

**INSTRUCCIONES**

# **3~D VOICE CHESS**

Ajedrez tridimensional con voz en castellano  
para ordenadores AMSTRAD 464/664/6128

**ACE**



## INSTRUCCIONES:

Después de que el programa ha sido cargado, aparece un menú en pantalla invitándole a pulsar:

- O** Para iniciar o comenzar otro juego.
- A** Para usar el modo de análisis
- I** Información (Es recomendable ver el menú de información antes de iniciar el juego, ya que proporciona completa información de las opciones).

Al pulsar **OTRO JUEGO**, se le pedirá iniciar la partida, escogiendo el color de la pieza y el nivel de juego de los presentados en el menú. Si Vd. hubiera elegido un nivel demasiado difícil o demasiado fácil, posteriormente podrá cambiarlo seleccionando el modo de Análisis (Deje el mismo tablero, y siga las indicaciones hasta que obtenga nuevamente el menú de niveles de juego).

**VOZ** Si escoge esta opción, el programa «vocalizará» los movimientos.

**DURANTE EL JUEGO** los movimientos se entran usando la notación standard de ajedrez. Ej. E2E4.

Enroque - Entre sólo el movimiento del Rey.

En Passant (Captura al paso) - Entre sólo el movimiento de su peón.

**PARA CORREGIR UN MOVIMIENTO** cometa un error deliberadamente en la próxima coordenada y obtendrá otra posibilidad.

**PARA RENUNCIAR** (o entrar en el modo de **ANALISIS**) pulse **X**.

**JAQUE** o **JAQUE MATE** serán ambas anunciadas de forma audible y en la pantalla.



- Z** visualizará las coordenadas del tablero en la pantalla (Util a la hora de entrar un movimiento).
- R** para movimiento recomendado, dándole una sugerencia en su próximo movimiento, después de que las rutinas de aperturas hayan sido acabadas. Sobreescriba la notación recomendada, o ignore el consejo y sobreescriba su propia notación.
- S** Ejecutará *SU* propio movimiento así como el del programa.
- O** Permite ver el tablero desde diferentes ángulos.

Si pulsa la tecla *ESC* mientras el programa está calculando su movimiento, éste será abandonado y la pantalla volverá a presentar el menú inicial de opciones.

El *MODO DE ANALISIS* le permite cambiar la partida en desarrollo o establecer nuevas partidas o posiciones de salida. Le pide, en una serie de preguntas qué posiciones desea cambiar o crear. Por favor observe que el programa no permite posiciones ilegales de las piezas (ej. 3 Reyes en el tablero).

#### *OTRAS OPCIONES EN MODO DE ANALISIS:*

- CL** Limpia el tablero de piezas.
- X** Deja la partida y le permite cambiar niveles, etc.
- I** Para volver al menú de ayuda.
- V** Le permite modificar colores y tonos de la pantalla de la siguiente forma:

Usando las teclas del cursor Vd. puede seleccionar, a través de la escala de grises en un monitor monocromo, de color en un monitor color, el tono exacto de las casillas del tablero y piezas que requiera. Cambie las casillas oscuras primero, seguidas por las claras, después las piezas oscuras y finalmente las piezas claras. Pulse **X** para volver al juego.

© ACESSA 1985

**ACE software, S.A.**  
**Tarragona, 110 - tel. 325 10 58\* - 08015 Barcelona.**