



DRO SOFT

Francisco Remiro 5-7

28028 Madrid

Teléfono (91) 246 38 02

Superstar CHALLENGE

Introducción

El objetivo de este juego es intentar derrotar a Brian Jacks en ocho pruebas físicas. Estas pruebas han sido escogidas por Jacks para probar no sólo la fortaleza física del oponente, sino también su coordinación y empeño.

Estas instrucciones han tenido que ser muy resumidas. Por tanto, te queda mucho que descubrir.

Brian Jacks dice:

"Ganar no es lo más importante.— Es lo único importante."

Instrucciones del juego para COMMODORE 64 SOLAMENTE JOYSTICK

IMPORTANTE: en las pruebas de natación, remo, carrera y ciclismo viene incorporado el sistema "POWERSYNC". Esto significa que los movimientos a izquierda y derecha del joystick tienen que estar sincronizados con los de la pantalla. Tal y como ocurre en la vida real la velocidad del movimiento en estas pruebas tiene que alcanzarse gradualmente. Un esfuerzo exagerado en la salida dará muy poco resultado.

En la opción de un solo jugador, tendrás que pasar por unas pruebas de pre-clasificación antes de afrontar la competición definitiva. En la opción de dos jugadores, cada uno de ellos deberá clasificarse por separado, y el que obtenga la mejor puntuación pasará adelante.

REMO - Powersync.—Para corregir el rumbo, hacer más largo el tiempo de pulsación del joystick del lado correspondiente.

TIRO

100 MTS LISOS - Powersync al principio.

FLEXIONES DE RODILLAS - Tienes 60 segundos para hacer tantas como puedas. Una flexión no vale si las rodillas no llegan hasta los codos o si los pies no pasan de la línea.

NATACION - Powersync.—Tendrás que respirar de vez en cuando. Para hacerlo pulsa el en el momento adecuado.



Francisco Remiro 5-7
28028 Madrid
Teléfono [91] 246 38 02

FLEXIONES DE BRAZOS - 60 segundos para hacer cuantas puedas.

Una flexión no vale si tus hombros no bajan hasta el puño del juez o si tus brazos no se estiran del todo.

FUTBOL - En el modo de dos jugadores, el que no tira a puerta tiene que parar el balón.

CICLISMO - Para subir de piñón mueve el joystick hacia arriba y pulsa el botón de disparo. Para bajar, hacer lo contrario.

Tienes que tener en cuenta el powersync en todos los piñones.

Instrucciones para las versiones de:

AMSTRAD, SPECTRUM y MSX

-JOYSTICK O TECLADO-

NOTA IMPORTANTE: cuando se aluda en estas instrucciones a las teclas de control, éstas serán:

- versión Spectrum: "caps shift" y "espacio"

- versión Amstrad: "(Z)" y "(f)"

- versión MSX: cursores derecha e izquierda.

REMO - Para corregir el rumbo, mantener más tiempo apretada la tecla de control o el joystick del lado correspondiente.

FLEXIONES DE BRAZOS - Ver instrucciones C-64. Usa las teclas de control o el disparador del joystick para cambiar la dirección del movimiento.

FLEXIONES DE RODILLAS - Ver instrucciones C-64. Teclas de control para cambiar el movimiento.

NATACION - Ver instrucciones C-64.

TIRO CON ARCO - Mueve el joystick o pulsa una de las teclas de control para fijar el viento, comenzar el movimiento vertical y disparar el dardo.

100 MTS LISOS

FUTBOL - Para aumentar la velocidad echa el joystick hacia adelante, o hacia atrás si quieres frenar. Para girar en el sentido horario, a la derecha, y para el antihorario a la izquierda.

CICLISMO - Cambiar los piñones como en el C-64 o con las teclas de control.

Importante

Si quieres recibir gratuitamente todo nuestro catálogo, información sobre nuestras producciones, ofertas especiales, y además, un póster a todo color, por favor, rellena esta tarjeta y envíanosla.

NOMBRE _____	TELEFONO _____	C. POST. _____
DIRECCION _____	PROVINCIA _____	
CUIDAD _____	NOMBRE DEL PROGRAMA _____	
COMPUTADOR _____		
¿Dónde lo has comprado?		
<input type="checkbox"/> Tienda Electrodomésticos	<input type="checkbox"/> Especializada en Software	<input type="checkbox"/> Multicentro
<input type="checkbox"/> Especializada en Informática	<input type="checkbox"/> Gran Almacén	
NOMBRE DE LA TIENDA _____		
DIRECCION _____	PROVINCIA _____	C. POST. _____
CUIDAD _____		
¿Qué revistas de computador/Software lees habitualmente?		
¿Qué clase de juegos te gustan más?		
<input type="checkbox"/> Aventuras	<input type="checkbox"/> Deportivo Acción	<input type="checkbox"/> Fantasia
<input type="checkbox"/> Deportivos Competición	<input type="checkbox"/> Estratégicos	<input type="checkbox"/> Ciencia Ficción
<input type="checkbox"/> Negocios		
¿Formarías parte de nuestro club de Software? _____		