TURBO OUT RUN
SPECTRUM, AMSTRAD, COMMODORE

IMPORTANTE: La carga de este juego es de 30 minutos.

INSTRUCCIONES DE CARGA
Disco CBM 64/128
Teclea LOAD"*",8,1 y pulsa RETURN. Sigue las instrucciones de pantalla.

Cassette CBM 64/128
Pulsa simultáneamente las teclas SHIFT y RUN/STOP y después pulsa RETURN. Pulsa PLAY en el cassette. El juego se cargará y funcionará automáticamente. Sigue las instrucciones de pantalla.

Cassette Spectrum
Teclea LOAD"" y pulsa ENTER. Pulsa PLAY en el cassette. Sigue las instrucciones de pantalla.

Disco Spectrum +3
Enciende el ordenador, inserta el disco y pulsa ENTER. Sigue las instrucciones de pantalla.

Cassette Amstrad
Pulsa CTRL y tecla pequeña ENTER. Pulsa PLAY en el cassette. Sigue las instrucciones de pantalla.

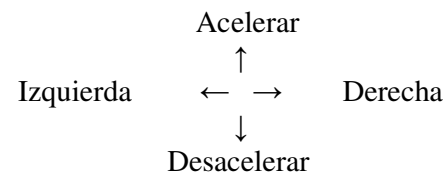
Disco Amstrad
Teclea RUN"DISK y pulsa ENTER. El juego se cargará y funcionará automáticamente. Sigue las instrucciones de pantalla.

CONTROLES DEL JOYSTICK
Todos los ordenadores
Acelerar

Izquierda

Derecha

Desacelerar



MANUAL: Botón disparo = Cambiar de marcha. Space Bar = Turbo.
AUTO: Botón disparo/Space Bar = Turbo

CONTROLES DEL TECLADO
Spectrum y Amstrad
Q o U: Acelerar.
A, H o J: Desacelerar.
I o X: Izquierda.
O o C: Derecha.
Z o P: Cambio de marcha.
B, N, M, U o Space Bar: Turbo.

ENTER o RETURN: Pausa.

C64

RUN/STOP: Pausa.

Q, mientras estás en pausa: Terminar partida.

HOJA DE RUTA

New York

Una etapa bastanta fácil en la que puedes practicar y prepararte para superar los múltiples peligros con que te encontrarás en las próximas etapas. Además podrás practicar con el Turbo.

Washington D.C.

Viaja a través de una fuerte tormenta evitando los coches de la policia y los distintos tipos de vehículos que aparecen en tu camino. Ten cuidado con los árboles.

Pittsburg

Tormentas de nieve obstaculizan tu camino y la visibilidad es casi nula. Ten mucho cuidado con las curvas, esquinas, obstáculos, etc. La potencia del turbo te mantiene lejos de los coches de la policía, pero utiliza las marchas y frenos hasta que conozcas bien la ruta. Usa las marchas más cortas para tomar curvas cerradas.

Indianápolis

Una buena etapa para demostrar tu habilidad con el Turbo.

Puesto de etapa 1

Aprovecha esta posibilidad para arreglar y mejorar tu coche. Te recomendamos los neumáticos de gran adherencia.

Chicago

La primera vez que conduces por la noche. Ten cuidado con los baches de la carretera y con las curvas cerradas.

St. Louis

El coche de la policía vuelve a perseguirte. Varios barriles bloquean la carretera en algunos puntos y, aunque tu puntuación se multiplicará, estos obstáculos dificultan tus posibilidades de completar la etapa.

Memphis

Una ruta difícil que se desarrolla especialmente a través de valles rocosos.

Atlanta

La arena dificulta el camino. Manténte en el centro de la carretera siempre que puedas.

Puesto de etapa 2

Quedan dos opciones. Selecciona apropiadamente.

Miami

Te recomendamos el Turbo para esta etapa de gran velocidad.

New Orleans
Ten cuidado con las curvas en S. Utiliza las marchas y frenos con habilidad.

San Antonio
La pista se divide en dos. Selecciona cuidadosamente.

Dallas
Un terreno desértico, duro y difícil de superar. Ten cuidado con las curvas no señalizadas.

Puesto de etapa 3
Sólo te queda una opción. ¿Seleccionaste la opción correcta en la etapa anterior?

Oklahoma City
Te encontrarás con puentes y campos. Pon a prueba tus reflejos en las curvas cerradas.

Denver
La etapa más difícil de toda la ruta. La falta de señalización y las ventiscas retrasan tu marcha.

Grand Canyon
Una etapa bastante fácil. Vuelves a casa y tan sólo encontrarás algunas carreteras más complicadas.

Los Angeles
Esta última etapa te facilita la llegada a la meta. ¿Estás preparado para volver a jugar TURBO OUT RUN?

HOJA DE INSTRUCCIONES DE TURBO OUTRUN
PERFIL DEL FERRARI

1898 Enzo Ferrari nace el 18 de febrero en Módena, Italia.
1910 Enzo decide ser un piloto de carreras en lugar de un cantante de ópera.
1920 Enzo llega el segundo en la carrera Florio Targa de Sicilia. Corre con el equipo de Alfa Romeo.
1929 Se forma el equipo de Enzo Ferrari conduciendo Alfa Romeo.
1947 Enzo empieza a construir los primeros coches de carrera Ferrari.
1949 El equipo Ferrari gana la carrera Mile Miglia (carrera alrededor de Italia).
1952 El equipo Ferrari gana el Campeonato Mundial.
1953 Empieza la producción de coches de carrera Ferrari.
1956
1958 Ferrari gana el Campeonato Mundial.
1961
1963 La producción de coches alcanza los 500 por año.
1964 Ferrari gana el Campeonato Mundial.
1969 Fiat compra el 50% de Ferrari.
1975 Nikki Lauda gana el Campeonato Mundial para Ferrari.
1977
1979 La producción de coches alcanza los 2.000 coches al año.
1985 La producción de coches alcanza los 3.000 coches al año.

1987 Se fabrica el Ferrari F40 para conmemorar el 40 aniversario de la compañía de coches Ferrari.

ESPECIFICACIONES DEL COCHE

Comparaciones	Porsche 959	Ferrari F40
Valor	150.000	600.000
Motor	Flat 6	Turbo Twin V8, 3.1
Potencia	450 BHP	478 BHP
Torque LB/ft/r.p.m.	369/5.500	425/4.000
Rendimiento		
0-60 m.p.h.	4,2 segundos	3,9 segundos
0-100 m.p.h.	9,7 segundos	7,8 segundos
Velocidad máxima	196 m.p.h.	201 m.p.h.
Radio de compresión	8.3:1	7.1:8
Capacidad c.c.	2.850	2.936

© 1989 Sega Enterprises Ltd