



DICK  
TRACY

## IBM PC/XT/AT/PS au clavier

F2 .....	Musique on/off
F3 .....	Son on/off
F5 .....	Abandon de la partie
F10 .....	Pause
Esc.....	Retour au dos

### *Figure 1*

6 .....	Marcher vers la droite
4 .....	Marcher vers la gauche
2 .....	Se baisser

### *Figure 2*

Pour tirer avec une arme (Pistolet ou Mitraillette):

Barre espace +

6 .....	Tir horizontal droite
8 + 6 ou 9 .....	Tir diagonal droite
8 .....	Tir vers le haut
8 + 4 ou 7 .....	Tir diagonal gauche
4 .....	Tir horizontal gauche

### *Figure 3*

Pour vous battre aux poings:

Barre espace +

6 .....	Donne un coup de poing à droite
4 .....	Donne un coup de poing à gauche

Dans tous les cas:

Return.....Changement d'arme

### *Figures 4*

Lorsque Dick Tracy se trouve sur les toits:

8 + 6 ou 9 .....Saute vers la droite

8 + 4 ou 7 .....Saute vers la gauche

### **AMIGA au clavier**

F2 .....Musique on/off

F3 .....Son on/off

F5 .....Abandon de la partie

F10 .....Pause

### *Figure 1*

→	.....	Marcher vers la droite
←	.....	Marcher vers la gauche
↓	.....	Se baisser

### *Figure 2*

Pour tirer avec une arme (Pistolet ou Mitraillette):

Barre espace +

→	.....	Tir horizontal droite
→ + ↑	.....	Tir diagonal droite
↑	.....	Tir vers le haut
← + ↑	.....	Tir diagonal gauche
←	.....	Tir horizontal gauche

### Figure 3

Pour vous battre aux poings:

Barre espace +

→ ..... Donne un coup de poing à droite

← ..... Donne un coup de poing à gauche

Dans tous les cas:

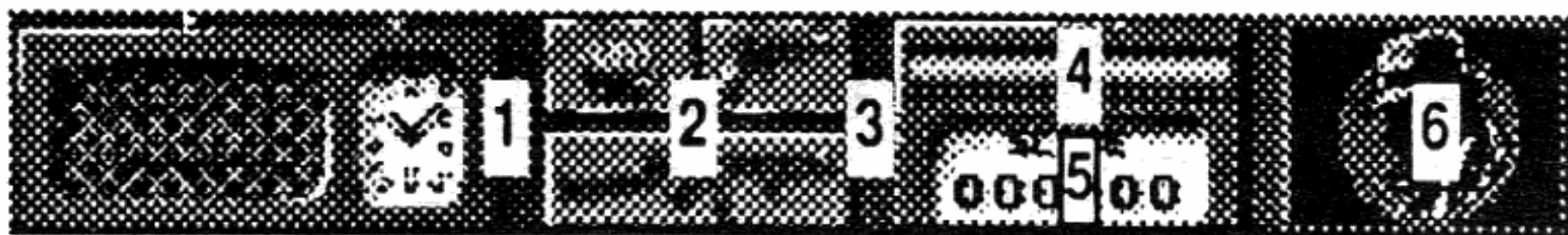
Return ..... Changement d'arme

### Figures 4

Lorsque Dick Tracy se trouve sur les toits:

→ + ↑ ..... Saute vers la droite

← + ↑ ..... Saute vers la gauche



1 - Niveau de munitions du pistolet

2 - Arme sélectionnée

3 - Niveau de munitions de la mitraillette

4 - Niveau d'énergie

5 - Score

6 - Lorsqu'une tête de gangster y est affichée à la place de celle de Dick Tracy, cela indique que vous allez rencontrer ce personnage à l'écran suivant.

Bouton de feu relâché

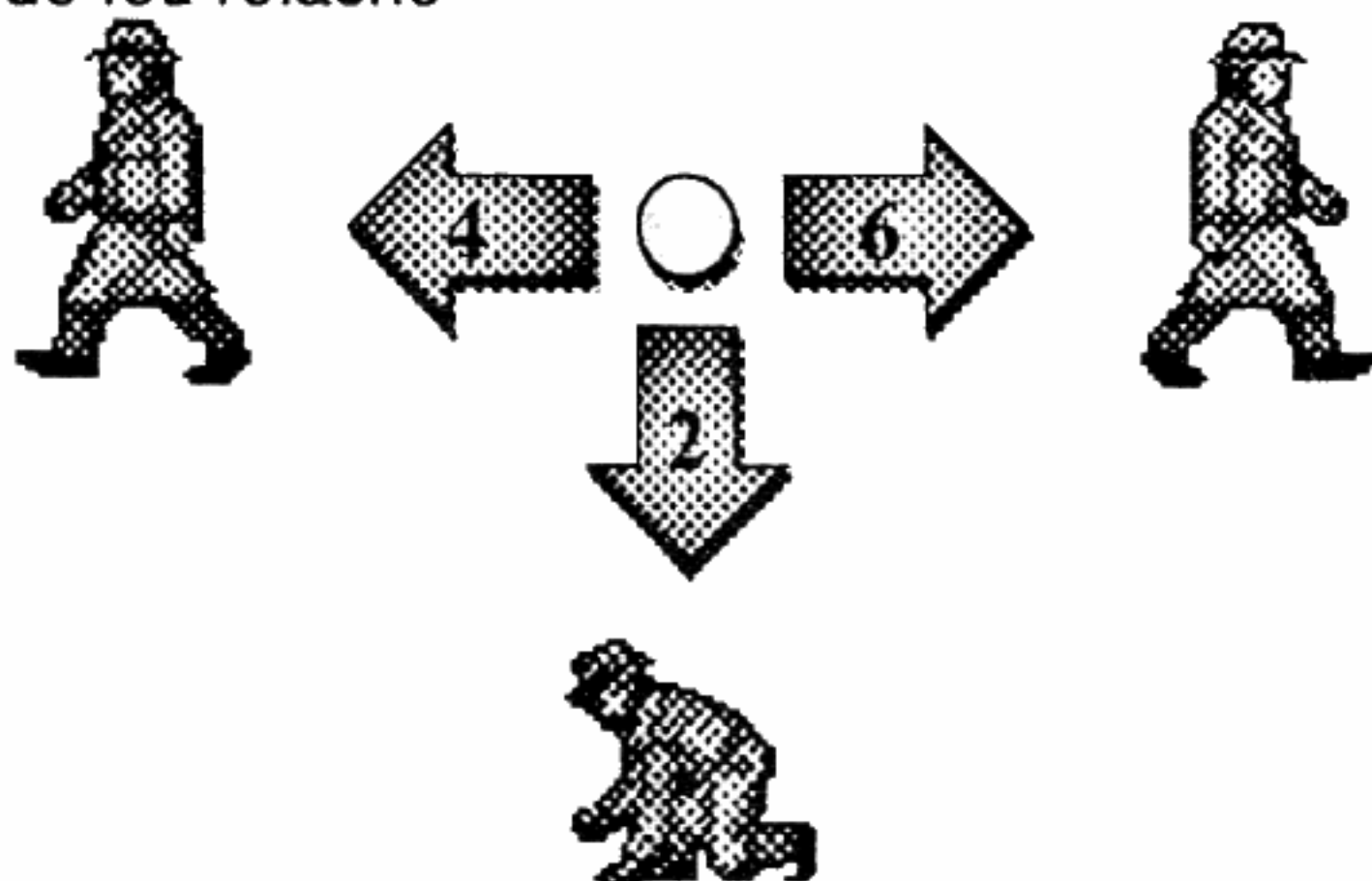


FIGURE 1

Bouton de feu enfoncé

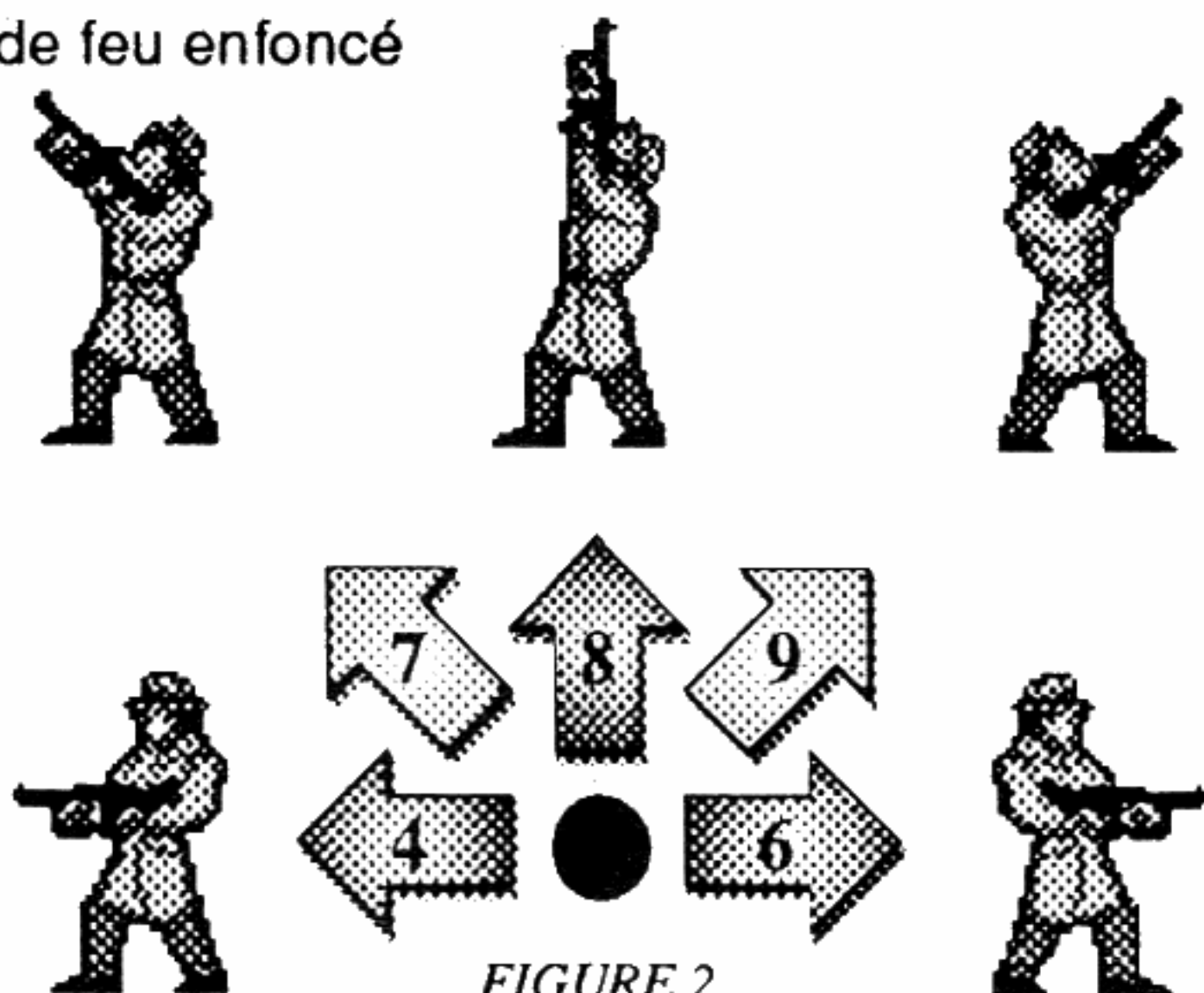


FIGURE 2

## Bouton de feu enfoncé

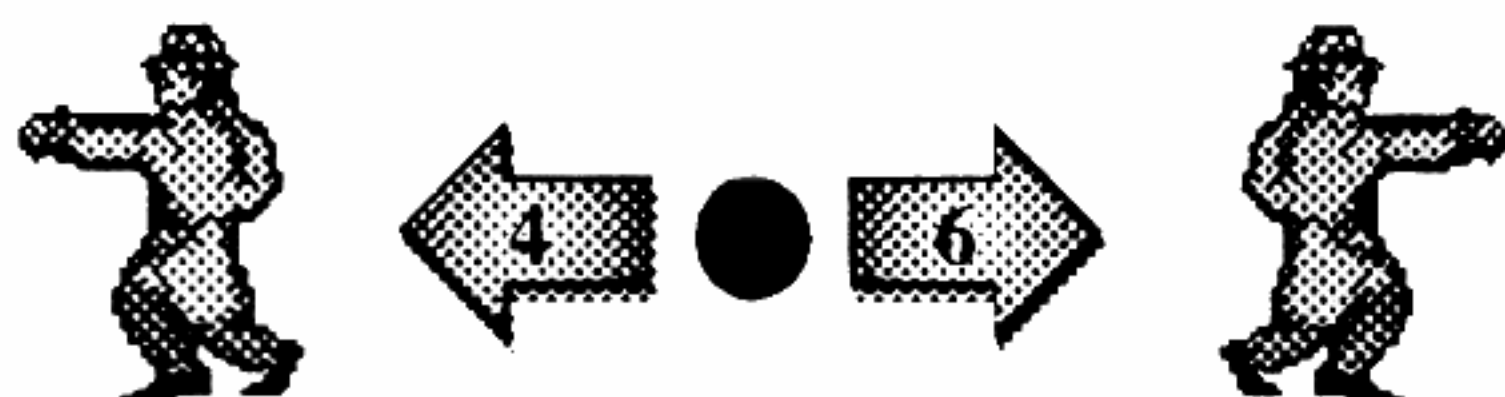


FIGURE 3

## AMSTRAD CPC au clavier

P ..... Pause

Figure 1

→	.....	Marcher vers la droite
←	.....	Marcher vers la gauche
↓	.....	Se baisser

Figure 2

Pour tirer avec une arme (Pistolet ou Mitraillette):

Barre espace +

→	.....	Tir horizontal droite
→ + ↑	.....	Tir diagonal droite
↑	.....	Tir vers le haut
← + ↑	.....	Tir diagonal gauche
←	.....	Tir horizontal gauche

### *Figure 3*

Pour vous battre aux poings:

Barre espace +

→ ..... Donne un coup de poing à droite

← ..... Donne un coup de poing à gauche

Dans tous les cas:

Barre espace + ↓. Changement d'arme

### *Figures 4*

Pour sauter, appuyez sur ENTER +

→ + ↑ ..... Sauter vers la droite

← + ↑ ..... Sauter vers la gauche

### **ATARI ST au clavier**

F2 ..... Musique on/off

F3 ..... Son on/off

F5 ..... Abandon de la partie

F10 ..... Pause

### *Figure 1*

→ ..... Marcher vers la droite

← ..... Marcher vers la gauche

↓ ..... Se baisser

### Figure 2

Pour tirer avec une arme (Pistolet ou Mitraillette):

Barre espace +

→	.....	Tir horizontal droite
→ + ↑	.....	Tir diagonal droite
↑	.....	Tir vers le haut
← + ↑	.....	Tir diagonal gauche
←	.....	Tir horizontal gauche

### Figure 3

Pour vous battre aux poings:

Barre espace +

→	.....	Donne un coup de poing à droite
←	.....	Donne un coup de poing à gauche

Dans tous les cas:

Return.....Changement d'arme

### Figures 4

Lorsque Dick Tracy se trouve sur les toits:

→ + ↑	.....	Saute vers la droite
← + ↑	.....	Saute vers la gauche



## **COMMODORE 64/128 au clavier**

Del.....Musique on/off

←.....Son on/off

Q.....Abandon de la partie

Shift Gauche.....Pause

### *Figure 1*

D.....Marcher vers la droite

S .....Marcher vers la gauche

/ .....Se baisser

### *Figure 2*

Pour tirer avec une arme (Pistolet ou Mitraillette):

Barre espace +

D.....Tir horizontal droite

D + ; .....Tir diagonal droite

; .....Tir vers le haut

S + ; .....Tir diagonal gauche

S .....Tir horizontal gauche

### *Figure 3*

Pour vous battre aux poings:

Barre espace +

D.....Donne un coup de poing à droite

S .....Donne un coup de poing à gauche

Dans tous les cas:

Return.....Changement d'arme

### *Figures 4*

Lorsque Dick Tracy se trouve sur les toits:

D + ; .....Saute vers la droite

S + ; .....Saute vers la gauche



Dick Tracy vous informe que toutes les versions ne sont pas rigoureusement identiques les unes par rapport au autres, et que certaines actions ou graphismes peuvent différer suivant la machine utilisée.