

```

10 '*****
20 '*      Lottozahlen      *
30 '*      Ein Programm von *
40 '*      Eckart Heinrich *
50 '*****
60 '
70 '
80 '-----
90 '      Initialisieren
100 '-----
110 MODE 1:INK 0,0:INK 1,26:INK 2,2:INK 3,6,0:SPEED INK 20,20:BORDER 0:P
EN 1:PAPER 0
120 DEFINT a-z:DIM zahlen(8):CLEAR:RANDOMIZE TIME
130 '-----
140 '      Begrueßung
150 '-----
160 LOCATE 11,1:PEN 2:PRINT"Lottozahlengenerator"
170 LOCATE 11,2:PRINT"-----":PEN 1
180 LOCATE 1,5:PRINT"Dieses Programm berechnet, je nach"
190 PRINT:PRINT"Wunsch, sechs oder sieben Zufallszahlen."
200 PRINT:PRINT"(Samstags- oder Mittwochslooto!)"
210 PRINT:PRINT:PRINT"Sie sollten sich vor der Ziehung vom
220 PRINT:PRINT"ordnungsgemaessen Zustand der am rechen-
230 PRINT:vorgang beteiligten Chips ueberzeugen!"
240 LOCATE 7,22:PEN 2:PRINT"Weiter mit beliebiger Taste":PEN 1
250 taste$=INKEY$:IF taste$="" THEN 250 ELSE 290
260 '-----
270 '      wahl
280 '-----
290 CLS:PRINT"Samstags- oder Mittwochslooto (S/M)"
300 taste$=INKEY$:IF taste$="" THEN 300 ELSE 310
310 tage$=UPPER$(taste$):IF tage$<>"M" AND tage$<>"S" THEN 300
320 LOCATE 1,3:INPUT "Wieviele Zahlengruppen <Enter> ",zahlg
330 PRINT:CLS:PRINT
340 zahlg=ABS(zahlg)
350 IF tage$="M" THEN anz=7 ELSE anz=6
360 IF tage$="S" THEN kugl=49 ELSE kugl=38
370 '-----
380 '      Berechnungen
390 '-----
400 FOR m=1 TO zahlg
410     FOR i=1 TO anz
420         zahlen(i)=INT(RND*kugl+1)
430     NEXT i
440     FOR s=1 TO anz-1
450         FOR p=s+1 TO anz
460             IF zahlen(p)=zahlen(s) THEN 410
470             IF zahlen(p)<zahlen(s) THEN GOSUB 1000
480         NEXT p
490     NEXT s
500     FOR k=1 TO anz
510         PEN 2:PRINT USING "## ";zahlen(k);
520     NEXT k
530     PEN 1:PRINT:PRINT
540 NEXT m
550 PRINT
560 PEN 3:PRINT"Alle Angaben, ohne Gewaehr!!":PEN 1
570 PRINT:PRINT"Weiter mit beliebiger Taste! ( E=END )"
580 taste$=INKEY$:IF taste$="" THEN 580 ELSE 590
590 IF UPPER$(taste$)="E" THEN 600 ELSE 290
600 MODE 1:END
1000 '-----
1010 rette=zahlen(s)
1020 zahlen(s)=zahlen(p)
1030 zahlen(p)=rette
1040 RETURN

```