

REDACTION & REDACTEUR : ROSSI JEROME - 7 GRAND RUE - 54158 MANCHE (Tel:82.46.18.78)

REDACTEUR - ADJOINT : SIKORA STEPHANE - 1 BIS RUE CASTEJA - 92188 BOULOGNE BILLANCOURT



EDITORIAL...

Salut à tous, j'espère que vous vous éclatez tous comme des fous sur vos CPC, et vous avez raison car le CPC reste et restera une bonne machine, pour les Amstradivores que nous sommes.

Certains remarqueront que je ne suis plus tout seul pour faire FREEWARE, mais avec la collaboration de Steph, qui se chargera d'adapter vos FREE sur 464 avec DD1 et quelques tests de softs...

Bon, Steph et moi nous sommes donnés à fond dans ce numéro, alors veuillez l'apprécier comme il se doit.

Il ne reste juste deux lignes pour vous souhaiter une agréable lecture.

SEXY BAND

SEXY BAND est un slid-show (comme CRAZY X) qui comporte une trentaine d'images digitalisées. Je les ai toutes regardées, et j'en ai trouvées quelques-unes que je puisse vous montrer, celles-ci sont trop hard !!!

SEXY BAND n'est pas très récent, ce qui explique que les digitalisations ne sont pas parfaites (à part deux ou trois). Cependant, si cela vous intéresse, vous envoyez une D7 ainsi qu'un timbre à 3.80 F.

LES FANZINES SUR PAPIER...LES FANZINES SUR PAPIER...LES FANZINES SUR PAPIER...

AMSTRAD: qui ne connaît pas ce superbe fanzine dont la réputation n'est plus à faire. Il a déjà à son actif 26 numéros, ainsi que dix DIGITAL DEMO faisant un total de 400 images, c'est simplement génial !!!

Alors pour recevoir ce superbe fanz's, écrire à Aubert Patrick, 58 rue de la briquetterie, 17000 La Rochelle.

READ ONLY: celui-ci a un total de douze numéros (ce qui est pas mal pour un fanz's). Il est réalisé par Patrice et Doudou et ils assurent tous les deux comme des fous. Vous trouverez dans celui-ci une interview de TWO MAG, rubrique assembleur, des tests de jeux, demos, de la pub pour les autres fanz's etc...

Alors pour se le procurer écrire à : Tatin David, Mas petit rebattu moules, 13280 Raphèle.

2.3.4.5..... LOGON

Comme demos, ce mois-ci on a le droit aux 5 premières demos (sauf la 4, d'où le titre complètement débile) des LOGON SYSTEM. La première : en haut de l'écran, 5 rasters overscan qui défilent sur le logo qui change de temps en temps de couleurs. En dessous du logo, un scroll hard avec à l'intérieur des rasters. Et pour finir, en bas de l'écran une digit (des yeux).

La seconde est tout en overscan ainsi que le scroll. En haut, une partie de la page de présentation de GRYZOR, avec de chaque côté une digit. En dessous, le logo. La troisième bug légèrement sur 6128, mais n'est pas grave car elle se compose seulement de 5 rasters horizontales qui croisent 5 autres rasters verticales. La cinquième se compose de cinq rasters en overscan (comme dans la demo 1), plus bas, un autre raster où défile le scroll en mode overscan. Et pour finir, vous avez en bas de l'écran un dessin.

Les demos citées ci-dessus ne sont pas les seules qu'aient réalisées les LOGON SYSTEM. Elles valent tout de même le détour.

LOGON SYSTEM...LOGON SYSTEM...LOGON SYSTEM...

il était une fois LONGSHOT...

Je viens de recevoir une demo de LONGSHOT (qui fait parti du groupe des LOGON SYSTEM).

Si vous voulez avoir un aperçu de cette demo consultez le numéro 31 de AMSTRAD 100 %, on y voit une page écran. Cette demo est en overscan, avec à l'écran 27 couleurs simultanément.

En haut, le logo avec une trentaine de rasters, juste en dessous, un autre raster en diagonal avec à l'intérieur des yeux digitalisés.

En bas défile un Big scroll ainsi que des logos digitalisés. En dessous du big scroll défile un petit scrolling avec le message LOGON SYSTEM (c'est le même qui se trouve dans le demo REVOLG).

Bref, une superbe demo à posséder...

Au fait, la demo BO de FEFESSE n'est pas compatible avec les cpc 464.

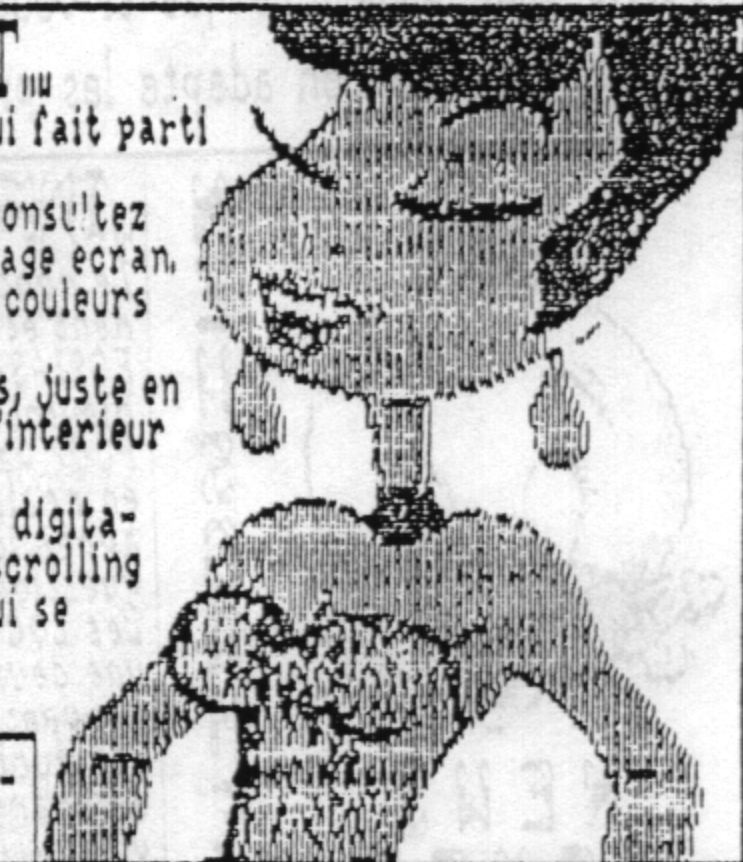
SUPER CLUB...

Ouverture d'un super club d'échanges jeux et utilitaires, rien que des news.

Reponses assurées à 100 %, même pour les débutants, contactez :

Konstanty Eric, Blesme 51340, Perny sur soult. (Tel:26.73.78.12)

N'oubliez pas les frais de port !!!



PETITE ANNONCE

Vends console Sega Master System avec 2 jeux, ainsi que 2 manettes, en très bon état.

ADRS: Humbert Nicolas, 9 lots les acacias, 54150 Lantéfontaine. Tel : 82.46.35.38

Prix à débattre.

N.D.C enfin compatible avec les CPC 464 + DD1.

Il y a certains fanzines qui ne sont pas compatibles avec les CPC 464, mais avec quelques modifications, tout peut s'arranger, c'est le cas de Moix De Croco 7. En effet, quand on lance ce mega fanzine, au bout d'un moment, il nous rend la main (mais comme tout est noir, on ne le sait pas...)

Alors, voilà donc les modifications à effectuer (j'ai mis entre parenthèses des indications afin de vous aider)

Inserez la face A de NDC 7:

LOAD*NDC (pour charger le loader)

238 RUN*EDISCO (à la place de 238 RUN*EDISCO)

SAVE*NDCBIS (j'ai change le non, vous verrez pourquoi)

LOAD*EDISCO

ED11 28 (et détruisez le MEMORY)

58 RUN*FLECHE (à la place de 58 RUN*FLECHE)

SAVE*EDISCO

LOAD*FLECHE

28 (détruisez la ligne 28, elle contient des MEMORY)

SAVE*FLECHE

Voilà pour la face A. Pour la lancer, il faut taper RUN*NDCBIS j'ai change le non pour retourner à l'ancienne formule (par ex, pour le copier à quelqu'un qui a un 6128).

Maintenant pour la face B (attention, la transition entre la face B ne marche pas, il faut éteindre et charger la face B lorsque le message "inserez la face B" apparaît):

LOAD*MENU

ED11 16 et remplacez le MEMORY 2A67B par :

OPENOUI "S":CLEAR:MEMORY 4261B:CLOSEOUI

puis SAVE*MENU

Ainsi, lorsque vous chargerez la face B, tapez RUN*MENU, j'ai change le non pour la même raison que tout à l'heure.

Mais attention, la DEMO D'OMICRON, lorsque elle est terminée, elle revient au menu normal et ça bug !!!

SIEPH.

J'en profite pour vous dire que si vous possédez un CPC 464, faites-le nous savoir, afin que l'on adapte les programmes, merci.

GENERATION C.P.C

GENERATION CPC est un super fanz' sur disquette qui assure un max!!! Je possède les deux premiers numéros, qui font une face chacun. Je m'empresse donc de vous décrire le premier:

Pour commencer, un raster, un scrolling et une musique de jeu, ensuite apparaît le menu avec les rubriques suivantes: Edit, Tests (avec à chaque fois des sprites du jeu), Bla-bla, Astuces, The Cure, assembler (un utilitaire permettant d'assembler des fichiers entre eux: un fichier écran et un fichier musique par exemple), The end, bref c'est du bon, même très bon car il y a de superbes pages overscans.

Le second :

Pour commencer, une superbe page écran ainsi qu'une musique tirée de jeu, raster. Ensuite arrive sur l'écran le menu: Edit (page écran), Bidouille (comment coder un prog), Tests de jeux (avec écrans), Pubs, Tu parles (composé de pages en overscan), Top 18 et The end. A chaque fois, une musique avec des rasters, bref c'est très cool.

GENERATION CPC est réalisée par: L.B.C, COBRA, D.M.C, C.J.C, K2881 et R.G.C, il n'y a pas d'adresse car se sont des crackers.

Donc, pour se procurer ce superbe fanzine, écrire à FREEMARK.

NEWS
GAMES



NEWS
GAMES

NEWS
GAMES

...INFOS...INFOS...INFOS...

Le monde des demos bouge en ce moment et ce n'est pas un mal !!!

ECSTASY DEMO de GENESIS devrait bientôt être terminée.

POO? va innover son retour sur CPC en réalisant INOX DEMO qui sera d'après lui meilleur que THE DEMO, une question se pose: est-ce possible ???

Les LOGON SYSTEM ayant déjà sorti une deuxième version de THE DEMO pouvant être dupliée avec n'importe quel copieur, et sans musique de chargement, accélérant ainsi la vitesse de lecture renouvelle la chose avec une nouvelle version de AMAZING DEMO compatible avec tous les CRIC.



Si le monde des demos bouge, il en est de même pour les jeux...

TITUS va adapter PREHISTORIX sur Amstrad, y ayant déjà joué sur Amiga, j'espère que la conversion sera positive. GREMLIN va sortir SWITCHBLADE sur K7 et D7, car se soft n'était disponible que sous le format cartouche. PREDATOR 3 est un super shoot'en up qui ressemble au super OPERATION WOLF et à OPERATION THUNDERBOLT.

LORICIEL nous offre un super jeu d'arcade puisqu'il s'agit de BUILDERLAND, l'animation ainsi que les graphismes sont géniaux. SHADOW DANCER d'US GOLD est un super soft où l'animation vous surprendra puisque vous avez le droit à un scrolling multidirectionnel. GRAND PRIX 500 deuxième du nom vient de sortir, c'est un jeu super, procurez-vous le !

Mat de la fin...

Bon, j'espère que ce numéro vous a plu, mais de toute façon je ferai mieux la prochaine fois.

Je pense que le numéro 8 sortira au mois de juillet. Ce numéro a été réalisé avec AMXPAGEMAKER et une DMP.