

micro club

BUBBLE BOBBLE

Faites connaissance avec BUB et BOB, nos brontosaures poids coq qui s'attachent à combattre les voyous en gonflant et faisant éclater des bulles. Avant d'affronter ces redoutables voyous, sachez qu'il vaut mieux faire éclater les bulles que de se débarrasser de voyous avec des bazookas, de balancer des bombes de biplans ou même de battre à la boxe ces barbares stupides. Après ce bref exposé des biographies de Bub et Bob, commencez à parcourir les instructions pour ce jeu et devenez les meilleurs souffleurs de bulles BUBBLE BOBBLE du bloc.

Comment les détruire:

- 1) Faites une Bulle
- 2) Enfoncez le voyou à l'intérieur, puis
- 3) Faites-la éclater!!! En faisant éclater les bulles apparues à l'étape précédente qui contiennent feu, foudre et eau, vous pourrez rapidement détruire les voyous. Le Feu, la Foudre et l'Eau coulent dans la direction dans laquelle vous vous étirez. Il vous est même possible de sauter sur les bulles (en maintenant le levier poussé vers le haut)!!!

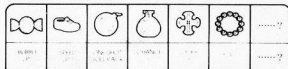
SCORE

A En faisant éclater les bulles, vous obtenez les points suivants: 10 - 500

B La destruction des Voyous vous donne les Bonus suivants: 500 - 32000

C CIBLES TOUCHEES EN TEMPS OPPORTUN - Si vous terminez un stade rapidement, vous obtiendrez au stade suivant des cibles à score plus élevé.

D CIBLES MAGIQUES: Des cibles magiques apparaissent! Détruisez-les et gagnez de la puissance!



Il vaut mieux supprimer plusieurs ennemis en même temps. Pouvez-vous atteindre la "Vrai fin" en terminant les 100 stades? Un "Soudain Retour de Situation" vous y attend!

Un joueur peut commencer le jeu à n'importe quel moment en appuyant sur le bouton feu. Vous débutez le jeu avec 8 crédits supplémentaires. Pour continuer à jouer après que vous ayez perdu toutes vos vies, il suffit d'appuyer rapidement sur le bouton feu.

EXTEND

Obtenez toutes les lettres. Elles apparaissent quand vous supprimez plusieurs ennemis en même temps!

COMMANDES TOUCHES

1 OU 2 POUR COMMENCER AVEC 1 OU 2 JOUEURS RESPECTIVEMENT

JOUEUR 1

GAUCHE : O
DROITE : P
SAUT : Q
BUBBLE : SPACE
LEVIER : F 1 PAUSE

JOUEUR 2

ESC ABANDONNER

Sous licence de © Taito Corp., 1987

Programmé par British Telecom- munications plc.

FLYING SHARK

Le combat arrive à sa fin et cela n'a pas l'air d'être en notre faveur. Le Haut Commandement vous a rappelé, vous, le Grand As de Combat, pour voler vers une mission solitaire contre des forces accablantes. Vous devez gagner cette bataille désespérée afin de sauver l'humanité. Nous dépendons tous sur vous - Bonne Chance!

COMMENT JOUER

Manette: Pour commencer le jeu après avoir chargé, appuyez sur le bouton 'Fire'. Utilisez le bouton 'Fire' pour tirer sur les avions ennemis. Vous pouvez aussi larguer des bombes rapides en gardant le bouton 'Fire' appuyé.

Clavier: Appuyez sur la barre d'espacement pour commencer le jeu et pour ouvrir le feu sur l'ennemi. Gardez la barre d'espacement appuyée pour les bombes rapides. Pour déplacer votre avion, utilisez les touches suivantes:

Haut : F, G, H, J.
Bas : V, B, N, M.
Gauche : Z ou <
Droite : X ou >
Feu : Barre d'espacement - appuyée pour les bombes.

Pause : P

Les touches suivantes s'appliquent pour les deux modes:

Pour sélectionner le mode à un ou deux joueurs, appuyez sur les touches 1 ou 2 jusqu'à ce que la musique s'arrête. Pour arrêter le jeu, appuyez sur la touche Q en pause.

SCORES DE BONUS

Si le symbol "1 haut" clignotte, détruisez toute la formation ennemie pour gagner un symbole de bonus. Attrapez les symboles flottants pour plus de puissance de feu ou de bombes. Les avions supplémentaires sont donnés à 50 00 points, 150 000 points et tous les 150 000 points suivants (un maximum de 9 avions sont disponibles).

© Taito Corp. 1987

British Telecom Conversion

Ocean Software Ltd., 6 Central Street,
Manchester M2 5NS.

Les droits d'auteur sont toujours en vigueur sur ce programme. Toute diffusion non-autorisée, toute représentation publique, toute copie ou ré-enregistrement, location et vente sous toutes formes qu'elles soient (par exemple par échange ou par re-vente) sont strictement interdits.

PointClub

Avec ce point Micro Club, vous avez la possibilité de bénéficier des bonnes nouvelles de Club: en collectionnant un certain nombre de "Points Club", vous pourrez obtenir gratuitement des T-shirts, des Sac-à-Dos, des titres Micro Club etc... Pour plus de détails, reportez-vous au catalogue Micro Club ci-joint.

MICRO CLUB SFMI - BP114 06561 VALBONNE
OU COMPOSEZ 3615 MICRO CLUB