

# CAMELOT WARRIORS

## EL JUEGO:

En el mundo de Camelot han entrado 4 elementos del siglo XX: LA VOZ DE OTRO MUNDO, EL ESPEJO DE LA SABIDURIA, EL ELIXIR DE LA VIDA, EL FUEGO QUE NO QUEMA.

Distinguirlos te será fácil, debes cogerlos y presentarlos a los guardianes de cada mundo, ellos se encargan de su destrucción.

Vencer a todos los enemigos no es tarea sencilla, pero cuentas para ello con una espada que elimina a algunos animales y un potente salto que evita seas atacado por otros. Por tanto: Espera, calcula y piensa antes de actuar.

## TECLAS DE CONTROL:

Q = Saltar  
O = Izquierda  
P = Derecha  
SYMBOL = Espada  
JOYSTICK COMPATIBLE.



# OLE, TORO

## DESARROLLO DEL JUEGO

Como en una corrida real, tendrás que ir realizando todo el conjunto de "suertes" que la componen.

Pases, picador, banderillas, matador.

Siempre debes comenzar citando (llamando) al toro.

1.—Pases: Tendrás que realizar 6 pases de tipo "Verónica".

2.—Picador: Intenta debilitar al toro por dos veces para pasar a las ...

3.—Banderillas: Primero debes lanzarte sobre él, y una vez en posición, clavar las banderillas. Esta acción debes hacerla tres veces.

4.—Matador: Mantén tensos tus nervios. "Cita" al toro, debilita-le con cuantos pases creas necesarios, saca la espada en el momento adecuado y arremete contra la bestia.

Pero, recuerda, sólo dispones de un intento.

## TECLAS DE CONTROL:

ACCION	TECLAS	JOYSTICK
Citar	1	1
Darse la vuelta	1	1
Pases	1	o disparo
Picador	1	o disparo
Banderillas (clavar)	1	o disparo
MATADOR:		
Pases	1	o disparo
Modo matador	1	o disparo
Matar	1	o disparo



# WEST BANK

## ARGUMENTO:

Las oficinas del WEST BANK constan de 9 puertas, tu misión consiste en conseguir depósitos de dinero en cada una de ellas.

Perderás vidas cada vez que recibas un impacto de bala o disparos sobre alguien inocente.

## EL DUELO

Entre fase y fase deberás superar un duelo contra tres asesinos a sueldo.

Si eres rápido podrás ganar muchas vidas y numerosos puntos, si eres lento probarás el sabor del polvo de Soft City.

## TECLAS DE CONTROL:

El menú de opciones te ofrece Teclado o Joystick. Puedes seleccionar el nivel de dificultad comenzando desde la fase 1, 3 ó 6.

M = Música ON/OFF.  
N = Pausa.  
S = Continuación.  
Shift A = Abortar.  
1, 2, 3 = Disparos.  
O = Izquierda.  
P = Derecha.

# SGRIZAM:

## LA AVENTURA

Siglo XXV. Los guerreros del planeta Kindos han tacadó la tierra, raptando a la princesa Daxaphin y robando todas las riquezas del Palacio Imperial.

El gran Emperador Cophenix II, Señor de los reinos Normax y Dinax, ha encomendado la misión de rescate a su fiel vasallo Mir-dau que recibirá como recompensa por su éxito la mano de la princesa y la mitad del fabuloso tesoro como dote.

Para conseguirlo tendrás que penetrar en el Castillo Kindos y enfrentarte con valentía a numerosos enemigos que intentarán hacer fracasar tu misión.

La clave del éxito reside en tu arma, la joya más preciada del Imperio: La espada SGRIZAM, vencedora en mil batallas, forjada de leyendas, inspiradora de pasiones.

Deja que su poder te guíe en esta fantástica aventura.

## TECLAS DE CONTROL:

1 = Parar  
Q = Saltar  
A = Agacharse  
P = Avanzar  
SPACE = Espada

## GARANTIA

DINAMIC garantiza todos sus productos de cualquier fallo o defecto de fabricación, grabación o carga durante tiempo ilimitado.

En el supuesto de que tu programa no funcione correctamente, emulamos en un sobre la cassette defectuosa (sin el estuche de plástico) y recibirás una nueva totalmente gratis.

## INSTRUCCIONES DE CARGA

Pulsar las teclas CONTROL y ENTER simultáneamente y PLAY en el cassette, o bien teclear RUN " ", pulsar RETURN y después PLAY.

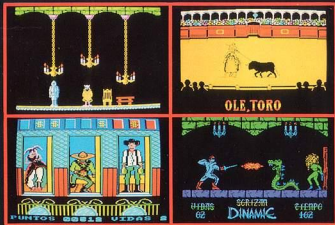
## VERSION DISK:

WEST BANK = RUN " WES y pulsar ENTER.  
OLE, TORO = RUN " OLE y pulsar ENTER.  
CAMELOT W. = RUN " CAM y pulsar ENTER.  
SGRIZAM = RUN " SGR y pulsar ENTER.

# 4 SUPER 4

4 SUPER PROGRAMAS EN UN ESTUCHE DE DOS CINTAS

4 SUPER 4 es una recopilación de juegos DINAMIC caracterizada por la variedad de programas que incluye. Si deseas sumergirte en el mundo mágico de CAMELOT, si tu curiosidad te obliga a conocer cómo han sido llevados los toros al ordenador, si prefieres vivir la aventura del viejo Oeste o el reto de SGRIZAM, no lo dudes, 4 SUPER 4 es justo lo que andabas buscando.



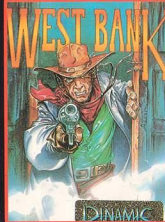
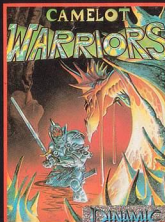
DINAMIC

4 SUPER 4

AMSTRAD 464 - 664 - 6128

# 4 SUPER 4

4 SUPER JUEGOS EN UN ESTUCHE DE DOS CINTAS



AMSTRAD