

CHASE HQ

SPECTRUM, AMSTRAD, COMMODORE MSX

ESCENARIO

¡Empieza la acción! Te lanzas por las calles con tu Porsche 928 Turbo. El chirrido de los neumáticos en la distancia significa que se están cometiendo nuevos crímenes.

"Aquí Nancy, desde Chase HQ: tenemos que cazar a unos cuantos más, Algonon. Parece que no vas a dormir mucho esta noche."

"Oído, Nancy, ¡vamos para allí!"

En la pantalla de tu ordenador aparece información sobre los coches enemigos que debes capturar mientras sales disparado cruzando las calles en busca de tu presa.

Eres el jefe del SCI (Investigación Criminal Especial), y los criminales que persigues no se detendrán ante cualquiera. Después de muchos años de experiencia, sabes que la única manera de arrestar a esos "matones" es chocando contra ellos y mandándolos fuera de la carretera.

Tus cargadores Turbo te ayudarán en la misión, pero parece que esos chicos conducen uno de los mejores y más veloces coches de carreras: ¡atraparlos no será tan fácil!

INSTRUCCIONES DE CARGA

Spectrum cassette

Teclea LOAD"" y pulsa ENTER.

Usuarios del 128K: El juego se carga de una sola vez.

Usuarios del 48K: Este es un juego multicarga, sigue las instrucciones de pantalla.

Disco Spectrum +3

Instala el sistema y enciende el ordenador como se describe en tu manual de instrucciones. Inserta el disco, pulsa ENTER y selecciona la opción 'LOADER'. El programa se cargará automáticamente.

Amstrad CPC 464

Inserta la cinta en la unidad de cassette, comprueba que está totalmente rebobinada, teclea RUN"" y pulsa ENTER/RETURN. Sigue las instrucciones de pantalla. Si hay unidad de disco incorporada, entonces teclea | TAPE y después pulsa ENTER/RETURN. Después teclea RUN"" y vuelve a pulsar ENTER/RETURN. (El símbolo | se obtiene manteniendo presionada la tecla SHIFT y pulsando @.)

Amstrad 664 y 6128

Conecta una grabadora de cassette apropiada como se define en el manual de instrucciones del usuario. Inserta la cinta rebobinada en la grabadora de cassette, teclea | TAPE y pulsa ENTER/RETURN. Sigue las instrucciones de pantalla.

NOTA.—Amstrad 64K: Este es un juego multicarga. Sigue las instrucciones de pantalla.

Amstrad 128K: Este juego se carga de una sola vez.

Amstrad disco

Inserta el disco programa en la unidad con la cara A hacia arriba. Teclea DISC y pulsa ENTER/RETURN para comprobar que la máquina puede acceder a la unidad de disco. Ahora teclea RUN"DISC y pulsa ENTER/RETURN. El juego se cargará automáticamente.

Commodore

Pulsa SHIFT y RUN/STOP simultáneamente y luego PLAY en el cassette.

MSX: RUN"CAS:

CONTROLES SPECTRUM Y AMSTRAD

En este juego sólo puede participar un jugador. Controlas el juego vía joystick conectado a la puerta 1 o a través del teclado (redefinible).

Puedes utilizar los siguientes joysticks Spectrum: Kempston, Sinclair y cursor.