      O      O"SPC(24)"N      NN      O      O"SPC(
24)"N      N      OOO"
3500 GOSUB 3600
3510 GOTO 3530
3520 GOSUB 3460:MODE 0:GOSUB 3560:LOCATE
1,12:PRINT "      m e n o s      m a l"
3530 FOR parada=1 TO 4500:NEXT:MODE 1
3540 INK 0,1:INK 2,20:INK 3,6
3550 BORDER 1:PAPER 0:CLS:END
3560 ENV 1,100,2,2
3570 ENT 1,100,-2,2
3580 SOUND 1,480,300,3,1,1

```

```
3590 RETURN
3600 ENV 3,100,1,3
3610 ENT 3,100,5,3
3620 SOUND 1,284,300,7,1,1
3630 RETURN
3640 ENT 4,2,17,70
3650 SOUND 1,142,200,15,0,1
3660 FOR m=1 TO 2
3670 SOUND 1,478,30,6
3680 SOUND 1,275,30,6
3690 NEXT
3700 RETURN
3710 LOCATE#0,10,3:PEN 3:INPUT "que edad
      tienes";k
3720 PEN 1
3730 RETURN
3740 SOUND 1,426,160,6:SOUND 1,379,40,6:
SOUND 1,478,40,6:SOUND 1,426,40,6
3750 SOUND 1,506,40,6:SOUND 1,478,20,6:S
OUND 1,506,40,6:SOUND 1,568,20,6
3760 SOUND 1,319,40,6:SOUND 1,716,40,6:S
OUND 1,758,160,6:SOUND 1,804,80,6
```