



ZOMBI



BERKLEYS
ETATS UNIS
15 AVRIL 1986



ET MAINTENANT
UN RAPPORT SUR
LA SITUATION ACTUELLE



NOUS VOUS RAPPELONS
LES CARACTERISTIQUES
DE CES CREATURES; CE SONT
DES MORTS QUI POUR UNE
RAISON INEXPLIQUEE SONT
REVENUS A LA VIE



CES ETRES SE NOURRIS-
SENT DE LA CHAIR DE
LEURS VICTIMES LEUR FORCE
RESIDE DANS LE NOMBRE
ET LA TERREUR QU'ILS ENGENDRENT



LES RAPPORTS
CONFIRMENT QUE LE
MAL QUI S'EST ABATTE
SUR LA REGION S'ETEND
SUR LE MONDE ENTIER!



EN EFFET ILS
JAILLISSENT DE PARCOURS
DES CIMETIERES DES
MORGUES ET LEUR
APPARITION ENGENDRE
LA VIOLENCE ET LA FOLIE



BARRICADEZ VOUS ET AT-
TENDEZ LES SECOURS EVITEZ
TOUT CONTACTS AVEC CES
CREATURES, MEFIEZ VOUS AUSSI
DES PILLARDS QUI SILLONNENT
LE PAYS ET RESTER A L'ECOUTE



CLICK!



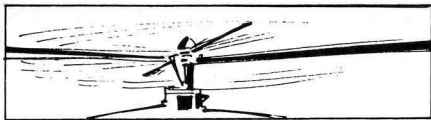












IL FAUDRA SE DEBROUILLER
SANS ARMES

PEU APRÈS

ET LES GARS
IL FAUDRAIT
SORTIR LA CARTE...

LA JAUGE
EST PRESQUE
À ZÉRO...

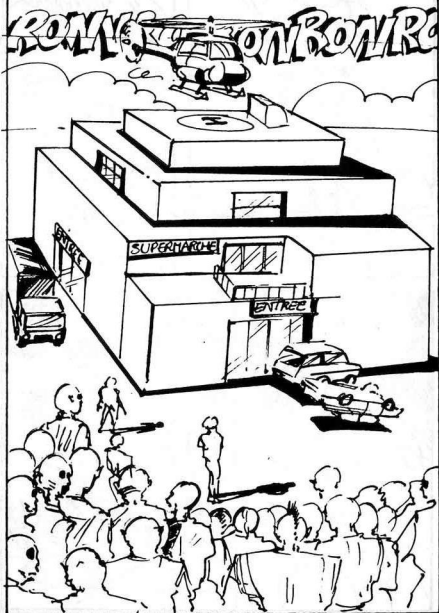
OÙ EST
ON ?

AU DESSUS
DE LA
FORÊT !

TU CONTINUES AU NORD
À 2KM IL YA UN SUPER-
MARCHÉ
TU CROIS QU'ILS
ONT DE L'ESSENCE LA BAS ?

DE TOUTE FAÇON
ON NE POURRA
PAS ALLEZ PLUS
LOIN

OK AU
SUPERMARCHÉ





BUT DU JEU : Trouver de l'essence.

ATTENTION — une autre équipe joue en même temps que vous, elle n'a aucun problème de carburant mais souffre de la faim. Son nom : LES HELLS ANGELS.

Explication des différentes icônes.



— SE DÉPLACER :

- Une rose des vents tridimensionnelle apparait, il vous suffit d'appuyer sur une touche autant de fois qu'il le faut pour choisir votre direction
- + appuyer sur "FIRE ou COPY".



— MONTER DANS UN VÉHICULE :

- Valable pour les camions et l'hélicoptère.



— **DESCENDRE D'UN VÉHICULE**



— **OBJETS EN MAIN :**

- Se servir des touches directionnelles pour visualiser vos objets, puis "FIRE" pour l'avoir en main.



— **PRENDRE :**

- Un curseur apparaît à l'écran. A vous de le déplacer vers un objet et de valider avec "COPY".



— **POSER :**

- Touches directionnelles = curseur + "COPY".



— **UTILISER :**

- On ne peut utiliser qu'un seul objet à la fois.



— **ACTIVER :**

- Un curseur apparaît vous permettant de désigner l'objet à activer.



— **MANGER / BOIRE**



— **DORMIR :**

- Uniquement dans un lit.
NB : Le sommeil d'un personnage dure 8 heures. (jeu)



— **RÉVEILLER**

- Permet de réveiller des joueurs endormis dans un lit. Désigner avec le curseur du lit.



— **OUVRIR :**

- Soit aux curseurs (fenêtres, objets), soit avec la rose des vents (portes). Appuyer sur "F" pour alterner les commandes.



— **FERMER**

- Action inverse que celle ci-dessus.



— **CHANGER DE PERSONNAGE**



— **PAUSE :**

- Appuyer sur une touche pour reprendre le jeu.



— **QUITTER LE JEU**



— **SAUVEGARDER VOTRE PARTIE**



— **CHARGER**

- Charger une partie précédemment sauvegardée.

Vous désirez combattre :

Il existe deux sortes de combat :

1) Au corps à corps : se déclenche au bout de 8 secondes (réelles) après votre arrivée dans le lieu.

2) Distance : Prendre l'arme en main + icône "UTILISER"

Utiliser les touches du clavier :

- ESC : Permet d'annuler une action en cours.*
- COPY : Touche de tir avec une arme à feu - Validation des icônes (actions)*
- Z et X : A utiliser en alternance pendant un combat au corps à corps.*
- F : Inversion des actions "FERMER" et "OUVRIR".*

NB : On peut également utiliser un joystick.

Quelques trucs et astuces...

Merci UBI SOFT !

- 1 — Certains outils peuvent servir d'armes blanches.
- 2 — Sylvie ne peut pas se servir du fusil et de certaines armes blanches.
- 3 — Chaque action possible a des répercussions dans la suite du jeu même si elles ne vous apparaissent pas clairement.
- 4 — Si vous avez des difficultés à vous servir de l'ordinateur, essayez en dernier recours l'instruction "BYE"
- 5 — Le jeu gère directement certains paramètres. *Ex.* la présence de cadavres dans un lieu où se trouve votre personnage peut lui occasionner une baisse de ses points de santé.

Tous droits réservés. © Copyright 1986.