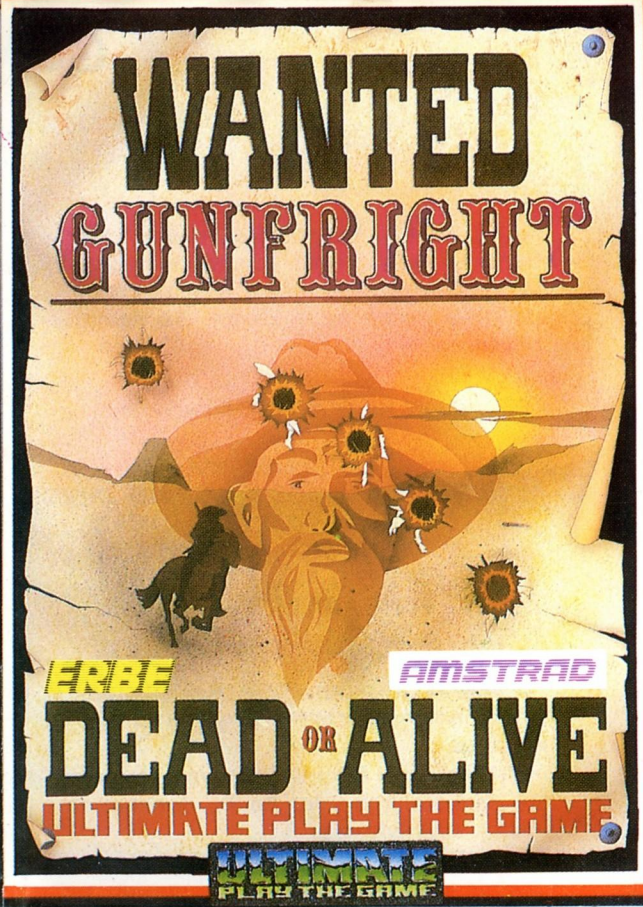


GUNFIGHT

AMSTRAD



# GUNFRIGHT

## AMSTRAD

Hola, compañeros.

¡ESCUCHAD! Parece que tenemos un nuevo sheriff en esta ciudad, que piensa librarnos de los pistoleros más malos y más rápidos que jamás se vieron en el Oeste. Se llama sheriff Quickdraw.

Entretanto, en la oficina del sheriff:

..... TELEGRAMA .....  
.... LOTE MALVADOS ARMANDO JALEO ...  
..... CERRAD VUESTRAS CASAS .....  
..... PROTEGED LAS TIENDAS .....  
..... ESPERAD A QUE EL SHERIFF .....  
..... ECHE AL GENTIO ..... FIN .....

El sheriff Quickdraw sale de su oficina y en un santiamén desaparece a lomos de su buen caballo Panto.

«Yo me subo a mi caballo, me voy hasta ese lote de pistoleros y les hecho directamente del pueblo: sin historias.

»Habrás visto: venir aquí chillando, gritando, robando y disparando a todo el mundo.

»Tengo que devolver la normalidad a este burgo, y prepararme antes de que lleguen estos pistoleros. No me va a parar nadie. Me voy a armar con esa munición, y liarme con ellos en cuanto aparezcan. A lo mejor hasta me hago rico con las recompensas que se ofrecen.»

## LIBRO DE REGLAMENTOS GUNFRIGHT

1. Tu pistola de seis tiros se recargará en cuanto se terminen las seis balas.
2. El precio de las balas puede variar durante tu estancia en BLACK ROCK. Tendrás que pagar el precio vigente en el momento de la recarga.
3. Durante los disparos, si alguno de los civiles resulta muerto, tanto por ti como por los asaltantes, el sheriff pagará las consecuencias.
4. Debes recoger el sueldo, para tener dinero para comprar balas.
5. Los bandidos pueden ser atacados en cuanto aparezcan, pero los Criminales Muy Buscados y los Pistoleros querrán desenfundar.
6. Los habitantes del pueblo indicarán por dónde se encuentran los malos.
7. El caballo del sheriff, Panto, deberá usarse para cabalgar tras los Bandidos Montados a Caballo.

8. Las recompensas se pueden recoger por la captura de los Malos, durante un duelo con pistolas.
9. Hay puntos extra especiales si se logra llevar a una pandilla completa ante los tribunales.
10. Cuando estés en Combate de Desenfundar, ojo con los Criminales de Disparo Rápido.
11. Lee tus telegramas, y sabrás qué es lo que pasa en el resto del pueblo.

## CONTROLES DE TECLADO

### Disparo:

Izquierda: El sheriff se mueve a izquierda usando la tecla O.

Derecha: El sheriff se mueve a derecha usando la tecla P.

Andar: El sheriff se mueve hacia adelante con la tecla Q.

Desenfundar/Disparar: El sheriff dispara usando el espaciador.

Pausa: ESC.

Cambio de ángulo de visión: V.

### Desenfundado:

Izquierda: Usando la tecla O.

Derecha: Usando la tecla P.

Arriba: El sheriff se mueve hacia arriba usando la tecla Q.

Abajo: El sheriff se mueve hacia abajo usando la tecla A.

Disparo: El sheriff dispara usando el espaciador.

Pausa: ESC.

## JOYSTICK

Cualquier joystick habitual puede usarse para los movimientos: Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo y Disparo.

## CARGA

Pulsa CTRL y ENTER, y luego PLAY en el reproductor.

© 1986 ULTIMATE

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa escrita de U. S. GOLD, S. A.

U. S. GOLD, S. A.

Santa Engracia, 17 - 28010 Madrid