

## Los Escenarios

**Entrenamiento Contra Tanques 1** - Tu Skyfox es lanzado en vuelo rasante hacia tres oleadas consecutivas de tanques. Cuando destruyas la última, serás automáticamente devuelto a la base. En lanzamientos sucesivos, te enfrentarás incluso con más tanques. Utiliza el Radar detector superior para localizar los blancos.

**Entrenamiento Contra Tanques 2** - Por todo el mapa habrá sectores ocupados por tanques que avanzan hacia tu base. Cuando limpies de tanques tu área circundante, pulsa **A** para conectar el piloto automático. Te llevará a la velocidad de Mach IV al blanco más próximo. **NOTA: Cuando utilices el teclado, pulsa la tecla y manténla hasta que veas su efecto. NO des simplemente un golpe rápido a la tecla.**

**Entrenamiento Contra Aviones 1** - Serás lanzado hacia la cola de un avión enemigo. Dispara rápido, se revolverá y atacará. El detector en vista frontal te muestra aviones a distancia de tiro y te ayudará a determinar si están por encima o por debajo de tu nivel (**TAB** selecciona entre los detectores delantero y superior dependiendo de si pulsas 1 ó 2 veces). Prueba los misiles guiados y los buscadores de calor (pulsa **G** o **H** para armar y el botón del joystick para lanzar). Si tienes éxito, serás lanzado sucesivamente contra más aviones.

**Entrenamiento Contra Aviones 2** - Eres lanzado frente a frente ante un avión enemigo. El más lento no sobrevivirá.

**Entrenamiento Contra Aviones 3** - Como el entrenamiento contra tanques 2, pero con aviones.

**Entrenamiento en Altura y Superficie** - Oleadas alternas de tanques y aviones, empezando por los tanques. Con retorno automático a la base después de cada éxito.

**Entrenamiento Mixto** - Como el anterior, pero formado por oleadas mixtas (tanques y aviones). Puedes volar a través del muro de nubes que separa el combate aéreo y la lucha en superficie.

**Pequeña Invasión** - Una Nave Nodriza para destruir antes de que envíe suficientes aviones y tanques para arasar tu base. Protege tu base y las instalaciones que la rodean donde están tus amigos y compañeros. Ten cuidado de guardar algunos misiles para la Nave Nodriza. Cuando una nave Nodriza lanza un avión en misión de bombardeo contra una de tus instalaciones, el mensaje "lanzamiento detectado", aparece en la pantalla, el Radar detector en tu cabina.

**Invasión Total** - Una invasión de tres Naves Nodriza. **Asalto Masivo** - 6 naves Nodriza.

Y, además, los escenarios:

**HOLA, EL ALAMO, EL MURO QUE AVANZA, AJEDREZ Y ACORRALADO** - Cada uno es una invasión de múltiples Naves Nodriza con distintos potenciales y objetivos. Para estudiar las conductas del movimiento enemigo escoge un escenario y presiona el botón para entrar en la base pero no despegues. Solamente observa el movimiento del enemigo en el mapa táctico, para comprender sus estrategias.

*Todos los programas y documentación son © 1984, 1985 Electronic Arts.  
Gráficos y dibujos por Ray Tobey y Kelley.  
Diseño de instrucciones por William Gin.  
Traducción DRO SOFT.  
Editado por DRO SOFT, c/ Fundadores, 3 - 28028 Madrid*

## AMSTRAD

## MANEJO DE TU CAZA SKYFOX

- Conectar el Joystick en el **Port 1**. - Colocar la cassette en la **Cara A**. - Presionar **CTRL** y **ENTER** simultáneamente. - Presionar **Play**. - Siempre que parpadee el borde lentamente de rojo a blanco; rebobinar la cassette al comienzo de la **Cara B**. - Pulsar **Stop**. - Pulsar el botón del Joystick. - Cuando el borde de la pantalla se ponga negro, presionar **Play**. - Mantener pulsada la tecla **Play** durante todo el juego.

### Escogiendo Rangos (Niveles de Dificultad) y Escenarios

Mueve el joystick a derecha e izquierda para seleccionar escenarios y adelante y atrás para seleccionar niveles de dificultad. Pulsa el botón del joystick cuando hayas seleccionado los que quieres. Hay cinco rangos, de Cadele (el más fácil) a As de la Base (el más difícil). Existen 15 escenarios.

Los 7 primeros escenarios son misiones de Entrenamiento, algunos sólo con tanques enemigos, otros sólo con aviones enemigos, otros con ambos. Las misiones de entrenamiento no contienen Naves Nodriza enemigos y el enemigo no puede destruir tu Base.

En las 8 invasiones debes proteger tu Base o perderás tu computador y todos los cazas que te queden allí.

Cuando "limpies" todas las fuerzas enemigas o el enemigo sólo con todos tus aviones, serás devuelto a la base. Cuando llegues al final del juego, pulsa cualquier tecla y después el botón del joystick para empezar un nuevo juego con el mismo rango y escenario, o utiliza el joystick para cambiarlos.

Para empezar de nuevo antes de que acabe el juego, pulsa **ESCAPE**.

### Lanzamiento del Caza Skyfox

Después de que has escogido el rango y el escenario, el computador de la base aparece en pantalla. Para ser lanzado automáticamente contra los blancos más cercanos, pulsa el botón del joystick para entrar en el tubo de lanzamiento. Cuando sea necesario usa el joystick para seleccionar bajo altura (para lanzamiento contra tanques) o gran altura (lanzamiento contra aviones). Pulsa el botón otra vez para salir. Tu velocidad de lanzamiento depende de tu rango.

### Vuelo del Luchador Skyfox

Mueve el joystick a la izquierda y a la derecha para cambiar la dirección del avión. Muévelo arriba y abajo para cambiar la altitud. Pulsa la barra espaciadora para conectar los postquemadores (Turbo). Suéltala para volver a la velocidad anterior (NOTA: si conectas un segundo joystick en PORT 2, puedes usar su botón en lugar de la espaciadora para controlar el Turbo).

### Uso de los Sistemas de Armas del Skyfox

Presiona el botón del joystick para disparar los cañones Laser. Pulsa **H** en el teclado para armar un misil rastreador de calor y **G** para armar un misil guiado (presiona otra vez si quieres

desarmar un misil armado que no haya disparado). Pulsa el botón del joystick para enviar un misil armado contra un blanco enemigo. Debes apuntar a un blanco visible en el radar detector de a bordo para disparar el misil o aparecerá un mensaje (no Blanco) en el detector.

### Uso del Piloto Automático para Encontrar Blancos Enemigos

Cuando no tengas enemigos a la vista, presiona **A** en el teclado para conectar el Piloto Automático. El computador de a bordo localizará los blancos enemigos más cercanos, y te enviará hacia ellos. Si no quedan enemigos, le enviará a la base.

### Uso del Computador de la Base

El computador de la base despliega un mapa táctico que muestra la localización de todas las instalaciones y todos los vehículos enemigos. Mientras vuelas el Skyfox, puedes conseguir una vista de este mapa, transmitida desde el computador de la base, presionando **C**. Usa las teclas de Cursor (**O**, **I**, **J**, **K**, y **M**) para mover el cursor hasta el sector hacia el que quieres volar, y después presiona **A** para conectar el Piloto Automático. Puedes seguir este procedimiento también para escoger el blanco al que le lanzas desde la base. Presionando **C** otra vez, se deshace el enlace entre el computador de a bordo y el de la base Principal.

### Vuelo a Través de las Nubes

Hay una barrera de nubes entre los 1.000 y 10.000 pies. Debes atravesarla siempre que cambies entre combate aéreo y ataques al suelo. Subir hasta 30.000 pies tiene un fuerte consumo de combustible. Busca aviones enemigos entre 30.000 y 40.000 pies. Solo volarán en ese margen. Puedes acelerar el proceso de atravesar la barrera presionando **U** para ir a la zona de combate de gran altitud y **D** para ir a la de baja altitud.

### Aterrizaje del Skyfox

Puedes aterrizar en tu base para reparar los escudos y repostar fuel. No puedes aterrizar en ninguna otra instalación (tu Base aparece en el mapa táctico como una casilla blanca ajedrezada. Todas las demás instalaciones aparecen como casillas de blanco sólido). Para aterrizar: 1) Entra en el sector que contiene tu base. 2) Reduce tu velocidad a cero presionando **CERO** en el teclado. 3) Reduce tu altitud a cero empujando el joystick hacia adelante. Una vez que has aterrizado con éxito, el computador de base aparecerá en pantalla.



## Conexión con el Mapa Táctico del Computador

**C** te muestra el mapa del Computador. Si lo presionas otra vez, desaparece. **Una vez puesto el mapa, puedes accionar las teclas:**

**I, J, K, M,** o las teclas de **Cursor** para mover el cursor (casilla intermitente).

**Z** Hace Zoom en la casilla bajo el cursor (amplia).

**A** Conecta el piloto automático, que dirige la nave hacia el objetivo bajo el cursor. Si el mapa táctico no está en pantalla, cuando se pone el piloto automático, el Computador de Abordo, automáticamente selecciona el enemigo más cercano y dirige la nave hacia él.

**S** (Sumario). Presenta la puntuación y sumario de la misión (report).

**R** Presenta un informe del estado de instalaciones de la colonia. Vigila los escudos que quedan en cada instalación. Cuando estén a cero la instalación estará destruida.

**T** Hace aparecer, de nuevo, el mapa táctico.

**Contador de Misiles Guiados** - Presiona **G** para armar (y **G** otra vez, para desarmar), y el botón del joystick para disparar. Debes estar enfrentado a un blanco en tu radar detector para disparar.

**Reloj** - Muestra el tiempo transcurrido desde el comienzo de la invasión.

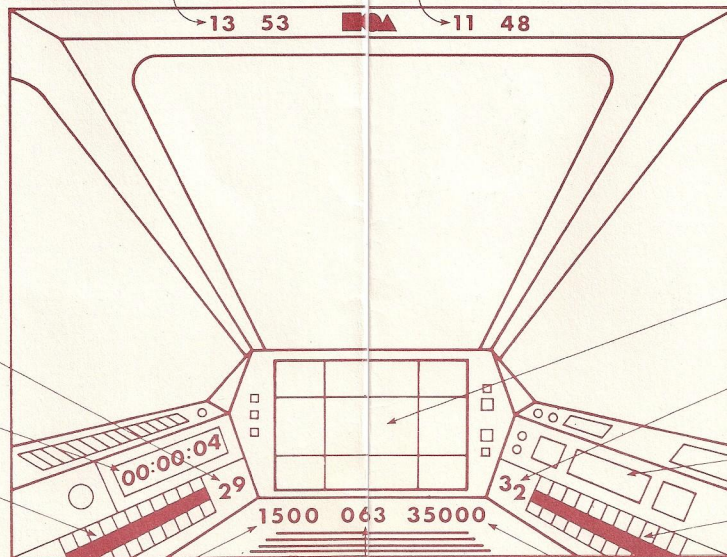
**Indicador de Combustible** - El consumo de combustible, aumenta con la velocidad. Encender los postquemadores (Turbo) para aumentar el empuje de los motores (pulsando espaciador) y el ascenso para combatir con los aviones, es especialmente costoso. Aterrizas en tu base para repostar. Quedarse sin combustible en vuelo es fatal.

**Indicador de Velocidad** - En millas por hora. Pulsa un número en el teclado para establecer una nueva velocidad. Con un cero paras el Skyfox, 1, lo pones al 10% del máximo, 2 al 20%, etc. Pulsa + (más) para aumentar la velocidad en 100 millas p/h y - (menos) para disminuirla en 100 mp/h. El máximo es 3.000 mp/h.

Cada casilla en el mapa táctico del Computador de la base tiene una milla de lado.

**Coordenada Y** - Tu posición en millas desde el extremo inferior del mapa táctico.

**Coordenada X** - Tu posición en millas desde el extremo izquierdo del mapa táctico.



**Brújula** - 0 es Norte, 90 Este, 180 es Sur, 270 es Oeste.

**ESCAPE** - Recomienza el juego.

**DEL** - Detiene el juego. Cualquier tecla vuelve a ponerlo en marcha.

**Nota:** Cuando utilices el teclado, pulsa la tecla y mantenla hasta que veas su efecto. **NO** des simplemente un golpe rápido a la tecla.

**Pantalla del Radar Detector** - Con **TAB** cambias entre las pantallas de radar superior y delantero. El radar superior muestra las instalaciones y los blancos enemigos. Los blancos enemigos parpadean. Permanece atento a los mensajes que aparezcan aquí.

**Selector de Misiles Rastreadores de Calor** - Presiona **H** para armar (y **H** para desarmar), y el botón del joystick para disparar. Debes estar enfrentado a un blanco en tu radar detector para disparar.

**Indicador de Piloto Automático** - Mostrará AUTO o nada dependiendo de tu forma de vuelo. Presiona **A** para conectarlo.

**Indicador de Escudo** - Cuando todo el rojo ha desaparecido. Aterrizas en la base para recargar.

**Indicador de Altitud** - Ten cuidado. Por encima del rango de Cadete, chocar con el terreno disminuye el escudo defensivo.