

BIRDIE

Birdie es una nueva experiencia en juegos. Un nuevo modelo de algoritmo 3D con conceptos nuevos de programación.

¿Quién de vosotros no ha soñado al menos una vez en su vida en ser un pájaro, extender sus alas, elevarse en el aire, volar hacia el sol y remontarse en el horizonte, con un gesto natural y gracioso?.

CARGA DEL PROGRAMA

Cassette: Oprime a la vez "CONTROL" y "ENTER", después PLAY en el cassette.

Disquette: Teclea RUN" ERE".

ESCENARIOS DE UN SUEÑO DE ODISEA

Plantas carnivoras

Mariposas

Puertas mágicas

Arboles

Hyper-espacio

Rapaces

Caracoles . . . y un maravilloso cielo.

Es un juego sin:

Rayos Laser -- Bárbaros
Puerta y llaves -- Fantasmas
Robots -- Etc. . . .

EL JUEGO

Tu vuelo se controla con teclado ó Joystick

Q	--	(Joystick abajo)	--	Descender
A	--	(Joystick arriba)	--	Subir
O	--	(Joystick izda.)	--	Izquierda
P	--	(Joystick dcha.)	--	Derecha
ESPACIO	--	(Fuego)	--	Mover las alas

Caps Lock -- Pausa y marcador

En modo pausa:

Control -- Escena gigante ON/OFF (si/no)

ESC -- Abandono

ALGUNAS PRECISIONES

Las puertas mágicas permiten cambiar de dimensión a condición de pasar por el eje.

Para volar correctamente, un pájaro debe de desplazarse en el aire, a una cierta velocidad si esta descendiendo estarás vulnerando la más anciana ley del universo, la gravedad.

El tablero de abordaje, de izquierda a derecha.

Tu velocidad

Tu altitud

Tiempo restante para que anochezca

Energía

Evita los depredadores y no malgastes energía inútilmente.

Comer mariposas te permite recuperar energía, pero si comes muchas te volverás agresivo.

Birdie utiliza un nuevo procedimiento: Tridimagen 1.0, que representa dos años de trabajo.