

# LE KAMIKAZE

# FANZINE K II GRATUIT



JUDGMENT

NIGHT

# FIRST NUMBER

DEMANDEZ LE PROGRAMME

- ASTRO 2001 (UN SUPER TEST!!!)
- EN URAC (PROGRAMME MAISON)
- FANZINES ... FANZINES
- MORT ET AU DELA : R-P TRUCK
- THE END ... FINI !!!

FANZINE TRIMESTRIEL REALISE SUR CPC 6128 AVEC L'AIDE D'OXFORD P.A.O

# EDITO

SALUT EVERYBODY TOUT LE MONDE !!  
 Nous nous presentons, the Atlantix and Pacifix men . Comme vous pouvez le constater nous debutons dans le metier (poils aux pieds). Ne pretez pas attention aux differentes notes entre parentheses, ce n'est pas mon ecriture c'est encore le delirium qui s'est empare de notre cher ami le Pacitix Enfin je dis cher ami parce que je ne peux pas dire autre chose etant donne qu'il est en train de se demolir les neurones pour creer un malheureux LOGO qui serait d'apres lui cense nous représenter dans toute notre splendeur !!! Oui bon , enfin peut-etre.



ah ! Oui , vous trouverez dans notre fanzine divers petits programmes pour vous distraire , du moins nous l'esperons . Entre autres j'ai nomme un programme de Pacifix intitule PICASS . Bon je ne vous en dirai pas plus , je vous laisse le plaisir de tourner les lourdes pages de connaissances que comporte ce fanzine. Pacifix et moi meme esperons que ce premier numero ne vous decevra pas.

PACIFIX AND ATLANTIX  
 FOR YOU

# ASTRO 2001

★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★

## LE TEST



LE CIEL DANS  
VOIRE CPC  
6128



Et voici un logiciel qui gagne à être connu. Il permet l'étude et l'observation des différentes planètes qui nous entourent.

Avant de donner plus d'informations il faut savoir que ASTRO se charge sous le GPM+ (vous savez la disquette système, face 1). Il faut donc lancer le GPM+ puis vous allez voir la lettre A), c'est à ce moment là que vous devez inscrire le nom du logiciel, et il se changera.

Bon maintenant passons aux choses sérieuses, l'utilisation d'ASTRO est des plus simple, l'ensemble des commandes peuvent être utilisées grâce au clavier ou avec le joy-stick.

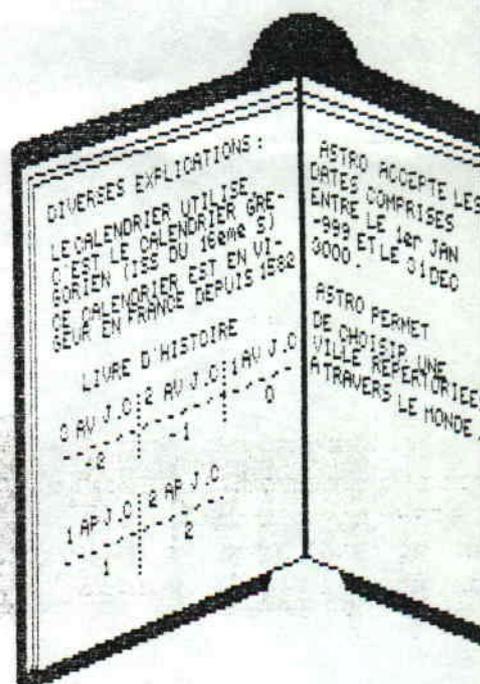
## UTILISATION ASTRO 2001

### Le menu aide :

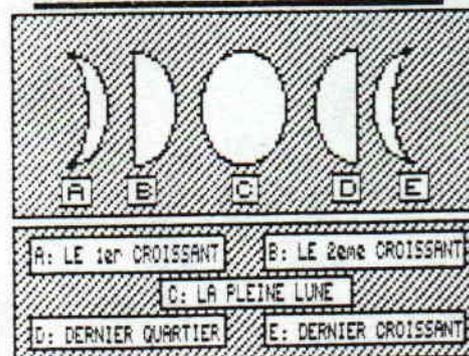
Ce menu donne des informations instantanées, sur le traitement du programme.

### Le menu situation :

Ce menu vous permet d'entrer des dates et heures de votre choix ainsi que vos coordonnées.



### LES PHASES DE LA LUNE



### Le menu Ephemerides :

Avec lui, vous obtiendrez des coordonnées précises de toutes les planètes du système solaire, vous disposerez :

- des coordonnées écliptiques, latitude et longitude
- distance à la Terre, elle sera indiquée en U.A. (Unité Astronomique : 1 U.A. = 149 597 000 Km)
- coordonnées équatoriales,
- coordonnées horaires,
- coordonnées azimutales,
- les heures de lever et de coucher,
- les azimuts de lever et de coucher,
- la magnitude des planètes,
- les diamètres apparents des planètes et de la Lune, ainsi que ses phases (voir tableau)

### Le menu Satellites :

Cette option permet d'obtenir la configuration des satellites de JUPITER telle qu'elle apparaîtra à un observateur de l'hémisphère Nord.

### Le menu Graphisme :

- Dessin de l'écliptique :

Ce menu donne la situation des planètes, d'un seul coup d'œil, ainsi que la constellation où elles se trouvent. (constellation du Zodiaque)

- Dessin de l'horizon : permet de faire apparaître l'horizon, visible depuis n'importe quel point de la Terre.

- \* le mode repérage : permet à l'aide d'une croix inscrite au milieu de l'écran de connaître le nom de la constellation indiquée.
- \* le mode recherche : permet de connaître le nom d'une constellation sans être obligé de chercher sur la carte.
- \* le mode zoom : permet après désignation de la constellation à observer de pouvoir agrandir cette dernière, afin de distinguer le nombre d'étoiles qui la constitue, avec bien entendu leurs noms

### Le menu imprimante :

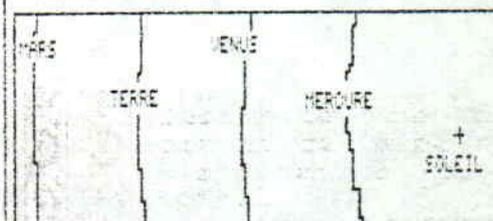
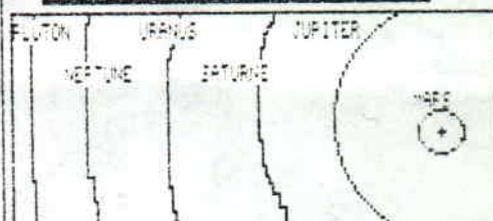
- permet un listing comprenant tous les résultats de calculs d'éphémérides,
- une copie de n'importe quel écran. (Ah oui, l'impression est assez longue)

Il reste encore 2 menus.

• Le menu outils : qui permet de connaître le temps sidéral, et aussi les dates des éclipses de Lune et de Soleil pour l'année en cours.

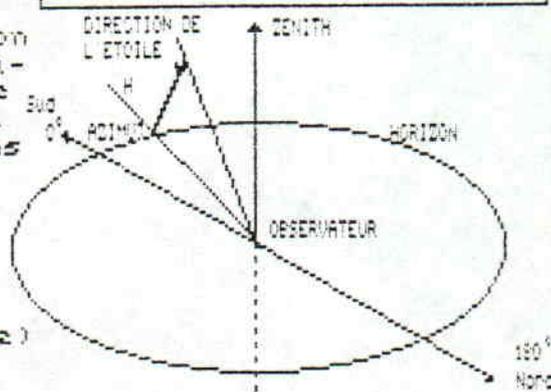
• Le menu Quitter : il est important de passer par cette commande sous risque d'effacer des données.

#### PLANETES EXTERIEURES



#### PLANETES INTERIEURES

### LE SYSTEME SOLAIRE



### HAUTEUR ET AZIMUT

# EN VRA C

A QUE BART  
SIMPSONS  
SUR 6128!!!

Et voici une rubrique qui vous plaira  
très certainement. Nous vous proposons  
des programmes de notre conception, ou  
que nous trouverons dans diverses revues.

Pour aujourd'hui, il y aura deux programmes.  
L'un est de PACIFIX, et s'intitule PICASS,  
il trace des droites jusqu'à ce que l'écran  
en soit rempli. L'autre permet aux joueurs  
de se divertir avec un jeu très connu j'ai  
nommé MASTER MIND.

## "PICASS"

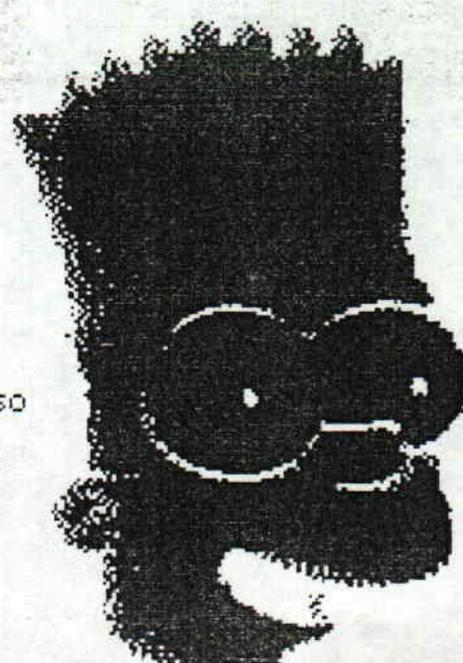
```
10 MODE 1: INK 0,0: BORDER 0
20 B=INT (RND*399)
30 C=INT (RND*639)
40 D=INT (RND*399)
50 E=INT (RND*26)
60 F=INT (RND*26)
70 G=INT (RND*15)
80 H=INT (RND*15)
90 X=X+1:INK 1,E:INK 0,F: INK 0,0:BORDER F:
  BORDER 0:PLOT A,B,G:DRAW C,D,H
100 IF X>100 THEN 110 ELSE 20
110 FOR N=1 TO 100: NEXT
120 GOTO 20
```

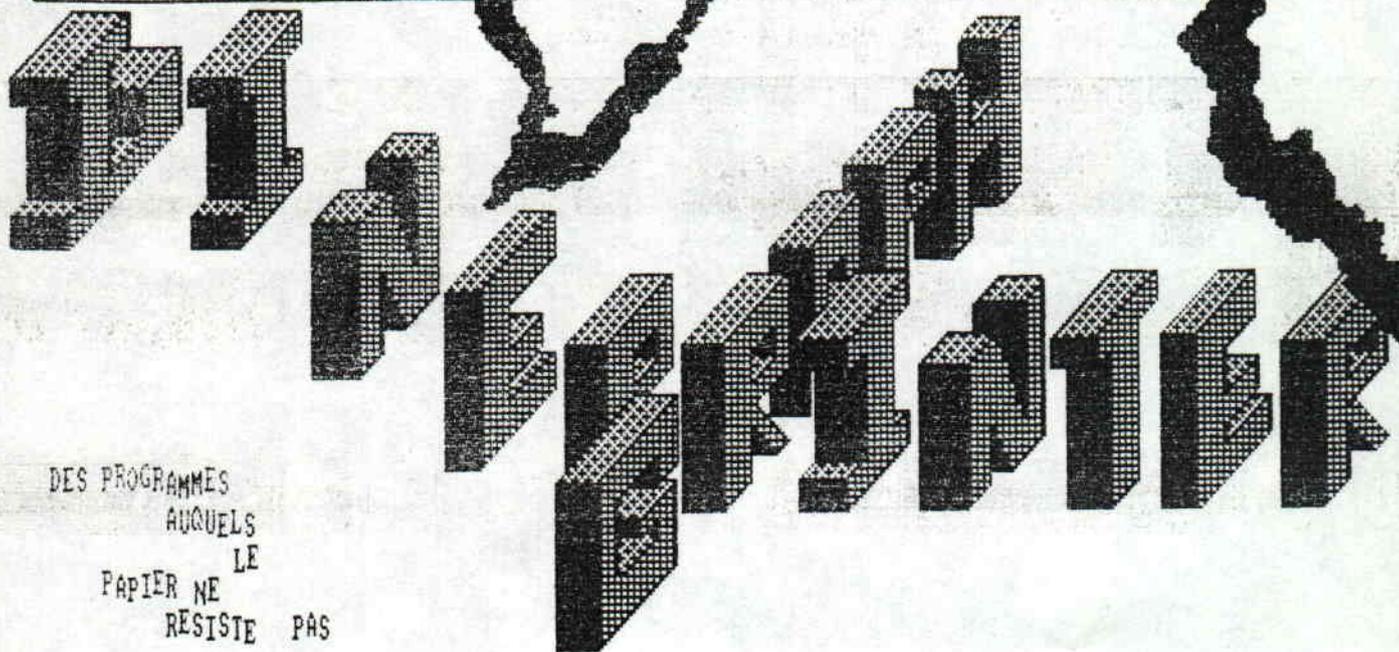
## "MASTER MIND"

```
10 CLS
20 A=INT (RND*6)
30 B=INT (RND*6):IF B=A THEN 40
40 C=INT (RND*6):IF C=A OR C=B THEN 50
50 D=INT (RND*6):IF D=A OR D=B OR D=C THEN 50
60 FOR N=1 TO 6
70 Y=0:Z=0: INPUT,E:INPUT,F:INPUT,G:INPUT,H
100 IF E=A THEN V=Y+1:GOTO 110 ELSE IF E=B OR E=C OR E=D THEN D=D+1
110 IF F=B THEN V=Y+1:GOTO 120 ELSE IF F=A OR F=C OR F=D THEN D=D+1
120 IF G=C THEN V=Y+1:GOTO 130 ELSE IF G=A OR G=B OR G=D THEN D=D+1
130 IF H=D THEN V=Y+1:GOTO 140 ELSE IF H=A OR H=B OR H=C THEN D=D+1
140 IF A=E AND B=F AND C=G AND D=H THEN PRINT "BIEN JOUE!"
  ELSE PRINT "Y:"NOIR(S) ET "Z:"BLANC(S)"
150 NEXT N
160 PRINT "DOMMAGE,C'ETAIT":A,B;0:D
```



BART Digitalise  
avec VIDY  
par  
PACIFIX  
(MANIPULE PAR ATLANTIX)





DES PROGRAMMES  
AUXQUELS  
LE  
PAPIER NE  
RESISTE PAS

Et voici une rubrique qui n'était pas prévue, l'idée m'est venue en voyant des programmes destinés à l'utilisation des imprimantes. (d'où le nom LINE PRINTER GRAPHIS POUR CEUX QUI N'AURAIENT PAS REUSSI A LIRE).

OUI, Alors je disais donc vous allez pouvoir utiliser les fonctions graphiques de votre imprimante (à condition d'en posséder bien entendu!) grâce à un petit programme.

Il vous permettra de faire du graphisme par ligne et par blocs. Il faut préciser que selon l'ordinateur dont vous disposez le temps d'exécution du programme peut aller au delà des 5 min (sur CPC 6128, il faut un peu moins d'une min)

Encore un détail si vous changez les différentes valeurs afin de remplir une page, l'ordinateur pourra mettre plusieurs heures avant d'imprimer quelque chose.

Pour vous rendre compte de l'exécution du prog, chaque calcul terminé est affiché sur l'écran.

```
40 DEFINT A-Z: DIM DOT(200, 33)
130 Y1=0: Y2=10
140 X1=14: X2=86
150 FOR K = 1 TO 9
160 FOR Y1 = Y1 TO Y1 + 15 STEP 5
170 GOSUB 500
180 X1 = X1 + 2
190 NEXT Y1
200 FOR Y2 = Y2 TO Y2 + 15 STEP 5
210 GOSUB 500
220 X2 = X2 - 2
230 NEXT Y2
240 NEXT K
250 GOSUB 500
330 WIDTH 255
340 PRINT #8, CHR$(27); "A"; CHR$(6);
350 FOR ROW = 0 TO 33
360 PLINE# = ""
370 PRINT#8, CHR$(27); "K"; CHR$(101); CHR$(0);
380 FOR COL = 0 TO 100
390 PLINE# = PLINE# + CHR$(DOT(COL, ROW))
400 NEXT
410 PRINT#8, PLINE#; ""
```

(SUITE DU PROG, JE MANQUE CRUELLEMENT DE PLACE!!!)

```
420 NEXT
430 PRINT#8, CHR$(27); "2"
440 END
500 REM DRAW A LINE
510 PRINT "LINE"; X1; Y1; "-"; X2; Y2
520 XLEN = X2 - X1
530 YLEN = Y2 - Y1
540 XSTEP = ABS(XLEN)+1
550 YSTEP = ABS(YLEN)+1
```

```
560 IF XSTEP < YSTEP THEN XSTEP = YSTEP
570 XSIZE = XLEN/XSTEP
580 YSIZE = YLEN/YSTEP
590 XX=X1: YY=Y1
600 FOR PNT = 1 TO XSTEP
610 XX=XX+XSIZE
620 YY=YY+YSIZE
630 GOSUB 700
640 NEXT
670 RETURN
700 YY=INT(YY+.5)
710 XX=INT(XX+.5)
720 ROW = INT(YY/8)
730 DOT(XX, ROW) = DOT(XX, ROW) OR 2+6 - BIT
770 RETURN
```

MEME SI VOUS  
NE COMPRENEZ  
RIEN AU PROG  
TAPEZ LE QUAND  
MEME POUR ME  
FAIRE PLAISIR

FANZINE

PUB

PUB

Cette rubrique est destinee, a faire de la pub aux personnes qui nous ont gentiment offert la possibilitee de donner jour a cet inestimable fanzine. nous remercions donc JACQUES DE LAMAR auteur de l'Electro Jack illustre, merci aussi a SANDRINE et son Croco Passion (n° 7 et 8).

ATLANTIX, (donc moi) remercie tres particulierement la personne qui se reconnaitra sous le pseudo MALICORNE, pour sa generosite, et sa sympathie.

Si vous desirez vous procurer les deux fanzines cites plus haut, il vous suffit d'ecrire a l'adresse suivante,

- COUTELIER SANDRINE  
3 rue des hortensias  
91380 CHILLY MAZARIN  
POUR RECEVOIR CROCO PASSION
- JACQUES DE LAMAR  
3 av des cosmonautes  
45400 FLEURY LES AUBRAIS  
POUR RECEVOIR ELECTRO  
JACK

KAMIKAZE

APRES LA RUE POUR LES  
AUTRES FANZINES (LES 2 FANZ),  
VOICI LA RUE POUR NOTRE FANZ.  
NE NOUS RETEN PAS, LISEZ NOUS,  
PRETEZ NOUS, VA LA PHOTOGRAPHIE  
DE ET SURTOUT PARLES DE NOUS.  
C'EST DE VUS VIENT DE NE DIRE  
PACIFIKA QUI FINI LA RUBRIQUE  
MORT ET AU DELAY.

LA FORCE



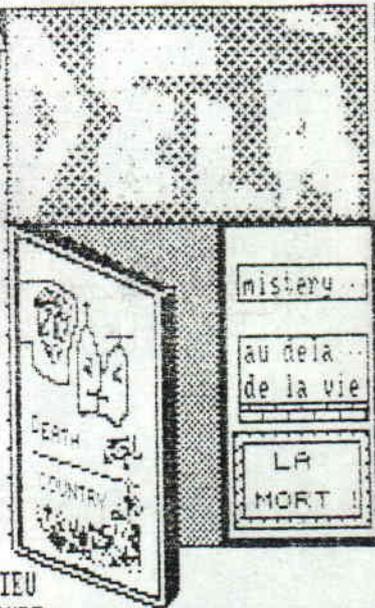
ATLANTIX



# MORT AU DELA ET LA MORT

MORT ... AU DELA ... MORT ...

PAR PACIFIX



PACIFIX AU MICRO QUI VA VOUS FAIRE DECOUVRIR LE MONDE ETRANGE ET MYSTERIEU DE LA MORT . COMBIEN SE SONT JAMAIS DEMANDE SON DEVENIR APRES CETTE DECHIRURE J'AI DONC RENCONTRE POUR VOUS R-P TRUCK POETE DE LA MER ET DE LA MORT VOICI SA BIOGRAPHIE QUI TEMOIGNE DU PRESTIGE DE CET ECRIVAIN HORS DU COMMUN DESCENDANT DES JARLS ERIC LE ROUGE ET LEIF LE FORTUNE DECOUVREURS EN L'AN 1000 DU GROENLAND ET DE L'AMERIQUE LE COMTE TRUCK EST NE A CALAIS LE 3 MAI 1917 IL DEVIENT OFFICIER DE MARINE PAR TRADITION FAMILIALE MILLENAIRE . EN 1940 IL EST CITE A L'ORDRE . EN 43 IL EST GRIEUEMENT BLESSE A BOULOGNE SUR MER BOMBARDE RETIRE DANS LES DUNES DU NORD DE LA FRANCE IL S'ADONNE A DE HAUTES RECHERCHES SPIRITUELLES SUR LA MORT ET L'AU-DELA . VOICI UN RECAPITULATIF DE SES OEUVRES



- HEURES FOLLES (1938)
- AU BORD DE LA NUIT (1948)
- INTERSIGNES (1953)

ET RECEMENT LA SORTIE DE SON DERNIER LIVRE

## VERTIGES

LA MORT THEME DE HIER THEME D'AUJOURD'HUI  
THEME DE DEMAIN MAIS COMBIEN CONNAISSE VRAIMENT LE  
SENS DE CE QUE LES VIVANTS APPELLE LA **VIE**

AU MOMENT DU DECES L'AME ( KA ) QUITTE LE CORPS ET  
SON DOUBLE ( KAR ) . ELLE S'EN VA ERRE DANS LES  
MONDES SUPERIEURS DURANT UN VOYAGE TRES BREF PAR  
RAPPORT A L'ETERNITE MAIS QUI DURE 3 0 0 0 ANS !  
PUIS L'AME REVIENT SUR TERRE ET S'INCARNE A NOUVEAU  
ELLE DOIT SE PURIFIER DE PLUS EN PLUS ET S'OUVRIRE A  
LA CONNAISSANCE

A NOTE QUAND MEME QUE L'AU DELA N'EST PAS  
UN ENDROIT DETERMINE IL EST PARTOUT  
LA COMMUNICATION AVEC L'AU DELA SE FAIT  
ESSENTIELLEMENT PAR DES SCEANCES DE  
**SPIRITISME**

LES SCEANCES DE SPIRITISME PEUVENT AVOIR  
UN EFFET REVELATEUR QUI PEUVENT ETRE SUR-  
PRENANT MAIS SURPRENANT NE VEUT PAS DIRE  
MAUVAIS ....

LE THEME DE L'AU DELA VOUS INTERESSE EN BIEN VOUS ECHIEZ  
EN TRAIN DE PREPARER UN DOSSIER (A DEMANDER DES LE MOIS  
PROCHAIN) SUITE DE LA RUBRIQUE DANS LE PROCHAIN NUMERO



LE KAMIKAZE THE END  
FOR THIS FIRST  
NUMBER

ATLANTIX  
2 CHEMIN DE MONTREUIL  
62870 MAINTENAY  
TEL. 21/81/31/55

PACIFIX  
57 RUE DE NAMUR  
62600 BERCK PLAGE  
TEL. 21/09/63/93

(TEL. APRES 20 HEURES ET SURTOUT INSISTEZ)

CES ADRESSES SONT CELLES  
DE VOS CHERS  
AMIS LES K2  
(KAMIKAZES  
ET NON JARDIN)



N'HESITEZ PAS A NOUS ECRIRE OU A NOUS  
TELEPHONER ( A L'UN OU A L'AUTRE ) SI  
VOUS AVEZ DES SUGGESTIONS A NOUS SOU-  
METTRE FAITES LE !!! ( TOUS CONTACTS  
SERIEUX POUR ECHANGES SONT TRES TRES  
ATTENDUS )...

PETITE ANNONCE

RECHERCHE TRES BON ORDI.  
(NOTRE BONNE

VIEILLE BECANE LE  
CPC 6128

EN TRES BON ETAT  
SUP... (CONTACTER  
PACIFIX).

SUR CE BONNE  
RELECTURE DU KII  
RENDEZ VOUS DANS  
LE N° 2.

(DANS 3 MOIS) A+

