



Le Journal des Aventuriers en Détresse...

Chers amis lecteurs, bonjour !
Vous n'aurez pas été sans remarquer le petit changement de présentation. Enfin bon, ceci est accessoire, et l'essentiel est le contenu, pas le contenant. Ce mois-ci, ça va bien avec notre grand roman de l'hiver : Indy, mais aussi... La quête de l'oiseau du temps que notre petit J.R. nous a trouvé. Rassurez-vous, elle est en plusieurs épisodes. La distribution du précédent numéro à tout de même augmenté de quatre exemplaires, ce qui il le faut le dire a été... e-
xemplaire !!! Bon, mon appel de détresse a fonctionné, à ce que je vois...

Indiana Jones & the Last crusade : the graphic adventure.
by Lucasfilm Games (c) 1989.

A noter : cette solution nécessite le plan du chateau que vous pouvez commander à l'adresse ci-dessous...

Marcher entrée du chateau - Avez-vous de la famille en ville ? - Rien, il va bien mais il veut vous voir immédiatement.
Je peux vous prouver que je connais Otto - Marcher entrée - Allez en S26 - Bonjour, comment allez-vous ? - Puis je vous chercher un autre verre - Marcher porte - allez en S25 - Utiliser chope avec robinet - Utiliser chope avec charbons ardents - Ramasser sanglier - Utiliser chope avec robinet - Marcher porte (ouverte) - Revenez dans la salle de départ - Marcher corridor - Allez vers le garde 1 - Du est le prisonnier ? Je suis venu l'interroger - Gestapo. Police secrète. Je suis le successeur de Dietrich. - Comment le savez-vous ? Vous divulguez des secrets ? - Aller en S2 - Ramasser tenue de domestique - Marcher porte du corridor - Allez vers le garde 2
Bonjour ! Je vends des blousons en cuir comme le mien. - J'ai une autorisation, bien sur ! - 15 marks. Il vous tiendra chaud pendant la garde de nuit. - Allez à l'étage 2 - Evitez le garde 3 et allez en A1 - Ouvrez le coffre - Ramassez l'uniforme - Regardez l'uniforme - Evitez le garde 3 et allez en S2 - Utiliser clef dans cadenas - Ramasser uniforme gris - Allez en S5 - Utiliser uniforme gris - Allez en S6 - Ouvrez le coffre -
Regarder coffre - Marcher entrée - Je suis en visite officielle. Puis-je passer ?... Et c'est là que le joueur sauvegarda attendant avec impatience le mois prochain... Et le quatrième épisode de notre roman d'hiver...

La quête de l'oiseau du temps.
by Infogrammes 1989.

Pour pouvoir sauver le monde, il faudra trouver la conque, puis le grimoire magique, et enfin l'oeuf de l'oiseau du temps..

LA CONQUE : Après avoir bien lu les conseils de Mara, préparez un plan : prendre la hache et un peu de nourriture, après vous pourrez partir... Sur la carte dirigez le baton sur les terres éclatées. Demandez à Pelisse de marcher à pied. Pour cela il faut cliquer sur l'homme, cliquer sur la bouche, et cliquer la bouche sur Pelisse. Quand un monstre arrivera, cliquez sur Pelisse puis sur la hache, et cliquez la hache sur le monstre. Si elle meurt, tant mieux, sinon attendez un autre monstre et recommencez jusqu'à ce qu'elle creve... Alors, vous pourrez vous diriger vers les terres éclatées... (à suivre)

Questions /// Réponses.

Barbarian (Psynogis) :
Notre bon J.R nous demande comment faire pour casser la g..., euh, la figure au vampire.

Ghosbusters II :
Nik 2 demande comment faire pour casser la figure à ce (CENSURE) de Vigo...
Kult :
Anonyme répond à N.Christin qu'il faut lui faire un brouilleur d'esprit, et lui faire boire la fiole...

Nechrologie...

Un anonyme nous annonce la disparition tragique du Super Hang-On de Tony Moquillon. Nos plus sincères condoléances au veuf éploré...

HELPZINE : 29, Rue des Chenes Verts 44510 Le Fouliguen // FREEMWARE // MENSUEL // Fevrier 1990.

Ne me vendez pas - Ne me jetez pas - Photocopiez moi ! - Ne me vendez pas - Ne me jetez pas - Photocopiez moi ! - Ne me vendez pas