

MEGA BLASTERS

(c) 1994 by ODIESOFT

Willkommen zu MEGABLASTERS

Eine alte Legende besagt, daß alle eintausend Jahre ein Paar Zwillinge, die das Muttermal eines Schmetterlings tragen, geboren werden. Diese Zwillinge verfügen über besondere Kräfte, und wenn sie beide ihre Macht miteinander verbinden, dann werden sie die Herrscher der bekannten Welt werden.

Die Eltern dieser Kinder haben die schwierige Aufgabe, sie zu starken und tugendhaften Wesen zu erziehen, damit sie ihre Kräfte bedacht einsetzen. Wenn sie richtig erzogen werden, können sie dem Land Frieden und Reichtum bringen, aber wenn sie in falsche Hände fallen und auf die dunkle Seite gezogen werden, dann bringen sie Tod und Vernichtung!

Nach langen Jahren der Entbehrung war es für die Zwillinge wieder Zeit geworden, um auf die Erde zurückzukehren. Aber das Land war durch hundert Jahre Krieg und Zerstörung in kleine Reiche gespalten, es war von schrecklichen Seuchen und Naturkatastrophen krank und schwach geworden. Es war eine Zeit, in der das Land die starke und tapfere Führung der Zwillinge mehr brauchte als je zuvor! Aber der böse Zauberer Cobron plante bereits, die Zwillinge zu entführen, damit er sie für seine Zwecke mißbrauchen kann.

Bis jetzt waren die Eltern der beiden in der Lage, sie vor Cobrons bösen Absichten zu schützen, doch auch für sie wurden die Zeiten immer schwerer, und so mußten sie die Kinder verlassen und in die Stadt fahren, um Nahrung für den kommenden Winter einzukaufen. Sie konnten nur ihren ältesten Sohn Bart zurücklassen, um auf die Kinder aufzupassen. Sie wußten, daß er ein guter und wachsamer Babysitter sein würde, und so verließen sie die Kinder in dem Wissen, daß sie in Sicherheit sind.

Aber, was sie nicht wußten, war, daß die dunklen Mächte nur auf eine solche Gelegenheit gewartet hatten und schon auf dem Weg waren sie zu kidnappen. Das würde für sie sicherlich nicht einfach werden, denn immerhin paßte Bart auf die Kleinen auf, aber dieses Problem löste sich fast wie von selbst, denn Barts bester Freund Bob kam um ihn zu fragen, ob er mit zum Jahrmarkt kommen würde.

Bart wollte nicht mitkommen, denn immerhin hatte er auf die Kinder aufzupassen und konnte sie nicht einfach so verlassen, aber da hatte Bob eine Idee! Er sagte, daß sie doch eine Babysitterin engagieren könnten, um ein wachsames Auge auf die Kinder zu haben und sie so lange zum Jahrmarkt gehen könnten. Wenn sie dann vor den Eltern wieder zurückkämen, würde niemand etwas davon erfahren!

Bart war nicht allzu sehr davon begeistert, aber er ließ sich von Bob überreden, und so bestellten sie eine Babysitterin und gingen gemeinsam auf den Jahrmarkt:

Bart fühlte sich aber nicht wohl in seiner Haut und konnte sich nicht so recht am Jahrmarkt erfreuen. Er fühlte sich schlecht, weil er das Versprechen, die Kleinen nie aus den Augen zu lassen, gebrochen hatte. Außerdem dachte er immer wieder an die Babysitterin, irgend etwas an ihr war ihm seltsam vorgekommen, aber er konnte nicht genau sagen, was es war.

Plötzlich fiel ihm ein, was er an der Babysitterin so seltsam gefunden hatte!

"Der Ring", rief er laut. Die Babysitterin trug den Cobra Ring an ihrer Hand!" Bevor Bob begriff, was gemeint war, war Bart schon losgelaufen. Beide liefen so schnell ihre Beine sie tragen konnten zum Haus, doch als sie endlich schwer atmend dort ankamen, fanden sie nur noch die leere Wiege und einen Zettel mit folgender Nachricht:

Jetzt gehören deine Zwillingenbrüder mir und die Welt wird bald vor mir niederknien! Versuche nicht, sie zu retten, oder ich werde dich vernichten.

Mit freundliche Grüßen
Dein Cobron

"Was werden meine Eltern sagen, wenn sie das herausfinden!", begann Bart zu wimmern.

"Und was wird mit unserer Welt passieren, wenn Cobron deine Brüder für seine üblen Pläne gewinnen kann?", konterte Bob. "Wir MÜSSEN sie retten oder wir alle sind des Todes! Steh' hier nicht herum und heule wie ein kleines Kind. Komm schon Bart, wir haben eine Aufgabe zu erfüllen! Cobron mag vielleicht die Macht seines Ringes haben, doch wir haben die Kraft der MEGABLASTERS!"

Nun liegt es an dir und deinem Freund, denn ihr könnt jetzt alleine oder gemeinsam an diesem einzigartigen Abenteuer teilhaben! Ihr müßt euren Weg durch 11 Welten kämpfen, bevor ihr dem fiesen Kidnapper Cobron gegenüber steht, um Barts Brüder zu befreien. Ihr werdet euch gegen Dutzende von Feinden und Monstern zur Wehr setzen müssen und die einzige Waffe, über die ihr verfügt, sind die MEGABLASTERS Bomben! Wenn du die Lunte gezündet hast, mußt du schnell weglaufen, bevor die Bombe hochgeht, denn sie explodiert in alle vier Himmelsrichtungen. Am Anfang eines jeden Levels hat jeder nur zwei Bomben, die er gleichzeitig legen kann, und ihre Explosion reicht auch nur über zwei Felder in jede Richtung, aber durch das Einsammeln von Bonus Gegenständen könnt ihr eure Fähigkeiten verbessern. Diese Gegenstände erscheinen manchmal, wenn ihr eine Mauer gesprengt habt.

Folgende Bonusse stehen dabei zur Wahl

Eine Bombe	: Du kannst eine Bombe mehr legen
Drei Bomben	: Du kannst drei Bomben mehr legen
Ein Feuer	: Die Länge deiner Bomben erhöht sich um ein Feld
Drei Feuer	: Die Länge deiner Bomben erhöht sich um drei Felder
Schuhe	: Hast du 5 Schuhe eingesammelt, so kannst du für den Rest dieses Levels mit doppelter Geschwindigkeit laufen.
Schild	: Du bist unverwundbar für eine bestimmte Zeit. Achte auf das Blinken, wenn es aufhört, kannst du wieder verletzt werden!
Fernsteuerung	: Die nächsten fünf Bomben, die du legst explodieren erst, wenn du deinen zweiten Feuerknopf drückst!
Sanduhr	: Dieses Extra hält alle Gegner für eine bestimmte Zeit an. Aber Vorsicht, sie können dich immer noch verletzen!
Bonus Leben	: Du bekommst ein weiteres Leben.
Bonus Extras	: Es gibt noch einige andere Extras, wie zum Beispiel Vasen, Süßigkeiten, Diamanten und Juwelen. Diese erhöhen nur dein Punktekonto und haben keine andere Wirkung.

Steuerung

Das Spiel kann über Joystick oder Tastatur gespielt werden. Im Hauptmenue kann man die Steuerung verändern. Wenn man das Spiel lädt, sind folgende Steuerungselemente eingestellt:

Spieler 1 spielt mit Joystick 1 und der Leertaste als zweiten Feuerknopf.
Spieler 2 spielt mit Joystick 2 und der Enter Taste auf dem Zehnerfeld als zweiten Feuerknopf.

Zusätzlich sind folgende Tasten vordefiniert und können nicht verändert oder doppelt belegt werden:

ESC-Taste : Spiel Abbrechen/Rückkehr zum Hauptmenue

DEL/CLR - Musik ein- oder ausschalten (Musik während des Spiels gibt es nur auf einem Rechner mit mindestens 128 Kb!)

P - Pause ein/aus

Spielaufbau

Das Spiel hat 91 verschiedene Level, die in 11 Welten aufgeteilt sind. Jede Welt hat 5 Level, einen BONUS Level, einen Geheimlevel und einen Endgegner. Das Spielfeld eines jeden Levels ist 17 auf 11 Felder groß und in verschiedene Gänge aufgeteilt. Einige der Blöcke, die auf diesem Feld verteilt sind können mit den Bomben zerstört werden. Manchmal verbergen sich dahinter Bonus Gegenstände, die eingesammelt werden können, aber Vorsicht, man kann diese auch zerstören!

In jedem Level ist auch eine Anzahl von Gegnern, die diesen Level bewachen. Man kann erst in den nächsten Level, wenn man alle Feinde mit seinen Bomben vernichtet hat. Am Anfang sind die Gegner noch sehr dumm und laufen nur in der Gegend herum, doch je näher man dem Schloß Cobrons kommt, umso bösartiger werden die Feinde, denn die dunkle Macht des Zauberers hat sie vergiftet und sie sich untertan gemacht!

In jedem der fünf normalen Levels einer Welt liegt jeweils ein Buchstabe des Wortes BONUS versteckt. Hat man alle fünf gefunden und eingesammelt, so kommt man in einen besonderen sechsten Level. In diesem hat man 100 Sekunden Zeit um so viele Bonus-Objekte wie möglich einzusammeln. Diese bekommt man dann im Kampf gegen den Endgegner der Welt gut geschrieben.

In JEDER Welt gibt es irgendwo einen versteckten Ausgang, meistens ist dieser in einer der Begrenzungswände des Spielfelds versteckt! Betritt man diesen, so kommt man in den Secret Level. Hier wird der Spieler jeweils vor eine neue Aufgabe gestellt, dessen Ziel er selber herausfinden muß. Bomben kann man hier meistens nicht legen, dafür aber kann man manchmal schießen, um sich zu wehren. Hat man die Aufgabe dieses Level erfolgreich gelöst, so bekommen die Spieler jeweils ein Bonus Leben!

Am Ende einer jeden Welt müssen sich die Spieler gegen einen besonders großen und gemeinen Gegner verteidigen! Er wehrt sich mit allen, ihm zur Verfügung stehenden Mitteln und verträgt viele Treffer, bevor er das Zeitliche segnet. Für dessen Vernichtung bekommt jeder Spieler stolze 1000 Punkte und darf in die nächste Welt weiterreisen.

Fast jede Welt kann durch das Eingeben eines speziellen Passworts betreten werden. Dieses Passwort bekommt man in dem Startbildschirm angezeigt, und man hat eine Minute Zeit, um es abzuschreiben. Eingeben kann man die jeweiligen Passwörter im Hauptmenue!

Am Anfang eines Spiels kann man vier verschiedene Schwierigkeitsgrade wählen. Im EASY und MEDIUM Modus haben die Spieler 9 bzw. 7 Leben, und die Gegner sind leicht zu erlegen. Im ADVANCED und HARD Modus haben die Spieler 5 oder 3 Leben, und die Gegner haben die doppelte Trefferanzahl! Der HARD Modus ist nur sehr guten Spielern zu empfehlen, denn vor allem in höheren Welten sind die Gegner dadurch sehr schwer zu bezwingen.

Der Kampf Modus

Das Spiel MEGABLASTERS ist das erste CPC Spiel, das einen Vier-Spieler-Modus mit nur einem Rechner unterstützt! Die Aufgabe dieses besonderen Levels ist es, alle anderen Mitspieler vom Spielfeld zu fegen!

Nach einer im voraus festlegbaren Anzahl an Spielen wird dann einer der Spieler zum Gewinner der Partie gekrönt.

Dieser Kampfmodus entspricht dem Spielmodus, nur daß es hier keine Computergegner gibt, sondern nur die zwei bis vier menschlichen Spieler! Außerdem gibt es hier noch die "7" Extras. Unter diesen verbirgt sich eine von 8 verschiedenen Sonderfunktionen. Wird ein derartiges Extra eingesammelt, entscheidet der Zufall, welche Funktion der Spieler nun bekommt!

Ein Spieler, der eine solche Sonderfunktion hat, blinkt, solange diese anhält. Er kann einen anderen Spieler, der nicht blinkt, also keine Funktion hat mit seiner anstecken, indem er ihn berührt. Man kann so seinem Gegner eine negative Funktion übertragen, oder ein Gegner kann sich durch geschicktes Berühren seiner Feinde eine positive Funktion übernehmen!

Je nach Art der Funktion hält sie lange oder kurz an. Wird eine neue Funktion eingesammelt, während die alte noch anhält, wird die neue übernommen und die alte verschwindet. Es wird empfohlen sich die ungefähre Dauer der Funktion einzuprägen, um nicht durch ihre Ende oder ihr immer noch währendes Anhalten überrascht zu werden.

Es gibt folgende Sonderfunktionen:

Autobomb	: Der Spieler legt automatisch alle Bomben, die er noch bei sich trägt!
Nobomb	: Der Spieler kann keine Bomben mehr legen.
Slow down	: Der Spieler kann nur noch ganz langsam laufen!
Speed up	: Der Spieler kann rennen wie ein Läufer!
Miniblast	: Die Explosionen des Spielers werden ganz klein.
Megablast	: Die Explosionen des Spielers reichen fast über das ganze Spielfeld!
Reverse	: Die Steuerung des Spieler kehrt sich um.
Invisibility	: Der Spieler wird unsichtbar.

Dieser Modus muß vom Hauptmenue aus geladen werden und präsentiert sich mit seinen eigenen Menüpunkten. Die Tastaturdefinitionen für diesen Modus können nur in diesen Untermenues geändert werden! Musik in diesem Level läuft auch nur auf einem Rechner mit 128 Kb!

Tips

Versuche, so viele Objekte wie nur irgendmöglich auf einmal mit einer Explosion zu erwischen.

Lege deine Bomben in Reihe, sodaß eine Explosion die anderen zündet, so bekommst du schneller deine Bomben zurück und kannst eine größere Vernichtung anrichten!

Sammle die Extras so schnell wie möglich ein, damit dir niemand zuvor kommt!

Die Ausgänge zu den Secret Levels sind meistens am Rand des Spielfelds!

Bevor du dich auf die Gegner stürzt, versuche so viele Extras wie möglich zu ergattern, damit du eine größere Chance hast sie zu vernichten.

Paß auf, daß du nicht die BONUS-Extras zerstörst, denn in jedem Level gibt es nur einen einzigen Buchstaben.

Wenn dich ein Gegner verfolgt, kannst du ihm meistens mit einer Bombe den Weg versperren.

Zähle immer gut mit, wie viele Feuer-Extras du einsammelst, damit du nicht plötzlich von deiner eigenen Explosion erwischt wirst.

Du brauchst eine besondere Waffe um Cobron zu vernichten, ohne diese Bombe hast du keine Chance gegen ihn!

Entdecke den Eingang zu der versteckten Welt und lerne ihr Mysterium kennen!

Finde das Geheimnis des gestohlenen Levels und suche die Superbombe!

Entdecke auch all die anderen versteckten Dinge dieses Spiels. Finde die Musikbox und das Geheimnis der Unsterblichkeit!

Mache eine Sicherheitskopie von den Originaldisketten des Spiels, bevor du es spielst. Benutze diese aber nur für deinen eigenen Gebrauch! (Die Disketten können mit jedem Discopy Programm kopiert werden, das 41 Tracks kopieren kann!)

Die Highscores werden abgespeichert, deswegen muß der Schreibschutz der DISC 0 IMMER offen sein!

Wenn während des Ladens der Bildschirmrand weiß wird, dann mußt du die Diskette noch einmal einlegen.

Wird der Bildschirmrand rot, dann ist ein Lesefehler auf der Diskette und das Spiel kann nicht weitermachen. Nun mußt du deine Sicherheitskopie auf diese Diskette kopieren, um den Fehler zu beheben!

Man kann fast alle Menues und Sequenzen mit der ESC Taste abbrechen.

Ladeanweisungen

Schalte den Computer aus und entferne alle EPROM Boxen, sofern du welche besitzt. Schalte dann den Computer wieder ein.

Lege die Diskette 0 in Laufwerk A oder in Laufwerk B und wähle es mit dem entsprechenden RSX Kommando an.

Gebe RUN"DISC" ein und drücke die ENTER Taste, das Spiel lädt sich automatisch und meldet sich nach der Intro mit dem Hauptmenue.

Wenn du irgendwelche Probleme beim Laden dieses Spiels haben solltest, dann schreibe an:

Georg Odenthal
Schopenhauerstr. 36
73431 Aalen

Anmerkungen

Das Spiel MEGABLASTERS wurde programmiert von:
Georg Odenthal

Die Figuren und Grafiken zeichnete:
Harris Kladis.

Die Musik wurde komponiert von:
Hans-Peter Radtke und Thorsten Mitschela.

Der Musikspieler ist vom Sound Trakker von NEW AGE SOFTWARE

Die Files wurden mit dem Turbocruncher von Elmar Krieger komprimiert.

Danksagungen

Danke an Hiroyuki, Marabu, Lore, Tic, Antoine, Excalibur, Odin, meine Geschwister und meine Eltern, Amor und an Alan McSugar dafür, daß er diesen Computer bauen ließ!

Urheberrechtswarnung:

Dieses Spiel ist ein Produkt von ODIESOFT Deutschland und unterliegt dem Urheberrechtsschutzgesetz. Unautorisiertes Kopieren, Verleihen, Verkaufen oder öffentliches Aufführen ist untersagt und wird geahndet! Name und Adresse des Käufers dieses Spiels wurden numeriert und sowohl in diesem Spiel, als auch in einer entsprechenden Benutzerliste vermerkt und können als Indiz für eine illegale Kopie gegen ihn verwendet werden!