


```

350 LOCATE 13,2:PRINT"S"+CHR$(252)+"ulendiagramme"
360 PRINT:PRINT STRING$(40,154):PRINT
370 LOCATE 10,6:PRINT CHR$(164);" Martin Kotulla 1985"
380 PEN 1:LOCATE 2,11:PRINT"Mit diesem Programm k"+CHR$(251)+"nnen Sie Zahlen "
390 PRINT:PRINT" ";CHR$(250)+"bersichtlich als S"+CHR$(252)+"ulen darstellen."
400 PRINT:PRINT" Sie k"+CHR$(251)+"nnen bei jeder Grafik"
410 PRINT:PRINT" bis zu 18 Werte anzeigen lassen."
420 PEN 2:LOCATE 4,24
430 PRINT"Bitte dr"+CHR$(250)+"cken Sie die SPACE-Taste!"
440 IF INKEY$<>" "THEN 440
450 ` Eingabe der Werte -----
460 CLS:PEN 3:LOCATE 2,2:PRINT"Zahl der gew"+CHR$(250)+"nschten Werte? ";
470 LINE INPUT number$
480 number=VAL(number$)
490 IF number<1 OR number>18 THEN 460
500 LOCATE 2,4:PRINT STRING$(40,154)
510 FOR i=1 TO number
520 LOCATE 2,i+6:PRINT STR$(i)+".Wert? ";
530 LINE INPUT wert$:wert(i)=VAL(wert$)
540 IF wert(i)<1 THEN 520
550 NEXT i
560 ` Maximalwert suchen -----
570 FOR i=1 TO number
580 maximum=MAX(maximum,wert(i)):NEXT i
590 ` Werte normieren -----
600 recip=24/maximum
610 FOR i=1 TO number:wert(i)=wert(i)*recip-1
620 IF wert(i)<1 THEN wert(i)=0
630 NEXT i
640 ` Saeulen zeichnen -----
650 INK 0,19:INK 1,11:INK 2,0:INK 3,13
660 PAPER 2:CLS:BORDER 0
670 FOR i=2 TO 25:LOCATE 1,i:scale$=MID$(STR$(26-i),2)
680 IF LEN(scale$)=1 THEN scale$=" "+scale$
690 PRINT scale$:NEXT i
700 FOR saeule=1 TO number
710 column=saeule*2+2
720 PEN 0
730 FOR i=25 TO 25-wert(saeule)STEP-1
740 LOCATE column,i:PRINT CHR$(255):NEXT i
750 PEN 3:LOCATE column,i:PRINT CHR$(253)
760 PEN 1:FOR i=24 TO 25-wert(saeule)STEP-1
770 LOCATE column+1,i:PRINT CHR$(255):NEXT i
780 LOCATE column+1,i:PRINT CHR$(253)
790 FOR j=1 TO 15:MOVE FNxpoint(column+1),FNypoint(i)+j
800 DRAW FNxpoint(column+1)+j,FNypoint(i)+j,3:NEXT j
810 PEN 1:LOCATE column+1,25:PRINT CHR$(254)
820 NEXT saeule
830 PRINT CHR$(7);
840 IF INKEY$=""THEN 840 ELSE CLEAR:RUN
850 END

```