

DEAD



PLAYER

n
u
m
e
r
o

CYBERSOFT
RIPPER J.
AEROKID
NY AXTER

DEAD PLAYER 82 Chemin du charbonnier
69200 VENISSIEUX



AKIRA

c'est violent et c'est beau

et notre redactrice en chef : n a t a c h a

EDITO·EDITO·EDITO·E

Salut ! Vous entrez dans le monde de DEAD PLAYER.
Un fanzine de plus ne direz vous. Mais attention
ce fanzine est genial ! hein keskidi RIPPER J ?
Moi ! pretentieux !! oui bon ce fanz est un essai
qui je l'espere ne sera pas definitif.
Je ne connais pas encore assez OXFORD PAO pour
pouvoir l'exploiter a fond.
Alors lisez bien DEAD PLAYER et n'oubliez pas que
la mort rode au prochain pixel !!

P-A P-A P-A P-A

RIPPER J vend sa MULTIFACE 2+ et L'INSIDER 350fr
Contactez la redaction

CYBERSOFT recherche un lecteur 3.50 pour CPC avec
Ramos contactez encore la redac...

NATACHA

le sommaire

- VOUS POURREZ LIRE LES TESTS DE SONIC, D'ALTERED BEAST ET DE SPIDERMAN SUR MEGADRIVE.
- VOUS POURREZ LIRE LES TESTS DE TERMINATOR 2 DE RBI 2 BASE BALL; DE SWITCHBLADE; DE MONACO GP...SUR CPC.
- IL AURA AUSSI UNE RUBRIQUE SUR LES DEMOS QUI TOURNENT SUR NOS CPC PREFERES !
- UNE RUBRIQUE JEU DE ROLE POUR CYBERPUNK : METTRE DE L'AMBIANCE. ET POUR ROBOTECH AVEC UN SCENARIO ASSEZ COOL.
- UNE RUBRIQUE POUR FAIRE DE LA PUB AU FANZ KI SONT COOL.
- QUELQUES PETITS PROGRAMMES POUR LE CPC.
- ET ENFIN KELKE POKES ET DES ASTUCES POUR CPC ET MEGADRIVE.

MEGADRIVE

Attention ! le chouchou de SEGA est parmi nous. Il est la pour delivrer ses potes.

SONIC

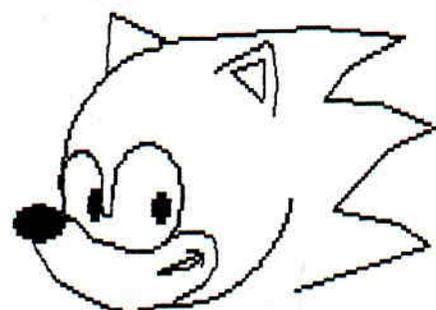
EDITEUR : SEGA

Hein ? Quoi ! NATACHA veut que je testes SONIC ! Ah non ! Je deteste ce jeu.....
AAAAAAH MERDE ! J'suis a l'antenne !!
Bonjour, hello (de lu); salut. Donc tout le monde connait SONIC, le p'tit herisson bleu tout naze de chez SEGA qui doit delivrer ses potes.

Cher lecteur, vous allez assister aux tests de jeux sur console. En l'occurrence, une MEGADRIVE.
Le jeu ? SONIC pour l'instant !!!

- Côté graphisme : les sprites sont superbes, mais finalement pas assez varie a mon gout. Les decors sont egalement fantastique, mais on a un peu le meme probleme que les lutins : 95%
- L'animation : phenomement rapide et fluide. 97%
- Jouabilite : bonne, grace a l'excellente realisation; un bon joueur finit le jeu en une semaine !!! 87%
- Musique : tres bonne dans l'ensemble, mais enervante a forte dose. 80 %
- Note globale : Tres bon jeu dans l'ensemble, mais il aurait fallut plus de variete et de pieges a eviter ! 91%

RIPPER J.



SEGA

par Cybersoft

- Je dois dire que les graphismes sont tres cool, ca vaut 98%
- L'animation flash un max. Y a meme des fois, je sais plus ou je suis tellement ca va vite. Allez 95%
- Euh...Jouabilite ! C'est pas mal, mais on est loin de finir le jeu en 1 semaine comme le dit RIPPER J. (faut dire que lui, il joue nuit et jour) Surtout si on essaie de chopper les 6 diamants ! Certaines zones m'ont tellement enerve ke j'ai pas encore retrouver mon calme depuis. 78%
- Les zics sont nazes et a l'eau de rose. A deconseiller aux hardos. 70%
- Note globale : 98% Tiens je suis d'accord avec RIPPER J. Ca; c'est rare ! SONIC est un bon jeu (qui saoule au bout d'un certain temps). Graphisme et animation sont les tres gros points forts. (pour remplacer la zic ecoutez GUNS N'ROSES Use Your Illusion. VOL 2)

CYBERSOFT

Bonjour a tous !

vous desirez nous dire quelque chose, nous faire partager quelque chose alors ecrivez nous vite !

Prochainement : Le Courrier Des Lecteurs

DEAD PLAYER 82 Ch du charbonnier 69200 VENISSIEUX

Alors keski a au menu du jour ! Oh ! SPIDERMAN Chouette, j'adore les comics.

SPIDER MAN

EDITEUR : SEGA

Vous etes SPIDER MAN. Vous devez combattre ELECTRO, VENOM...pour enfin battre LE CAID.

- Comme presentation y a ke dale : on voit SPIDEY se balancer au bout de sa toile. C'est tout. 65%
- Cote graphisme, les programmeurs ont bien assure. Tout les niveaux sont differents et bo. 89%
- L'animation est super fluide, avec un super scroll multidirectionnel. Le sprite de l'Araignee est super : il a les memes attitudes que dans la BD faite par TODD MAC FARLANE (STRANGE : 18 fr par mois). 98%
- Bonne jouabilite, SPIDEY est un peu dur a diriger au depart mais ca rentre vite sous votre petite caboche. La difficultee est croissante. C bien 89%
- Musique : toujours pas de Hard Rock mais elle vous jette dans l'ambiance (pas trop fort) 88%
- Note globale : 80 % Les fans de comics doivent se le procurer. Vous ressentirez un plaisir immense quand vous aurez infligez une raclee au CAID !!

CYBERSOFT

SPIDERMAN le tisseur de toile sur MEGADRIVE...

- et ben ouais !!! Il existe et meme que graphiquement; c'est assez remarquable et que j'irais meme dire que les decors sont bien travailles et assez colores, c'est du beau = 90%
- L'animation est correcte sans plus car c'est toujours pareil, sauf peut etre lorsque l'on s'envole au bout de sa toile...Vive le scrolling multidirectionnel qui remonte la note a 78%
- une jouabilite pas faite pour les petits joueurs car assez dur : SPIDERMAN nous fait utiliser gravement la manette en tout point. Attention embrouille sur les boutons au depart. Mais on assimile vite, et ca devient assez marrant...vas y que je me colle au mur, je glisse sur les vitres...bien vu tout ca = 80%
- Quand au musique...ouais...on a vu mieux, peut etre le



...point faible de la cartouche. De plus pas de sound est mais ca c'est pas trop grave. Les bruitages sont limites. **Damage = 70%**
 En general, la tete de toile sur MD n'est pas le jeu de l'annee mais c'est pas mauvais du tout. **85%** pour ce jeu de baston assez original.

AEROKID

VOUS AVEZ DES IDEES DE RUBRIQUE ET VOUS VOULEZ NOUS LES FAIRE PARTAGER, ECRIVEZ A DEAD PLAYER.

VOUS AVEZ DES REMARQUES A NOUS FAIRE, DES FELICITATIONS A NOUS ADRESSER, DES INSULTES AUSSI ALORS ECRIVEZ NOUS !

**DEAD PLAYER 82 ch du charbonnier 69200 VENISSIEUX
 NATACHA**

avec un scenario moyen, SEGA nous vend ce jeu avec sa console referree.

aurait fallut verifier la qualite de la realisation...

Parske y a une couille dans le botage !!!

certaines personnes seraient bien enter d'acheter la SUPER FANICOM avec MARIO 4...

ALTERED BEAST

Vous incarnez un soldat mort au combat ramene a la vie par Zeus pour aller delivrer sa fille. waaouh ! quel scenario ! bonne chance !

Jeux suivant : **ALTERED BEAST**

- Graphisme : Il a ete soigne , surtout les decors . Donc un bon point . Mais les sprites sont vraiment tres peu diversifies . **80%**
- Animation : 2 ou 3 scroll en parallaxe et c'est vraiment tres lent . Par contre les sprites se bougent bien . **70%**
- Jouabilite: tres mediocre, meme si le jeu n'est pas mal dose; les tableaux sont vraiment trop courts et peu diversifies. **55%**
- musique : pas entrainant. Pas rejouissant. **45%**
- note globale : **60%** Moi; j'accroche pas du tout; tres peu diversifie, lassant, c'est vraiment mauvais. Pourtant SEGA le vend avec sa console. C'est pas bon pour le marketing, car la MEGADRIVE vaut mieux que ça...

RIPPER J.

Après l'intro du haut de la page, il faut reprendre du poil de la beast (ouarff! ouarff!)

- presentation : une page ecran moyenne. **52%**
- Graphisme : les personnages sont tres bien dessines, les decors sont beaux, si, j'avoue, c tres beau **85%**
- Animation : Y a pas de probleme d'animation, a part aux monstres de fin, ca bugge sans plus. Il y a 3 ou 4 scrolls differentiels : **80%**
- Jouabilite : le jeu est beau, bien anime mais alors la !!! C nul; on aime pas du tout. Les monstres, c toujours les memes a tapper, alors non ! J'veux plus jouer. **56%**
- A deux c mieux **61%**
- Musik : nul, mais elle plonge dans l'ambiance. Y a aussi de belles voix digitalisees. **69%**
- Note globale : Ce jeu a tout pour etre bien, ben moi, il me laisse froid ! Il y a kelke choz ki mank et ben c la jouabilite ! **69%**

CYBERSOFT

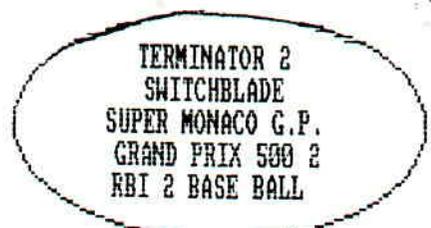
**ATTENTION AU PROCHAIN NUMERO,
 DEAD PLAYER, CA CARTONNE !!
 AVEC STREET OF RAGE
 GAIARES
 MYSTIC DEFENDER
 SUPER REAL BASKET BALL**

SEGA

SEGA

SEGA

SEGA



T2

Salut la jeunesse, "Tu vas le saisir ton texte me gueule les autres " ils peuvent, ca fait deux fois que j'oublie le brouillon. Bon les cocos on y va!!!

- **Presentation:** la premiere fois que j'ai chargé la D7, je l'avoue j'me suis cassé la gueule de ma chaise. Elle est comme qui dirait extra, un joli petit transfert de page. Alors un petit 90%
- **Graph:** rien a dire j'ai meme pas la joie de les incendier (la pire insulte que je puisse c'est qu'ils auraient pu faire un peu mieux), pour ces wonderful graphs 90%
- **Animation:** Sans problème on fait se k'on veut d'Arnold, sauf qu'il pourrait un peu plus se bouger le cul dans les zones où il affronte t'es minille. Oui c'est sur il faut pas trop lui en demander. On sait tous que ses neurones ont du mal a s'exprimer, y'a fallut qu'il trouve une minuscule place pour son cerveau. Pour les graph, hip hip hip houra, c'est pas ea, non pas les dans: 80%
- **Jouabilité:** Ca peu aller, elle est bonne (pour les petits rigolots qui voudrait continuer, je prends les devants : elle ne fait pas la cuisine...HAHAHA je m'éclate...): 80%
- **Music :** Enfin quelque chose a incendier dans ce super jeu : la zionu est a se pisser dessus, j'ai jamais vu aussi pourrax (sauf quand je compose sur EQUINOXE). Bref elle n'aura qu'une petite KLAX. 65%
- **Note globale :** je vais me manier le cul passke NATACHA va me fouetter (ND CYBERSOFT : veinard !) allez; 85%

NY AXXTER

S.M.G.P.

La borne arcade de ce jeu est super good, mais voila; l'adaptation suivra t elle sur nos petits CPC, la etait la question. Je vais d'ce pas y repondre...non ! celui la de pas !

- **presentation :** ke du bo : de beaux graphismes en mode 0. La neuf est pas mal (j'prefere Natacha) 90%
- **Graphisme :** y a d'la digit dans l'air, l'ecran de game over est super. 90%



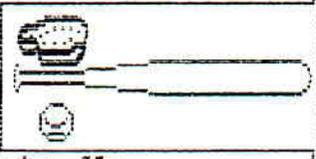
- **Animation :** Le scrolling est rapide, on voit la difference entre 30 km/h et 300 km/h. Le volant de la voiture tourne quand on bouge le joy. 88%
- **Jouabilité :** on peut choisir entre une boite automatique une boite 4 ou 7 vitesses. C bien 87%. c kan meme un peu dur a kontroler.
- **Musique :** Les bruitages sont bien. On entend le moteur Disons...80%
- **M.G :** bonne adaptation pour un CPC, faut pas cracher dans la soupe, allez un p'tit 90%

CYBERSOFT

RBI 2 BASE BALL

Vous ne connaissez pas les regles de Base ball. Malheureusement, je ne vais pas vous les expliquer kar ce jeu est tellement nul a chier ke je vais me depecher. (Faut dire ke j'ai rencard avec Mat...)

- **Kom presentaxion,** y a juste une pge ecran en mode 0 ... Bon, OK. RIPPER veut ke je me calme. Je disais donc ke apres la page ecran, y avait kelkes options (1 ou 2 joueur(s), Joy ou clavier...) et les caractéristiques des joueurs. C'était confus. 55%
- **Graphisme :** C paté rible. Mais a moins on comprend ce ki se pa salé cran. 60%
- **Animation :** le scrolling ki suit la balle est tassé sakadé. Le sprite du batteur est pas mal, bien ke son geste soit tres mauvais (yé souis oune teknicien, moi!) Allez, 60%
- **Jouabilite :** 45% Vous etes sur de batter toutes les balles. On controle mal les tirs de base en base...
- **Musikes :** 45% paske bruitages nikés...
- **NG :** je fais du BB et ce jeu m'a hop decu 47%



cybersoft

GP 500 2

Encore un Grand Prix a courrir !! Oui, mais attention quand c bien; ca va et la je dois dire ke ca va relativement bien ! cette course de motos se dispute sur tout les circuits du monde ! Et ca va vite !

- **Presentation :** une superbe page ecran d'un motard en mode 0 nous accueille. Il y a des options clairement illustrees. 80%
- **Graphisme :** Les motards sont tres bien dessines, y a plein de details. Seul les decors sont moyens et reviennent tout le temps. 89%
- **Animation :** Le scrolling est pas mal, les joueurs sont tres bien animes. 88%
- **Jouabilite :** Dur mais bien. On s'accroche, on veut pas tomber...NON !! Autre point positif : les autres motards font kelke fois des chutes, et ca c cool ! Un bon 81%. On peut jouer a deux et la c 91%
- **Musique :** Les bruitages prennent la tete, ouais, meme k'il faut baisser le son au bout d'un moment. 65%
- **Note globale :** C un bon jeu. A deux c cool ! On a un malin plaisir a doubler son pote en lui faisant un bras d'honneur. Allez, 89%

CYBERSOFT

ATTENTION !! LA REDAC CHERCHE UN SCANNER DART OU UN DIGITALISEUR VIDI D'OKAZ. MERCI D'AVANCE NATACHA

switchblade

EDITEUR : GREMLIN

Dans ce jeu, vous devez rassembler les morceaux éparpillés d'une épée pour vaincre un démon appelé Havoc... Hé ! Hé ! demerdez vous avec ça !

Presentation :

le titre en gros avec quelques fenetres et du texte pour expliquer l'histoire

83%

Graphisme :

C'est tres reussi. Tout est en mode 1

85%

Animation : le sprite du p'tit heros bouge bien. Il n'y a pas de scrolling horizontal. 75%

Jouabilité : bon resultat. On progresse petit a petit

Y a plein de bonus. Pour s'ouvrir des passages secrets; il faut detruire des pierres. 88%

Bande son : Seulement 2 musiques et pas de bruitages. Heureusement que les zics sont bonnes...82%

Note globale : 82%

Switchblade est une bon jeu de plate forme. De bons graphismes accompagnent le jeu. Il devient monotone au bout de 5 heures de jeu d'affilée !!!!!

RIPPER J.



POKES ET ASTUCES

MEGADRIE

■ THUNDERFORCE III :

Cette astuce est inedite, c AEROKID ki l'a decouvert : pour selectionner toute les armes, il faut appuyer sur HAUT et B puis BAS et B (15 X)

■ SUPER SHINOBI/REVENGE OF SHINOBI :

Pour avoir des shurikens infinis, selectionnez 00 shuriken puis appuyer comme un malade sur START jusk'a obtenir le symbole Infini.

■ JAMES POND II :

Pour ouvrir les portes appuyer sur GAUCHE et C puis START. Pour ouvrir les sorties appuyer sur ABC et faire tourner le joystick

■ GAIARES :

Faites une Pause pendant le jeu, DROITE A C Enlever la pause et vive l'invincibilité !

■ ALTERED BEAST :

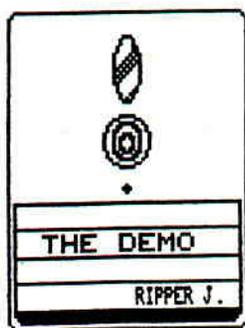
Attention ! Vous voulez le Sound Test de ce jeu Et ben ca va pas etre de la tarte ! A la page de presentation, diag Haut Droit AB et START. Le tout en meme temps.

CPC

- KLAX : &0bef,&00 credits infinis
- TORTUES NINJAS : 3d,32,7e,86,06,7f,0e,10 3d = 00 energie infinie
- MYSTICAL : 84,2b,35 35 = 00 vies infines
- SUPER SKWEEK : cb,e9,cd,5b,00 = cb,e9,00,00,00 vies infines
- SHINOBI : 8d,0d,3e,06,32,AE 06 = 00 ou &109d,&00 annule les monstres de fin.
- TERMINATOR 2 : 00,00,00,ea,24 1er 00 en 01 energie infinie. &24D5,&01 vies infines
- R TYPE : 06,14,0e,01,35,21,03,09 35 = 00 vies infines

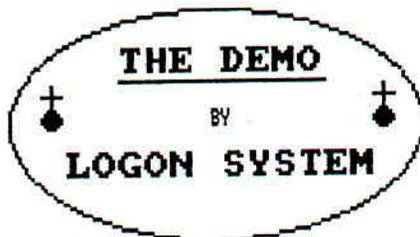
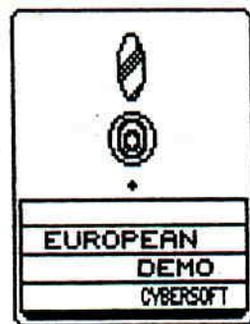
VOUS VOULEZ
PASSER UNE
P.A. GRATOS ?
Ecrivez nous.

EXPLOSION DE JEUX :
XYPHOES FANTASY
HERO QUEST
SMASH TV
THE SIMPSONS...



DEMO

RIPPER J.
CYBERSOFT



Cette demo est de tres haute qualite pour un CPC et c'est normal , c'est THE DEMO .
Elle hait kon posée de 7 parties principales . On y a acces par une superbe intro . De plus on apperçoit quelques fois 2 mini demos "turn disc" .

PART 1. TAKE IT EASY BY PICT

L' esthetique est frappante (aiiiiie , sale ped , va te faire mettre AEROKID) . Reprenons , moi j'adore faire le con avec les 19 scrolls . Quant a axxter ... a zob c'est pas facile de taper avec des griffes ... Quant aux rasters c'est l'un des plus beau que j'ai pu voir .

PART 2. LOBOTOMIA BY SLASH

Mama mia ... Ce scroll est geant , enorme bref c'est le plus grand . Pratiquement 2 lettres par ecran . Je ne parle pas des zek-quoi-lit-zaires . Mais le manque de couleurs gache un peu le tout ; vraiment dommage !

PART 3. MEGALOMANIAC BY DIGIT

Une des parties les + demente ; il y a de tous : Graph sublimes (comme NATACHA) , Scrolls bizarres (comme la tete de CYBERSOFT) , mais surtout un raster inedit (comme le pif de AXXTER) qui fait tourner un logo dans tout les sens . Et les musiques , ah les musiques ...

PART 4. PHOENIX DEMO BY LONGSHOT

Y a des scrolls , des scrolls et de la musique et des trucs que je ne sais meme as comment appeler . D'ailleurs si LONGSHOT veut me dire comment il nome l'espece de plaque gravee qui tourne sur elle meme , j'attends son mot !!!

PART 5. GO SCROLL BY PICT

Quoi ! Encore PICT ! Et bien oui ; ce petit gars est tres pro duk tiff . La zic est entrainante ; et le scroll en 3D (si AEROKID , c'est possible avec Assan PICT) est vraiment exeptionnel et que meme si tu l'a pas vu tu crevera tel un cretin ...

PART 6. BALLS BALLS BALLS BY NAMINU

Premierement on a un equalizer gigantesque . Et quand on regarde les 9 sprites s'agiter et que l'on peut les accelerer a une vitesse folle , on oublie la possibilite d'obtenir une seconde partie !!!

PART 7. MEGA DEMO BY FRED CRAZY

Peut etre plus classique que les autres (quoique !) , mais la realisation est impeccable . Le scrolling vertical est super classe ainsi que l'espace trouble .

EUROPEAN DEMO BY
LOGON SYSTEM

Cette demo a ete code par FRED CRAZY dans la 1ere partie et par LONGSHOT dans la seconde.

Donk comme prevu je lance la D7. Apres un court charge ment, apparait a l'ecran BATMAN, dessine par BRAD (en overscan bien sur). Apres la pression d'espace, BATMAN disparait et apparait LOGON en gros (BRAD again). Ce mek est un tres bon graphiste !

Apres la repression d'espace, on voit un scrolling sinu- soidale dans 1/3 de l'ecran du bas. MAIS attention : ce scroll est baptise : MEGA SINUS SCROLL et pour cause !! Il comporte environ 20 effets differents !! (je m'excuse aupres des LOGONS : j'ai du en oublier 2 ou 3). Mais c' est complettement genial !!!

Un texte, dans les 2/3 de l'ecran en partant du haut, apparait lettre par lettre : FRED CRAZY y presente les credits, les greetings et ses groupes de Hard favoris. (moi, c' METALLICA et les GUNS N'ROSES (mais tout le monde s'en fout)). La zic vient de DARK FUSION et L est canon! dans la seconde partie, y a un graphx d'un mec. Avec un scroll blanc ki passe sur le graph. En bas un scroll en mode 0, ou tout les participants au meeting disent kelk chose (un peu lent ce scroll...).

En conclusion, c' une mega bonne demo a posseder absolu- ment !!

CYBERSOFT.

VOUS VOULEZ DES DEMOS, MAIS VOUS NE
SAVEZ PAS A QUI EN DEMANDER, ECRIVEZ
NOUS !

Salut ! C moi, CYBERSOFT qui anime cette rubrique : je suis MAITRE DU JEU dans CYBERPUNK et je joue avec 4 ou 5 punks degeneres alors l'ambiance ça m'connait !! Dans notre bouquin prefere CYBERPUNK, une rubrique en parle, mais pas assez a mon gout.

LA VILLE

Les joueurs ne connaissent rien d'autres : la journee on ne voit pas le ciel, il pleut assez souvent, il y a toujours du bruit (voitures, bruits de la foule, cris, bruits de rafales...) Quand il pleut tout le monde se refugie soit dans les fast food, soit dans les magasins, ils n'ont rien a acheter...ils viennent a l'abri.

La nuit... Hein ?? Quelle nuit ?? Mais il ne fait jamais nuit a NIGHT CITY ! Y a tellement de neons et de lumieres emanant des magasins ouverts (24/24) que la nuit, il y a presque autant de monde que le jour !!

mais la nuit est le domaine des boostergangs, pret a tout pour du matos cyber et de la drogue. La violence gratuite, ils ne connaissent que ça !! Va leur en donner, punk ! Si ils te regardent de loin, tire toi de la chombatta !

Meme quand les PJ sont dans une aventure, ils peuvent et doivent se faire agresser par des boosters ou des fous, c la vie...

La suite bientot mais voila un boostergang vachement balaise pour occuper vos PJ.

BLOOD & TEARS

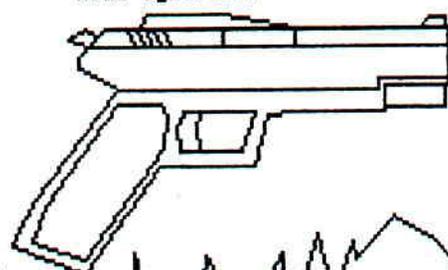
INT : 7 REF : 9 TECH : 7 SF : 7
BT : 6 CH : 7 MU : 7 COM : 8
EMP : 3

Pour devenir membre, il faut avoir combattu 3 ans dans la rue. Leur habitude est de recuperer le matos cybernetique des victimes qu'ils ont au prealable bien massacrees. Ces types sont aussi forts que des solos experimentes et que des troupes de securite corporatiste.

Competences : experimentees

Armures : Armure legere, grosse armure (PA 10-20)

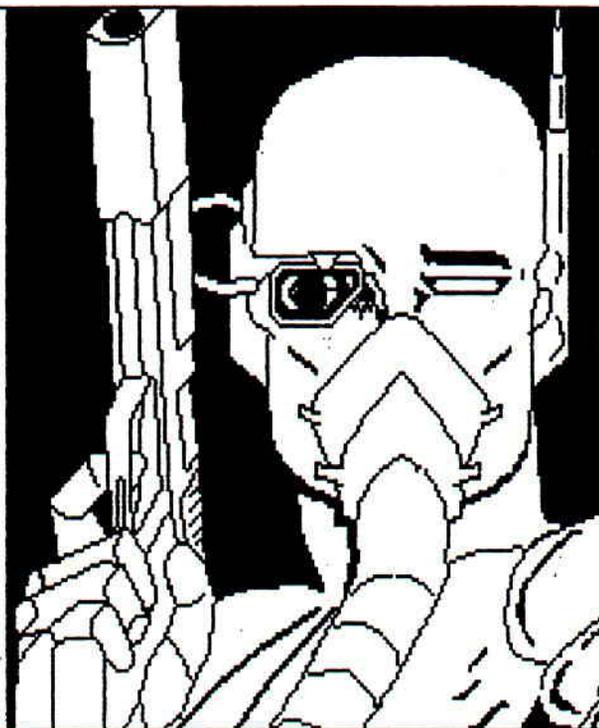
Matos cyber : 10 ou 11 implants (Booster, lunette de visee, bras cyber...)



N'OUBLIEZ PAS, il faut parler CYBERPUNK pour donner une dimension de plus a une aventure cyber voici une liste que vous devrez completez au fur et a mesure de la rubrique :

CHILLED : etre cool, etre ensemble
SONDER : voir, comprendre, observer
SE MEDIUER : se soigner
DRIVER : conduire
OBJECTIF OPTIMAL ATTEINT : reussite totale
OPTIONS : choix
TRANSFERT : voyage
INTUITER : avoir une idee, reflechir
SE LOGIUER : se calmer

OBJECT DATA PROCESSOR



TOUT LES GRAPHS DE CE FANZ SONT REALISES
AVEC THE ADVANCED OCP ART STUDIO

NATACHA

ROBOTECH

CONSEIL : Allez voir LE DERNIER SAMARITAIN avec BRUCE WILLIS. C'est complètement tres bien !

Salut, pour cette rubrique je vais donc parler de....et oui ! De Robotech !!

heu...Merde...Attendez deux secondes...deux....J'ai une mauvaise nouvelle : je retrouve pas ma feuille et comme je suis pas chez moi, je peux pas vous relier cet article...

NON ! Me tapez pas ! Pas d'coup de griffes, Ripper ! Non pas dans l'ventre !!

INTERRUPTION DE L'IMAGE DUT A

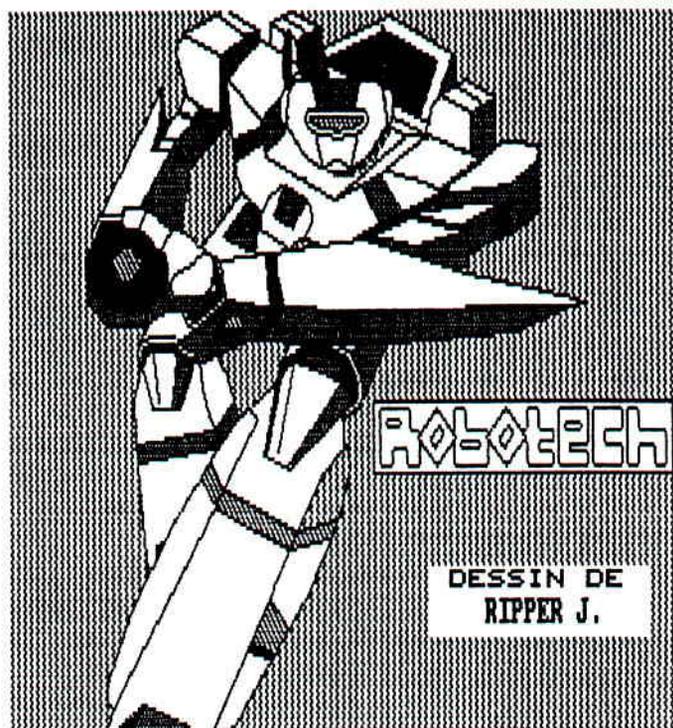
UN PROBLEME TECHNIQUE

(MEME QUE C'EST LA FAUTE A CE CON DE CYBERSOFT)

En tant que
boursier de
DEAD PLAYER

Je vous promets
un scénario le
prochain n°!

RIPPER J.



PROCHAIN NUMERO : le test de L'AIGLE D'OR 2 ou celui de BABY JO ??
Peut être les 2 !!

Contactez nous sur pls.
serveurs minitel : ACPC ;
JOYSTICK ; TCPLUS .
Notre bal. : CYBERPUNK

Si vous avez des petit prog pour ma rubrique ; et que vous voulez montrer votre talent ; vous savez quoi faire hein !!

Comme je suis pas un gros travailleur fournissez moi des oeuvres de 30 lignes maximum .

Et au risque de me repeter : VIVE MOI !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

LE NUMERO DE DEAD PLAYER QUE VOUS ENTRE LES MAINS EST CELUI DE FEVRIER/MARS DONC J'EN CONCLUS QUE LE PROCHAIN NUMERO SERA AU MOIS D'AURIL/MAI (CERTAINES PERSONNES AVAIENT OUBLIEES DE LE DIRE...N'EST CE PAS LES GARS ?)

NATACHA

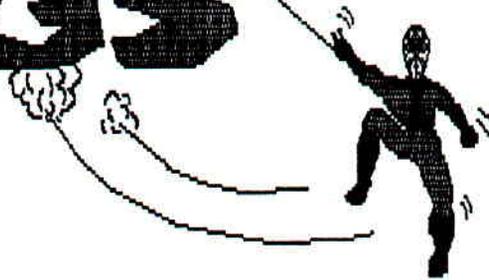
Nous recherchons JADE. L'utilitaire qui permet de creer des jeux d'aventure sur CPC.

VEUILLEZ NOUS EXCUSEZ DE CES QUELQUES PROBLEMES TECHNIQUES. LES COUPABLES SERONT PUNIS : CYBERSOFT NE POURRA PLUS JOUER AVEC CES LAMES DE RASOIR PENDANT DEUX SEMAINES (SI, TU L'EMERITES !) ET IL SERA OBLIGE DE FINIR LE JEU MICKEY MOUSE : CASTLE OF ILLUSION DEVANT DES TEMOINS (NDRIPPER ; BIEN FAIT !)

NATACHA, QUI N'EST PAS CONTENTE.

PROGS

POUR CPC



BY

RIPPER J.

PROG 1

```

10 ink 0,0:ink 1,26:border 0:mode 2:input "mode de l'ecran :",a
20 input "nom de l'ecran :",a$
30 mode a:origin 140,70
40 plot a+1,0:draw a+1,266:draw 374-a,266:draw 374-a,0:draw a+1,0
50 for t=1 to 4:b#-str$(t):c#-a#+".sc"+RIGHT$(b#,len(bd)-1)
60 locate 1,1:print t:save c#,b,&c000,&4000:next:end

```

PROG 2

```

10 for t=&8100 to &81a9:read a$:poke t,val("&"+a$):next
20 mode :ink 0,0:ink 1,26:border 0
30 cls:input "nom de l'ecran :",a$:call &8000,a$a$:goto 30
40 data FF,1,C0,DD,6E,0,DD,66,1,4E,23,5E,23,56,6,0,79,C6,4,32,A7,81,21,A0,81,EB,
ED,B0,EB,36,2E,23,36,53,23,36,43,23,36,31,22,A5,81,CD,8B,81,11,0,10,CD,8B,81,11
,2E,10,CD,72,81,CD,8B,81,11,70,3F,CD,72,81,CD,8B,81,11,9E,3F,CD,72,81,2A,A5,81
50 data 36,41,3A,A7,81,A7,81,47,11,0,C0,21,A0,81,CD,9C,BC,21,0,10,11,E0,5E,1,0,0
,3E,2,CD,98,BC,C3,8F,BC,6,84,21,52,C1,C5,E5,1,2E,0,ED,B0,21,2E,0,19,EB,E1,CD,26,
BC,C1,10,ED,C9,3A,A7,81,11,0,C0,D5,21,A0,81,47,CD,77,BC,E1,CD,83,BC,CD,7A,BC,2A,
A5,81,34,C9,0,0,0,0,0

```

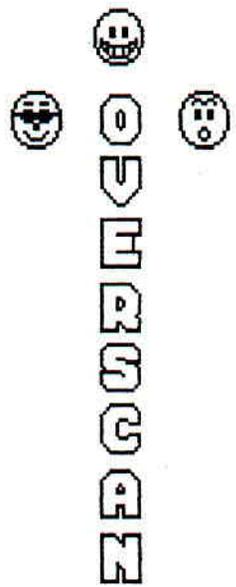
PROG 3

```

10 FOR T=1000 TO &80E8:READ A$:POKE T,VAL("&"+A$):NEXT
20 INPUT "":A$
30 MODE 1:BORDER 0:INK 0,15:INK 1,0:INK 2,6:INK 3,24:CALL &8000,a$a$:MODE 0:PRINT
A$
40 DATA FE,1,C0,DD,6E,0,DD,66,1,4E,23,5E,23,56,6,0,79,C6,4,F5,21,E7,80,EB,ED,B0,
EB,36,2E,23,36,53,23,36,43,23,36,41,C1,21,E7,80,11,80,6,CD,77,BC,D0,21,D0,0,11,0
,81,1,0,1F,ED,B0,1,1,BC,ED,49,D,4,ED,49,21,80,6,CD,83,BC,CD,7A,BC,21,0,40,E5,E5,
E5,11,0

```

oye;oye
 Si malgré ma
 vigilance vous
 remarquez une erreur ;
 merci de m'en faire part .
 Je corrigerai aussitot !!
 RIPPER J.



```

30 data C0,44,4D,ED,B0,21,80,6,D1,1,80,39,ED,B0,D1,21,D0,0,6,00,E,C9,CD,A2,80,11
,0,C0,E1,6,68,E,80,CD,A2,80,21,CF,80,CD,BD,80,21,0,C0,54,1E,1,1,0,40,36,0,ED,B0,
,D,6,BB,21,DB,80,CD,BD,80,21,0,81,11,D0,0,1,0,1F,ED,B0,C9,C5,E5,EB,1,5C,0,ED,B0,
EB,E1,C1
30 data D5,7C,C6,0,67,A1,20,4,11,5C,C0,19,D1,10,E6,C9,E,6,6,BD,5,7E,ED,79,4,23,7
,ED,79,23,D,20,F3,C9,1,2E,2,31,6,21,7,22,C,C,D,68,1,28,2,2E,6,19,7,1E,C,30,D,0,
3,0

```

EXPLICATIONS

POUR OBTENIR UN DESSIN EN OVERSCAN , VOILA COMMENT OPERER :

LANCER LE PROG 1 ; IL VA VOUS DEMANDER UN NOM , REPONDEZ screen , CE PROG VA ALORS CREER 4 FENETRES APPELEES SCREEN.SC1 SCREEN SC2 etc . VOUS DEVEZ ALORS LES RENOMMER EN PAGE1.SCR , PAGE2.SCR etc . PUIS GRACE A OCP OU UN UTILITAIRE DE CE GENRE ; FAITE DANS CHAQUE FENETRE UN QUART DE VOTRE OEUVRE . UNE FOIS LE TRAVAIL FINI FAITE L'OPERATION INVERSE ET RENOMMEZ COMME INITIALEMENT . IL EST MAINTENANT TEMPS DE LANCER LE PROG 2 , C'EST LUI QUI SAUVEGARDE LES 4 FENETRES ET FAIT ENCORE PLEIN D'AUTRES CHOSES TRES UTILES ...

PUIS LANCEZ LE PROG 3 ET LE TOUR EST JOUE . MERCI QUI MERCI AMSTRAD 100% CAR C'EST EUX QUI ONT PASSE CES PROGS . MAIS CA FAIT LONGTEMPS ALORS JE ME SUIS PERMIS DE RECOMMENCER CAR CA VAUT LE COUP .

SI VOUS VOULEZ PASSER VOS MEILLEURS PROGS ENVOYEZ LES MOI !!!

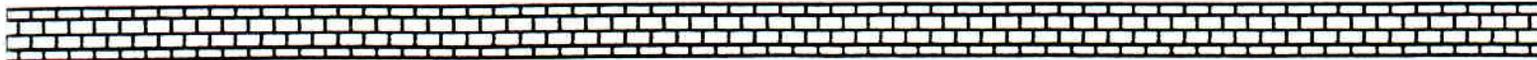
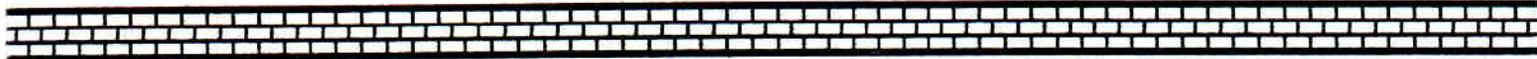


```

10 PRINT CHR$(23);"A":BORDER 1:INK 0,1:INK 1,26:X=INT(4+15*RND):Y=INT(3+10*RND):
A=X:B=Y:MODE 1:ORIGIN 320,200
20 WHILE (A<0 OR B<0) AND INKEY$="" :X=(2*(ABS(A)>319)+1)*X:Y=(2*(ABS(B)>199)+1
)*Y:A=A+X:B=B+Y:MOVE A,B:DRAW -A,B:DRAW -A,-B:DRAW A,-B:DRAW A,B:WEND:RUN

```

☺ TAPEZ. LANCEZ. ADMIREZ!!! ☺



MEGA FANZ

Donc, voici la rubrique pour la pub pour les fanz (seulement ceux ki sont bien, va y avoir du boulot...NON ! Je plaisante !! Promis, je recommence plus. Juré craché. Sur RIPPER J. !!! Merde ! excuse mec, j'ai pas fait expres et puis c'est la faute des lecteurs ! z'ont ka pas me faire ...Koi ! j'suis vire ! et ben ca m'ferait chier ! C moi ki est lance ce fanz ! (pas par la fenetre; AXTER !! t'es con ou koi ?? Oui, bon, t'es kon...) je reprends donc; aujourd'hui ARKADIA II LE RETOUR ET DISC FULL 6.

ARKADIA III LE RETOUR

CE FANZ TIEN SUR 2 DISKS. DIGNE D'UN GROUPE DE DEMOMAKER, L'INTRO EST SUPER.

APRES LA PRESSION D'ESPACE APPARAIT UN MENU CENTRAL CORRESPONDANT A CHAK FACE DE LA D7.

TOUT LES MENUS (AUX NOMBRES DE 5) ET TOUTES LES RUBRIKS COMPORTENT DES DIGITS TRES COOL FAITES PAR VIDY (SURTOUT LE MENU 4 !!!). DONC UNE SUPER PRESENTATION.

Y A DE TRES BELLES ZICS. (MEME N'ELLES SONT FACILES A RIPPER (MEME KE C FAIT EXPRES.))

IL Y A UN TRES GROS CONTENU : UN EDITO. DES COURS BASIC ET ASSEMBLEUR. UNE INTERVIEW DES LOGONS (ON APPREND PLEIN DE TRUCS). UN COURS SUR LES FONTES. DES TESTS DE JEUX. KELKES BIDOUILLES. UNE RUBRIK SUR LE VIDY.

KE DU BON. LE CONTENU EST AUSSI BON KE LE CONTENANT.

INFO : IL N'Y A PAS D'ARKADIA III COMME LE DIT AMSTRAD CENT POUR CENT OU DISC FULL.

C GREGORY CANN KI ME L'A DIT LUI MEME.

RAISON : IL PREFERE POURSUIVRE SES ETUDES.
C UNE BONNE IDEE...

Cybersoft, votre serviteur

Gregory Cann
1 Rue A Le Bras
29200 BREST

Pour Arkadia envoyez 2 D7
avec l'enveloppe timbrée et auto
adressée.

**ATTENTION SI VOUS VOULEZ
QU'IL Y EST UN DEAD PLAYER
NUMERO 2, ECRIVEZ NOUS A
NOTRE ADRESSE PREFEREE :**

DEAD PLAYER 82 CHEMIN DU CHARBONNIER 63200 VENISSIEUX

DISC FULL 6

LE DISK KE MON LECTEUR A ENTRE LES DENTS EST DISC FULL SIXIEME DU NOM.

L'INTRO DU FANZ A ETE CODE PAR L.B.C. (UN DEMOMAKER POUR LES INCULTES DU MONDE DES DEMOS)

IL Y UN MENU OVERSCAN AVEC KOMME GRAPH, CEUX DE XYPHOES FANTASY DE FEFESSE (KE NOUS TESTONS AU PROCHAIN NUMERO, (QUAND A SAVOIR QUAND IL SORTIRA CA, C UNE AUTRE HISTOIRE...))

Y A UN SEUL TEST DE JEU (UN PEU LEGER LES GARS, NON ?), UNE JOLIE RUBRIK SUR LES DEMOS (SUPERBE DIGIT), DES PA ET DES CREDITS, DE LA PUB POUR LES FANZS, UNE RUBRIK BEUHH QUI PERMET A LA REDAK D'EXPRIMER SA N ET UN REPORTAGE SUR L'EXPO 91. Y A DE CHOUETTES MUZAXX.

LE CONTENU EST BON MAIS ON EN VOUDRAIT ENCORE PLUS (AUTANT KE DANS ARKADIA, CA SERAIT COOL) MAIS N'EXAGERONS PAS, C DEJA TRES BIEN.

Cybersoft 6

MADE/DISC FULL

98 Rue des ortaux
75020 PARIS

Komme d'habitude avec 1 D7

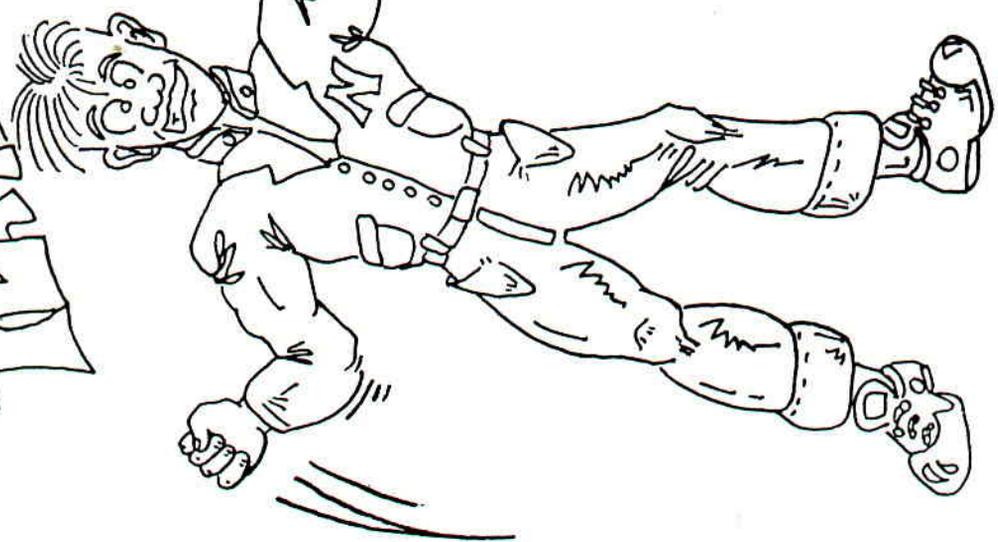
vierge et une enveloppe timbrée
auto adressée.

**Pour toutes reclamations
contre les conneries qui
ont ete dites, veuillez
vous adresser a la redac
Natacha se fera un plai-
sir de vous repondre dans
sa prochaine rubrique
Le Courrier Des Lecteurs**

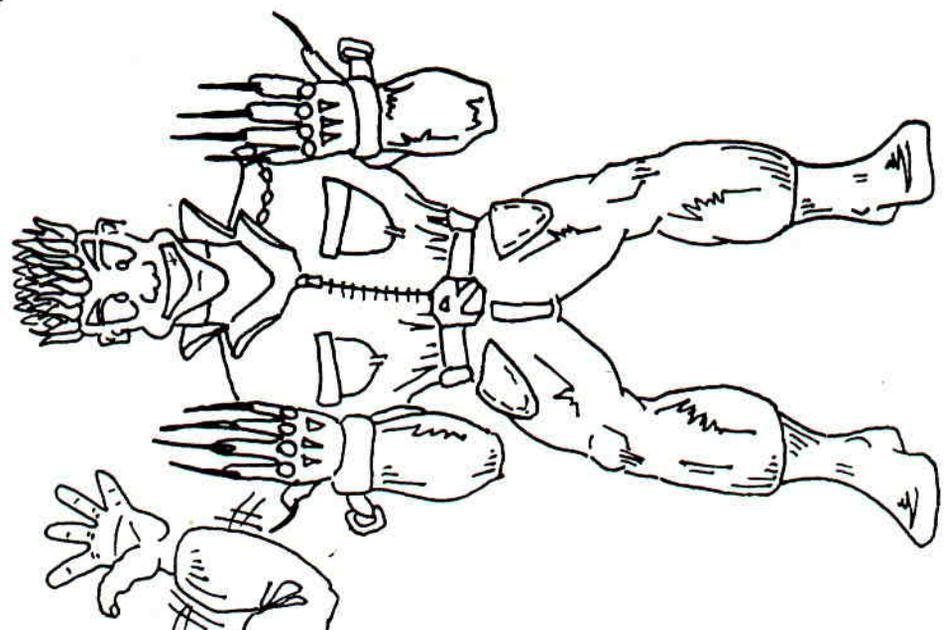
**Quant a moi; je vous dis
a bientot dans DEAD PLAYER
2 !!!**

Cybersoft & co.

THE
A



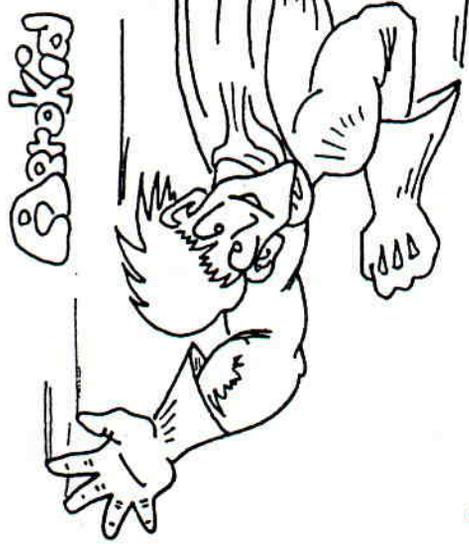
MS-AXER



BIBER-1



EXERT



PROKIA