

AMSTRAD 464/664/6128

MOTOR BIKE Madness



MOTORBIKE MADNESS

PC & COMPATIBLES - ATARI ST - AMIGA

Ha llegado el momento de la carrera y t  eres un corredor lanzado y valiente. Compitiendo contra oponentes reales o dirigidos por el ordenador, en una serie de carreras peligrosas y complicadas,  podr s conseguir el mejor tiempo y ganar el dinero del premio?

La acci n se desarrolla en las monta as (con las pendientes m s escarpadas y estrechas imaginables, y con todo tipo de pruebas dispuestas al azar, que pondr n a prueba los nervios, la valent a y el conocimiento de las motos de los corredores m s experimentados). T  eres el mejor de tu equipo,  podr s mantener esa posici n?

Dirige tu m quina por obst culos traicioneros que incluyen charcos de agua, veh culos abandonados, postes resbaladizos y saltos situados estrat gicamente, pero ten cuidado: como si fueran reales, los golpes y los accidentes da an tu moto. Las reparaciones cuestan dinero... Cuando hayas ganado un concurso, ten lo  ltimo en lo que querr s gastar tu dinero ser  en nuevos amortiguadores!

El Desaf o. Las fases de este concurso eliminatorio se corren por una pendiente de monta a cuesta abajo, con peligros potenciales distribuidos al azar. Para pasar a la siguiente pantalla, debes completar la carrera en el l mite de tiempo dado. Esto, por s  mismo, es ya un desaf o, pero tambi n necesitar s ganar bastantes puntos para clasificarte (en la liga eliminatoria, el corredor que llega en  ltimo lugar es autom ticamente descalificado).

Juzga tu aproximaci n a las trampas correctamente, y gana puntos para poder pasar a la siguiente etapa con  xito. Cada peligro deber  ser atajado de la forma correcta si quieres ganar. Para evitar los postes resbaladizos, por ejemplo, debes acercarte a ellos cuidadosamente, con la moto bien equilibrada; por otro lado, los saltos deber s tomarlos a la velocidad adecuada si quieres que el terreno en la ca da sea seguro. Comete un error y te caer s de la moto; mientras te levantas y vuelvas a montar, el tiempo se ir  agotando y no conseguir s completar la carrera con  xito.

Las ca das y los choques afectan el manejo de la m quina. A medida que progresa la carrera, el estado de la moto se muestra en la pantalla: comienza como un moto brillante y pulida, pero en manos de un corredor incompetente puede acabar pronto como un mont n de chatarra. El da o es progresivo: seg n soportes m s y m s golpes, empezando con rasgu os y abolladuras, su estado mec nico se ir  deteriorando hasta que se empiecen a caer partes de la moto.

Un reloj de cuenta atr s muestra el tiempo que queda para que la carrera termine (tarda m s tiempo y acabar s descalificado). Si tardas menos del tiempo dado, obtendr s puntos extra (el tiempo sobrante se multiplica por un factor que depende del nivel de la ronda, y el total se a ade a tu marcador).

El dinero del premio se adjudica al final de cada vuelta y las ganancias se a aden a las reservas que figuran en la

DRO
SOFT

MASTERTRONIC

MOTOR BIKE MADNESS

AMSTRAD
464/664/6128

3MT-147

Motorbike Madness es el juego m s alucinante que podr s encontrar en una simulaci n deportiva de Motocross.

Los obst culos son tridimensionales, las barreras son franqueables.



DRO
SOFT

DRO SOFT
Francisco Remiro, 5-
28028 Madrid

pantalla. Antes de que se inicie la siguiente carrera, puedes reparar tu máquina y añadirle partes (siempre que tengas dinero). Elige el servicio que quieras de la pantalla de reparaciones y el coste se deducirá automáticamente de tus ingresos. Las reparaciones se realizarán inmediatamente y la actuación de tu moto mejorará instantáneamente. Si tu moto está realmente estropeada y tienes mucho dinero en el banco, siempre puedes comprar una nueva y flamante... Recuerda, sólo puedes comprar lo que te puedas permitir: ¡el garaje no da crédito en este juego!

Haz uso de los controles practicando con la opción de reloj desactivada.

Ten en cuenta que, como es una carrera cuesta abajo, no tienes marcha atrás: sólo dispones de un intento en cada trampa en el camino de bajada. Si eres demasiado cauteloso con el acelerador nunca completarás la pantalla en el tiempo permitido...

¿Estás listo para empezar? Entonces colócate el casco, arranca y ¡adelante!

CONTROLES DE JUEGO

Joystick

Teclado

ARRIBA - Acelerador

Q

ABAJO - Freno

A

IZQUIERDA - Giro a la izquierda

O

DERECHA - Giro a la derecha

P

FUEGO - Elevación sobre una rueda

ESPACIO

INSTRUCCIONES DE CARGA

SPECTRUM TECLEA LOAD™ Y PULSA ENTER O USA EL MODO CARGADOR.

AMSTRAD PULSA CONTROL Y ENTER PEQUEÑA.

COMMODORE PULSA SHIFT Y RUN-STOP A LA VEZ.

MSX TECLEA RUN "CAS:"

(C)1988 Mastertronic Limited.



Edita y distribuye DRO SOFT,
Francisco Remiro, 5-7, 28028 Madrid, Telf. (91) 246 38 02

**¡Entra a formar parte de nuestro
Club de Software!**

Envíanos una postal con tus datos: nombre...
edad... dirección... localidad... código postal...
teléfono..., especificando la marca y
modelo de tu ordenador y recibirás toda la
información acerca de nuestros juegos.