

NINJA MASTER

EL JUEGO

En los antiguos reinos y provincias de «la Tierra del Sol Naciente» vivía una raza de guerreros, temidos por todos y que no temían a nadie. Ellos eran los NINJA. Acceder a las tropas de NINJA es el máximo desafío para el empeño humano. Ahora tienes la oportunidad de enfrentarte a ese desafío. Los juegos anuales han llegado, y ésta es tu oportunidad para impresionar a los ancianos. Se han ideado para ti cuatro pruebas para que puedas mostrar tus habilidades. Cada prueba tiene una puntuación de clasificación que debes de sobrepasar antes de poder pasar a la siguiente prueba. Si después de tres intentos en la prueba no te clasificas, serás eliminado de los juegos. Si tienes éxito en todas las pruebas te será concedida una nueva clasificación, y la posibilidad de alcanzar el grado siguiente.

CARGA

SPECTRUM: LOAD"".

NOTA: Incompatible con Spectrum Inves. Incompatible joystick Kempston.

COMMODORE: SHIFT + RUN/STOP.

AMSTRAD: CTRL + ENTER.

EL JUEGO

Se puede jugar a NINJA MASTER usando el teclado o un joystick. En el Commodore conéctalo con puerta 2.

Las cuatro pruebas que tienes que pasar son las siguientes:

1. En esta prueba tienes que defenderte de todas las flechas que te dispararán desde fuera de la pantalla. Algunas de las flechas se moverán muy rápidamente, de forma que asegúrate de que tus reflejos están finamente sincronizados. La puntuación de clasificación aparecerá en la esquina inferior izquierda de la pantalla.
2. Para clasificarte en esta prueba debes conseguir poder suficiente, pulsando alternativamente las teclas IZQUIERDA y DERECHA, para romper el tonco con un golpe de karate.
3. Esta es, probablemente, la prueba más difícil de completar. Usando tu fiel espada Ninja, debes defenderte de los mortales Shuriken Stars.
4. Esta es la última prueba que tienes que completar. Armado con una cerbatana, debes derribar todas las latas que te lanzarán por la derecha de la pantalla.

¡Buena suerte!

© FIREBIRD.