



DRO SOFT
Francisco Remiro, 5-
28028 Madrid

Motorbike Madness es el juego más alucinante que podrás encontrar en una simulación deportiva de Motocross. Los obstáculos son tridimensionales, las barreras son infranqueables.

**DRO
SOFT**

MOTOR BIKE MADNESS

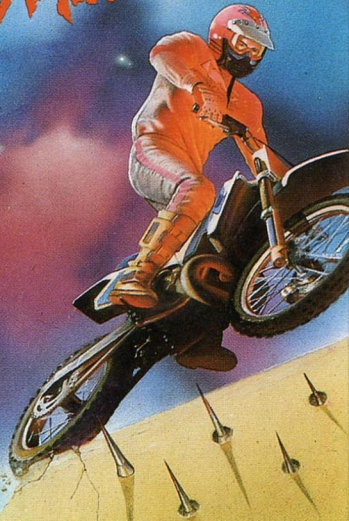
**AMSTRAD
464/664/6128**

3MT-147

MASTERTRON 20

AMSTRAD 464/664/6128

MOTOR BIKE Madness



MOTORBIKE MADNESS

PC & COMPATIBLES - ATARI ST - AMIGA

Ha llegado el momento de la carrera y tû eres un corredor lanzado y valiente. Compitiendo contra oponentes reales o dirigidos por el ordenador, en una serie de carreras peligrosas y complicadas, ¿podrás conseguir el mejor tiempo y ganar el dinero del premio?

La acción se desarrolla en las montañas (con las pendientes más escarpadas y estrechas imaginables, y con todo tipo de pruebas dispuestas al azar, que pondrán a prueba los nervios, la valentía y el conocimiento de las motos de los corredores más experimentados). Tû eres el mejor de tu equipo, ¿podrás mantener esa posición?

Dirige tu máquina por obstáculos traicioneros que incluyen charcos de agua, vehículos abandonados, postes resbaladizos y saltos situados estratégicamente, pero ten cuidado: como si fueran reales, los golpes y los accidentes dañan tu moto. Las reparaciones cuestan dinero... Cuando hayas ganado un concurso, llen lo último en lo que querrás gastar tu dinero será en nuevos amortiguadores!

El Desafío. Las fases de este concurso eliminatorio se corren por una pendiente de montaña cuesta abajo, con peligros potenciales distribuidos al azar. Para pasar a la siguiente pantalla, debes completar la carrera en el límite de tiempo dado. Esto, por sí mismo, es ya un desafío, pero también necesitarás ganar bastantes puntos para clasificarte (en la liga eliminatoria, el corredor que llega en último lugar es automáticamente descalificado).

Juzga tu aproximación a las trampas correctamente, y gana puntos para poder pasar a la siguiente etapa con éxito. Cada peligro deberá ser atajado de la forma correcta si quieres ganar. Para evitar los postes resbaladizos, por ejemplo, debes acercarte a ellos cuidadosamente, con la moto bien equilibrada; por otro lado, los saltos deberás tomarlos a la velocidad adecuada si quieres que el terreno en la caída sea seguro. Comete un error y te caerás de la moto; mientras te levantas y vuelvas a montar, el tiempo se irá agotando y no conseguirás completar la carrera con éxito.

Las caídas y los choques afectan el manejo de la máquina. A medida que progresa la carrera, el estado de la moto se muestra en la pantalla: comienza como una moto brillante y pulida, pero en manos de un corredor incompetente puede acabar pronto como un montón de chatarra. El daño es progresivo: según soportes más y más golpes, empezando con rasguños y abolladuras, su estado mecánico se irá deteriorando hasta que se empiecen a caer partes de la moto.

Un reloj de cuenta atrás muestra el tiempo que queda para que la carrera termine (tarda más tiempo y acabarás descalificado). Si tardas menos del tiempo dado, obtendrás puntos extra (el tiempo sobrante se multiplica por un factor que depende del nivel de la ronda, y el total se añade a tu marcador).

El dinero del premio se adjudica al final de cada vuelta y las ganancias se añaden a las reservas que figuran en la

pantalla. Antes de que se inicie la siguiente carrera, puedes reparar tu máquina y añadirle partes (siempre que tengas dinero). Elige el servicio que quieras de la pantalla de reparaciones y el coste se deducirá automáticamente de tus ingresos. Las reparaciones se realizarán inmediatamente y la actuación de tu moto mejorará instantáneamente. Si tu moto está realmente estropeada y tienes mucho dinero en el banco, siempre puedes comprar una nueva y flamante... Recuerda, sólo puedes comprar lo que te puedas permitir: ¡el garaje no da crédito en este juego!

Haz uso de los controles practicando con la opción de reloj desactivada.

Ten en cuenta que, como es una carrera cuesta abajo, no tienes marcha atrás: sólo dispones de un intento en cada trampa en el camino de bajada. Si eres demasiado cauteloso con el acelerador nunca completarás la pantalla en el tiempo permitido...

¿Estás listo para empezar? Entonces colócate el casco, arranca y ¡adelante!

CONTROLES DE JUEGO Joystick

ARRIBA - Acelerador
ABAJO - Freno
IZQUIERDA - Giro a la izquierda
DERECHA - Giro a la derecha
FUEGO - Elevación sobre una rueda

Teclado

Q
A
O
P
ESPACIO

INSTRUCCIONES DE CARGA

SPECTRUM - PULSA "LOAD" Y PULSA ENTER O USA EL MODO CARGADOR.

AMSTRAD - PULSA CONTROL Y ENTER PEQUEÑA.

COMMODORE - PULSA SHIFT Y RUN-STOP A LA VEZ.

MSX - PULSA "CAS:"

(C)1988 Mastertronic Limited.



Edita y distribuye DRO SOFT,
Francisco Remiro, 5-7, 28028 Madrid, Telf. (91) 246 38 02

¡Entra a formar parte de nuestro Club de Software!

Envíanos una postal con tus datos: nombre... edad... dirección... localidad... código postal... teléfono..., especificando la marca y modelo de tu ordenador y recibirás toda la información acerca de nuestros juegos.