

# BLASTEROIDS®



INSTRUCTIONS



image

works



# BLASTEROIDS®

Blasteroids est un jeu d'arcade. A l'aide de votre engin à propulsion sous ses trois formes, combattez et ouvrez votre chemin vers les Secteurs et les Galaxies grouillant d'astéroïdes et de vaisseaux ennemis meurtriers et faites tomber le démoniaque MUKOR, maître de toutes les Galaxies.

BLASTEROIDS est composé de quatre voies de Distortion (Warps) dont la difficulté est croissante: FACILE, MOYEN, DIFFICILE et EXPERT. Chaque voie de distortion contient plusieurs galaxies et chaque Galaxie consiste en 9 ou 16 secteurs selon le niveau de difficulté. Volez le long du tunnel de Distortion dans lequel vous voulez jouer. Les voies DIFFICILE et EXPERT doivent être évitées à moins d'être un professionnel dans le pilotage d'engins à propulsion.

Votre engin peut se transformer comme suit:

SPEEDER — le vaisseau le plus rapide

FIGHTER — la puissance de tir la plus grande

WARRIOR — le plus blindé

Le contrôle de votre engin se fait par rotation et propulsion mais n'oubliez pas que votre vaisseau possède masse et vélocité.

Pour éliminer un secteur, vous devez détruire ou immobiliser toutes les astéroïdes présentes. Si vous tirez sur de grandes astéroïdes, celles-ci se briseront et deviendront de plus petites astéroïdes, qui doivent être à leur tour détruites. Les collisions et la propulsion font utiliser beaucoup d'énergie et vous devez vous réapprovisionner en fuel en obtenant des cristaux. Ces derniers proviennent d'astéroïdes rouges au moment de leur destruction totale. Le contenu en énergie des cristaux diminue au fur et à mesure que ceux-ci se désintègrent. Survolez les cristaux pour absorber leur énergie.

Vous rencontrerez divers types de vaisseaux ennemis durant votre voyage à travers la Galaxie. Tous ont une apparence différente et attaquent de manière différente. La destruction d'un vaisseau ennemi révèle souvent un morceau spécial de matériel. Survolez ces morceaux pour les ramasser.

Lorsque vous en avez terminé avec un secteur, la porte de sortie apparaîtra en tournant sur l'écran. Allez-y en volant pour obtenir la Carte Galactique.

F  
R  
E  
E  
Z  
O  
I

# BLASTEROIDS®

F  
R  
E  
N  
C  
H

Pour contrôler vos vaisseaux, déplacez le joystick vers la gauche ou la droite. Cela mettra le vaisseau dans la direction désirée. Pour la propulsion, poussez votre joystick vers l'avant. Pour un tir rapide, maintenez le bouton enfoncé.

## LA CARTE GALACTIQUE

Vous pouvez sélectionner le prochain secteur en faisant tourner votre vaisseau jusqu'à ce que le secteur que vous désirez voir soit mis en évidence. Pour vous y introduire, appuyez sur le bouton.

Ce qui est contenu dans chaque secteur est représenté par des miniatures, indiquant le type d'astéroïde et d'ennemi (s'il y en a). Les secteurs que vous avez déjà éliminés n'ont rien; y revenir vous fait seulement perdre votre précieux carburant. Les secteurs hors portée sont représentés par des points d'interrogation. Il vous faudra vous en approcher pour voir ce qu'ils contiennent.

## TYPES D'ASTEROIDES

Les astéroïdes de type NORMAL peuvent être détruites en leur tirant dessus.

Les astéroïdes de type RED possèdent les Cristaux d'énergie.

Les astéroïdes de type POPCORN doivent être frappées à plusieurs reprises avant d'être désactivées et de s'arrêter. Elles se multiplieront au fur et à mesure qu'elles sont frappées. Toutes les astéroïdes POPCORN doivent être désactivées avant que le secteur ne disparaisse.

Les astéroïdes de type EGG contiennent des LEECHES. Lorsqu'elles sont libérées, les LEECHES se dirigent vers vous et se collent à vous. Elles commencent à absorber votre énergie. Volez très vite ou entrez en collision avec des objets pour essayer de vous en débarrasser.

Les astéroïdes de type SEEKER se dirigent vers vous à grande vitesse lorsqu'elles viennent d'être touchées. Tirez plusieurs fois dessus pour les détruire.



# BLASTEROIDS®

## EQUIPEMENT SPECIAL

L'équipement largué lorsque les vaisseaux ennemis sont détruits prend l'une des 8 formes suivantes:

**SHIELDS** (boucliers) – donnent une protection limitée contre les collisions et les tirs ennemis. Le nombre de boucliers est affiché en haut de l'écran.

Ils s'épuisent au fur et à mesure que vous tirez.

**BLASTERS** (éclats) – entraînent un double tir.

**EXTRA SHOT POWER** (puissance de tir extra) – La pénétration de vos coups est améliorée grâce à cet équipement/

**RIPSTAR** – Lorsqu'elle est activée, cette arme fera tourner votre vaisseau et lui fera tirer d'importantes rafales. Une fois par Ripstar seulement.

Pour cela, tirez votre joystick vers l'arrière et appuyez sur le bouton.

**EXTRA FUEL CAPACITY** (capacité en carburant supplémentaire) – cela permettra à votre vaisseau de transporter plus de carburant à la fois.

La jauge de carburant s'agrandit sur votre écran.

**BOOSTER** – augmente la poussée de votre vaisseau.

**CRYSTAL MAGNET** (aimant cristallin) – lorsque vous l'obtenez, cet appareil attire les cristaux en perte de vitesse vers votre vaisseau.

**CLOAK** (camouflage) – cette pièce rend votre vaisseau invisible à l'ennemi l'empêchant ainsi de se diriger vers vous.

Toutes ces fonctions spéciales ne fonctionnent que pour un temps limité.

## MUKOR

Lorsque vous en avez terminé avec tous les secteurs de la galaxie, vous devez faire face à MUKOR. Ce dernier essaiera de détruire votre vaisseau en vous éperonnant et en envoyant des vaisseaux ennemis miniatures pour vous attaquer. Vous pouvez contre-attaquer en visant ses tentacules. Dès que vous les avez toutes détruites, MUKOR disparaîtra en glissant et vous laissera un armement spécial. Si vous avez fini avec toutes les Galaxies (il y en a plusieurs dans chaque Voie de Distortion) et lorsque vous avez réussi à vaincre MUKOR, vous l'aurez donc battu et fait disparaître totalement la Voie de Distortion.

F  
R  
E  
N  
C  
H





MPIX - BLA3

© 1987 Tengen. All rights reserved.

© 1989 Mirrorsoft Ltd. All rights reserved.

The computer programme and its associated documentation and materials are protected by National and International Copyright Law. Storage in a retrieval system, reproduction, translation, copying, hiring, lending, broadcasting and public performances are prohibited without the express written permission of Mirrorsoft Limited. All rights of author and owner are reserved worldwide.

Headway House, 66-73 Shoe Lane, London EC4P 4AB Tel: 01-377 4645



**image**  
works