

# Manual

Videojuego para Amstrad CPC 464

## The Legend of Anubis



### Core Studio

José Roberto Martínez Gras

Mateo Bernal Montoya

Adrián González Herrera

## **CONTROLES**

El personaje se mueve con las teclas del cursor y dispara con el espacio.

## **FUNCIONAMIENTO**

El juego consiste en adentrarse en la pirámide e ir matando a tus enemigos para conseguir llegar hasta el tesoro escondido dentro. Tienes 3 vidas.

## **HISTORIA**

Según cuenta la leyenda, el Dios Anubis regaló una máscara al faraón Ramsés VII para cuando se marchase al más allá. La leyenda cuenta que la máscara estaba fabricada íntegramente en oro y piedras preciosas, y se dice que otorgará poderes a quien consiga hacerse con ella.

Nuestro personaje es un explorador aventurero que se adentrará en la búsqueda de aquella valiosa reliquia. Durante la búsqueda, viajará a la isla en la que se encuentra la pirámide y se adentrará ella, perturbando el sueño del faraón. La pirámide está custodiada y protegida por enemigos y bichos del desierto.

En las entrañas de la pirámide se encontrará con diversas trampas y obstáculos que deberá esquivar para sobrevivir y así llegar a la última cámara en la que descansa el faraón con la reliquia.

