



**HOT
SHOT!**

...will
keep you
playing for hours!
Very fast!
COMMODORE USER
"A great game...
Playable and addictive...
Compulsive... Faster
than Out Run (!)"
CRASH

**ACTION
HIT!**



Screen
shots taken from
various computer formats.



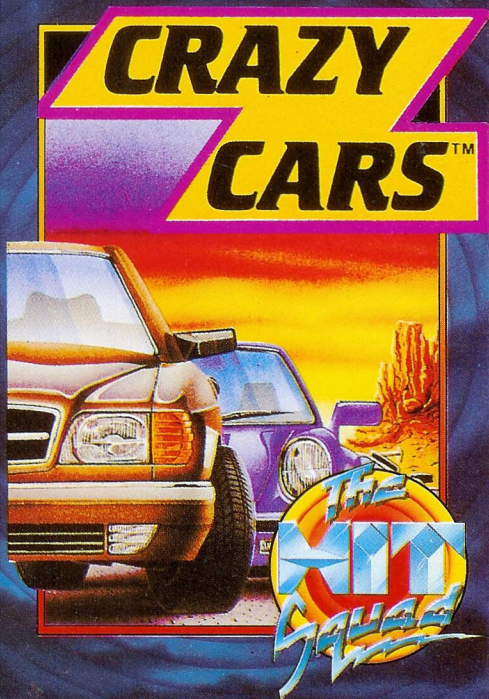
ENGLISH



DEUTSCH



**CRAZY
CARS**



CRAZY CARS

You are racing in the world's craziest race: The American Cross Country Prestige Car Race. This race is over three tracks throughout the United States: Arizona, Florida and the N.A.S.A.

If you are able to complete the race before the time runs out, you will get a faster car. You start with a PORSCHE 911 Turbo. Better than average drivers will receive a LAMBORGHINI Countach, and only the world's best drivers may drive a FERRARI GTO. (On the AMSTRAD, there's only one challenge: NEW YORK).

LOADING

CPC 464: Press 'CTRL' and the small 'ENTER' keys simultaneously.

CPC 664 & 6128: Type TAPE and press 'RETURN' then press 'CTRL' and the small 'ENTER' keys simultaneously.

CONTROLS

ESC key hold/pause the game.

During the game, you are controlling your car with a joystick or one of the arrow keys.

UP	— Accelerate
DOWN	— Brake
LEFT	— Left
RIGHT	— Right

While racing, be careful not to collide with the other cars, each collision will slow your car down and you will lose time. Once you



5 013156 410437

have passed a car, be careful to maintain your speed, do not allow the other cars behind you to catch up and collide with you, this again will cause you to lose valuable time.

CRAZY CARS was designed to be as realistic as possible, therefore you must be careful not to lose control of your car especially when you are jumping or cornering.

If you go off the track, your speed will decrease rapidly and your chances of beating the clock will be greatly reduced. Hitting bumps at high speeds will cause your car to fly through the air, but this can be used to pass a car.

To complete a stage, you have to pass the finish line before the time reaches zero.

PREPARE TO START, READY? GO!!!

CRAZY CARS and TITUS are trademarks of TITUS Ltd.

© TITUS 1988

The Hit Squad, PO Box 350,
Manchester, M60 2LX.

CRAZY CARS

Sie bei verrücktesten Rennen der Welt dabei: Dem American Cross Country Prestige Cars Race. Die Strecke führt in drei Abschnitten durch die Vereinigten: Arizona, Space Shuttle und Florida. Schaffen Sie die drei Abschnitte innerhalb der vorgegebenen Zeit, erhalten Sie ein schnelleres Fahrzeug. Sie beginnen mit einem Mercedes 560, dann folgt ein Porsche 911. Überdurchschnittlich gute Fahrer

becommen einen Lamborghini Countach, und nur die besten Fahrer der Welt dürfen mit einem Ferrari GTO an den Start gehen. Auf dem CPC wird nur der Streckenabschnitt NEW YORK gefahren.

LADEANWEISUNG

CPC 464: Gleichzeitig CTRL und kleine ENTER – Taste drücken.

CPC 6128: |TAPE eingeben und RETURN drücken, dann CTRL und die kleine ENTER – Taste zusammen drücken.

STEUERUNG

Mit ESC schalten Sie die Spielpause ein und aus.

Sie kontrollieren Ihr Fahrzeug mit den Joystick oder den Cursor-Tasten:

'Aufwärts' – Beschleunigen

'Abwärts' – Bremsen

'Links' – Nach Links

'Rechts' – Nach Rechts

Vermeiden Sie beim Rennen Kollisionen mit anderen Fahrzeugen. Jeder Zusammenstoß bremst Ihren Wagen ab und Sie verlieren kostbar Zeit. Nach dem Überholen eines anderen Fahrzeuges müssen Sie Ihr Tempo beibehalten, sonst rammt das überholte Fahrzeug Ihren Wagen von Hinten.

CRAZY CARS™ wurde möglichst realistisch gestaltet. Passen Sie auf, daß Sie nicht die Kontrolle über den Wagen verlieren – besonders beim Springen und

Scheleudern. Kommen Sie von der Fahrbahn ab, verringert sich Ihre Geschwindigkeit sehr stark, wird äußerst gering. Beim schnellen Überfahren von Hindernissen wird Ihr Fahrzeug ein Stück durch die Luft geschleudert. Wenn Sie das richtig üben,



können Sie so andere Fahrzeuge 'im Fluge' überholen.

Zum Beenden eines Abschnittes müssen Sie innerhalb der Zeitvorgabe die Ziellinie überfahren. Ist die Zeit abgelaufen, geht Ihr Motor aus, doch Ihr Wagen rollt noch eine gewisse Strecke weiter. Falls Sie mit stehendem Motor über die Ziellinie rollen, wird der Rennleiter den Abschnitt noch werten.



SIND SIE STARTBEREIT?
LOS!