

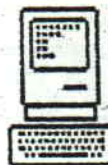


DEBOUT LES ACCROS DE LA MICRO N 2

PHOTOCOPIEZ MOI
DISTRIBUEZ MOI
VENTE INTERDITE

EDITO

HELLO ME REVOILA CAR APRES L'EEENORME SUCCES DU N 1 (2 EXEMPLAIRE
DISTRIBUES DONT UN AMI POTE QUI L'A PRIS POUR ME FAIRE PLAISIR). JE
RENOUVELLE L'EXPLOIT TEL NICOLAS HULOT BRAVANT TOUS LES DANGERS POUR SA
FONDATION MOI JE FAIS CE FANZINE POUR QUE VIVENT LES AMSTRADS CAR ILS SONT
DE PLUS EN PLUS DELAISSES A CAUSE DES COPINES. EN EFFET EN GRADISSANT BANDE
DE PETITS COCHONS VOUS PREFEREZ FAIRE TOUCHE TOUCHE AVEC LA COPINE PLUTOT
QU'AVEC L'ORDINATEUR ET ILS FINISSENT AU FOND DU PLACARD POUSSIEREUX ET
MORBIDE ET MOI TEL JEAN PAUL BELMONDO SAUTANT DE SON HELICOPTERE JE VIENS
SAUVER CES AMSTRADS DELAISSES . . .
NON PAS LA COMSOLE PAS CA MURGE !



TINTIN SUR LA LUNE

tout d'abord apres une jolie presentation il faut conduire
la fusée en évitant les météorites et en prenant les boules
rouges. quand tintin est dans la fusée (2 ème partie) il faut
éteindre les feux avec l'extincteur désamorcer les bombes
faire prisonnier le mec en marron et délivrer ses camarades
comme disait krasutiki .

note : une bonne présentation mais un jeu lassant a force

NOTE 15 / 20

P U B

SI VOUS AVEZ DES REMARQUES , SUGGESTIONS OU MEVE CRITIQUES N'HESITEZ PAS ECRIVEZ MOI .

VOUS VOULEZ PASSER UNE PUB , P A OU AUTRES C'EST GRATOS

ECRIVEZ A : MANTEL MICHEL

1 / 42 GROUPE RENOUATION

59168 LOMBE

LISEZ JOYSTICK

FANZINE

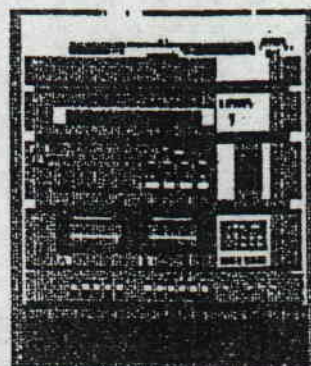
J'AI RECU DERNIEREMENT PAR UN POTE A MOI UN FANZINE APPELE MICRO SWITCH IL EST DEJA A SON 13 EME NUMERO ET IL EST PAS MAL DU TOUT . UN MAUVAIS POINT POUR LUI IL NE FALE PLUS D'AMSTRAD MAIS DE 80 , CINE ETC . . .

IL N'EST PAS TRIS CHEE ET IL FAIT 24 PAGES AVEC DE JOLIS DESSINS .

ALLEZ JE VOUS FIVE L'ADRESSE POUR POUVOIR LE LIRE .

MICRO SWITCH

28 RUE CHAPPE 59000 LILLE



TRUC

**VOICI UN PETIT TRUC SYAPA POUR TON AMSTRAD
A TOI DE L'ADAPTER A TES BESOINS**

10 MODE 1 : DIM C (3)

20 FOR I=0 TO 3 : READ C (I) : NEXT I

30 PEN 1 : PRINT " JE LIS TOUJOURS DEBOUT LES ACCROS DE LA MICRO "

40 EVERY 5 , 1 GOSUB 100

50 GOTO 50

60 DATA 1 , 2 , 20 , 26

100 A=A+1 : IF A>3 THEN A=0

110 INK 1 , C (A)

120 RETURN



A POIL

SAMANTHA FOX

K7 ET D7 METTRE A LA PLACE DE PROUT LE PROGRAMME PRINCIPAL .

10 ON ERROR GOTO 80 : CLS : LOAD PROUT

20 MEMORY 8200-1

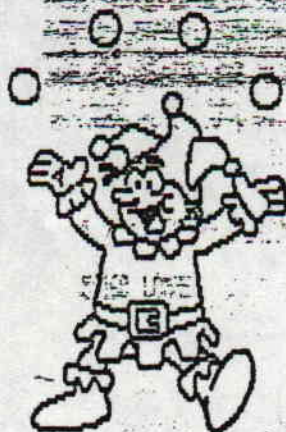
30 LOAD PROUT POKE 82247,5:CALL 8200

40 GOTO 20

SI VOUS VOULEZ UN TRUC POUR UN JEU DITES LE J'ESSAIERAI DE VOUS LE FAIRE PARAITRE

CONCOURS

RACONTEZ UNE HISTOIRE DROLE LA MEILLEURE SERA PUBLIEE
ET RECOMPENSEE . EN ATTENDANT VOICI UNE HISTOIRE .
SAVEZ VOUS OU NAISSEEN LES GARCONS ? DANS LES CHOUX
ET LES FILLES ? DANS LES ROSES BIEN SUR
MAIS LES P D ? ET BIEN DANS LES OIGNONS
OUARF OUARF OUARF !!!



SOLUCES



BLUEBERRY



VOICI LA SOLUTION DE BLUEBERRY ET LE SPECTRE AUX BALLES D'OR
AVANT LA LUTTE CONTRE LES INDIENS : EST,SUD,EST,CLIQUEUR SUR MAC CLURE,EST,EST,NORD
AVANT LA LUTTE AVEC LE BANDIT : CLIQUER MAC CLURE 4 FOIS CLIQUER PLAN , CLIQUER MAC CLURE 2 FOIS
AVANT LA LUTTE AVEC LE SPECTRE : CLIQUER MAC CLURE , CLIQUER DUNE A COTE DE MAC CLURE A SA DROITE
CLIQUER SUR SPECTRE 3 FOIS
AVANT LA LUTTE FINALE : CLIQUER MAC CLURE 3 FOIS , CLIQUER SUR LE POINT ROND A
GAUCHE EN BAS DU ROCHER VERTICAL A DROITE DE L'ECRAN , CLIQUER SUR LE MESSAGE
CODE , CLIQUER SUR LA TETE DU CHEVAL , CLIQUER SUR LE LASSO A COTE DE LA MAIN
CLIQUER SUR LE 4 EME DESSIN A DROITE DE L'ECRAN QUI RESSEMBLE A DES MURAILLES
CLIQUER A LA BASE DE LA FUMEE A L'ENTREE DU PUIT , CLIQUER LA LAMPE , CLIQUER
SUR LE DESSIN DU PUIT , CLIQUER SUR LA MAISON BLEUE OU VERTE , FAIRE LE CODE
ULI EN CLIQUANT EN DESSOUS DES 3 LETTRES , CLIQUER SUR LA MAIN QUI POUSSE LE
MUR . VOILA C'EST AUSSI SIMPLE QUE CA

THE REAL GHOSTBUSTERS

APPUYER SUR E POUR CHANGER DE TABLEAU .
APPUYER SIMULTANEMENT SUR d a et t POUR
AVOIR LES VIES INFINIES .



POKE

VOICI ENFIN LE CODE DE FREDDY HARDEST
POUR LA SECONDE PARTIE DU JEU .

897 653

KRAFTWERK

SALUT a tous... J'avais envie de parler musique dans mon fanzi car je ne peux pas vivre sans (la musique bien sur). J'en écoute la nuit, jour devant mes freres et mes soeurs ho ho ! ce serait le bonheur... EXCUSEZ M le delire me reprend. La fièvre vous comprenez.

Mais écrire un article sur quoi au fait ? ben heu sur KRAFTWERK évidemment qui vont bientôt entamer une tournée mondiale dans le monde.

Vous vous dites KRAFTWERK connais pas. He bien desole de vous decevoir mais le groupe est tres peu connu en FRANCE mais leur musique vous l'avez sûrement déjà entendue souvenez vous RADIO ACTIVITY ce sont eux

Tout a commence en 1968 deux etudiants se rencontrent a un cours d'improvisation musicale au conservatoire de DUSSELDORF ces deux etudiants sont RALF HUTTER et FLORIAN SCHNEIDER leur duo s'interesse de pret aux recherches JOHN CAGE sur les sons aléatoires et de KALL-HEINZ STOCKHAUSEN sur les explorations electro-acoustiques qu'ils amelioreront tres vite jusqu'a inventer les tous premiers synthetiseurs. Apres tout s'enchaîne le groupe éclairé sur les ondes a la fin des années 60 melangeant orgue, violon et flute au sein d'un groupe baptisé ORGANISATION. Ils enregistrent un album qui sort en "TONE FLOAT". Pas vraiment satisfaits de leur groupe qu'ils disent traditionnel FLORIAN et RALF decident de voler de leurs propres ailes en fondant KRAFTWERK (centrale électrique dans la langue de GOETHE). Ils recrutent des percussionnistes : KLAUS DINGER et MICHAEL ROTHER et ensemble sortent leur premier album intitulé KRAFTWERK (pas foules sur le titre) en 1970.

En 1972 l'album KRAFTWERK 2 HUNTER ET SCHNEIDER ont recours a leurs premières BOITES-A-RYTHMES et leur reputation commence timidement a traverser les frontieres.

KRAFTWERK se metamorphose en 1974 avec AUTOBAHN titre de 22 minutes et ouvre les portes a la musique "SYNTHE" mais le groupe devient mondialement connu avec en 1976 RADIO ACTIVITY qui les place numero 1 en ALLEMAGNE bien sûr et qui est vendu a des millions d'exemplaires dans le monde entier.

Leurs concerts sont de plus en plus spectaculaires melangeant MUSIK, ROBOTIK ET INFORMATIK.

Je pourrais vous écrire des tonnes de pages sur KRAFTWERK mais risque de vous lasser nous arreterons la la vie du groupe.

Je vous conseille d'aller voir leur concert (et d'acheter les disques) pendant leur tournée en FRANCE ou plutot non N'Y ALLEZ PAS ! j'aurai plus de place.

DISCOGRAPHIE

KRAFTWERK ET KRAFTWERK 2 sont des albums experimentaux de 1970 et 1972 ils sont introuvables

AUTOBAHN (1974)

RADIO ACTIVITY (1976) un chef d'oeuvre

TRANS EUROPE EXPRESS (1977)

THE MAN MACHINE (1978)

COMPUTER WORLD (1981) un des meilleurs albums a posseder abssssolument

ELECTRIC CAFE (1986) et le celebre morceau "BOING BOOM TSCHAK" dont un clip realise sur ordinateur qui dure plus de 20 minutes. Le meilleur album

1991 THE MIX les meilleurs morceaux de KRAFTWERK remis au gout du jour pour la tournée mondiale dans le monde (en FRANCE a partir d'octobre). Le groupe est divise en deux en effet sans BARTOS et FLUR portes disparus. Ils remplacent ces deux musiciens par quatre robots capables de jouer de simples accords pour un concert.

Rendez-vous peut etre a LILLE ? C'est moi qui crierai le plus fort.

COCKTAILS



UNE NOUVELLE RUBRIQUE S'OUVRE DANS CE SUPER FANZINE. JE VOUS OFFRE GENEREUSEMENT UNE RECETTE DE COCKTAIL HIP H ALCOOLISE POUR BOIRE ENTRE AMIS.

L'ANGE BLEU

1/3 CURACAO . 1/3 DE JUS DE CITRON
CHAMPAGNE POUR REMPLIR LE VERRE

P.A

LE REDACTEUR VEND DE NOMBREUX JEUX K7 ORIGINAUX DONT EASY ANSWER (TRAITEMENT

DE TEXTE 100 FRANCS), LES AUTRES JEUX S'ETAIENT DE 20 A 50 FRANCS .

POUR RECEVOIR LA LISTE ECRIVEZ MOI EN JOIGNANT UNE ENVELOPPE TIMBREE . VOIR

L'ADRESSE EN 1 er PAGE

UDS AUSSI CARTE FO-DOS POUR CHANGER UN 464 EN 6128 (PRIX NEUF 420 F) VENDU

300 FRANCS TRES PEU SERVI

UDS EN D7 ORIG : NEMESIS EXPRESS 2 + NOTICE 110 F. PORT COMPRIS

PUFFY'S SAGA 30 F - MOTOR MASSACRE 30 F - TENNIS CUP 30 F - WILD STREETS 30 F

KICK OFF 2 + NOTICE 50 F

JE CHERCHE DES JEUX VOICI LA LISTE :

EMMANUELLE - JET BIKE SIMULATOR - LES TUNIQUES BLEUES - MOTO X SIMULATOR -

MIAMI DICE - MANATHAN 95 - QUESTION OF SPORT - ROOMTEN - STREET SPORT BASKET -

LIURES DONT VOICI LES TITRES :

SUPER GEODYSSEE - SUPER SPORT - SPY HUNTER - THE GAMES SUMMER EDITION - THE

JOUEZ AVEC AMSTRAD 10 F + TIMBRE

GAMES - TURBO OUT RUN - XENOPHOBES - DISC (LORICIEL) - ISHIDO - TURNIT -

A 4,00 F

SHANGHAI 2 - TIME RACE - PLOTTING - RA - L'HERITAGE

AMSTRAD JEUX D'ACTION 10 + TIMBRE

SI VOUS LES POSSEDEZ PENSEZ A MOI MERCI

A 4,00 F

SUPER JEUX AMSTRAD (50) 20 F +

2 TIMBRES A 4,00 F

