

JAMES DEBUG, El misterio de la Isla Perdida

Una gran potencia mundial ha implantado un centro informático estratégico secreto en una isla perdida del Pacífico.

Se ha producido una fuga de programas que se han evadido de los centros de decisión del planeta.

Para evitar las consecuencias financieras de la catástrofe, la potencia culpable eliminó radicalmente cualquier tipo de prueba y testimonio.

JAMES DEBUG, nuestro nuevo héroe, es enviado sobre el lugar a la búsqueda de alguna prueba formal que permita identificar a los verdaderos culpables.

La mañana del 8 de Abril de 1989, pone el pie, por primera vez, sobre la isla RAIVAVAE, y encuentra al único superviviente, el inquietante mago UAPOU.

OBSERVACIONES

Este juego puede desarrollarse mediante la utilización de joystick o mediante teclado.

El juego consiste en una video-aventura y sigue los mismos parámetros que éste tipo de juegos por lo que de estar habituados a ellos no ofrecerá ningún tipo de problema, a parte de los lógicos de la dificultad para salvar las distintas pantallas.

La versión editada sobre disco, añade en su principio una breve pero lujosa y agradable presentación que en la versión de cinta ha sido imposible añadir.

Producido y editado: COKTEL VISION

Editado en España: MAGIC TEAM por cesión de SOFTWARE CENTER S.A.

Distribuido: IDEALOGIC, S.A.

Diseño gráfico de la portada: Miquel GARCIA

Estudio de grabación: SONIDUPLEX

Impresión de la portada: I.G. 2001, S.A.