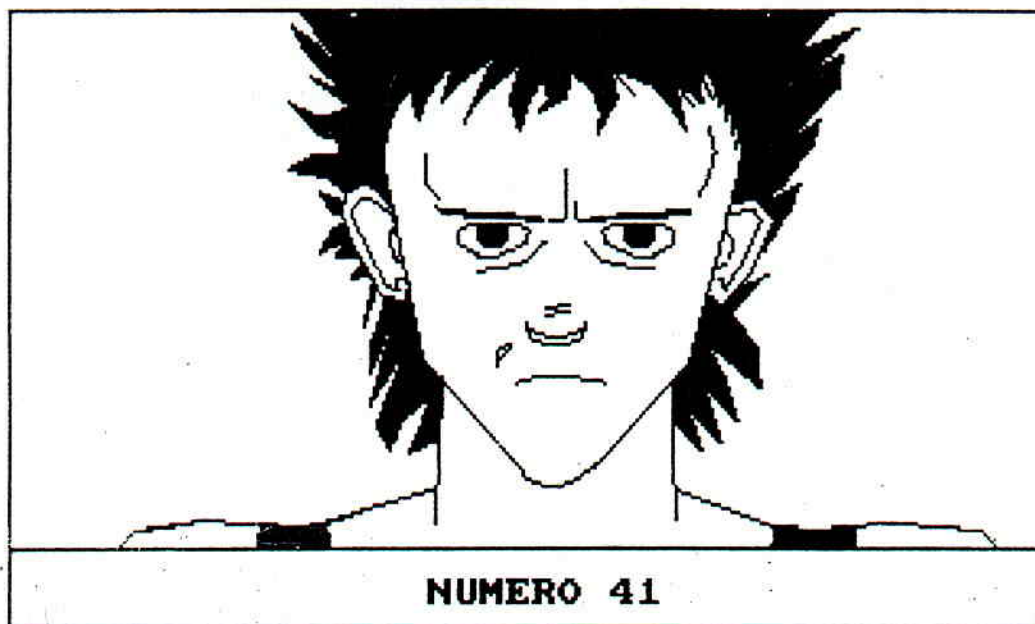


# DEAD

# PLAYER 2

DEAD PLAYER 82 Chemin du charbonnier VENISSIEUX 69200

DEAD  
PLAYER  
2



DEAD  
PLAYER  
2

## Edito debilo

Yeeeahh !! C'est CyBersoft qui te parle mon frere !!!  
Bon, on prend les memes et on recommence dans le meme genre.  
Y a rien de special a vous chier (NDNAT : t'es vraiment vulgaire, Softy...) sauf que la redaction s'equipe de SUPER NINTENDO, que ANTHRAX est tres cool et que NATACHA est toujours aussi belle...

Ripper J. est toujours destroy, Aerokid plane autant, My Axxter essaie toujours de sortir avec 10 filles en meme temps ( et il y arrive !!!!)

Dans le prochain numero (euh...le trois si j'me plante pas...) il y aura deux p'tits nouveaux

Ils ont cru bon de nous dire qu'ils voulaient ecrire un article, alors on leur a laisse de la place (vous allez en baver les gars !)

J'ai eu l'idée d'une nouvelle rubrique : Destroy TV, allez voir c'que ca donne...

Allez salut et vive tous les hardos de la Terre !! CYBERSOFT

## Sommaire galere...

Voila le sommaire, par desordre alphabetique et completement aleatoire :

- les ACTUALITES (nouvelle rubrik) pour savoir qui a battu Ripper a Thunderforce 3...
- quelques test sur Megadrive
- idem sur CPC
- quelques astuces (pas trop; ca fatigue...)
- 3 ou 4 progys
- un test de demo : la PARADISE DEMO !
- beaucoup d'adresses de fanz (passke la derniere fois y en avait pas assez.)
- quelques articles sur 1 ou 2 JdR
- la nouvelle rubrique DESTROY TV

Et vous obtenez le tres bon

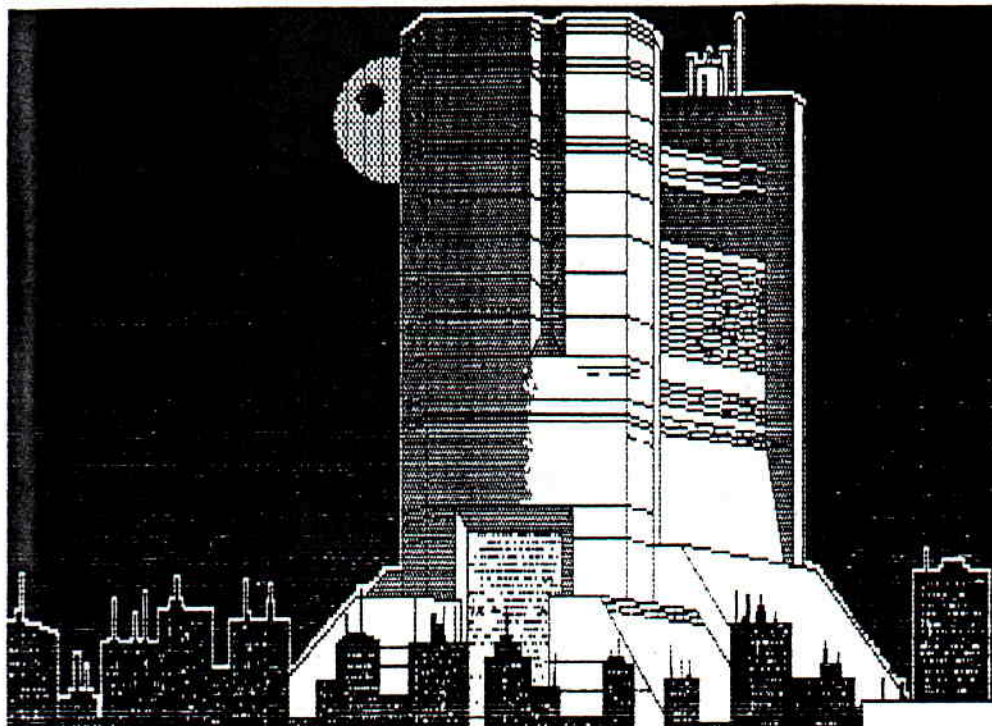
DEAD PLAYER 2 : LA REVANCHE

Aurais je oublier de vous dire  
que c'est la

PAGE 1



# ACTUALITES



NEO TOKYO, 2030, EST UN JUNGLE URBAINE, OU LES ADOLESCENTS  
SILLONENT LES RUES A 250 KM/H SUR LEUR MOTO.

## AKIRA : bientôt la fin..

Cette superbe bande dessinée, qui en est au numéro 30, va bientôt s'arrêter, ben oui la fin, malheureusement, la fin approche (dans 4 ou 5 numéros je pense).

Que vais je devenir sans ma dose de BD japonaise ?? Quel malheur !!!

Pour compenser ce mal, vous pouvez toujours vous procurer la cassette vidéo d'AKIRA. C'est un film génial. Qui laisse Walt Disney sur le carreau (oui ben alors là, je me fais beaucoup d'ennemis (z'ont qu'à venir, j'ai mes lames de rasoir (NDRIPPER:Non ! on te les a confisqué le dernier no !!)

Ou acheter le CD du film avec des musiques extraordinaires.  
Merci mr Katsuhiko otomo !

## NATACHA : ENFIN...

Après avoir été contacté par 15 millions de lecteurs (dis Ripper 15 ou 16 millions ?), après que des extra terrestres nous aient eux aussi contacté, après que la Terre entière nous ait supplié de publier son adresse afin de conquérir son cœur (et que les femmes nous aient supplié pour savoir comment Nat fait pour être aussi convoité (je donnerais bien une méthode mais Natacha m'en voudrais à mort et c'est pas le but de la manœuvre)) donc

VOICI SA PHOTO !!

Elle est canon; non ? Ben moi, j'aime !!

T'es content Soft, t'as enfin pu passer mon illustration ?

Certaines personnes à la redac feraient mieux de s'occuper du fanz correctement plutôt que de s'occuper de tout et de rien parce que avec Ripper (complètement fou sur sa SFC), Cybersoft (qui lance des lames de rasoirs sur les murs), My Axxter (qui écrit ses tests d'une façon illisible) et Aerokid (qui s'amuse à voler dans la salle de rédaction (toutes les feuilles volent)) on avance pas beaucoup...

NATACHA



## x-men Le film, le jeu, les emmerdes...

Et oui, un film sur les X MEN est prévu. Il y aura 2 acteurs très connus : Arnold Schwarzenegger et Robert de Niro.

Ils se partageront un contrat de 100 millions de dollars. On peut s'attendre à un film géant.

Il y a aussi la borne arcade X MEN au Japon, mais pas encore en France. Le jeu X MEN est sorti sur SUPER FAMICOM au Japon et devrait sortir un de ces 4 en France.

Et les emmerdes sont pour ceux qui n'aiment pas les X MEN, car je leur lance un sort malefique qui vous ennuiera... PUTAIN ! Aerokid, arrête de voler tu fais des courants d'air ! 'SOFT





ENCORE UN TRUC, SI VOUS TROUVEZ QUE LES JEUX QUE NOUS TESTONS NE SONT PAS TOUS RECENTS, C'EST POUR LA BONNE ET SIMPLE RAISON QUE LES JEUX QUE NOUS TESTONS, NOUS DEVONS LES ACHETER AVANT !! PASKE NOUS, ET BEN, LES EDETEURS NE NOUS ENVOIENT PAS LES JEUX GRATOS (NDAXTER : POURQUOI ?). AXTER, T'ES UN ABRUTI, ON EST PAS LE CENTRE DU MONDE ICI !

## Natacha : encore...

Ceci est une photo de Natacha prise il y a une semaine environ alors qu'elle était en maillot bain. Le soleil avait montré son nez et la température montait jusqu'à 30°.

On remarquera la dextérité subtile de RIPPER qui a photographié seulement ce qui l'intéressait ! cochon !

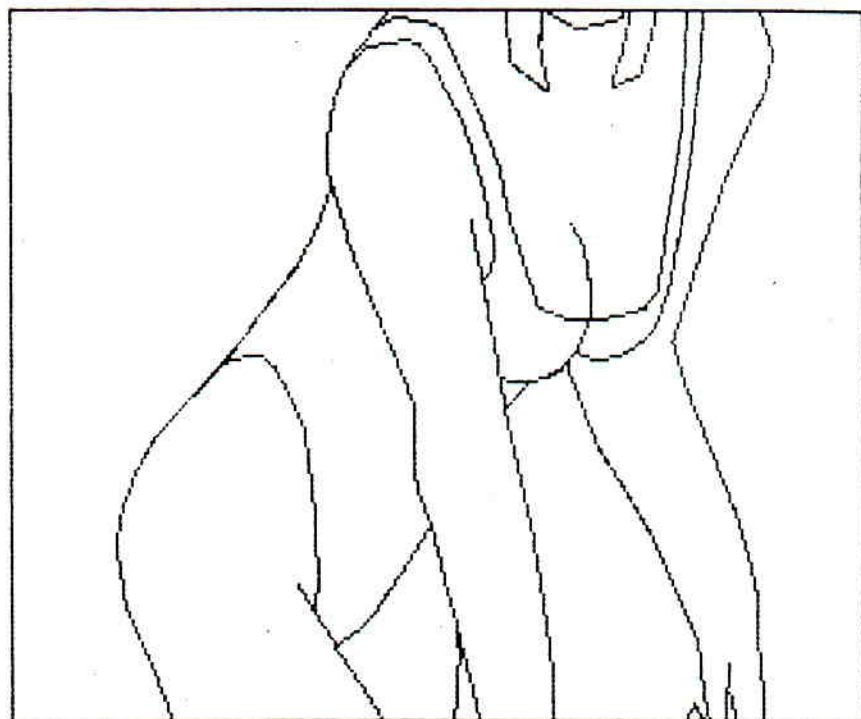
(ND'SOFT: bien joué mec !!! Tappe sec !!!)

(NDAEROKID: awwooooooooohh !!!)

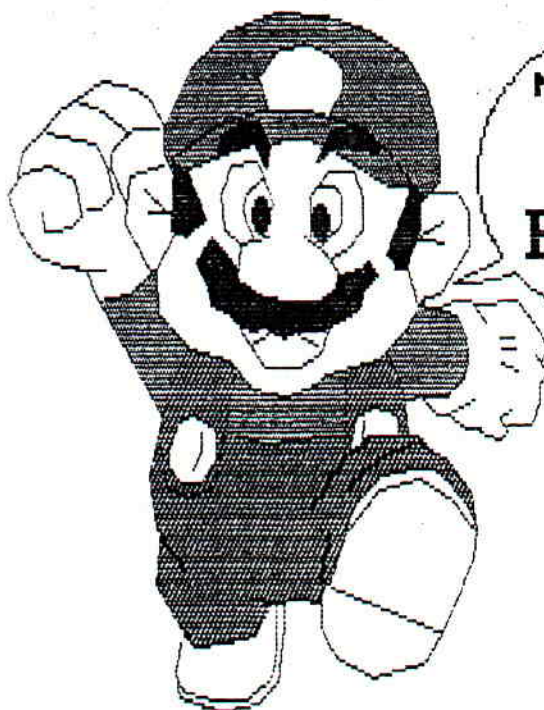
(NDAXTER: ouaaaaaais mec !! bien joué !!!)

(NDNATACHA: Ripper... tu vas passer un sale quart d'heure attends un peu...)

(NDAEROKID/'SOFT/AXTER: bon... j'ai du lait sur le feu. moi... euh... j'ai un rendez vous. Je dois... euh... j'ai une envie pressante... Salut Ripper... bonne chance)



VOICI CE QUE PREFERE RIPPER J. CHEZ NATACHA



ME VOICI  
DANS  
**DEAD  
PLAYER**

Et oui, la folie de la SUPER NINTENDO nous a atteint et donc en voilà une à la redac qui va je crois se multiplier en 4. Donc dans le prochain numéro, un test de MARIO IV

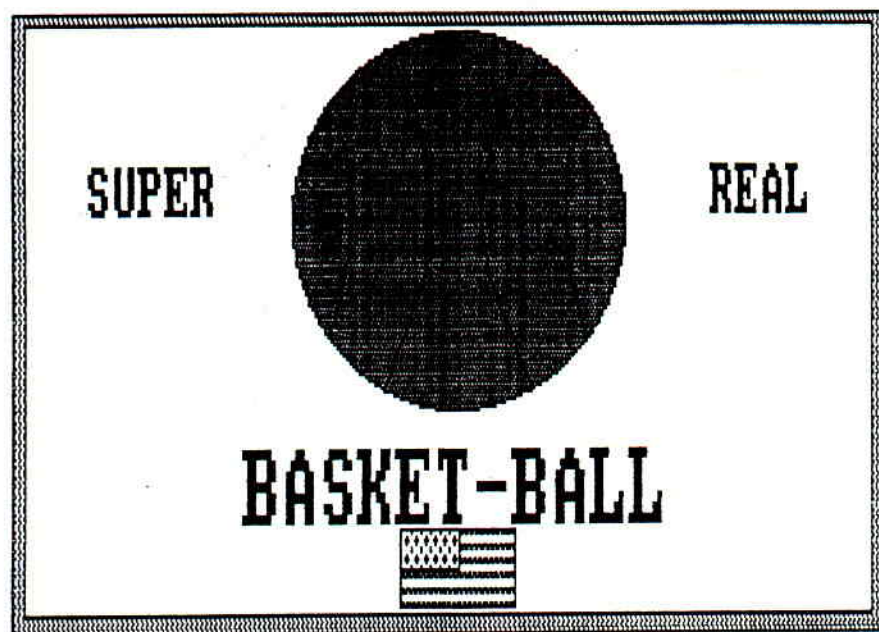
Nous vendons 2301  
ici à la redac environ  
13 jeux sur MEGADRIVE dont:  
Gaiars, Populous, Golden Axe  
Mickey Mouse, Shadow Dancer  
DJ Boy, Mercs, Spiderman  
...et d'autres

## DEAD PLAYER 3

CA SERA:  
SUP THUNDER BLADE  
DJ BOY  
EL VIENTO  
SHADOW DANCER



# LE BASKET D'APRES AEROKID



la presentation s'en faire parler d'elle ne gache rien a l'ergonomie du jeu.

les graphismes sont bons, auraient pu etre mieux mais y a deja de la recherche, rien a reprocher aux couleurs, seul les sprites du basketballer auraient pus etre plus travailler 79%

l'animation, comparée au reste, c'est le delire, une animation qui bouge, qui bouge, excellent !! Y a rien d'autre a ajouter si ce n'est que de me repeter (ND'SOFT: et ben on est pas sorti de l'auberge...): c'est very good = 92%

La jouabilite est parfaite, les commandes repondent; les sprites aussi, y a juste a s'habituer aux differents controls des basketballers et apprendre les techniques de jeux. Bref ! = 90%

Les musiques sont cools, entraînantes; mais peu variees ce qui baisse un peu le tout. 70%

Quant a l'interet du jeu, y a qu'une chose a dire: si vous ne l'achetez pas, louez le, essayé le c'est le delire. A deux, l'un contre l'autre avec un ou plusieurs Amiches (qui veut dire suivant ce tarer: Ami(s)) ou contre le computer

c'est excellent sinon parfait: Si vous voulez vous eclatez, trouvez le!!! 85%

AEROKID

**ESWAT (SUITE)** ND RJ. Mise en PAGE 0%

- De plus la presentation presente (normal!!) (ND'SOFT: c'est louourd...) votre perso (un robot avec un mec dedans!) et c'est super bien fait 92%
- Les graphismes, PFFIIIOUU... toujours tres classe, et bien tenu, sans couleurs baveuses (comme une NES), ni sprites pourraves (comme... une NES). Y a que du bon. = 95%
- Une animation qui aurait pu etre beaucoup mieux, bien que l'on ait pas a cracher dessus tout de meme, une anim un peu faible au debut qui devient de plus en plus rapide et animée dès le 3eme niveau. = 79%
- Qu'est ce qui fait le charme d'ESWAT! Ses graphs, sa presentation, sa musique et bien sur sa jouabilite; une jouabilite que diffusent tout les bons jeux (ND'SOFT: j'a rien compris a keski dit.) = 80%
- Alors la, je crois que je fonce, les zics sont achement d'enfer; comme on les voudrait dans tous les jeux. La musique fait egalement parti du charme de la cartouche. = 95%
- Fans du fantastique et du carnage; si vous voulez un bon jeu et une bonne musique alors ESWAT deviendra un membre de votre collection Megadrive Je n'ai qu'un pourcentage a donner = 95%

AERO(DANONE)KID

Cette cartouche est la premiere de la categorie "sport" que j'ai pu tester sur MEGADRIVE. Et bien je ne suis vraiment pas decu!

**GRAPHISME:** On distingue relativement bien les basketballers, mais 85% le plus etonnant reste les gros plans.

**ANIMATION:** Le petit scrol est correct et les sprites se bougent 82% bien sans clignoter (c'est bien ca alors...)

**JOUABILITE:** Excellente, vous n'etes jamais trahi par le ballon 90% ni par vos joueurs (mais souvent par le pote qui joue a cote).

**MUSIQUE:** Elle est pas trop chiente. Et c'est important. 70%

**NOTE GLOBALE:** On prend beaucoup de plaisir avec ce jeu. 82% Pourtant ce n'est que du basket, et il est possible d'en avoir plein le dos au bout de 5/6 mois de jeu.

RIPPER J.

## ESWAT

**Vous incarnez un flic des annees 2050 et vous devez faire respecter la loi, bien sur...**

Un jeu, ou plutot un beat them up croise shot them up: c'est ESWAT. Ca sort un peu du commun et c'est pas mal!

Vous allez plonger dans l'univers de Robocop revu par T2, bref; grosses bastons, grosses explosions, quoi! Maintenant soyons serieux (c'est rare).

- La presentation est...extra hyper genial et meme que dans la presentation et tout au long du jeu, y a des voix digitalisées !!



Un petit bonjour à :  
Docteur Toheule  
Fighter shot (vive le poker!)  
Newshot et Twobigshot

## MEGADRIVE suite...

### ESWAT

Attention, ici Cybersoft; je suis presse donc voici le test X-PRESS d'ESWAT.

- Donc la presentation, y a de jolis graphs: 98%
- Les graphismes sont tres detaillés (sauf le niveau 1): 90%
- Animation, alors...ouais ben c'est bien. Sauf que le mec pourrait se deplacer plus vite...76% notons qu'il n'y a pas de bugs de sprites.
- La jouabilité est pas mal la difficulté est croissante donc c pas mal. 77%
- La musax est pas mal dans l'ensemble : 90%
- Et voici en direct live la note globale : 89% Ce jeu est moyennement ce jeu.

Cybersoft.

## GAIARES

Super shoot them up sur megadrive; il vaut bien son prix!!  
Mais il est bien trop dur sans invulnerabilite...

**GRAPHISME:** Super class, le reve ou le cauchemard, la beaute et l'horreur. Les monstres de fin sont dignes de dessin animés.  
93%

**ANIMATION:** Un super boulot, des tonnes de sprites, des effets innovants et meme tranchant avec l'habituel.  
96%

**JOUABILITE:** Elle est bonne, le vaisseau bouge facilement et sans probleme. La difficulté est tres progressive, de dur a impossible.  
85%

**MUSIQUE:** Elles sont bonnes, mais ne colle pas toujours a mon oreille. (Je ne suis pas un pro.)  
86%

**NOTE GLOBALE:** Ce jeu est bizarre ! Tres reussit techniquement, il est hyper varie et l'ensemble est harmonieux. Pourtant il est vraiment dur meme pour moi (J'ai fini thunder force 3 en deux jours).

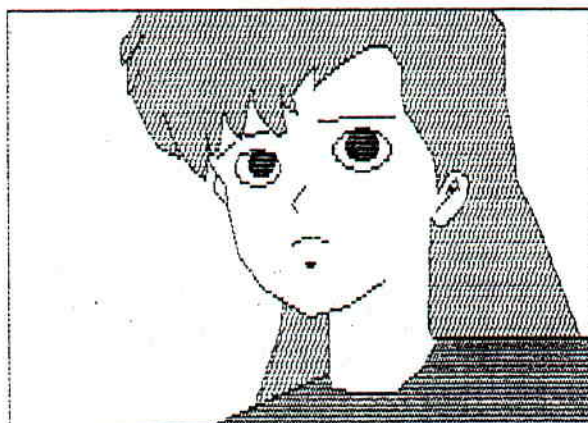
RIPPER J.

## GAIARES suite

Tiens, c'est bizarre, ce mega genial shoot them up n'a jamais ete teste (a part dans Player One (mais ki s'en soucie !!! C'est bien dommage !

Commençons par la presentation, elle est GENIALE !! Je n'ai jamais rien vu d'aussi beau, il faut avoir vu ca au moins une fois dans sa vie. On voit des visages en gros plan (dans un style purement japonais) Il y a des dialogues et on comprend l'histoire (dialogues en anglais ou japonais (au choix, c'est plus sympa, allez, je prends l'japonais...) cette presentation de 5 minutes inoubliables vaut largement 97%

Graphisme : putain, c'est tout bonnement X-traordinaire Les couleurs sont superbes ! et tres exploitées ! Tout est admirablement dessines. 95% pour ces graphismes éblouissants.



Tiens, Ualis !!

Animation : aucun sprite ne clignote, pas un défaut d'animation. Dieu sait que Ripper J. est un vicieux pour trouver les bugs, ben la, il etait degouté ! pas un seul !! Le scroll horizontal de gauche vers la droite est irreprochable.

Jouabilité : ouille ! ouille ! ouille ! Groproblem !!! On manie bien le vaisseau, pas de probleme...mais c'est beaucoup trop dur !!!! jouable mais dur !!!! C'est bien simple AEROKID est le meilleur : il arrive au niveau 4 (et y en a 8...) 60%

musik : tres good. Ca swingue un max. Enfin de la musique. 93%

Note globale : ben on arrive a 90%. C'est un jeu eclatant malgre qu'il soit tres dur. Achetez le rien que pour la presentation. On se demande comment tout les tableaux, toutes les couleurs et tous les sprites tiennent dans une si petite cartouche.

CYBERSOFT

HEY; LES GARS ! VITE TOURNE LA PAGE !  
VOUS ALLEZ LIRE LE TEST DE STREET OF RAGE



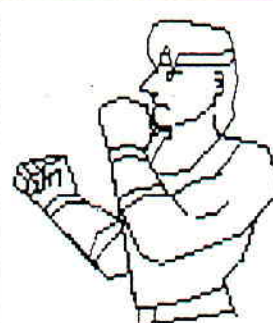
# MEGADRIVE

VOUS ETES DES JUSTICIERS ET  
VOUS DEVEZ EXTERMINER UNE  
BANDE DE SALES PUNKS.

## STREET OF RAGE

EDITEUR : **SEGA**

Salut les petits enfants! Je reviens juste d'Italie, où les filles sont toutes canons! Rien à foutre vous allez me dire, bon tant pis! Peut-être que si je vous dit qu'il y a plus de choix de jeux qu'en France! Ha c'est déjà plus intéressant, je sais, allez on passe au test parce qu'y'a Cybersoft qui est en train de me virer!



La jouabilité est parfaite. y'a 3 ou 4 coups 2 ou 3 enchainements et une attaque spéciale ça défoule un max 95%  
Les musiques sont entraînantes, variées et vachement cools, une bande son qui va faire des heureux (ND'SOFT : Moouiiii!!!!) 85%  
La note globale comme on peut s'y attendre va être aussi bonne que cette cartouche de jeu développée sur la Megadrive, un jeu qu'il faut absolument posséder 95%  
(et avant de vous vanter d'avoir terminé ce

jeu rapidement, finissez le donc au niveau HARD...)  
(Et aussi à 2 au niveau Hardest...)

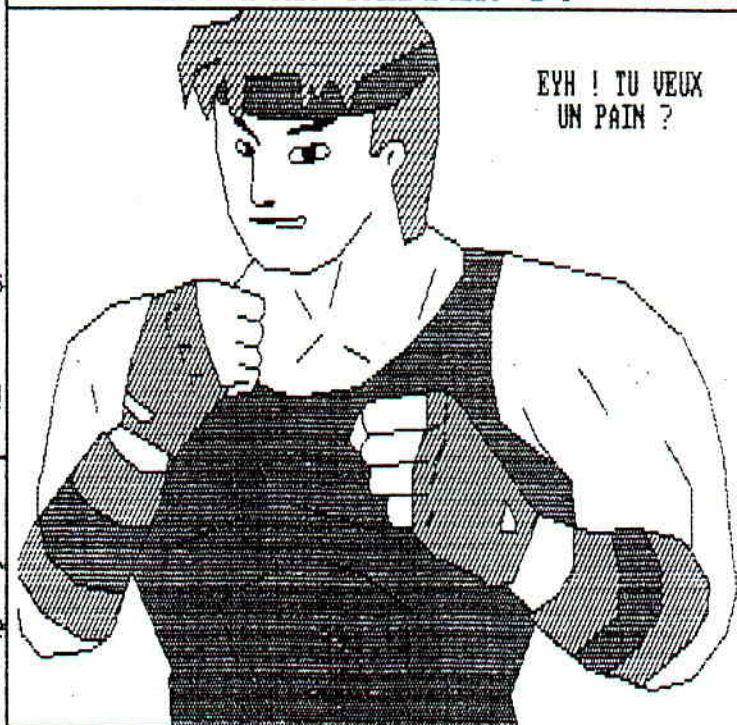
AEROKID

Si vous avez quelques choses à nous dire comme des idées de rubriques, votre avis à nous faire partager, vos insultes... si vous voulez que nous testions des jeux de votre choix alors écrivez nous à :

**DEAD PLAYER 82 Chemin du  
charbonnier VENISSIEUX  
69200**

Natacha

**GFX PAR RIPPER J.**



EYH ! TU VEUX  
UN PAIN ?

- **Muziq:ELLE EST NAZE** (non pas d'arrêt cardiaque je charie!). Elle est digne de passer au POT 05 (pas de pub). SEGA nous comble de bonheur avec ces 17 musics d'enfer (sans compter les super bruitages). Même que la rédaction les a toutes enregistrées. Passons à la note même que je vais être clément(ine) avec ces sicmus de merde! (HUMOUUUUR!!!): 99,99%  
Graph: À la putain de sa mère, j'ai vu de perdre un continueur contre ces putains de RIPPER JACK (et oui c'est la d'où vient le nom de notre cher ami des chats Ripper, d'ailleurs il est en train de bouffer un clavier car "il n'a pas eu son Krit & Krat". Bon va coucher sale betel! Les graphs sont très variés et rien n'est laissé au hasard. Même que pour un peu, je demanderais en mariage Blaze qui est toujours en mini jupe, la salope. Les graphs valent tout autant que la sicmu, alors 98%.
- **Animation:** elle est toujours très fluide, encore une fois rien n'est laissé au hasard. Elle est très poussée: jusqu'au mouvements d'une affiche de pub sous l'effet du vent, ou encore jusqu'au roulement d'une canette de Coke sur la plage bref, je vais devoir incendier: 98%.
- **Présentation:** il y a un scroll vertical, suivi d'un superbe scroll horizontal, ou défile des immeubles (la musique est géniale). Puis vient s'ajouter la description des 3 héros (âge, nom, prénom, hobby, sport de combat, ancien job): Adam Hunter, Blaze Fielding, Axel Stone et pour en finir ils apparaissent au milieu de l'écran dans un fracas énorme: 97%.
- **Jouabilité:** extra, super, elle est progressive. + tu vas loin + tu as de chance de canner et + tes adversaires sont forts. Tout les persos sont facilement contrôlables avec une grande diversité de frappe: 97%  
Note du fanz: le record de jeter de punks par dessus l'ascenseur (niveau 7) est de 35 par CyBERSOFT, qui dit mieux!
- **Note globale:** 99% pour toutes ces raisons ↑

It's now turn to Aerokid

Pur baston et pas besoin de faire chauffer ses neurones, faut taper tout le monde

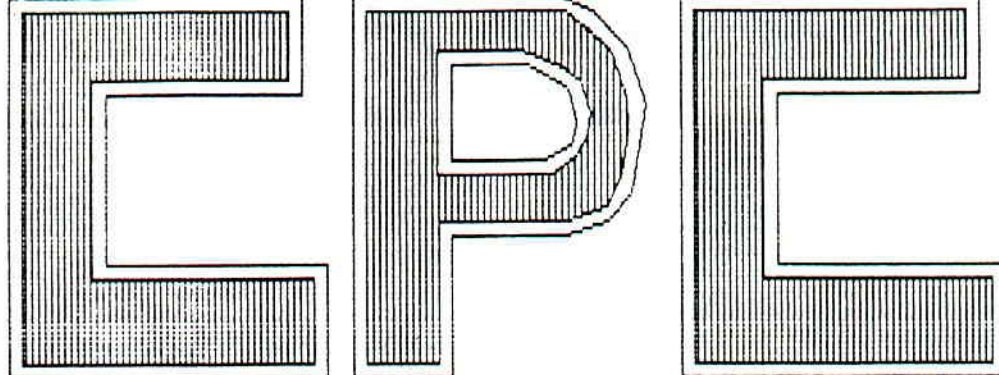
- Une présentation assez courte mais géniale ou l'on peut voir l'habileté de chaque persos... c'est génial 93%
- Du côté graphisme, y'a Ny Axxter qui mange encore sa momoute tellement ça lui a flasqué à la tête 95%
- L'animation est très bonne. Les sprites bougent bien. Le scrolling est fidèle, toujours rien de décevant 98%



coup

pour

coup



coup

pour

coup

## WORLD CLASS RUGBY

Donc voici un jeu de rugby et a vrai dire, je me demandais comment notre CPC prefere allait reagir : et ben plutot bien !

- Presentation : plutot bien, y a plein d'options : couleurs des maillots, temps de jeu, championnat du monde etc...etc 80%
- Graphisme : tres, tres bon. les joueurs sont detailles. pas de confusion a l'ecran...nickel. 85%
- Animation : good !!! no problemo ! pas de ralentissement ! C'est toujours tres rapide et fluide...90%
- Musik : c'est David Witthaker (l'ai je ecrit correctement ?) ki l'a compose mais ca n'a rien a voir avec du Glider Rider, mais pas alors pas du tout...65%
- Jouabilite : geniale ! on peut faire des passes, tirer au pied et meme ceux y a des penalites. Tres cool. 90%
- Note globalus : trou du kus...mais je m'egare.

Donc 90% pour ce rugby tres plaisant a jouer sur nos CpC.

CybErSOFT

## XYPHOES FANTASY

Tiens, encore un jeu zarbi, decedement...

Graphisme : sublime, surtout les pages ecran ki sont ind  
94% escriptibles. Vive le bon travail !

Animation : c'est pas mal mais a mon avis ca pourrait  
86% etre mieux (desole, mais j'ai deja joue a Prince of Persia.)

Jouabilite : Alors la, jeu riz, c nul, nul et nul  
15% J'ai rarement vu ca. Dire que le debut pro mettait. Je vous sens ecoeure, non ??

Musique : ca va fort (et y en a besoin)

90%

Note globale : ce jeu ressemble a une plante carnivore,  
70% c'est beau, appetissant, mais si vous y touchez, ca vous croque (votre fric...).

RIPPER J.

(ND'SOFT: oulalalalah ! moi chuis pas d'accord du tout, ce jeu est tres bien !!!)

## SMASH TV

Quoi, vous aimez les jeux ou il faut tirer sans rien voir, ni rien comprendre ! dans ce cas ne lisez pas mon test, vous perdriez votre temps !

Achetez SMASH TV immediatement !!

Graphisme : mode 0 et pourtant...

80%

Animation : vous connaissez Prince of Persia, et bien c'est moins  
96% fluide, mais il y a 20 fois plus de sprites a l'ecran...quant au scroll de fin de tableau, que les demomakers en prennent de la graine.

Jouabilite : c'est vraiment dur mais parfois c'est bon.

80%

Musique : c'est de la bonne, j'en reveux.

87%

Note globale : certains aimerons, moi, c'est pas ma tasse de the.

79%

RIPPER J.

Histoire de boucher les trous (nan ! je parle pas de Natacha !) voici un TOP

Tout d'abord les jeux sur CPC :

- 1 XYPHOES FANTASY (N'est ce pas, Ripper ?
- 2 TERMINATOR 2
- 3 SHUFFLE PUCK CAFFE
- 4 B.A.T.

et enfin sur MEGADRIVE :

- 1 STREET OF RAGE
- 2 STRIDER
- 3 SONIC
- 4 EL VIENTO

voila, that's all ladies and gentlemen



# CPC

## Herquet

## POKES ET ASTUCES

**Presentation :** elle est ni plus, ni moins banale. On a droit au titre avec quelques petites de morts, au temps dire rien du tout. Le pire c'est que la presentation est assez longue, de quoi se tirer une balle. C'est ce que je fais : 60%

**Graph :** pour l'ensemble ils sont assez bien reussis, les heros ont une bonne gueule, et les ennemis ont vraiment des tronches de pines d'huitres (comme dirait A.DECAUNE) Mais a mon gout ils sont un peu trop repetitif car j'ai tendance a prendre une salle pour une autre ! 70%

**Animation :** elle est pas mal, elle est meme assez rapide car les personnages se deplacent aisement. Ils ne se trainent pas comme dans certains autres jeux (non, pas de noms) 75%

**Musique :** elle est pourraxxxx (ca ne vaut pas NIRVANA, pour faire plaisir a SOFTY): 40% et encore je suis clement car

c'est mon anniversaire, vous en avez rien a torcher mais moi je n'ai pas 105 ans comme notre ami des chats (Ripper J.) car une bestiole a 7 ans quand un humain a 1 an ! braaaave bete !...c'est ca, va te plaindre a la S.P.A.M. (Societe Protectrice des Attardes Mentales)

**jouabilite :** elle est de tout niveau (facile a prise de but !) Le jeu est facilement abordable par toutes les personnes n'ayant aucune connaissance des jeux de plateau : 75%

D'ailleurs, j'en connais un qui a passer 3 heures dessus a la suite. Je ne citerais pas de nom, n'est ce pas AEROKID ?

**Note globale :** c'est une bonne adaptation du jeu de plateau portant le meme nom. Les regles sont bien respectees et l'interet est le meme. On peut meme controler 4 persos a la fois pour se faire reich (=chier) 4 fois plus ! Un jeu interessant pour les fous de JDR : 75%

NY AXXTER

### UNE PETITE BREVE

J'espere que vous avez vu au moins une fois ARTHUR : EMISSION IMPOSSIBLE un de ces vendredi a 23H45. C'est vraiment naze mais matez quand meme. C'est pas mal quand meme. Esperons que ca va durer. vive ARTHUR; le plus con des animateurs !!

**GAIARES :** A+C+GAUCHE simultanement pendant la pause et vous vous retrouvez invincible (a refaire a chaque debut de niveau.

**ESWAT :** pour acceder au select round, il faut avoir termine le jeu au moins une fois, ensuite appuie simultanement sur A B C et START et la direction vers le BAS

**XYPHOES FANTASY :** poke &12,&01 = vies infinies

**Disco :** 80,03,08,08,04,00,00,00 remplacez le dernier 00 en 01 et vous aurez des vies infinies.

**SMASH TV :** poke &1D5C,&00 vies infinies  
poke &20E2,&C3 invulnerabilite

**PREDATOR :** En cours de partie appuiez sur H, ensuite appuiez simultanement sur ESC, O, I, L, P et K.

**CABAL :** poke &0B1A,&00 vies infinies  
poke &1972,&00 invulnerabilite

**STRIDER :** poke &2AC2,&00 temps infini  
poke &2BE9,&00 vies infinies

NOUS AVONS  
UN GROS PRO-  
BLEME...

on ne sait pas  
quoi dire dans  
cet espace...

SIGNE : LA REDACTION



Salut, les nazes !! Ripper J. m'abandonne sa rubrique (quelle generosité !!)  
Faut dire que sa mise en page du dernier numero etait horrible. Donc, je re-  
prends le flambeau.

On va parler d'overscan. ah oui, c'est genial, l'overscan !

### PROGRAMME 1.

```
5 ON BREAK GOSUB 180
10 MODE 1
20 OUT &BC00,1:OUT &BD00,60:OUT &BC00,2:OUT &BD00,50
30 LOCATE 1,16:PRINT " VIVE DEAD PLAYER ET SURTOUT CYBERSOFT !"
40 GOTO 40
180 OUT &BC00,1:OUT &BD00,40:OUT &BC00,2:OUT &BD00,46:MODE 1: PAPER 0
```

Alors, a la ligne 20, on agrandit l'ecran. Ligne suivante, on ecrit ce qu'on veut (respecter le nombre de carac par ligne) et a la ligne 180, on remet l'ecran a sa taille normale.

Bon, y a rien de tres compliqué, on continue.

```
10 ON BREAK GOSUB 80
20 MODE 1
30 INK 0;0:BORDER 0:INK 1;26
40 OUT &BC00,1:OUT &BD00,60:OUT &BC00,2:OUT &BD00,50
50 LOCATE 1,1:PRINT " VIVE DEAD PLAYER ET SURTOUT CYBERSOFT !"
60 OUT &BC00,1:OUT &BD00,5
70 GOTO 70
80 OUT &BC00,1:OUT &BD00,40:OUT &BC00,2:OUT &BD00,46:MODE 1: PAPER 0
```

A ben, ca fait pas pareil, s'exclame Aerokid. Et oui, la phrase bouge mais c'est maaaagique !!! ben non... C'est la ligne 60 qui fait ca. Suivant !

allez hop ! histoire de detendre l'atmosphere tapez ceci :

```
10 for i=500 to 1 step -10
20 sound 7,1,0,5,15
30 next
50 run
```

Reprenons nos progs : c'est super chouette alors tapez vite !

```
10 cls:border 0:ink 0,0:ink 1,27:ink 2,26:ink 3,0
20 out &bc00,1:out &bd00,60:out &bc00,6:out &bd00,60:out &bc00,2:out &bd00,60
30 after 300 gosub 80
40 a=1+int(640*rnd(1))
50 b=1+int(400*rnd(1))
60 plot a,b,rdm15
70 goto 40
80 cls:out &bc00,1:out &bd00,40:out &bc00,2:out &bd00,46:out &bc00,6:out &bd00,60
25
```

Voila, j'ai fini. Je ne vous decrirais pas ce prog, faites travailler vos menages (et puis en plus j'ai la flemme de la faire pour vous...)

SALUT

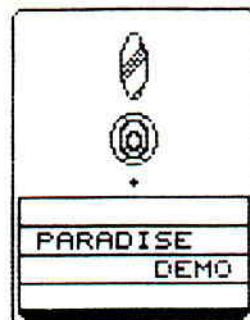
-CyBERsOFT-



I LOVE MY CPC

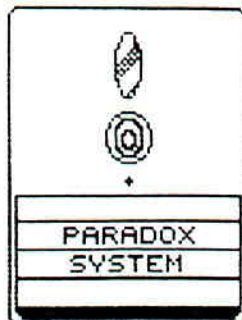






# DEMO

CYBERSOFT



# PARADISE DEMO

Or donc voici la demo qui va concurrencer 'THE DEMO'. Du moins, c'est ce ke je pense, donc on commence fort avec :

## L'intro

Avec un mega graph écrit 'paradise demo'.  
Dessous un scroll normal avec une chouette fonte; sur les cotes il y a une sphere faite de pixels ki tournent sur eux meme. GFX : Syndrome ODE : DEMONIAK

## Game menu

C'est la ke vous allez selectionnez les differentes parties grace a un p'tit chevalier qui va speeder dans un scroll hard de l'ecran; sur les cotes il y a des ekwalizers en forme de bulle et en bas le scroll text; la zic est originale.  
GFX : Ynexys ODE : GOZEUR

## Pix time (the best part...)

ODE : DEMONIAK GFX : SYNDROME  
Scroll text en bas, un graph en haut et au milieu une animations 3D d'une grille de pixels : c'est impressionnant et en plus la zic est geniale !

## Crazy scrolls

Tout en bas il y a un raster; plus au dessus, un damier ki scrolle, encore plus des dessins de têtes de morts (NY AXTER apres une nuit blanche) et tout en haut un scroll avec des lettres de grosseurs differentes (de grandes a enormes !!)  
CODE : CRAZY GFX : ZZ TOPS

## Razzzter

CODE : TRONIC GFX : VNEXYS  
En bas 1 scroll et au dessus... (putain ! C trop balaise a expliquer!!) z'avez ke vous procurez la DMO! en haut y un cool graph. La zic est originale.

## Sine scroller

Je tiens a dire que cette partie ressemble etrangement a celle de FRED CRAZY dans THE DEMO (NEGA PART) d'ailleurs TENEBROS le dit lui meme. CODE : TENEBROS GFX : VNEXYS

## Artificial paradise

En bas, il y a un scroll fait de pixels ki ondulent. au milieu de l'ecran, on voit une tete de Pacman et autour de ce graph il y a un autre scroll qui tourne autour.

c'est tres cool !

CODE : SYNTAX ERROR GFX : ELDRICK OF TRIADE

## Chess master demo 2

CODE : RAMDISK GFX : BRAIN 2  
Sur la moitie inferieure de l'ecran on voit un damier geant scrollant dessus; on voit une boule de verre transparente. Plus haut, on voit des montagnes scrollant tantot a droite, tantot a gauche. Tout en haut il y a un text written.

## TMP part

Il y a un scroll en haut colore de rasters; au milieu un graph (ki dit : PARADISE DEMO) Dessous un autre scroll tourne.  
Rapellons tout de m'aime ke ces 2 scrolls font la moitie de l'ecran. Cette partie est interactive au maximum (changements de 18 zics, changements de couleurs a donf de partout et j'en passe et des meilleurs)

# SEGA

FAIS GAFFE MEC, Y PARAIT KE  
SEGA C'EST PLUS BALEZE KE  
TOI (ET MEME PLUS KE NINTENDO ET MEME PLUS KE MOI..)

Après ce breve intermede de pute... euh... de pub !! oui de pub !  
ce ke vous ne savez pas c'k'il y a une cheat part

## Part cheat

En haut il y a un drapeau fait de pixels ki s'agitent et ki changent de couleurs de tant en temps; dans la partie de l'ecran restante; il y a un text written et il donne les credits

Voila j'ai tout dit. Procurez vous cette demo au fanz si vous ne l'avez pas et depechez vous !

CYBERPUNK



# ATARI - AMIGA ATARI - AMIGA

## THE DUEL : SPEEDBALL 2

Un petit test comparatif entre SPEEDBALL 2 sur ST et AMIGA  
ca fait de mal a personne, alors allons y !

Tout d'abord c'est un hand ball futuriste ou l'on peut bastonner l'adversaire et ou l'on doit marker des buts.  
Attention jeu genial...

Presentation : on voit l'entree du stade et des caracteres  
apparaissent pour nous raconter l'histoire. Jolie GFX  
Il y a pas mal d'options. ST : 99% AMIGA : 99%

Graphismes : les joueurs sont tres bien dessines, ainsi ke  
tout le reste. C BO. ST : 89% AMIGA : 90%

Animation : c'est un scroll multi directionnel ki nous fait  
decouvrir l'aire de jeu. Il est legerement moins saccade  
sur l'Amiga (90%) ST : 85%

Jouabilite : C genial !!!! A deux, c'est X-plosant !! On  
a k'une envie : X-ploser les joueurs de son petit  
camarade ! (ben oui, on peut les X-ploser ! et apres une  
civiere vient ramasser le cadavre !!!) 97% pour les deux  
machines.

Musax : la zic du depart est assez bonne apres ce sont des  
bruitages "normaux". AMIGA/ST : 82%

Notre globe en air : et ben on arrive a 93% pour l'AMIGA et  
90% pour l'ATARI ST. Ce jeu est defoulatoirifiant.  
Sur les deux machines, il est a se fendre la gueule. Ce  
jeu est speed et c tres bon.

-CyberSoft-

SHUBIBIMAN est de retour dans sa troisieme aventure.  
SUR PLENEVE



# ET SI ON PARLAIT DE ROLAND GARROS...

SOFT : Dis Ripper, quelle est la joueuse la plus canon?

R J. : Gabrielle Sabatini, bien sur !

SOFT : Ouais, t'as raison mec !! Je pense comme toi.  
Et toi, NY AXXTER ?

NY : Gabriella Sabatini !!

SOFT : Bon, bon et toi, AERO ??

AERO : La joueuse ??

Et ben y a pas a chier, c'est Sabatini !

SOFT : Ouais, c'est sur, elle est canon ! Les jambes  
de Steffi Graff sont pas mal !

AERO : Ouais, t'as raison, faudrait faire un remix.

SOFT : Et toi Wybma, t'en penses koi

WIB : J'hesite entre Steffi Graff et Gabriella Sabatini, allez... Sabatini, elle est vraiment canon.

SOFT : Et k'en pense Wolvie

WLOI : Beaucoup disent Sabatini...ouais, Sabatini, y a  
k'elle.

SOFT : Et toi Natacha, le joueur le plus sexy ??

NAT : Agassi ! Il a un look d'enfer ! et sa boucle  
d'oreille...c'est choux !!!!

SOFT : Bon, Courier a gagne cette annee ainsi ke Seles.  
Je crois ke je vais me faire mettre une boucle  
d'oreille...

propos recueillis par -CyberSoft-

BON; IL Y A DEUX P'TIS GARS KI  
VONT ECRIRE DES ARTICLES DANS DEAD  
PLAYER 3.

JE VAIS M'EFFORCER DE VOUS LES  
DECRIRE D'APRES CE KE JE CONNAIS  
D'EUX (PFFFOOOOUUU PAS GRAND CHOSE...)  
D'ABORD; WYBMA.

UN NOM BIZARRE; ON NE SAIT PAS  
D'OU IL VIENT. IL RESSEMBLE A  
SCHWARZY (AUSSI BALEZE) IL ADULE  
AKIRA (KOM MOA...)

IL ECOUTE DIRE STRAITS; ELTON JOHN;  
AKIRA (LA BANDE ORIGINALE DU FILM)  
IL HABITE PRES DE MARSEILLE MAIS VA  
BIENTOT HABITER PARIS.

LE SECOND JOURNALEUX EN HERBE (KOM  
NOUS) S'APPELLE WOLVIE. CES ORIGINES  
SONT INCONNUES.

IL HABITE A PARIS QUAND IL NE VOYAGE  
PAS A MADRIPOOR; NI A NEW YORK  
IL PARAIT K'IL EST DANGEREUX. DONC  
DE LA BASTON EN PERSPECTIVE ENTRE  
RIPPER J. ET LUI (ILS VONT CERTAINEMENT  
COMPARE LA LONGUEUR DE LEURS  
GRIFFES...) BON ET BAH A+

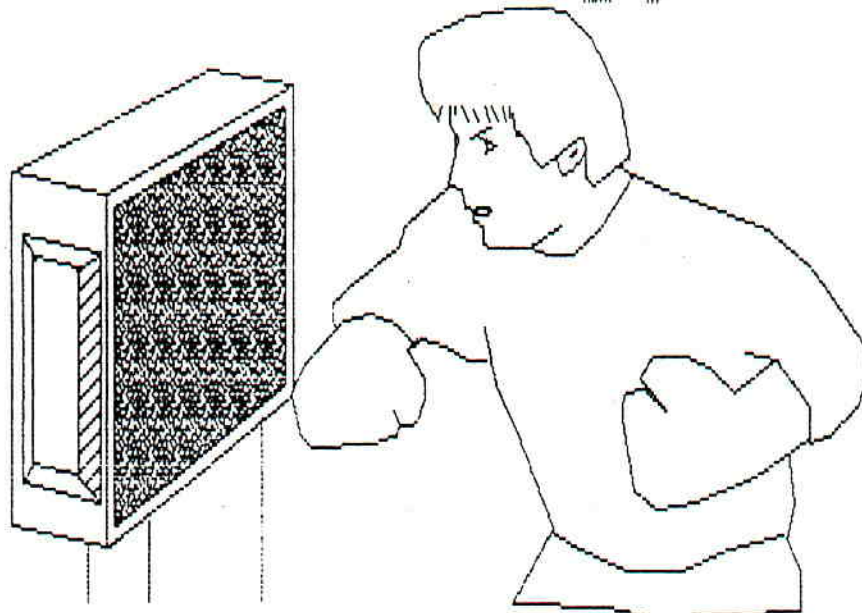
-CyberSoft-



# DESTROY TV

FOODRECYC  
T

RIPPER  
J.



## Un nouvelle rubrique dans DEAD PLAYER **DESTROY TV.**

Grace a la fabuleuse lucidite de cybersoft et de ripper J., deux hommes toujours a l'affut des sujets les plus fous, DESTROY TV prend vie.

SI VOUS AUSSI AVEZ  
DES EXEMPLES A NOUS  
DONNER, ALLEZ Y ON  
ADORE LES CADEAUX.

IL EST INCONTESTABLE QUE LES  
DIRIGEANTS DE CERTAINES  
CHAINES DE TELEVISION NOUS  
PRENNENT POUR DES ABRUTIS !  
JE N' QU'UN MOT A DIRE...  
QU'ON LEUR COUPE LES COUILLES!

ND'NATACHA: OH OUI OUI OUI..

PUB...

- DANS LE GENRE DE LA PUB COMPLETEMENT DEBILE VOUS AVEZ:  
ALWAYS LA TOUTE NOUVELLE SERVIETTE HYGIENIQUE IMPORTE DES  
USA. LA MEUF QUI FAIT CETTE PUB DIT A PEU PRES : C'EST  
COMME SI JE ME GLISSE DANS UN LINGE TOUT FRAIS TOUT PROPRE.  
AHHA. EHHH BIEN MA PAUVRE, SI C'ETAIT PAS LE CAS AVANT  
D'AVOIR ALWAYS BONJOUR L'HORREUR...  
(ND'AEROKID: BROOOUILLLLARCPUT...)
- LA AUSSI J'AI L'HUMANIMITE AVEC MOI. DANS LA SERIE J'AI  
L'AIR CON ET JE VOUS EMMERDE IL Y A LES PUBS POUR LE CHAT  
MACHINE SANS PHOSPHATE. C'EST A CROIRE QUE LE CHAT VA FAIRE  
SES CASTINGS DANS UN ASILE DE DEGENERES.
- VOUS AVEZ SUREMENT EN TETE LE FAMEUX SLOGAN DU CHEWING GUM  
FREEDENT SANS SUCRE! "DES MILLIONS DE DENT L'ONT CHOISI"  
J'AI FAIT UN PETIT CALCUL. IL Y A ENVIRON 350000 ADEPTES...
- "AVEC FIDO RECETTE MAISON, TOUT LE MONDE SE PREND AU JEU !  
(...) N'ATTENDEZ PAS PLUS LONGTEMPS, FAITES LE BONHEUR DE  
VOTRE CHIEN... ET DE TOUTE LA FAMILLE ! CHOISISSEZ FIDO  
RECETTE MAISON. [GOUTE ET APPROUVE.]"  
(ND'AEROKID: BROOOUILLLLARCPUT...)  
J'AI FAIM DE FRUIT, DEGUEULER, OH OUI !!!

COMMISSION

**ATTENTION NOUS AVONS RISQUE  
DE PERDRE LA TETE POUR VOUS  
INFORMER.**

DANS CE NUMERO NOUS ATTRIBUONS LE CARTON ROUGE A :  
DOROTHEE. (ND'AXXTER: MAIS SI LA FOFOLLE SUR TF1!!!)  
EXTRAIT: "SI LE CLUB DOROTHEE VOUS APPELLE: VOUS  
ENTENDREZ [ALLO], REPONDEZ [A L'HUILE] ET VOUS GAGNEREZ  
LE SUPER CADEAU. LE CLUB DOROTHEE C'EST L'EMMISSION DES  
JEUNES VRAIMENT INTELLIGENTS !"

ND'REDACTION: VRAIMENT DEPLORABLE. NOUS TENONS D'AILLEURS  
A PRESENTER NOS PLUS HUMBLES CONDOLEANCES A LA FAMILLE  
DES SINISTRES.

SI IL Y EN A BIEN DEUX CONS NOUS PRENNANT LA TETE AUSSI,  
SE SONT LES DEUX MINABLES QUI PRESENTENT VIDEO GAG.  
SANS CONTESTE LE DUO LE PLUS GROTESQUE ET DONT L'HUMOUR  
EST LE PLUS DOUTEUX (ND'NATACHA: ON A EXCLUT LEON ET GUY  
, AINSI QUE THIERRY ET JEAN MICHEL).

LA NUIT DES HEROS. IL EST POSSIBLE QUE CELA INTERESSE  
QUELQUES PERSONNES NOUS NE CONTESTONS PAS.  
MAIS SI VOUS ENTENDEZ UN RIRE PLUS STUPIDE QUE CELUI  
D'OLIVIER THERON ECRIVEZ MOI !

VOUS AVEZ SUR 36 15 ENVOI UNE LETTRE.



# CYBERPUNK ??

# YEAH!



## VOCABULAIRE

CAD : VOITURE  
COWBOY : PRO DE  
LA CONSOLE  
WILSON : DEBUTANT  
SUR UNE CONSOLE

## CONSEILS DE SPECIALISTES

Ou que tu sois prend garde a toi !  
Si le besoin s'en fait sentir, tuer tu devras !  
Ne laissez rien au hasard.  
Ne donne jamais aucune chance a tes ennemis.  
Mieux vaut tirer plus de balles que pas assez !  
Si tu es gravement blessé, ne cherche pas a sauver ta peau;  
degoupille 2 grenades et saute sur le premier salaud que tu  
rencontres...  
Ne prends pas tes ennemis pour des rigolos; met le paquet.  
N'ecoute jamais ton coeur, ni ton cerveau grille par les drogues.  
Fait ce qui te semble absurde mais qui a toutes les chances de  
reussir.

Et voici la plus importante celle qui resume toute les autres:  
Punk ne l'oublie jamais, tout dans LE FUTUR EST JETABLE !!!

## TACTIQUES D'ATTAQUE

Ecoute Colton et ses coequipiers; eux sont des vrai pros !!  
Si vous devez prendre d'assaut un immeuble plein de drogue;  
vous allez defoncer la porte et tuer les fils de ta mere a l'  
interieur ! Et bien non. Plus simple; prenez vos potes et tirer  
des roquettes (5 dès 10) a la base.

A au faite ; si un mec est planque comme un vers dans un immeuble  
ne tirer pas a travers les murs. Va du cote de l'atlantis et  
achete quelque bouteilles de gnole. Puis faite gentilleement  
cramer ce petit con dans son appart ; facile et quel spectacle...

# RIPPER J.

## LES DROGUES

A ouais; ca boume ca !!!  
Un de mes potes en a inventer quelques  
unes.  
Je vous donne son adresse au cas ou...  
14 rue JEAN MORPHINE NIGHTCITY  
Demandez ARCHI MED.

### HURLEMENT

Provoque une perte de 3pts de vie/minutes.  
Duree 1 de 10+1 heures.  
Cette drogue est tres rare et le prix est  
en consequence.. 5000 euros/doze.

### PUISSANCE D

Augmente le reflexe de +3 durant 1 de 10+1  
heures. Mais cette personne a 3 chances  
sur 10 de devenir completement sterile.  
1200 euros/doze

### COUP DE POUCE

Cette poudre aide un blesse a guerir + vite.  
3pts de plus par jour. Malheureusement elle  
baisse le REF et l'INTELIGENCE de 2pts  
jusqu'a la fin du traitement. La baisse est  
cumulative.

1500 euro/doze

VOTRE MATOS VOS POSSES-  
SIONS SUR TERRE ENTAS-  
SEES DANS UN SAC DE  
60X120.

MOI J'AI CONFIANCE QUE  
DANS C'QUE J'ECRIS. ET  
J'ECRIS DES BONS TRUCS.



# MEGA FANZ

Aujourd'hui nous allons parler d'un fanz tres cool, ki est sur papier. Pour vous le procurer (je vous le dis tout de suite parce ke je vais oublier) envoyez une enveloppe timbree a 3F90 a l'adresse suivante :

LE CROCO DECHAINE 5; RUE A. TOURNADE 17000 LA ROCHELLE

## LE CROCO DECHAINE

Tout d'abonde ce fanz-in a des digits geniales !!

Ces sont les meilleures ke j'ai jamais vu jusqu'a maintenant. Ce fanzine a une couverture et il est relie (une allure tres pro kom dirait notre Ripper)

Il y a des tests de kelkes jeux et on parle de bandes dessinees made in USA (message perso : dis Longshot, faudrait ke tu lises des BD jap(kom AKIRA...))

une rue brik sur les DMOS et, specialite du fanz, la rubrik Defonce qui consiste a incendier certaines personnes selon le theme (ki change a chak numero) et un cours sur les bidouilles

Ce fanz deconne un max et ca e cool !

Franchement, je me repete, ces digits sont super. Notons k'ils ont des sponsons : France Telecom (pas n'importe ki...); une librairie de Comics, et une autre boutique (d'informatik je crois...). Ce fanz est trimestriel.

UN FANZ TRES COOL.

Dans le numero 1, nous n'avions mis ke 2 adresses. MONTE SUR SUR NOUS !!!!! Donc on se rattrape !

Pour les fanzines papiers; envoyez une enveloppe timbree a 3F80 a l'adresse. Pareil pour les D7.

THE AMAZING FANZINE papier  
bonne appreciation  
Emanuel BRILLOT  
12 Square des calleides  
49000 ANGERS

ARKADIA 2 : LE RETOUR (2DISKS)  
Fanzine carrement genial !  
Gregory CANN  
1, Rue A. Le Bras  
29200 BREST

MICROBOY (1D7)  
ke du bon  
LYRIC  
28 Avenue des paquerettes  
93370 MONTERMEIL

HELPZINE papier  
bon fanz dans l'ensemble  
29 Rue des chenes verts  
44510 LE POULIGUEN

READ ONLY papier  
fanz tres, tres bien  
TATIN David  
Mas petit rebattu, moules  
13200 RAPHELE

DISC FULL (1D7)  
fanz genial  
MADE/DISC FULL  
98 Rue des Orteaux  
75020 PARIS

CROCO PASSION N7 (1D7)  
tres bon  
Sandrine COUTELIER  
3, rue des hortensias  
91300 CHILLY MAZARIN

VOILA, JE CROIS KE NOUS AVONS RATTRAPER NOTRE  
ERREUR DU PREMIER NUMERO. VOTRE SERVITEUR VOUS  
SALUE BIEN BAS.

-cyBersoft-

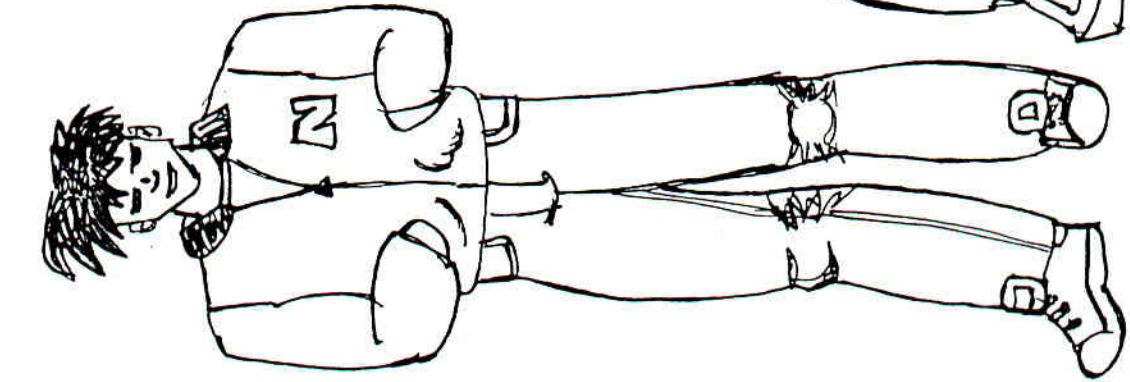


KEE

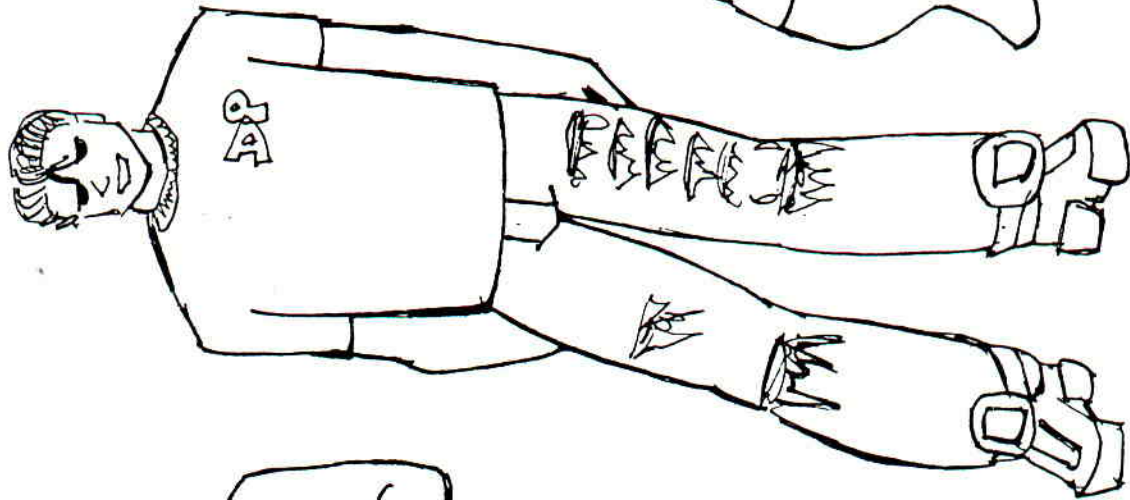
PLAYER 2



KEE KID



KEE  
AXTER



KEE  
WY



KEE  
WY



KEE  
WY



KEE  
WY