

```

ORG &A000
CP 3
RET NZ

```

```

; y a t-il 3 parametre x,y,z
;

```

```

LD H,(IX+5)
LD L,(IX+4)
LD D,(IX+3)
LD E,(IX+2)
LD B,(IX+1)
LD C,(IX+0)

```

```

; chargement des parametres

```

```

RST &18
DEFW BLOC
RET

```

```

; restart &18
; adresse du bloc parametre
; fin

```

```

BLOC DEFW PROG

```

```

; adresse prog sous rom connectee

```

```

DEFB 3

```

```

; n° de rom extension a connectee

```

```

PROG LDIR

```

```

; transfert

```

```

RET

```

Figure 8 : ROMPOL. BIN

```

ORG &C000
DEFB 01
DEFB 00
DEFB 00
DEFB 00

```

```

DEFW TABLE

```

```

JP N1
JP N2

```

```

TABLE DEFM N
DEFB "1"+&B0
DEFM N
DEFB "2"+&B0

```

```

N1 LD A,65
CALL &BB5A
RET

```

```

N2 LD A,66
CALL &BB5A
RET

```

```

;assemblage relative a &c000
; bloc 4 octet pour system

```

```

;adresse de la table ascii rsx

```

```

;saut au programme 1er rsx (booter)
;saut ,, ,, 2eme rsx

```

```

;rsx in1 (bit 7 a 1)

```

```

;rsx in2 ,, ,,

```

```

;programme rsx in1

```

```

;programme rsx in2

```

Figure 9 : ROMRSX. BIN

```

5  -TEST.BAS
10 MEMORY &5FFF
20 MODE 2:PRINT"-Programme test-"
30 LOAD "romrx.bin",&6000
40 LOAD "rompok.bin",&A000
50 INPUT "Numero attribue par le cavalier 2 pour POKROM (2 ou 3)";N
60 IF n=2 OR n=3 THEN GOTO 70 ELSE GOTO 50
70 POKE &A01B,n
80 INPUT "Capacite de la memoire (2Ko ou 8Ko)";C
90 IF c=2 OR c=8 THEN GOTO 100 ELSE GOTO 80
100 IF c=2 THEN long=2047 ELSE long=8191
110 PRINT "Numero :";n;" Memoire :";c;"Ko"
120 INPUT " Ok (o/n)";a$
130 IF a$="n" OR a$="N" THEN GOTO 50 ELSE GOTO 140
140 PRINT"Fermer les 2 inverseurs et appuyer sur touche":CALL &BB1B
150 MODE 2:CALL &A000,&6000,&C000,long:MODE 2
160 PRINT"Duvre l'inverseur SWA":CALL &BB1B
170 PRINT"Pour le resultat faites un reset "
180 PRINT"Un 'A' doit apparaitre

```

Figure 10 : TEST.BAS