

BUBBLE BOBBLE

Te presentamos Bub y Bob, nuestros Brontosaurios de peso de Gallo, cuya afición es pelearse con matones haciendo y explotando burbujas. Antes de empezar la pelea con estos descarados te advertimos que hacer burbujas es mejor que hacer volar gamberros con bazookas, o mejor que tirar bombas desde los biplanos y hasta mejor que ganarles boxeando a estos estupidos vandalos. Ya que te hemos expuesto brevemente las biografías de Bub y de Bob echale un vistazo a las instrucciones de juego que aparecen un poco mas abajo, y conviértete en el mejor soplador de bubble bobbie de tu barrio.

COMO DESTRUIR



Haciendo explotar las burbujas que contienen fuego, trueno y agua y que han aparecido en la fase anterior, puedes destruir los gamberros rapidamente. El fuego, el trueno y el agua van en la dirección en la que tu te extiendes. Puedes hasta rebotar sobre las burbujas (manteniendo el boton pulsado).

PUNTUACION

A. Explota las burbujas para los puntos siguientes.

10	100	100	100	500

B. Puntos extra por destruir a los gamberros.

500	1000	2000	4000	8000	16000	32000

OBJETIVO TEMPORAL

Si terminas una fase rapidamente, esto te permite conseguir una mayor puntuacion en la fase siguiente.

.....						
.....	5000	6000	7000	8000	9000	10000

OBJETIVO MAGICO

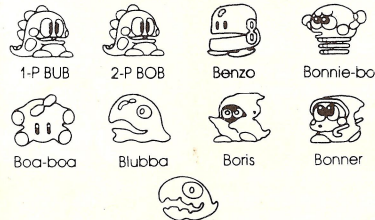
Los objetivos magicos desaparecen de forma misteriosa. !!DESTRUYELOS!!.

					?
BUBBLE UP!	SPEED UP!	ONE-SHOT ROLL PACK!	CHANCE!	LUCKY!	1UP!??

Es mejor destruir varios enemigos al mismo tiempo. Podras llegar al "Final verdadero" terminando las 100 fases ? el "Cambio Total" te espera alli.

EXTEND (EXTEND)

Consigue todas las letras, estas aparecen cuando destruyas varios enemigos al mismo tiempo, si tomas demasiado tiempo, no eres un rival digno de el.



Baron von Blubba

Un jugador puede entrar en el juego en cualquier momento pulsando el boton de fuego. Empiezas el Juego con ocho vidas extras. Para seguir Jugando despues de haber perdido todas tus vidas pulsa fuego rapidamente.

CONTROL DE TECLADO

COMMODORE. Pueden jugar uno o dos jugadores para empezar, o uno o dos jugadores respectivamente. (en el Juego) C -- Pausa, Q -- Abandonar Joystick.

port 2 para jugador 1, port 1 para jugador 2
Izquierda y derecha --- Izquierda y derecha. Arriba ----- Salto.
Fuego ----- Burbuja/reenganchar.

SPECTRUM. Los dos jugadores pueden escoger entre las siguientes opciones:
1-Teclado (definible/solo un jugador). 2-Sinclair (+2,+3,interface 2).
3-Joystick kempston. 4-Cursor Joyst. y Protek Joyst.

Si participan dos jugadores, solo uno puede usar el teclado, el otro debe utilizar el joystick. Pausa: Simb.shift para dejar pausa Caps Shift para terminar el juego BREAK(capsShift+Space). Pulsa 1 o 2 para comenzar.

INSTRUCCIONES DE CARGA

COMMODORE C-64 Pulsa shift y run Stop simultaneamente y luego Play.

SPECTRUM 48 K o Plus. teclea load "" y pulsa ENTER

SPECTRUM 128 K o +2,+3: Pulsa enter.



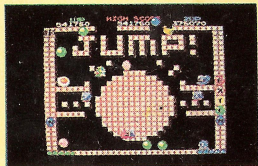
¡BUBBLE BOBBLE, EL N.º 1 DE LOS ÉXITOS DE ARCADE DE TAITO, ESTÁ AQUÍ!

Bub y Bob, son las dos encantadoras criaturas más ocupadas que hayas podido encontrar.

Ahora han de cruzar 100 niveles de caos controlado para encontrar a sus novias (¡ahhh...!)

Salta esquivando y atrapa a tus enemigos y sus armas secretas. Pero ten cuidado..., suspéndelos en una gran burbuja para evitar que se escapen.

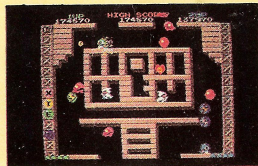
- Bubble Bobble es el primer juego dentro de una nueva generación de conversiones de máquinas de la calle.



- Golpea y salta en busca de tu camino dentro del laberinto de este maravilloso Arcade del año.

- Bubble Bobble romperá tu cerebro y tus sentidos.

- Escapa de ti mismo con Bubble Bobble.



FIREBIRD IS A REGISTERED TRADE MARK OF BRITISH TELECOMMUNICATIONS PLC
Edita y distribuye DRO SOFT,
Francisco Remiro, 5-7, 28028 Madrid, Telf. (91) 246 38 02

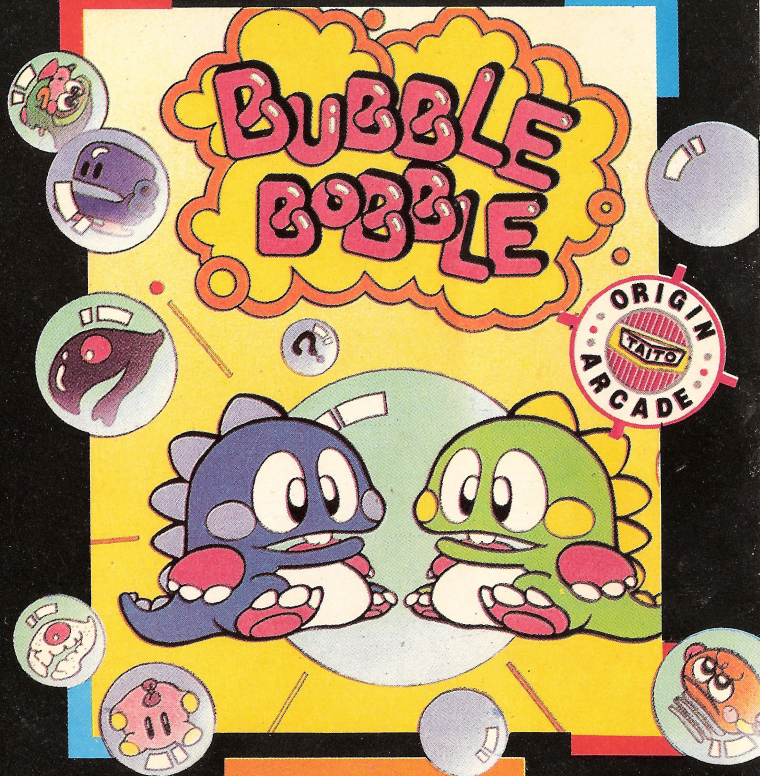


DRO SOFT

BUBBLE BOBBLE

AMSTRAD CPC

3F1010



AMSTRAD CPC