

TOOBIN

SPECTRUM, AMSTRAD, COMMODORE

EL JUEGO

TOOBIN: Un juego innovador. Unete a Biff y Jet, los reyes del neumático, mientras navegan por ríos peligrosísimos, dentro y fuera de este mundo.

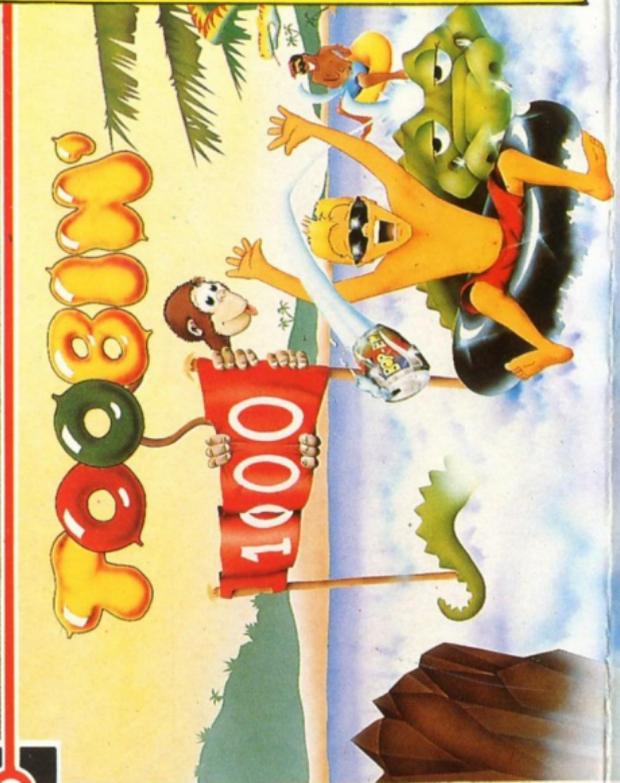
EMPEZANDO

En el juego pueden participar uno o dos jugadores. Ocupa el lugar de Biff o Jet y lánzate a la fiesta más divertida que hayas conocido. Navega con tus neumáticos a sitios que no conocen ni las agencias de viajes.

Cada río incluye paisajes nuevos, emocionantes y diferentes obstáculos que tendrás que superar. Recoge las latas que encuentres en los ríos para defenderte de los horrores que descansan en sus bancos: los pescadores de moscas, los monstruos del pantano e incluso pingüinos kamikazes. Ten cuidado con las ramas, troncos y pinchos que pueden destruir tu neumático.

Navega a través de las puertas para conseguir mega bonus, pero no choques contra los postes o perderás la mitad de tu puntuación. Si eres un buen jugador, conseguirás muchos puntos. No te quedes atrás, porque el gran cocodrilo acecha a los neumáticos lentos que van a la cola del grupo. Agárrate bien cuando te precipites por los rápidos del río.

A M S T R A D



TENGEN **ERBE** **DOMARK**

AMSTRAD
AM 532

TOOBIN™

ERBE



¡ridol! Te imaginas lo fenomenal que sería
dia entero en un parque de atracciones
TOOBIN te da esa oportunidad! Siéntate en
hacador e intenta ganar la carrera pasando
el río por la meta flotante. Luego, si aún lo resistes,
monite en el resto de las atracciones. ¡Genial!

© 1989, 1988 TENGEN INC. All rights reserved.
TM Tengen Inc.

ERBE

Toobin tiene muchas características especiales, como sus partidas de dos jugadores, que dan gran acción y diversión al juego. Además, los niveles superiores incluyen ríos salvajes y variados, desde el Amazonas al Marsi, pasando por el Nilo y Colorado. Completa los ríos y también tú podrás unirte a la fiesta.

CONTROLES

Controles del joystick

Izquierda: Remar a izquierda.

Derecha: Remar a derecha.

Arriba: Remar hacia delante.

Abajo: Remar hacia atrás.

Disparo: Tirar lata.

Amstrad

Jugador 1: Sigue el menú que aparece en pantalla.

Jugador 2: Sigue el menú que aparece en pantalla.

Pausa: CTRL y P.

Terminar: CTRL y Q.

Spectrum

Jugador 1: Sigue el menú que aparece en pantalla.

Jugador 2: Sigue el menú que aparece en pantalla.

Pausa: SHIFT y P.

Terminar: SHIFT y Q.

INSTRUCCIONES DE CARGA

Cassette

Spectrum: Teclea LOAD"" y pulsa ENTER. Pulsa PLAY en el cassette.

Amstrad: Pulsa CTRL y tecla pequeña ENTER. Si tienes una unidad de disco incorporada, teclea | TAPE (| se obtiene pulsando simultáneamente las teclas SHIFT y @).

Commodore 64: Pulsa las teclas SHIFT y RUN/STOP.

Disco

Spectrum +3: Selecciona la opción LOADER del menú principal.

Amstrad: Teclea | CPM (| se obtiene pulsando simultáneamente las teclas SHIFT y @).

Commodore 64: Teclea LOAD"";8,1

CREDITOS

Programado por Teque Software Developments Ltd.

© 1989, 1988 Tengen Inc.

TM Tengen Inc.

TM Atari Games Corporation.

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa de ERBE Software, S. A.

ERBE SOFTWARE, S. A.
Serrano, 240 - 28016 Madrid