

# KENNY DALGLISH - SOCCER MATCH

© IMPRESSIONS 1990

## LOADING - SPECTRUM

For 48K Spectrums enter LOAD "", otherwise use the on-screen loader.  
For DISC users, use the on-screen loader.

## LOADING - COMMODORE 64

Commodore 128 owners type GOTO64 to put into 64 mode.  
Cassette tape users then press SHIFT RUN/STOP and PLAY on the cassette.  
DISK users type LOAD ""\*,8,1.

## LOADING - AMSTRAD

Cassette: (If you have a disk drive connected, type I TAPE then ENTER). Hold down CTRL and small ENTER to load.  
Disk: Type RUN "DISC" and press ENTER.

## PLAYING THE GAME

The match is on! Follow on-screen prompts to set up the type of match you want to play and away you go! You control the team playing left to right. The arrow shows which player you control (the closest to the ball).

## JOYSTICK CONTROL

The player under your control will move in the direction you move the joystick. Pressing fire when the ball is near you will enable you to kick the ball. How far it goes depends on the direction the joystick is in - when you release the fire button.

|                |   |                             |
|----------------|---|-----------------------------|
| Up and left    | : | flick ball to players left  |
| Up             | : | flick ball forward          |
| Up and Right   | : | flick ball to players right |
| Left           | : | chip ball forward           |
| Centred        | : | low pass forward            |
| Right          | : | boot ball high in the air   |
| Down and Left  | : | short pass along ground     |
| Down           | : | medium pass along ground    |
| Down and Right | : | long pass along ground      |

## CONTROLS

|            |       | SPECTRUM | C64   | AMSTRAD |
|------------|-------|----------|-------|---------|
| PLAYER - 1 | UP    | Q        | Q     | Q       |
|            | DOWN  | A        | Z     | A       |
|            | LEFT  | E        | <     | E       |
|            | RIGHT | R        | >     | R       |
|            | KICK  | X        | SPACE | X       |
| PLAYER - 2 | UP    | J        |       | J       |
|            | DOWN  | M        |       | M       |
|            | LEFT  | O        |       | O       |
|            | RIGHT | P        |       | P       |
|            | KICK  | H        |       | H       |
| PAUSE      |       | 1        | 1     | 1       |
| QUIT       |       | 0        | 0     | 0       |

ALTERNATIVELY JOYSTICKS CAN BE USED. (On C64 to control Player 2 plug a joystick into Port 2).

## MULTI-PLAYER OPTION

Why not invite some friends round and have a tournament! By entering more than 2 players (up to a maximum of 4) you can have a league - where you play against your friends. (Note - a second joystick is needed).

The game will keep track of the results and display a league table at the end of each game!

Good luck and play to win!

## CREDITS

Conversions by Consult Software  
Cover Artwork by Paul Bebe

IMPRESSIONS, Riverbank House, Putney Bridge Approach, London SW6 3JD.

# KENNY DALGLISH - SOCCER MATCH

© IMPRESSIONS 1990

## CARICAMENTO - SPECTRUM

Per la serie di Spectrum 48K, batti LOAD "", oppure usa il caricatore su schermo. Anche gli utenti con DISCO usano il caricatore su schermo.

## CARICAMENTO - COMMODORE 64

Per entrare in modulo 64, gli utenti Commodore 128 devono battere GO64. Gli utenti con cassetta devono premere SHIFT e RUN/STOP e poi PLAY sul registratore. Gli utenti con DISCO, devono battere LOAD ""\*,8,1.

## CARICAMENTO - AMSTRAD

Cassette: (Se disponi di un drive di disco allacciato, batti I Tape e poi INVIO). Per caricare, tieni schiacciati CTRL e INVIO piccolo.  
Disco: Batti RUN "DISC" e premi INVIO.

## IL GIOCO

Inizia la partita! Seguire i suggerimenti che appaiono sullo schermo per impostare il tipo di partita si desidera giocare e poi, parti. Tu sei in controllo della squadra, che gioca da sinistra verso destra. La freccia indica il giocatore che stai controllando (quello più vicino alla palla).

## CONTROLLO JOYSTICK

Il giocatore che controlli si muove nella direzione in cui muovi il joystick. Premendo il bottone di fuoco quando hai la palla vicino, ti permette di calciarla. La distanza del tiro dipende dalla direzione in cui si trova il joystick, quando rilasci il bottone.

|                |                                      |
|----------------|--------------------------------------|
| Su e Sinistra  | passaggio verso giocatori a sinistra |
| Su             | passaggio in avanti                  |
| Su e Destra    | passaggio verso giocatori a destra   |
| Sinistra       | pallone in avanti                    |
| Centro         | passaggio rasoterra in avanti        |
| Destra         | canoniere                            |
| Giù e Sinistra | passaggio corto rasoterra            |
| Giù            | passaggio medio rasoterra            |
| Giù e Destra   | passaggio lungo rasoterra            |

## CONTROLLO TASTIERA

|              | SPECTRUM | C64   | AMSTRAD |
|--------------|----------|-------|---------|
| GIOCATORE 1  |          |       |         |
| SU           | Q        | Q     | Q       |
| GIU'         | A        | Z     | A       |
| SINISTRA     | E        | <     | E       |
| DESTRA       | R        | >     | R       |
| PER CALCIARE | X        | BARRA | X       |
| GIOCATORE 2  |          |       |         |
| SU           | J        |       | J       |
| GIU'         | M        |       | M       |
| SINISTRA     | O        |       | O       |
| DESTRA       | P        |       | P       |
| PER CALCIARE | H        |       | H       |
| PAUSA        | 1        | 1     | 1       |
| USCITA       | 0        | 0     | 0       |

Il joystick possono essere usati alternativamente. (Sul C64, per controllare il giocatore 2, inserire un joystick nella porta 2).

## OPZIONE A PIU' PARTECIPANTI

Perché non invitare degli amici per fare un torneo! Inserendo più di 2 giocatori (fino ad un massimo di 4), puoi costituire una lega - dove gareggi contro i tuoi amici. (Nota - qui occorre un altro joystick - il mouse non funziona!)

Il programma tiene il conto dei risultati e fa apparire la tabella di classifica al termine di ogni partita!

Buona fortuna e gioca per vincere!

## TITOLI

Programmazione:  
Illustrazione di copertina:

Consult Software  
Paul Bebe

IMPRESSIONS, Riverbank House, Putney Bridge Approach, London SW6 3JD, England.