

HARRICANA

Nous avons tenté avec le logiciel de retracer le plus fidèlement possible cette grande aventure, afin que vous puissiez tous participer quelque soit le lieu et la saison ;

Ce logiciel est une course qui comporte 11 étapes.

20 concurrents ont été sélectionnés au départ de la course ; le dernier arrivé à chaque étape sera éliminé.

Vous pourrez diriger votre motoneige avec votre joystick ou votre clavier ; le but de chaque étape est de rejoindre l'arrivée tout au long d'un parcours que vous ne connaissez pas à l'avance, et où seul, grâce à la carte, vous pourrez ne pas perdre votre route.

COMMENT CHARGER

CPC DISK

Insérez la disquette dans l'ordinateur, tapez RUN" HARRI, puis ENTER.

CPC K7

Rembobinez la cassette, pressez la touche PLAY du magnétoscope, tapez RUN", puis ENTER.

HARRICANA...

L'appel du grand nord et des gigantesques espaces canadiens, la magie des récits fantastiques de Jack LONDON et de son célèbre CROC BLANC, qui nous vient des plus hautes latitudes, le nom indien d'une rivière de la baie JAMES au QUÉBEC.

Une nouvelle dimension de l'aventure HARRICANA place l'exploit au cœur de paysages superbes - pratiquement inviolés - raid inédit - sensations inexplorées - en parfaite harmonie avec la nature du territoire des Crees, à celui des Inuits... LA MOTONEIGE est un moyen fabuleux pour découvrir des nouveaux espaces, ces cultures méconnues, les hommes de ces contrées profondes.

Extrême froid, extrême beauté, extrême émotion, naviguer, affronter le blizzard, bivouaquer aux étapes.

HARRICANA, c'est l'occasion d'une rencontre exceptionnelle, avec soi-même, avec les autres, avec la nature, une aventure physique intense mais qui demande aussi de grandes qualités morales.

L'aventure ne peut être que vraie parce que difficile !

Aux confins de l'extrême, il faudra faire preuve de courage, de volonté et d'humilité.

Et dans cet environnement extraordinaire autour d'un sport qui crée un climat d'amitié de convivialité...

HARRICANA... L'AVENTURE EXTRÊME.

LA MOTONEIGE POURQUOI ?

La motoneige a été conçue dans les années 40 par le canadien Joseph Armand Bombardier.

Ce moyen de communication pratique rencontre un succès extraordinaire auprès des populations nord-américaines confrontées 6 mois par an à l'un des plus vastes champs de neige du monde.

Souple, robuste, maniable, rapide, traçant la neige, cette extraordinaire machine possède toutes les qualités indispensables pour imaginer de nouvelles activités sportives. Il n'en fallait pas plus pour la lancer sur les sentiers du rêve et de l'évasion à la rencontre de quelques aventuriers qui trouvent là un nouveau passeport pour l'aventure.

LA RECONNAISSANCE

MONTRÉAL, TROIS RIVIÈRES, QUÉBEC, LA MALBAIE, ALMA, CHIBOUGAMAU, NEMISCAU, EASTMAIN, CHISASIBI, POSTE DE LA BALEINE, RADISSON...

Autant d'étapes de la grande reconnaissance de FÉVRIER/MARS 1989 qui ont marqué l'aboutissement d'un effort, l'union de plusieurs énergies, la volonté de réussir.

Tout a commencé en AOÛT 1988, lorsqu'une première équipe s'est rendue sur place pour rencontrer les autorités, évaluer les difficultés et préparer la grande répétition générale.

Rien n'est plus sage que d'écouter les conseils des personnes compétentes.

Ainsi, le 19 FÉVRIER 1989, a pu être lancée une formidable expédition, après que le Gouvernement du QUÉBEC et la Fédération Québécoise de Motoneige aient ouvert avec enthousiasme la voie de ces nouveaux espaces.

Guidés par les indiens Montagnais et Crees, la reconnaissance a pu passer les obstacles naturels, mécaniques et humains : les neiges profondes du Lac Chigoubiche où l'on s'enfonce plus qu'on n'avance, les neiges salines du Lac Mistassini, aussi piégeuses que le fech-fech du désert, la « Slutch » de certains lacs dont le sol de glace, de neige et d'eau se dérobe et emprisonne les motoneiges, la transparence vertigineuse des glaces vives sur la banquise, les pointes du thermomètre à -46°C doublées du blizzard, la constante vigilance des hommes et l'effort physique.

En 23 jours, les hommes de NHP et TF1 ont tracé avec humilité et compétence le parcours d'une course que ses participants devront couvrir en seulement 12 jours...

Le défi est lancé !

LE CANADA

UN TERRITOIRE D'AVENTURE

Gigantesque étendue de près de 10 millions de km², le Canada est recouvert de neige 6 mois par an.

Situé à l'est du Canada, entre l'embouchure du Saint-Laurent et la baie d'Hudson, le Québec offre un décor d'une rare beauté et des conditions d'accueil exceptionnelles où les traditions de l'aventure survivent mieux que partout ailleurs.

Terre de prédilection de la motoneige, le Québec entretient 23 000 km de piste à son usage.

La force de sa nordicité, sa faune, ours, loups, orignaux, hordes de caribous, sont une toile de fond qui présente l'intérêt d'une incontestable nouveauté.

Le Canada, territoire d'aventure, territoire d'amitié d'autant plus riche qu'elle va naître entre des hommes d'horizons et de cultures différentes.

CONDITIONS

Températures de + 5°C à - 45°C (air très sec).

Température moyenne dans la journée - 15°C.

Logement sous tente trappeur avec poêle à bois.

Durée du jour : 11 h 30.

1^{er} départ : 8 h le matin.

Temps de conduite : de 4 heures à 10 heures.

ÉQUIPEMENT OBLIGATOIRE DE LA MOTONEIGE

Poignées et pouce chauffants

Housses de poignées

Crochets remorque avant et arrière

2 rétroviseurs

1 avertisseur puissant

Compas de navigation

Compteur kilométrique

Twin-Master

Réservoir supplémentaire interdit

(seuls les bidons seront autorisés)

Corde de 30 mètres Ø 6 mm

LE JEU POUR AMSTRAD CPC

Pendant le jeu, sont indiqués :

- La position du joueur sur la carte (exemple : C15), et le classement provisoire du joueur pour l'étape en cours.
- Atteignez la ligne d'arrivée au plus vite grâce à la carte et aux indications qui vous sont données à l'écran.

COUP D'ŒIL SUR LE QUÉBEC

Borné par les États-Unis au sud, l'Ontario à l'ouest, Terre-Neuve et le Nouveau-Brunswick à l'est, le Québec s'étale sur plus de 1 500 000 km².

C'est trois fois la France, sept fois le Royaume-Uni et cinquante fois la Belgique. La forêt couvre la moitié de ce territoire criblé de lacs et de rivières, qui détient 16 p. cent des ressources en eau douce du monde.

Bien que le nord du territoire québécois subisse les froids arctiques, les plaines du Saint-Laurent, où vit la majorité de la population, jouissent d'un climat tempéré de type continental. On recense environ 6 500 000 Québécois, soit 4 personnes au km². La région de Montréal, la métropole, compte 2,8 millions d'habitants, tandis que la région de Québec, la capitale, en dénombre 550 000.

La population du Québec se compose de descendants des colons français et anglo-saxons ainsi que d'autochtones (les Amérindiens et les Inuit, autrefois appelés Esquimaux), auxquels se sont mêlés des immigrants venus des quatre coins du monde.

ÉQUIPEMENT OBLIGATOIRE FOURNI PAR L'ORGANISATION

individuel :

Combinaison spéciale

Fourrure polaire

Veste grande ours

Sac couchage – 50°C

Sac survie nourriture

Thermo

Paire de raquettes

l'équipe

Traîneau

Tente trappeur

Poêle à bois

Hache

Balise sécurité

Théière (3 litres)

Pharmacie

Kit fusée sécurité



