



**DICK
TRACY**

IBM PC/XT/AT/PS au clavier

F2Musique on/off
F3Son on/off
F5Abandon de la partie
F10Pause
Esc.....Retour au dos

Figure 1

6Marcher vers la droite
4Marcher vers la gauche
2Se baisser

Figure 2

Pour tirer avec une arme (Pistolet ou Mitraillette):

Barre espace +

6Tir horizontal droite
8 + 6 ou 9Tir diagonal droite
8Tir vers le haut
8 + 4 ou 7Tir diagonal gauche
4Tir horizontal gauche

Figure 3

Pour vous battre aux poings:

Barre espace +

6Donne un coup de poing à droite
4Donne un coup de poing à gauche

Dans tous les cas:

Return.....Changement d'arme

Figures 4

Lorsque Dick Tracy se trouve sur les toits:

8 + 6 ou 9Saute vers la droite

8 + 4 ou 7Saute vers la gauche

AMIGA au clavier

F2Musique on/off

F3Son on/off

F5Abandon de la partie

F10Pause

Figure 1

→	Marcher vers la droite
←	Marcher vers la gauche
↓	Se baisser

Figure 2

Pour tirer avec une arme (Pistolet ou Mitraillette):

Barre espace +

→	Tir horizontal droite
→ + ↑	Tir diagonal droite
↑	Tir vers le haut
← + ↑	Tir diagonal gauche
←	Tir horizontal gauche

Figure 3

Pour vous battre aux poings:

Barre espace +

→ Donne un coup de poing à droite

← Donne un coup de poing à gauche

Dans tous les cas:

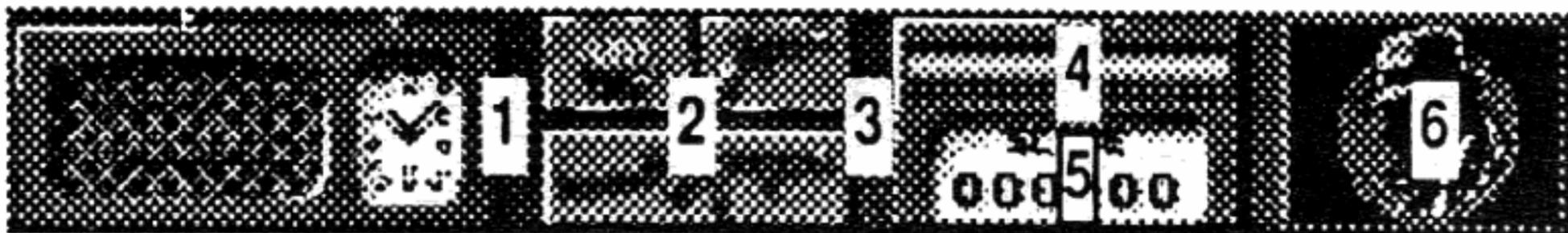
Return..... Changement d'arme

Figures 4

Lorsque Dick Tracy se trouve sur les toits:

→ + ↑ Saute vers la droite

← + ↑ Saute vers la gauche



1 - Niveau de munitions du pistolet

2 - Arme sélectionnée

3 - Niveau de munitions de la mitrailleuse

4 - Niveau d'énergie

5 - Score

6 - Lorsqu'une tête de gangster y est affichée à la place de celle de Dick Tracy, cela indique que vous allez rencontrer ce personnage à l'écran suivant.

Bouton de feu relâché

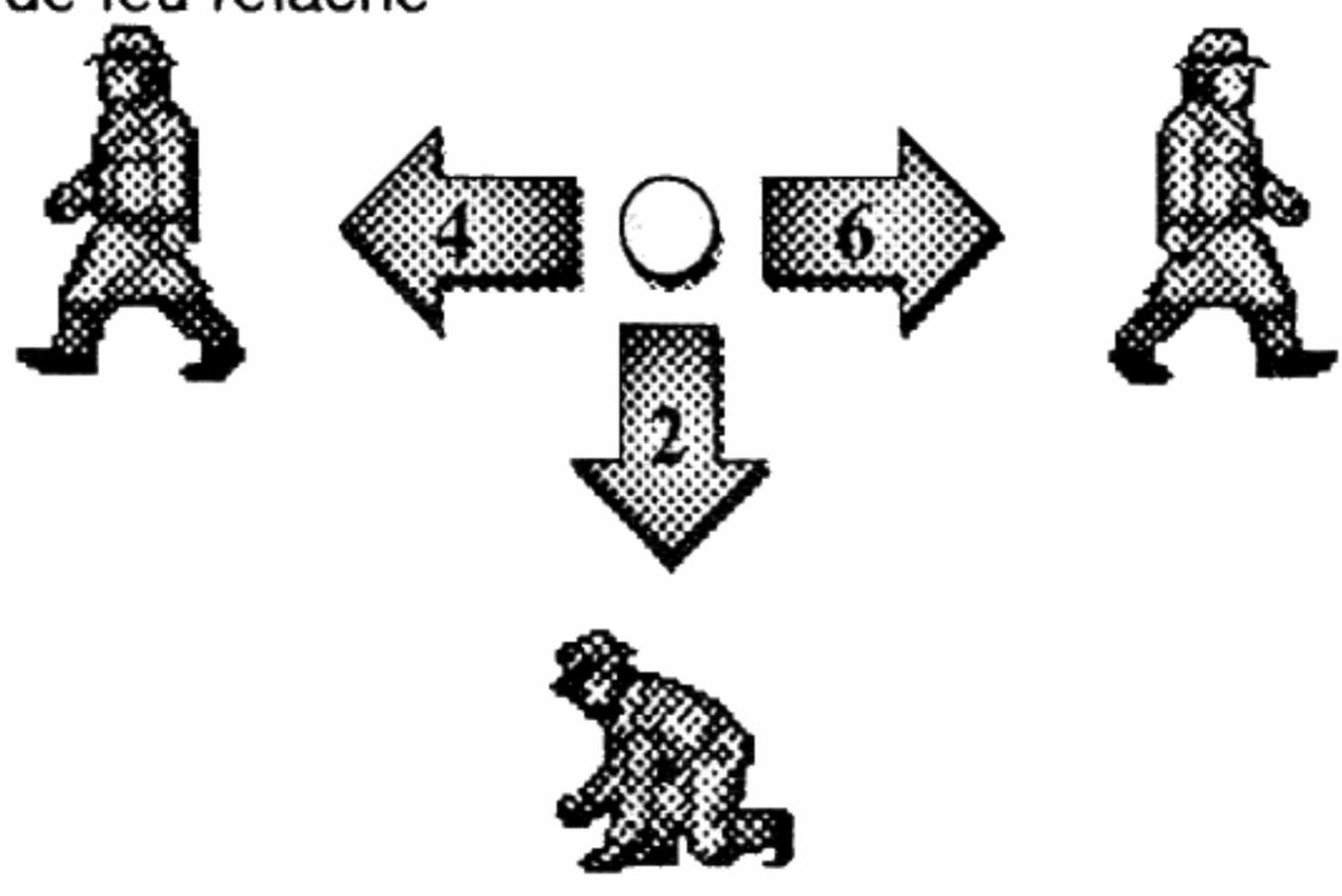


FIGURE 1

Bouton de feu enfoncé

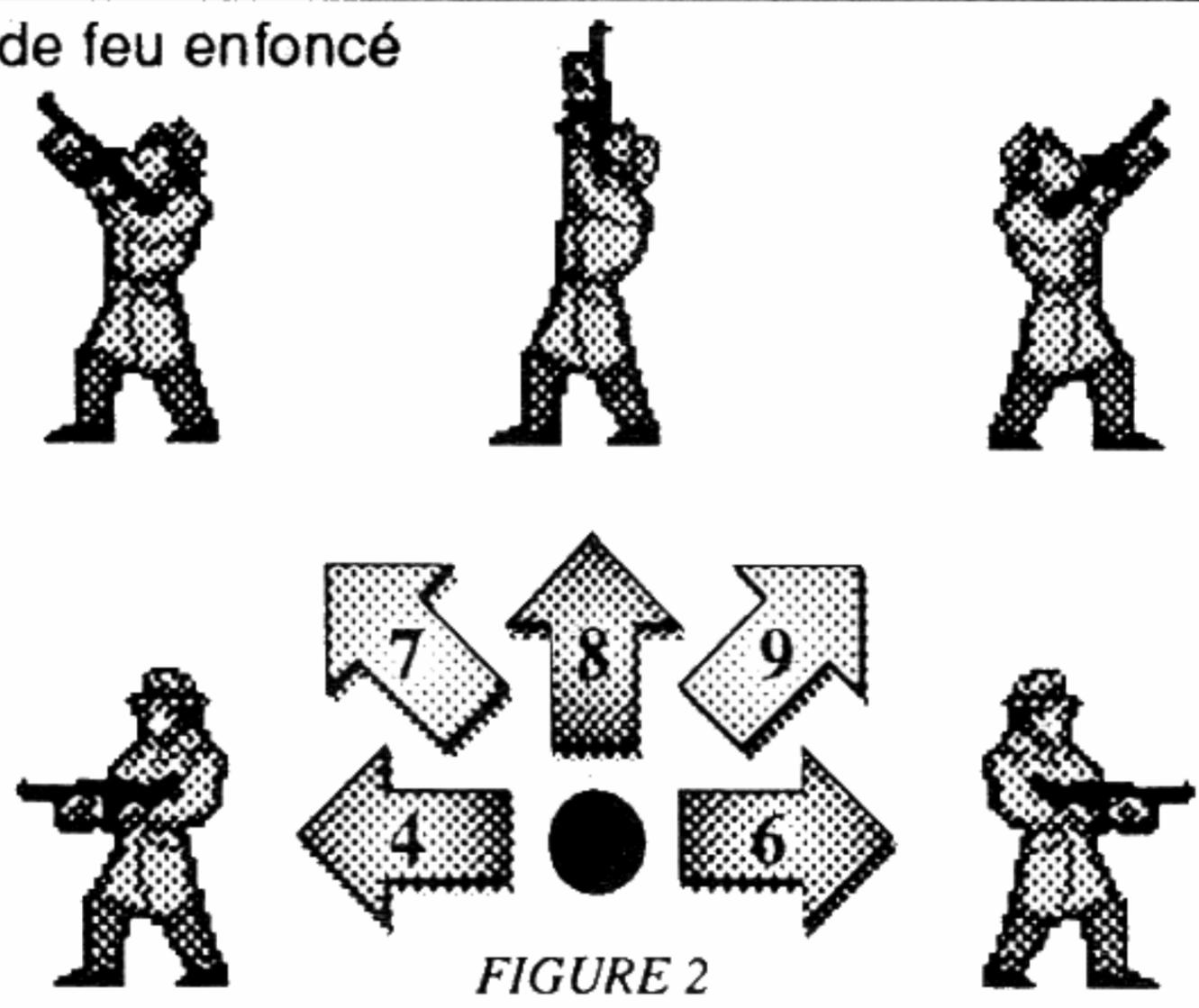


FIGURE 2

Bouton de feu enfoncé

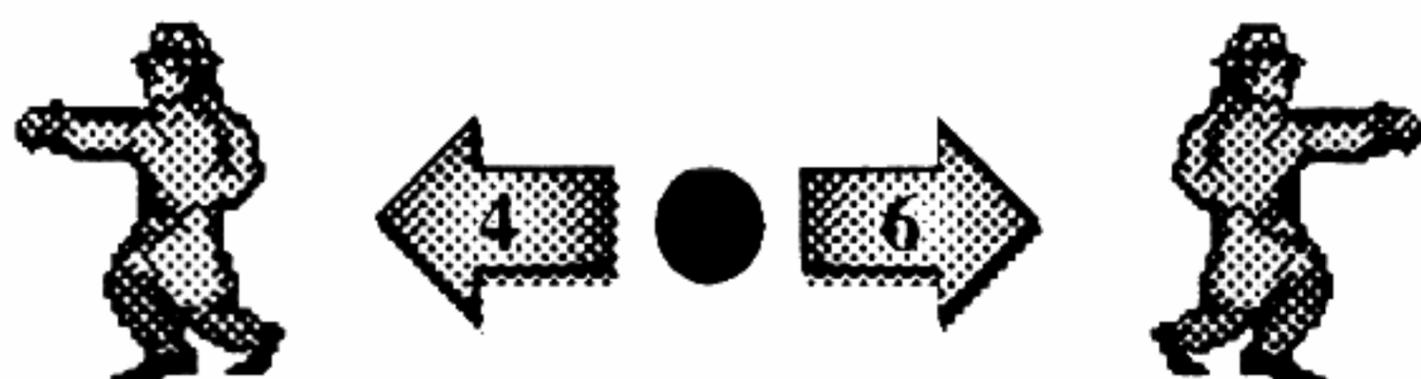


FIGURE 3

AMSTRAD CPC au clavier

P Pause

Figure 1

→	Marcher vers la droite
←	Marcher vers la gauche
↓	Se baisser

Figure 2

Pour tirer avec une arme (Pistolet ou Mitraillette):

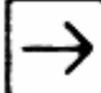
Barre espace +

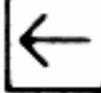
→	Tir horizontal droite
→ + ↑	Tir diagonal droite
↑	Tir vers le haut
← + ↑	Tir diagonal gauche
←	Tir horizontal gauche

Figure 3

Pour vous battre aux poings:

Barre espace +

..... Donne un coup de poing à droite

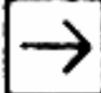
..... Donne un coup de poing à gauche

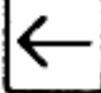
Dans tous les cas:

Barre espace + . Changement d'arme

Figures 4

Pour sauter, appuyez sur ENTER +

 + ..... Saute vers la droite

 + ..... Saute vers la gauche

ATARI ST au clavier

F2 Musique on/off

F3 Son on/off

F5 Abandon de la partie

F10 Pause

Figure 1

..... Marcher vers la droite

..... Marcher vers la gauche

..... Se baisser

Figure 2

Pour tirer avec une arme (Pistolet ou Mitraillette):

Barre espace +

→	Tir horizontal droite
→ + ↑	Tir diagonal droite
↑	Tir vers le haut
← + ↑	Tir diagonal gauche
←	Tir horizontal gauche

Figure 3

Pour vous battre aux poings:

Barre espace +

→	Donne un coup de poing à droite
←	Donne un coup de poing à gauche

Dans tous les cas:

Return..... Changement d'arme

Figures 4

Lorsque Dick Tracy se trouve sur les toits:

→ + ↑	Saute vers la droite
← + ↑	Saute vers la gauche

COMMODORE 64/128 au clavier

Del.....Musique on/off
←.....Son on/off
Q.....Abandon de la partie
Shift Gauche.....Pause

Figure 1

D.....Marcher vers la droite
SMarcher vers la gauche
/Se baisser

Figure 2

Pour tirer avec une arme (Pistolet ou Mitraillette):

Barre espace +

D.....Tir horizontal droite
D + ;Tir diagonal droite
;Tir vers le haut
S + ;Tir diagonal gauche
STir horizontal gauche

Figure 3

Pour vous battre aux poings:

Barre espace +

D.....Donne un coup de poing à droite
SDonne un coup de poing à gauche

Dans tous les cas:

Return.....Changement d'arme

Figures 4

Lorsque Dick Tracy se trouve sur les toits:

D + ; Saute vers la droite

S + ; Saute vers la gauche



Dick Tracy vous informe que toutes les versions ne sont pas rigoureusement identiques les unes par rapport au autres, et que certaines actions ou graphismes peuvent différer suivant la machine utilisée.