

# LE TALISMAN D'OSIRIS

## Joystick indispensable

A la suite de la découverte de hydrogllyphes, vous êtes informé de l'existence du TALISMAN D'OSIRIS, parure sacrée, qui à l'origine, était offerte par les Dieux aux Pharaons, conférant à son possesseur une puissance magique. Equipier du "KA" (Karl ADRIX, agent spécial) vous devez trouver le Talisman avant que des agents ennemis s'en emparent, mais attention n'oubliez pas d'apaiser la colère des Dieux afin de vous rapprocher de la lumière.

Joystick

ACTION - tuer un monstre ou prendre un objet

HAUT  
□  
GAUCHE □ □ DROITE  
□  
BAS

□ + ACTION - grand saut à droite  
□ + ACTION - grand saut à gauche  
□ + □ - petit saut à droite  
□ + □ - petit saut à gauche

Instructions de chargement :

Amstrad Disc : Run "Menu"  
Amstrad K7 : CTRL / ENTER