

ANGLE BALL

Este nuevo y atractivo juego simula el tradicional billar americano, pero en una mesa hexagonal. Al principio saldra un Menu de Operaciones con el que podra elegir jugar solo contra la maquina o contra otro jugador. Al final de cada jugada el programa te preguntara si quieres repetir. EJEMPLO: Si estas jugando solo y usas el teclado podra optar entre las operaciones 1, 4, 8, 16, 20. PANTALLA: muestra la mesa vista desde arriba, el taco y la bola, deberas elegir con el joystick la fuerza a golpear y el sitio de la bola donde quieres golpear. GOLPEANDO: primero situa el cursor en el punto de golpeo, este sera señalado en la bola de la mesa, si quieres lanzar a una banda pon el cursor en la banda, prueba luego para dar efecto a la bola situa el cursor en la bola de la derecha y selecciona despues la potencia de disparo.. Para abrirla pulsa Run-stop. CONTROLES: Joystick en port 2 o teclado.

;
A -----|----- S

,
Space-----Fuego

INSTRUCCIONES DE CARGA: Pulsar Shift y Run-stop simultaneamente.

(C) MASTERTROMIC LTD. 1987

(P) DROSOFT S.A. 1988

DRO SOFT
Francisco Remiro, 5-7
28028 Madrid
Telf. (91) 246 38 02
Telex 48215 VIBI
Fax 246 60 69

