



DRO SOFT

Francisco Remiro 5-7  
28028 Madrid

Teléfono (91) 246 38 02

# Superstar CHALLENGE

## Introducción

El objetivo de este juego es intentar derrotar a Brian Jacks en ocho pruebas físicas. Estas pruebas han sido escogidas por Jacks para probar no sólo la fortaleza física del oponente, sino también su coordinación y empeño.

Estas instrucciones han tenido que ser muy resumidas. Por tanto, te queda mucho que descubrir.

## Brian Jacks dice:

"Ganar no es lo más importante.— Es lo único importante."

## Instrucciones del juego para COMMODORE 64 SOLAMENTE JOYSTICK

**IMPORTANTE:** en las pruebas de natación, remo, carrera y ciclismo viene incorporado el sistema "POWERSYNC". Esto significa que los movimientos a izquierda y derecha del joystick tienen que estar sincronizados con los de la pantalla. Tal y como ocurre en la vida real la velocidad del movimiento en estas pruebas tiene que alcanzarse gradualmente. Un esfuerzo exagerado en la salida dará muy poco resultado.

En la opción de un solo jugador, tendrás que pasar por unas pruebas de pre-clasificación antes de afrontar la competición definitiva. En la opción de dos jugadores, cada uno de ellos deberá clasificarse por separado, y el que obtenga la mejor puntuación pasará adelante.

**REMO** - Powersync.—Para corregir el rumbo, hacer más largo el tiempo de pulsación del joystick del lado correspondiente.

## TIRO

**100 MTS LISOS** - Powersync al principio.

**FLEXIONES DE RODILLAS** - Tienes 60 segundos para hacer tantas como puedas. Una flexión no vale si las rodillas no llegan hasta los codos o si los pies no pasan de la línea.

**NATACION** - Powersync.—Tendrás que respirar de vez en cuando. Para hacerlo pulsa el [ ] en el momento adecuado.



Francisco Remiro 5-7  
28028 Madrid  
Teléfono (91) 246 38 02

### FLEXIONES DE BRAZOS - 60 segundos para hacer cuantas puedas.

Una flexión no vale si tus hombros no bajan hasta el puño del juez o si tus brazos no se estiran del todo.

**FUTBOL** - En el modo de dos jugadores, el que no tira a puerta tiene que parar el balón.

**CICLISMO** - Para subir de piñón mueve el joystick hacia arriba y pulsa el botón de disparo. Para bajar, hacer lo contrario.

Tienes que tener en cuenta el powersync en todos los piñones.

### Instrucciones para las versiones de:

AMSTRAD, SPECTRUM y MSX

-JOYSTICK O TECLADO-

**NOTA IMPORTANTE:** cuando se aluda en estas instrucciones a las teclas de control, éstas serán:

- versión Spectrum: "caps shift" y "espacio"

- versión Amstrad: "(Z) y "(f)"

- versión MSX: cursores derecha e izquierda.

**REMO** - Para corregir el rumbo, mantener más tiempo apretada la tecla de control o el joystick del lado correspondiente.

**FLEXIONES DE BRAZOS** - Ver instrucciones C-64. Usa las teclas de control o el disparador del joystick para cambiar la dirección del movimiento.

**FLEXIONES DE RODILLAS** - Ver instrucciones C-64. Teclas de control para cambiar el movimiento.

**NATAACION** - Ver instrucciones C-64.

**TIRO CON ARCO** - Mueve el joystick o pulsa una de las teclas de control para fijar el viento, comenzar el movimiento vertical y disparar el dardo.

### 100 MTS LISOS

**FUTBOL** - Para aumentar la velocidad echa el joystick hacia adelante, o hacia atrás si quieres frenar. Para girar en el sentido horario, a la derecha, y para el antihorario a la izquierda.

**CICLISMO** - Cambiar los piñones como en el C-64 o con las teclas de control.

## Importante

Si quieres recibir gratuitamente todo nuestro catálogo, información sobre nuestras producciones, ofertas especiales, y además, un póster a todo color, por favor, rellena esta tarjeta y envíanosla.

NOMBRE \_\_\_\_\_ TELEFONO \_\_\_\_\_ C. POST. \_\_\_\_\_  
DIRECCION \_\_\_\_\_ PROVINCIA \_\_\_\_\_  
CIUDAD \_\_\_\_\_ NOMBRE DEL PROGRAMA \_\_\_\_\_  
COMPUTADOR \_\_\_\_\_  
¿Dónde lo has comprado?  
 Tienda Electrodomésticos  Especializada en Software  Multicentro  
 Especializada en Informática  Gran Almacén  
NOMBRE DE LA TIENDA \_\_\_\_\_  
DIRECCION \_\_\_\_\_ PROVINCIA \_\_\_\_\_ C. POST. \_\_\_\_\_  
CIUDAD \_\_\_\_\_

¿Qué revistas de computador/Software lees habitualmente?

¿Qué clase de juegos te gustan más?

- Aventuras  Deportivo Acción  Fantasia  Matar Marcianos  
 Deportivos Competición  Estratégicos  Ciencia Ficción  Negocios

¿Formarías parte de nuestro club de Software? \_\_\_\_\_