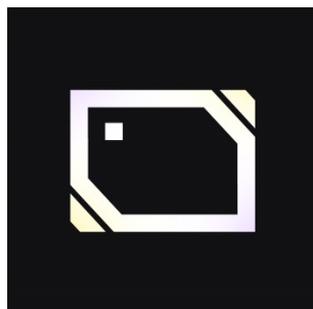




MANUAL DEL JUEGO

Equipo Dead Pixel



Javier Richarte Gras

Edward Thomas Owen Nolla

Iván Palacios Verano

CARGA

Amstrad CPC 464/464 plus

Inserta la cinta en la unidad de casete y comprueba que está totalmente rebobinada.

A continuación, teclea RUN" y pulsa INTRO/RETURN para ejecutar la lectura.

Sigue las instrucciones que aparezcan en pantalla.

WINAPE con perfil de Amstrad CPC 464/464 plus

Inserta la cinta virtual (archivo. cdt) en la unidad de casete que ofrece el emulador.

A continuación, teclea |TAPE y a continuación RUN". Después, pulsa INTRO/RETURN para ejecutar la lectura.

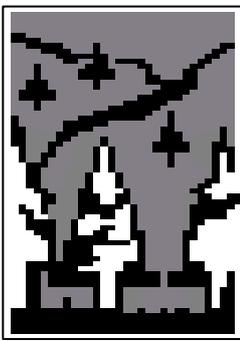
A partir de ahí, el emulador se encargará de cargar la cinta y ejecutar el juego.

HISTORIA

El color del mundo ha desaparecido. O, mejor dicho, ha sido robado. Tu misión está clara: **devuelve el color**.

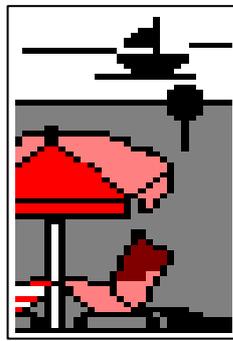
Asciende por las diferentes zonas plagadas de enemigos: Los Ojos. Cada zona completada te permitirá recuperar un color del **RGB**. Consíguelos todos y acaba con la plaga de Los Ojos.

Bosque



Asciende por el bosque para recuperar el color **rojo**.

Evita los obstáculos y mata a los Ojos Vigías. No tendrás problemas si no te detectan.



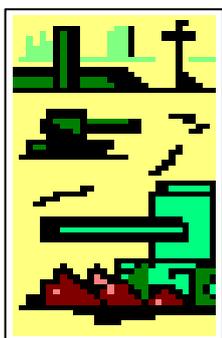
Playa

Devuelve el color **verde** al mundo.

Esquiva las balas de los Ojos Torretas o atácalos, ellos reaccionarán.

Utiliza el Disparo RGB que dejan algunos enemigos al morir para hacer más daño.

Base Militar



Completa el RGB con el **azul**.

Intenta avanzar sin ser alcanzado por un Ojo Guardián si quieres conseguirlo, porque no podrás matarlos.



Carretera

Ya has devuelto los colores al mundo, acaba con la plaga de ojos de una vez por todas.

Pero date prisa, si tardas mucho en ascender te atacarán los Ojos Relámpago por la espalda.

CONTROLES

Moverte

- W Arriba
- A Izquierda
- S Abajo
- D Derecha

Disparar

- I Arriba
- J Izquierda
- K Abajo
- L Derecha



Comenzar Juego

Resetear