

1						;*****
2						;# BILDSCHIRMINVERTIERER #
3						;# (C) 1986 #
4						;# OTTFRIED SCHMIDT #
5						;*****
6						;
10	A000			ORG	&A000	;AB &A000 IM SPEICHER
20	A000	2100C0	START	LD	HL,&C000	;STARTADRESSE BILDSCHIRMSPEICHER
30	A003	7E	BEGINN	LD	A,(HL)	; BYTE HOLEN
40	A004	EEFF		XOR	255	;INVERTIEREN
50	A006	77		LD	(HL),A	;UND ABSPEICHERN
60	A007	23		INC	HL	;ADRESSE HOCHZAEHLEN
70	A008	7C		LD	A,H	;HIGHBYTE DER ADRESSE IN AKKU
80	A009	FE00		CP	0	;FERTIG?
90	A00B	C0		RET	Z	; WENN JA, ZURUECK INS BASIC
100	A00C	10FS		JR	BEGINN	;SPRUNG ZUM SCHLEIFENANFANG
110	A00E			END		

