

BLASTEROIDS®



INSTRUCTIONS



image
works

MPX - BLAS

© 1987 Tengen. All rights reserved.
© 1989 Microsoft Ltd. All rights reserved.

The computer programme and its associated documentation and materials are protected by National and International Copyright Law. Storage in a retrieval system, reproduction, translation, copying, hiring, lending, broadcasting and public performances are prohibited without the express written permission of Microsoft Limited. All rights of author and owner are reserved worldwide.

Headway House, 66-73 Shoe Lane, London EC4A 3AB Tel. 01-377 4645

BLASTEROIDS®

SPEZIAUSRÜSTUNG

Die Ausrüstung/Bewaffnung, die bei der Zerstörung von Feindschiffen anfallen, kann in 8 Kategorien unterteilt werden:

SCHILDE – verleihen einen beschränkten Schutz gegen Zusammenstöße und feindliches Feuer. Die Anzahl Schilde wird am oberen Bildschirmrand angezeigt. Bei jedem Treffer büßen sich welche ein.

BLASTERS – Kanone für Doppelfeuer.

ZUSÄTZLICHE FEUERKRAFT – Diese Apparatur verleiht ihrem Beschuß Nachdruck.

RIPSTAR – Diese Waffe bewirkt im aktivierten Zustand, daß ihr Schiff wie wild in Drehung gerät und riesige Salven abgibt. Allerdings nur einmal je Ripstar. Zum Aktivieren, Joystick nach hinten ziehen und Feuerknopf drücken.

BOOSTER – Zur Erhöhung der Schubkraft.

KRISTALLMAGNET – Zieht die lose herumschwirrenden Energiekristalle an.

TARNUNG – Eine "Tarnkappe", die ihr Schiff für den Feind unsichtbar macht.

All diese Spezialfunktionen haben eine beschränkte Wirkungsdauer.

MUKOR

Wenn Sie schließlich alle Sektoren der Galaxis überlebt haben, kommt die Auseinandersetzung mit MUKOR. Er wird alles tun, ihr Schiff zu rammen, während die Miniaturschiffe in seinem Dienst in ihren Angriffen nicht locker lassen. Sie können MUKOR zu Leibe rücken, indem Sie seine Fangarme abschießen. Wenn sie alle lahmgelegt sind, bleibt MUKOR nichts anderes übrig, als sich davonzuschleichen und Ihnen ein paar gute Stücke seiner Spezialausrüstung zu hinterlassen... Doch dies ist nicht die Zeit zum Aufatmen. Jede Warp-Sphäre besteht aus mehreren Galaxien. Erst wenn Sie die alle absolviert und MUKOR den Meister gezeigt haben, muß er kein belagert und die Warp-Sphäre ein für allemal räumen.

BLASTEROIDS®

Blasteroids ist ein Video game "arcade", also des Typs da sala giochi. Usando la vostra navicella spaziale, che può assumere tre forme diverse, il vostro compito consiste nel farvi strada lottando nei vari Settori e Galassie invase da asteroidi e da mortali navicelle spaziali nemiche per poi sconfiggere il malvagio MUKOR, che regna su tutta la Galassia.

BLASTEROIDS ha quattro percorsi diversi, con gradi di difficoltà sempre maggiori: EASY (FACILE), MEDIUM (MEDIO), HARD (DIFFICILE), ed EXPERT (ESPERTO). Ogni percorso contiene diverse Galassie ed ogni Galassia consiste da 9 o 16 settori, a seconda del suo livello di difficoltà. Scendete a precipizio nel tunnel del percorso dove volete giocare. Evitate i livelli HARD ed EXPERT a meno che non siate già molto esperti nel pilotare la vostra navicella.

Potete trasformare la vostra navicella in:

SPEEDER – la navicella più veloce

FIGHTER – la navicella con la maggior potenza di fuoco

WARRIOR – la navicella con la corazatura più resistente.

Potete controllare la navicella ruotandola ed accelerando, ma ricordate che essa ha massa e velocità acquisita.

Per superare un settore dovete distruggere o disattivare tutti gli asteroidi presenti. Quando colpite gli asteroidi più grandi, essi si suddivideranno in asteroidi più piccoli, che, al loro volta, dovranno essere distrutti. Poiché collisioni ed accelerazioni consumano energia, dovete fare rifornimento di scorte energetiche raccogliendo dei cristalli. Questi cristalli sono emessi dagli asteroidi rossi quando essi vengono completamente distrutti. Il contenuto energetico dei cristalli si riduce man mano che il tempo passa. Volate sopra i cristalli per assorbire la loro energia.

Durante il vostro viaggio attraverso la galassia, incontrerete diversi tipi di navicelle nemiche. Hanno tutte un aspetto ed una tattica offensiva diversi. Quando si distrugge una navicella nemica, spesso compaiono degli strumenti speciali – volate sopra tali oggetti per raccogliervi.

G
E
R
M
A
N



image
works

I
T
A
L
I
A
N



image
works

BLASTEROIDS®

FRENCH

Blasteroids est un jeu d'arcade. À l'aide de votre engin à propulsion sous ses trois formes, combattez et ouvrez votre chemin vers les Secteurs et les Galaxies grouillants d'astéroïdes et de vaisseaux ennemis meurtriers et faites tomber le démoniaque MUKOR, maître de toutes les Galaxies.

BLASTEROIDS est composé de quatre voies de Distorsion (Warp) dont la difficulté est croissante: FACILE, MOYEN, DIFFICILE et EXPERT. Chaque voie de distorsion contient plusieurs galaxies et chaque Galaxie consiste en 9 ou 16 secteurs selon le niveau de difficulté. Volez le long du tunnel de Distorsion dans lequel vous voulez jouer. Les voies DIFFICILE et EXPERT doivent être évitées à moins d'être un professionnel dans le pilotage d'engins à propulsion.

Votre engin peut se transformer comme suit:

SPEEDER — le vaisseau le plus rapide

FIGHTER — la puissance de tir la plus grande

WARRIOR — le plus blindé

Le contrôle de votre engin se fait par rotation et propulsion mais n'oubliez pas que votre vaisseau possède masse et vitesse.

Pour éliminer un secteur, vous devez détruire ou immobiliser toutes les astéroïdes présentes. Si vous tirez sur de grandes astéroïdes, celles-ci se briseront et deviendront de plus petites astéroïdes, qui doivent être à leur tour détruites. Les collisions et la propulsion font utiliser beaucoup d'énergie et vous devez vous réapprovisionner en fuel en obtenant des cristaux. Ces derniers proviennent d'astéroïdes rouges au moment de leur destruction totale. Le contenu en énergie des cristaux diminue au fur et à mesure que ceux-ci se désintègrent. Survolez les cristaux pour absorber leur énergie.

Vous rencontrerez divers types de vaisseaux ennemis durant votre voyage à travers la Galaxie. Tous ont une apparence différente et attaquent de manière différente. La destruction d'un vaisseau ennemi révèle souvent un morceau spécial de matériel. Survolez ces morceaux pour les ramasser.

Lorsque vous en avez terminé avec un secteur, la porte de sortie apparaît en tournant sur l'écran. Allez-y en volant pour obtenir la Carte Galactique.



BLASTEROIDS®

ITALIAN

Dopo aver completato un settore, apparirà, ruotando, il portale di uscita — scendete in questo portale per giungere alla Mappa Galattica.

Per controllare la navicella, muovete il joystick a destra o sinistra per ruotare la navicella nella direzione desiderata. Per accelerare, spingete il joystick in avanti. Per sparare rapidamente, premete il pulsante del joystick.

LA MAPPA GALATTICA

Potete scegliere il prossimo settore ruotando la navicella finché il settore che volete visitare non si illumina. Premete il pulsante del joystick per entrare nel settore.

I contenuti di ogni settore sono rappresentati da miniature, che indicano i tipi di asteroidi e di nemici (se ce ne sono). I settori che avete già superato non contengono niente — se li visitate ancora non farete altro che sprecare del carburante prezioso. I settori che sono fuori della vostra portata avranno dei punti di domanda — dovrete avvicinarvi prima di poter scoprire cosa contengono.

TIPI DI ASTEROIDI

Gli asteroidi **NORMALI** possono essere distrutti colpendoli.

Gli asteroidi **ROSSI** contengono i Cristalli Energetici.

Gli asteroidi **POPCORN** devono essere colpiti più volte per essere disattivati e per fermarsi. Quando sono colpiti si espandono. E' necessario disattivare tutti gli asteroidi **POPCORN** per poter superare il settore.

Gli asteroidi a **UOVO** contengono **SANGUISUGHE**. Quando sono liberate, le **SANGUISUGHE** si dirigeranno verso di voi e vi attaccheranno. Inizieranno poi ad assorbire la vostra energia. Volete velocissimi ed entrate in collisione con altri oggetti per togliervele di dosso.

Gli asteroidi **SEEKER** quando vengono colpiti per la prima volta, voleranno verso di voi ad altissima velocità. Per distruggerli colpiteli più volte.



BLASTEROIDS®

STRUMENTI SPECIALI

SCUDI — offrono una certa protezione contro collisioni ed il fuoco nemico. Il numero di scudi è visualizzato in alto sullo schermo. Quando siete colpiti, il loro numero diminuisce.

BLASTERS — forniscono colpi doppi.

POTENZA DI FUOCO EXTRA — con questo strumento viene migliorata la penetrazione dei vostri colpi.

RIPSTAR — quest'arma, quando attivata, farà ruotare violentemente la vostra navicella ed emetterà enormi quantità di colpi. Ciò verifica una volta sola per Ripstar. Per attivarla, tirate indietro il vostro joystick e premete il pulsante.

CAPACITÀ EXTRA DI CARBURANTE — ciò permetterà alla vostra navicella di trasportare più carburante. L'indicatore del livello del carburante aumenterà per confermarlo.

BOOSTER — fa incrementare la propulsione della vostra navicella.

CALAMITA PER CRISTALLI — quando è stato raccolto, tale strumento attirerà i cristalli energetici liberi verso la vostra navicella.

MANTO — questo strumento renderà invisibile la vostra navicella ed impedirà che i vostri nemici si dirigano verso di voi.

Tutti questi strumenti speciali funzionano solamente per un lasso di tempo limitato.

MUKOR

Dopo aver completato tutti i settori della Galassia, dovrete affrontare **MUKOR**. Egli caricherà di distruggere la vostra navicella, entrando in collisione con voi e facendo uscire delle navicelle nemiche in miniatura che vi attaccheranno. Potete attaccare **MUKOR** sparando ai suoi tentacoli. Quando li avrete distrutti tutti, **MUKOR** si allontanerà lasciandovi delle armi speciali. Se avete completato tutte le galassie (ci sono diverse galassie in ogni percorso) e siete riusciti a sconfiggere **MUKOR**, lo avete conquistato definitivamente ed avete superato l'intero percorso.



BLASTEROIDS®

FRENCH

Pour contrôler vos vaisseaux, déplacez le joystick vers la gauche ou la droite. Cela mettra le vaisseau dans la direction désirée. Pour la propulsion, poussez votre joystick vers l'avant. Pour un tir rapide, maintenez le bouton enfoncé.

LA CARTE GALACTIQUE

Vous pouvez sélectionner le prochain secteur en faisant tourner votre vaisseau jusqu'à ce que le secteur que vous désirez voir soit mis en évidence. Pour vous y introduire, appuyez sur le bouton. Ce qui est contenu dans chaque secteur est représenté par des miniatures, indiquant le type d'astéroïde et d'ennemi (s'il y en a). Les secteurs que vous avez déjà éliminés n'ont rien; y revenir vous fait seulement perdre votre précieux carburant. Les secteurs hors portée sont représentés par des points d'interrogation. Il vous faudra vous en approcher pour voir ce qu'ils contiennent.

TYPES D'ASTEROIDES

Les astéroïdes de type NORMAL peuvent être détruits en leur tirant dessus.

Les astéroïdes de type RED possèdent les Cristaux d'énergie.

Les astéroïdes de type POPCORN doivent être frappés à plusieurs reprises avant d'être désactivés et de s'arrêter. Elles se multiplieront au fur et à mesure qu'elles sont frappées. Toutes les astéroïdes POPCORN doivent être désactivés avant que le secteur ne disparaisse.

Les astéroïdes de type EGG contiennent des LEECHES. Lorsqu'elles sont libérées, les LEECHES se dirigent vers vous et se collent à vous. Elles commencent à absorber votre énergie. Volez très vite ou entrez en collision avec des objets pour essayer de vous en débarrasser.

Les astéroïdes de type SEEKER se dirigent vers vous à grande vitesse lorsqu'elles viennent d'être touchées. Tirez plusieurs fois dessus pour les détruire.



BLASTEROIDS®

FRENCH

EQUIPEMENT SPECIAL

L'équipement largué lorsque les vaisseaux ennemis sont détruits prend l'une des 8 formes suivantes:

SHIELDS (boucliers) — donnent une protection limitée contre les collisions et les tirs ennemis. Le nombre de boucliers est affiché en haut de l'écran. Ils s'épuisent au fur et à mesure que vous tirez.

BLASTERS (éclats) — entraînent un double tir.

EXTRA SHOT POWER (puissance de tir extra) — La pénétration de vos coups est améliorée grâce à cet équipement.

RIPSTAR — Lorsqu'elle est activée, cette arme fera tourner votre vaisseau et lui fera tirer d'importantes rafales. Une fois par Ripstar seulement. Pour cela, tirez votre joystick vers l'arrière et appuyez sur le bouton.

EXTRA FUEL CAPACITY (capacité en carburant supplémentaire) — cela permettra à votre vaisseau de transporter plus de carburant à la fois.

La jauge de carburant s'agrandit sur votre écran.

BOOSTER — augmente la poussée de votre vaisseau.

CRYSTAL MAGNET (aimant cristallin) — lorsque vous l'obtenez, cet appareil attire les cristaux en perte de vitesse vers votre vaisseau.

CLOAK (camouflage) — cette pièce rend votre vaisseau invisible à l'ennemi l'empêchant ainsi de se diriger vers vous.

Toutes ces fonctions spéciales ne fonctionnent que pour un temps limité.

MUKOR

Lorsque vous en avez terminé avec tous les secteurs de la galaxie, vous devez faire face à MUKOR. Ce dernier essaiera de détruire votre vaisseau en vous éparpillant et en envoyant des vaisseaux ennemis miniatures pour vous attaquer. Vous pouvez contre-attaquer en visant ses tentacules.

Dès que vous les avez toutes détruites, MUKOR disparaîtra en glissant et vous laissera un armement spécial. Si vous avez fini avec toutes les Galaxies (il y en a plusieurs dans chaque Voie de Distortion) et lorsque vous avez réussi à vaincre MUKOR, vous l'aurez donc battu et fait disparaître totalement la Voie de Distortion.



BLASTEROIDS®

SPANISH

Blasteroids es un juego de destreza. Utilizando tu aeronave de combate de tres maneras distintas, debes abrirte camino a través de Sectores y Galaxias plagados de asteroides y neves de enemigos mortales para vencer finalmente al malvado MUKOR, que reina sobre todas las Galaxias. BLASTEROIDS tiene cuatro itinerarios diferentes de dificultad creciente: FACIL, MEDIANO, DIFICIL y EXPERTO. Cada itinerario contiene varias Galaxias, y cada Galaxia consta de 9 o 16 sectores, dependiendo de su nivel de dificultad. Lánzate por el túnel del itinerario que deseas seguir. Salvo que tengas mucha experiencia pilotando tu aeronave, evita los itinerarios DIFICIL y EXPERTO.

Tu aeronave puede transformarse en:

SPEEDER — la nave más veloz

FIGHTER — tiene la mayor potencia de fuego

WARRIOR — la más acorazada

Puedes controlar tu aeronave haciéndola girar o propulsándola, pero recuerda que tiene masa y momento.

Para atravesar un sector, tienes que destruir o neutralizar todos, los asteroides existentes. Al disparar contra asteroides grandes, éstos se dividen en asteroides más pequeños que deben ser destruidos a su vez. Las colisiones consumen energía, obligándote a recolectar Cristales para restablecer tus reservas. Al destruir completamente los asteroides rojos, éstos liberan Cristales. Los Cristales van perdiendo su poder energético a medida que caen. Vuela sobre los cristales para absorber su energía. Encontrarás varios tipos de naves enemigas durante tu jornada por la Galaxia. Todas tienen apariencias distintas y atacan de diferentes maneras. A menudo, cuando se destruye una nave enemiga, se descubre un arma especial; vuela sobre estas armas para recolectarlas.

Cuando hayas completado un sector, aparecerá el pórtico de salida; atraviésalo para acceder al Mapa Galáctico.

Para controlar tu nave, mueve la palanca de mando hacia la izquierda o hacia la derecha para girar la nave en la dirección deseada. Para propulsar la nave, empuja la palanca hacia adelante. Para disparar rápidamente, presiona el botón de disparo.



EL MAPA GALACTICO

Puedes seleccionar el siguiente sector, girando tu nave hasta que se ilumine el sector que deseas visitar. Dispara para ingresar en el sector. El contenido de cada sector está representado por miniaturas que indican el tipo de asteroides y de enemigos (de haberlos). Los sectores que ya hayas atravesado estarán vacíos — visitándolos nuevamente sólo desperdiciarás tu valioso combustible. Los sectores que estén fuera de alcance tendrán signos de interrogación; tendrás que proseguir tu jornada y acercarte más para poder descubrir lo que contienen.

TIPOS DE ASTEROIDES

Los asteroides NORMALES pueden ser destruidos disparándolos.

Los asteroides ROJOS contienen los Cristales de Energía.

Los asteroides AMORFOS requieren varios impactos antes de desactivarse y detonarse. Se expanden al ser alcanzados por los disparos. Hay que desactivar todos los asteroides AMORFOS para atravesar el sector.

Los asteroides HUEVOS contienen SANGUETAS. Al ser liberados, las SANGUETAS te perseguirán y se adherirán a tu nave. Luego, comenzarán absorber tu energía. Vuela a gran velocidad o embiste objetos para sacudirte de ellas.

Los asteroides RASTREADORES volarán hacia ti a gran velocidad cuando los disparas por primera vez. Disparales varias veces para destruirlos.

SPANISH



BLASTEROIDS

G E R M A N

Blasteroids ist ein Spiel in bester Arkaden-Tradition. In einem Raumschiff, das drei Formen annehmen kann, müssen Sie sich Ihren Weg durch die Sektoren und Galaxien bahnen, in denen es von Asteroiden und todbringenden Feindschiffen nur so wimmelt, mit dem Ziel, den bösen MUKOR zu bezwingen, den Herrn über alle galaktischen Welten. In BLASTEROIDS gibt es vier verschiedene Irrsäre Sphären ("Warps"), jede schwieriger als di vorherige: EASY, MEDIUM, HARD und EXPERT. Jede davon umfaßt mehrere Galaxien und jede Galaxie wiederum besteht aus 9 oder 16 Sektoren, je nach Schwierigkeitsgrad. Sausen Sie den Tunnel runter, der in die gewünschte Warp-Sphäre führt. Aber seien Sie gewarnt: die mit HARD und EXPERT bezeichneten sollten Sie sich wirklich nur zumuten, wenn Sie ein routinierter Pilot sind! Das Raumschiff kann die folgenden Inkarnationen annehmen: SPEEDER – das superschnelle Schiff FIGHTER – das unübertroffene Kampfgefährt WARRIOR – das Schiff mit dem undurchdringlichen Panzer. Gesteuert wird das Schiff durch Drehen und Schub, doch da es Masse hat, unterliegt es auch den Trägheitsgesetzen. Um einen Sektor zu säubern, müssen alle vorhandenen Asteroiden außer Dienst gestellt werden. Durch Beschuß werden große Asteroiden in kleinere zerbrocht, die aber auch zerstört werden müssen. Kollisionen und Schub verbrauchen Energie. Zum Auffüllen der Treibstoffvorräte dienen die Kristalle, die als Nebenprodukt anfallen, wenn rote Asteroiden die kompletten Zerstörung anheimfallen. Allerdings schwindet die Energiemenge der Kristalle, in dem Maße, wie sie verrotten. Ihre Energie kann absorbiert werden, wenn man über sie hinwegfliegt. Unterwegs werden Sie auf verschiedene Arten von feindlichen Schiffen stoßen. Sie unterscheiden sich im Aussehen und in ihrem Angriffsverhalten. Bei der Vernichtung eines Feindschiffes fällt Ihnen, wenn Sie Glück haben, das eine oder andere an Apparatur oder Einrichtung in den Schoß – sammeln Sie es durch Überfliegen ein.



BLASTEROIDS

G E R M A N

Wenn Sie einen Sektor überstanden haben, taucht plötzlich ein Ausgangsportal auf – dieses müssen Sie Durchfliegen, um auf die Galaktische Karte zu gelangen. Zum Manövrieren des Schiffs bewegen Sie den Steuerknüppel nach rechts und links, um das Schiff in die betreffende Richtung zu lenken. Schub erhalten Sie durch Vorwärtst drücken des Joystick. Schnelles Dauerfeuer liefert die Feuertaste.

DIE GALAKTISCHE KARTE

Zum Auswählen eines neuen Sektors rotieren Sie Ihr Schiff, bis der gewünschte Sektor markiert ist. Ein Druck auf die Feuertaste erwirkt den Eintritt.

Der Inhalt jedes Sektors ist durch Miniatursymbole dargestellt, welche Asteroiden und Feinde signalisieren. Sektoren, die Sie bereits absolviert haben, bleiben leer – es ist sinnlos, sie nochmals abzuklopfen. Sie würden bloß Treibstoff zum Fenster rauswerfen! Sektoren, die außerhalb ihrer Reichweite liegen, sind mit Fragezeichen versehen – da müssen Sie schon erst mal näher heranfliegen, um sich ein Bild davon zu machen, was auf Ihnen vorgeht.

ASTEROIDEN-TYPEN

NORMALE Asteroiden können durch Beschuß vernichtet werden.

ROTE Asteroiden enthalten die Energie-Kristalle

POPCORN – Asteroiden müssen mehrmals getroffen werden, ehe sie zum Stillstand kommen. Bei jedem Treffer blähen sie sich auf. Ein Sektor kann erst von der Karte gestrichen werden, wenn sämtliche POPCORNs außer Aktion gesetzt sind.

EIER – Asteroiden sind voller BLUTEGEL. Diese haben es auf Sie abgesehen und sind schwer abzuschütteln. Sie zapfen hemmungslos an Ihren Energien. Versuchen Sie, die Blutegel durch hohe Geschwindigkeit oder Kollisionen abzuschütteln.

SEEKER – Asteroiden rasen mit Höchstgeschwindigkeit auf Sie zu, nachdem sie das erste Mal getroffen wurden. Sie müssen mehrmals angeschossen werden.



BLASTEROIDS

S P A N I S H

ARMAMENTO ESPECIAL

El armamento que se libera al destruir naves enemigas asume una de las 8 siguientes formas:

ESCUDOS – proveen una protección limitada contra colisiones y fuego enemigo. El número de escudos aparece en la parte superior de la pantalla. Estos se reducen a medida que recibes impactos.

LANZARRAFAGAS – permiten tiros dobles.

POTENCIA DE TIRO EXTRA – la penetración de tus disparos aumenta con este armamento.

RIPSTAR – al activarse esta arma, tu nave dará feroces vueltas y disparará en enormes cantidades. Solo una vez por Ripstar. Par activarla, tira de la palanca de mando y presiona el botón de disparo.

MAYOR CAPACIDAD DE COMBUSTIBLE – tu nave podrá cargar más combustible. El medidor de combustible se agrandará para indicártelo.

PROPULSOR – aumenta el empuje de tu nave.

IMAN DE CRISTALES – al apoderarte de él, este dispositivo atraerá los cristales dispersos de energía hacia tu nave.

MANTO – este dispositivo hace que tu nave se vuelva invisible para el enemigo, evitando que te persigan.

Todos estos dispositivos especiales funcionan durante un periodo limitado.

MUKOR

Cuando hayas completado todos los sectores de la Galaxia, tendrás que enfrentarte con MUKOR. Este tratará de destruir tu nave embistiéndola y enviando diminutas naves enemigas a atacarte. Puedes atacar a MUKOR disparando contra sus tentáculos. Cuando los hayas destruido todos, MUKOR se escapará dejándote algún armamento especial. Si has atravesado todas las Galaxias (hay varias Galaxias en cada itinerario) y logras vencer a MUKOR, lo habrás conquistado definitivamente y habrás completado todo el itinerario.



Ladebefehle:

Diskette: cpm eingeben (| ist der vertikale Strich über dem Klammerstrich (|))

Band: RUN[™] eingeben.

Das Spiel kann über Joystick oder Tastatur gesteuert werden. Im 2-Spieler-Betrieb können auf Wunsch beide einen Joystick benutzen oder einer die Tastatur, der andere den Joystick. Zum Spiel mit 2 Joysticks ist ein Joystick-Adapter erforderlich, wobei der zweite Joystick auf Tastatur-Simulation konfiguriert werden muß.

JOYSTICK-STEUERUNG

Das benutzte Interface auswählen. Die Sinclair Optionen 1 und 2 beziehen sich auf den Joystick-Steckplatz.

Nach vorn = Schub

Zurück = Umwandlung

Links = Drehung nach links

Rechts = Drehung nach rechts

Feuerknopf = Feuer

TASTATUR-STEUERUNG

Der Benutzer kann die Tasten selber belegen.

ANDERE FUNKTIONEN

H = Pause

R = Weltermachen

SHIFT+Q = Laufendes Spiel abbrechen

LOADING:

DISC: Type:-
cpm (| is the vertical bar character above @)

TAPE: Type:-
RUN[™]

Joystick or keyboard can be used. In 2-player mode, both players can use joysticks, or one player can use the keyboard whilst the other uses a joystick. To use 2 joysticks, you must have a double joystick adapter, and configure the second stick to mimic the keyboard.

JOYSTICK

Forward = Thrust
Back = Transform
Left = Rotate anticlockwise
Right = Rotate clockwise
Fire = Fire

KEYBOARD

The keys are user definable.

OTHER CONTROLS

H = Pause
R = Restart
SHIFT+Q = Abort current game

TWO PLAYER

By pressing Fire on the second set of controls, a second player can join the game. This will use one extra credit. Two players can play independently, or the ships can be DOCKED for extra power and protection. To dock, one player must be in SPEEDER mode, the other in WARRIOR. Fly the ships together and they will dock. The WARRIOR pilot flies the SPLARET and controls the thrust and has some firepower, the SPEEDER pilot has control of the TURRET and the most firepower. To disconnect, just transform one of them into a different mode.

When disconnected, the first player is free to fly down the exit portal to obtain a large bonus and have control of the Galactic Map for the next sector.

Para cargar:

DISCO: Teclée:-
cpm (| es el carácter barra vertical que se encuentra sobre @)

CINTA: Teclée:-
RUN[™]

Puede utilizarse la palanca de mando o el teclado. En modo "2 jugadores" ambos jugadores pueden utilizar palancas de mando, o un jugador puede utilizar el teclado mientras el otro utiliza la palanca de mando. Para utilizar 2 palancas de mando, debe disponer de un adaptador doble para palancas de mando y configurar la segunda palanca de mando para que emule al teclado.

PALANCA DE MANDO

Adelante = Propulsión

Atrás = Transformación

Izquierda = Giro hacia la izquierda

Derecha = Giro hacia la derecha

Fuego = Fuego

TECLADO

Las teclas pueden ser definidas por el usuario.

OTROS CONTROLES

H = Pausa

R = Reanudación

SHIFT+Q = Terminar juego en curso

Chargement:

DISQUETTE: Tape:-
cpm (| est la barre verticale se trouvant au-dessus de @)

CASSETTE: Tape:-
RUN[™]

Vous pouvez utiliser le joystick ou le clavier. En mode deux joueurs, les deux joueurs peuvent utiliser les joysticks ou bien l'un peut utiliser le clavier tandis que l'autre utilise le joystick. Pour utiliser 2 joysticks, vous devez disposer d'un adaptateur double pour joysticks et configurer le second stick pour qu'il mime le clavier.

Z = Tourner dans le sens contraire des aiguilles d'un montre.

X = Tourner dans le sens des aiguilles d'une montre.

Espace = Tir

AUTRES COMMANDES

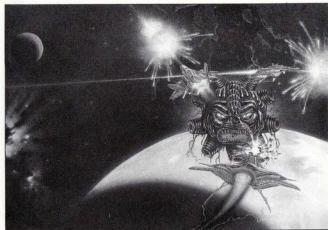
P1 = Quitter

P3 = Activer/désactiver musique

F5 = Pause

F7 = Reprise

CONTROL INSTRUCTIONS



BLASTERoids
AMSTRAD CPC



Caricamento:

DISC: Digittare:-
cpm (| è la barra verticale che si trova sopra @)

CASSETTA: Digittare:-
RUN[™]

Si possono utilizzare sia il joystick che la tastiera. Nella funzione a due giocatori, entrambi i giocatori possono usare il joystick oppure un giocatore può usare la tastiera, mentre l'altro usa il joystick. Per usare 2 joystick, è necessario avere un adattatore per due joystick, e configurare il secondo joystick in modo da simulare la tastiera.

JOYSTICK

In avanti = Propulsione
Indietro = Trasformazione
A sinistra = Per ruotare in senso antiorario
A destra = Per ruotare in senso orario
Pulsante del joystick = Per far fuoco

TASTIERA

I tasti sono definibili dall'utente.

ALTRI COMANDI

H = Pausa

R = Ricominciare

SHIFT+Q = Abbandonare il gioco attuale