

DEAD PLAYER 4

RENDEZ VOUS A MIAMI

DECEMBRE

92

GRATUIT

EDITO

Salut bandes de nazes !!
pourquoi 'rendez vous a Miami' ?? Tous simplement
Parce que j'écoute la bande originale de cette serie.
(tres regrette pour ma part...). Que dire de plus ?
On peut dire que tout foire en France (les ordures
allemandes, le sang contamine, le permis a points, les
autoroutes payants) que tout foire internationalement
(guerre en Yougoslavie, menace de batailles economiques
entre les USA et l'Europe) Dead Player n'etant pas un
journal politique, nous ne nous donnerons pas notre avis
sur ces informations.

Mais nous esperons que vous passerez un bon moment en
lisant Dead Player 4 qui est un rayon de soleil dans
notre vie de CPCistes convaincus. Bonne lecture.
.CYBERSOFT.

PS : Avez vous vu la serie BOOKER ?? Je la trouve tres
cool. Et vous ?

DECEMBRE

Ca y est !! Nous avons enfin reçu un Scanner Dart !
La redaction vous promet de faire des digits Megateuf !!

SOMMAIRE

(enfin un sommaire valable dans Dead Player...)

- Page 1 : Edito, sommaire, DTU et messages. Mais nous y
sommes...
Page 2 : Eh, eh...on la voit pas d'ici !
Incroyable, non !
Rencontre de Lyon
Demo de la rencontre.
Page 3 : Test de Moktar. Programmes. Fanzine : Pot De
Call passe au grill.
Page 4 : Zelda III sur Super Nintendo. Shinning in the
Closets sur...in the Darkness !! ma langue a
fourche ! sur Megadrive.
Page 5 : Cyberpunk ! par Ripper (y m'a pique mon tour
l'ordure..) Interview : Arrakis de FACITICE
Page 6 : Test d'un jeu sur PC par un nouveau (encore!)
Et la, un trou car a l'heure k'il est on ne
sais pas ki viendra le boucher.
baisse pas ton froc, Axxter. j'ai un
article deja tout pres !!

.cyBERsoFT. qui s'est bien défoulé

DESTROY TV

DE NOS JOURS, NOUS NE SOMMES PLUS EN SECURITE
NULLE PART, MEME PAS DEVANT SON TELEVISEUR : CHAQUE
JOUR NOUS SUBISSONS DES ATTAQUES CAUSEES PAR TOUTES
SES EMISSIONS POURRAVES QUI NOUS ENVAHISSENT.

Aerokid a decide de montrer du doigt (et quel
doigt!!) 2 infamitees :

Pour commencer, cartonons NANA la couche culotte
pour espion russe !!! Le Progres ne cesse d'avancer,
aujourd'hui c'est plus ALWAYS la couche qui colle,
mais NANA la couche qui passe inaperçu au radars !!!

Pour continuer, Les Marches De La Foire !! Ils
nous prennent pour des cons ! Ils nous avaient deja
fait le coup avec la Nuit Des Zeros !! Ils nous
agressent a deux...Le vendredi, on t'injecte Les
Marches De La Foire et si t'as pas eu ta dose, on te
finit a La Nuit Des Blaireaux !! alors....ZAPPER !!



CPC

LES AVENTURES DE MOKTAR

Salut la jeunesse, j viens de me faire ramasser par notre cher ami Cybersoft, comme quoi je suis a la bouffe J'ai eu droit a un éclair cybernetique et un chien d'enfer Ca m'a debarasse car il faut dire que j'ai une super brosse... (NDRIPPER : on est pas sur 36 15 Clito...) et tu t'y connais, petit cochon ! donc voici le test de Moktar !

Presentation : Assez banale, un joli 'Moktar' dans une petite fonte banale. 75%

Graph : y sont bien reussis et conformes a l'image que nous donne lagaff' dans sa zoubida. Les sprites sont petits mais bien dessines. Chaque tableau est different. 80%

Music : un air tout a fait (thierry) respectable, quoique trop repetitif et agacant. On a droit a un petit air de la zoubida bien reussi, on sera donc element : 80%

Animation : On ne peut mieux reussi mais un léger décalage des tableaux avec le sprites, léger, je le vois même pas : 75%

Jouabilité : Pour les nuls, voici les 3 codes des 4 premiers niveaux 2 : F8F4 3 : 1D76 4 : C4F8 Elle assez bonne : 75%

Note globale : 78 % un jeu pas mal, mais moi j'accroche pas vraiment a ce jeu...

AXXTER; NY-AXXTER

Note de 'Soft : Ny Axxter va certainement se faire virer si il continue a nous faire chier. Si DP4 est en retard, c'est bien sa faute !!!
Va-t-il rendre son article a temps pour DP5 ?

MEGAFANZ

Aujourd'hui, nous allons détruire un fanz qui...hein ? Faut pas dire que j'ai été payé pour cartonner Pot De Call ? Ah bon...j'étais pas au courant.... (Je plaisante SHAM!!!!!!!)

Un peu de sérieux, normalement je devais vous parler de Pot De Call No4...mais voilà y paraît que certains rédacteurs de ce fanz sont des flemmards...noooooonnnn ???

Lançons le tout par RUN*P-D-C et ça commence ! On a droit a une petite intro cool et direction menu. Tout est bien présenté. Tout est bien lisible.

Voici les rubriques :

- / EDITO. Y a deux gros rasters.
- / POKES. Ah ok, ok.
- / INTERVIEW. C'est l'interview de POUM faite dans DISC FULL
- / LA DEMO. C'est la demo 'LONGSHOT' (celle avec les yeux.)

- / THE TEAM. Les membres se présentent (peut être que nous le ferons un jour dans DP)
- / ACPC. Description du numéro 44 ou 42 d'ACPC
- / FANZINES. Quelques adresses de fanzs.
- / ASSEMBLEUR.
- / TESTS. test de PEPITO. (dites les gars évitez le fond noir avec de l'encre bordeaux)
- / HUMOUR. Des blagues.
- / DOMAINE PUBLIC 2 utilitaires d'Amstel Free Disc 2
- / MEA CULPA Un concours écran et comment se procurer les Tee shirt LOGON...
- / CREDITS.
- / FIN.

Voilà nous avons fait le tour de PDC; pour vous le procurer, écrivez a SCHAMSCHULA Jerome
Passage du Cdt Berge
68290 MASEVAUX

FACTICE FACTICE FACTICE FACTICE FACTICE FACTICE FACTICE FACTICE FACTICE FACTICE FACTICE FACTICE

Dans le prochain numéro de DEAD PLAYER, nous vous donnerons la liste des fanzines et des freewares que nous possédons. Si vous avez des freewares nous vous les échangeons volontiers. Merci de nous écrire.

FACTICE FACTICE FACTICE FACTICE FACTICE FACTICE FACTICE FACTICE FACTICE FACTICE FACTICE FACTICE

. INFOS .

Non, il n'y a pas de programmes dans ce numéro. Désolé. Il y en aura un dans le prochain numéro (c'est ce qu'on dit toujours quand on ne fait pas une rubrique...) Dans le prochain numéro, vous verrez apparaître 2 rubriques qui ont le même sujet : les jeux de rôles. Il y aura SHADOWRUN (genre Cyberpunk avec des êtres paranormaux : elfes, orks, nains, trolls) et MARVEL SUPER HEROS pour ceux qui rêvent de combattre au côté de SERVAL et de TORNADE contre les SENTINELLES...a moins que l'on ne commence dès ce numéro...a voir..

Ca y est. Top Chronometre. la personne qui nous enverra une super illustration aura une megateuf surprise !!!

L'INTERVIEW

Salut ! Pour ce numero; j'ai fait l'interview d'ARRAKIS d'ULTIMA FANZ et qui compose le groupe 'FACTICE'. Je vous conseille de demander le fanz ULTIMA. Il est excellent. L'adresse : MENDEZ Sebastien 73 Avenue du Docteur Georges 69200 VENISSIEUX (oh! la meme ville que nous comme c'est bizarre !) (j'ai oublie : c'est un fanz disc)

ALORS, NOM, PRENOM, AGE, PROFESSION.

-J'travail au noir, j'vends des armes au Liban et des D7 voles. Je m'appelle Sebastien Mendez. Mon age Oulalah ! j'sais plus si j'ai 16 ou 42 ans. Mets 16.

OU HABITES TU ?

-A Venissieux.

QUAND AS TU VU LE CPC POUR LA 1ere FOIS ? QUAND L'AS TU ACHETE

Question difficile ! C'est en 87 chez mon cousin et j'ai achete le mien en 88 KE FAIS TU DESSUS ?

-Je m'amuse. Je code n'importe quoi, je dessine n'importe quoi et je fais UF !

QUEL FANZ DISC ET PAPIER LIS TU ?

-Sur D7, je lis Croco Passion, Pot De Call, Z80, Fanatic, Maxi Micro, Crack n'Rom, MM&PF. Sur papier, je lis un vieux truc tout nul, DP, Domaine Public.

Read Only, TAF et le Croco Dechainé.

QUEL EST TON JEU PREFERE ?

-Switchblade.

TA DEMO PREFEREE ??

-C'est dur de ne pas dire 'The Demo'

Allez, Kkbfirst Demo.

QUESTIONS EN TOUT GENRES

COMBIEN DE SOUS AS TU EN POCHE ?

-Autant que dans mon compte en banque : 0f

QUE PENSES TU D'UNE 3EME GUERRE MONDIALE

DANS LE SALON DE CYBERSOFT ??

-J'suis invite

Ouais.

-Genial !

PENSES TU VRAIMENT, COMME TU NOUS L'A DIT

QUE DEAD PLAYER ETAIT LE MEILLEUR FANZ DE

LA TERRE ???

-Non, il est quand meme derriere le Croco

Dechainé, il est second de peu.

QUELLE EST TA TOUCHE PREFEREE DU CLAVIER

-Celle qui est en dessous du A. (J'ai un

clavier AZERTY...)

ARRAKIS, C'EST PLUTOT RAMBO, ROBOCOP,

OU PREDATOR ??

-Oulalah ! y a de ces questions !

Predator.

QUEL EST TA MISSION SUR TERRE ??

-Faire suer le monde...et je reste poli.

ES TU ATTIRE PAR LE COTE OBSCURE ??

-Oulalah, bien sur, plutot deux fois

qu'une !

QUEL JOURNAL LIS TU : PENTHOUSE

L'ONCLE PICOU OU LE MONDE ???

-Dead Player !!!!!

(NDLR:bonjour l'esquive!!!!)

QUEL EST LE DERNIER FILM QUE T'AS VU ?

-C'est ALIEN 3, mais j'ai prefere Le

COBAYE.

PREFERES TU LE MAC DO, UN CASSOULET OU

DES ROULEAUX DE PRINTEMPS ?

-Le Mac Do. Le cassoulet ca fait peter

LA MARCHANDE D'ALLUMETTES EST ELLE

UNE TUEUSE, UNE ARNAQUEUSE OU UNE

SACREE SUCEUSE ???

-Troisieme solution !!!!!

PENSES TU REELLEMENT QUE TOUT CELA EST

REEL ?

-Euh...surement, m'enfin, je peux me

tromper.

QUE PENSES TU DES LIAISONS

SENTIMENTALES ENTRE CRUZ ET KELLY ??

-Cruz ferait mieux de la plaquer.

(Nd'SOFT:y ferait mieux de la tuer, la

serie s'arreterait enfin...)

LE MOT DE LA FIN, ARRAKIS ??

- Faites vivre le CPC !

Propos recueillis par .CYbersoft.

CYBERPUNK

by

RIPPER J.



Oseras tu
affronter ton
DESTIN!

Aujourd'hui on va parler des armes. Dans cyberpunk c'est tres important de s'armer...non...si !! Il y a beaucoup d'armes dans le bouquin de base et dans les extentions mais chacun peut un jour avoir envie de posseder une arme personnalisee. J'ai donc cree puis fait approuver un systeme de developpement d'arme a feu. Si par hasard en voulant l'utiliser vous voyez un défaut evident; ca serai bien de m'en faire part parce qu'on est pas des sauvages...si..ah!

- Armes lourdes;Fusil a pompe;Fusil d'assaut;
Pistolet mitrailleur lourd,moyen DIFFICULTE:25
- Pistolet mitrailleur leger;Pistolet automatique
lourd,moyen DIFFICULTE:20
- Pistolet automatique leger DIFFICULTE:15

PUISSANCE: 1D6 → 1D6+2	DIFF:1
2D6 → 2D6+2	2
3D6 → 3D6+2	3
4D6 → 4D6+2	4
5D6 → 5D6+2	5
6D6 → 6D6+2	6
7D6 → 7D6+2	7

PUISSANCE: 5D10 → 5D10+2	DIFF:8
6D10 → 5D10+2	9
7D10 → 7D10+2	10

PRECISION: +0	DIFF:0
+1	2
+2	4
-1	-2
-2	-4

TAILLE: Non dissimulable	DIFF:0
Manteau (puissance <5D10)	2
Veste (puissance <6D6)	4
Poche (puissance <4D6)	6

Comment on fait...

Selectionnez le type d'arme que vous desirez realiser.

Puis sa puissance; sa precision; sa taille. Ajouter les difficultes et voila le travail qui commence.D'ailleurs 10 pts de difficulte correspondent a une semine de travaux pour la construction.

RIPPER J.

Je vais pas m'amuser a vous raconter l'histoire du preux chevalier, LINK et de la pauvre princesse, ZELDA. D'abord parce que je ne la connais pas et apres parce que je n'ai pas envie ! La seule chose que je sais, c'est qu'un beau jour un pote m'a file ce jeu et que depuis 1 mois chaque fois que j'ai du temps de libre, j'y joue...

Presentation : Les commandes tombent sous le sens, l'intro de debut est tres bien : 87%

Graphisme : Exxeelent comme dirait Cybersoft. Avec une palette pareille et des pixels si petits, je veux dire quoi c'est super beau. Un vrai dessin anime. 94%

Animation : Impeccablement bien. Peut etre quelques miniques supplementaires pour les ennemis auraient ete bienvenus, m'enfin c'est avant tout un jeu d'aventure. 89%

Son : Les musiques rendent une ambiance assez geniale, bref cest du tout bon (comme le ministre). 98%

Jouabilite : Que voulez vous que je vous dise moi tout le monde sait que pour un jeu vedette comme Zelda Nintendo n'avait pas droit a l'erreur et bien Nintendo ne fait pas d'erreur !... 94%

Note Globale : Je crois que c'est un bon jeu. Si vous revez d'un jeu d'aventure, il n'y a pas l'ombre d'une hesitation. Moi qui les deteste j'adore Zelda 3 c'est dire ! A propos ca fait 1 mois que je suis dessus avec la solution et je n'ai toujours pas fini ce jeu.. 95 % je crois que c'est clair !

RIPPER J.

MEGADRIUE SHINNING IN THE DARKNESS MEGADRIUE

Salut les branlots (ND'SOFT : tu parles a qui?), je m'appelle Rocketeer, et je fais pour ce numero le test de Shinning In The Darkness, rare jeu d'heroic-fantasy sur MD. Comme dans tout jeux d'aventures qui se respectent, une princesse se fait enlever par le premier chaotique venu. Et qui doit se casser le cul pour aller la chercher ? Dans le mille, c'est vous. Cette fois, il faudra voler au secours de cette brave cloche de Roi DRAKE seigneur de THORNWOOD (traduction : epine des bois). Le gol qu'il doit combattre s'appelle DarkSol. Vous partez decouvrir le labyrinthe compose de niveaux, sous-niveaux, sous-sous-niveaux (on va peut etre s'arreter la) Vous voila donc dans un labyrinthe entierement realise en trois dimensions ou suivant une animation exemplaire, vous decouvrez des reponses a votre enquete. Vous voulez jeter un oeil dans le couloir de droite ? Avec un scrolling d'une fluidite diabolique, l'ecran vous montre ce nouveau couloir.

Les graphismes sont tout simplement geniaux. Particulierement lors de notre venue dans le bar. Seul ennui, le perso que nous incarnons n'est represente que par une silhouette. 75% (ND'SOFT : Kooiiii !!!!!!! au moins 90%!!)

L'animation est parfaite, le scroll utilise pour faire pivoter le personnage est sans commentaire donc 90%

La seule zic existante est tres bien realisee, avec des variations de son selon l'endroit ou l'on se trouve : 70%

La maniabilite est excellente, mais la seule chose a faire c'est de marcher...!!! un 73% s'impose.

L'interet globale : On pourrait, si l'on partait avec un fort appriori se dire que les murs d'un labyrinthe peuvent etre lassant mais ca nous prend pas la tete et nous permet de nous perdre des heures. De plus, ce jeu, et ce qui le compose (magie; combat...) est dans la grande tradition des AD&D ou RUNEQUEST donc pour tout les mordus d'Heroic Fantasy, ce jeu a posseder. donc 90% est une note satisfaisante.

ROCKETEER

Note de 'Soft : Rocket nous fait chier...A rendre ses articles si tard, il va se faire virer...Ceci est avertissement....

JEUX DE ROLES

Pendant les trois jours du Vendredi 4, Samedi 5 et Dimanche 6 a eu lieu les Trois Jours Non Stop de JDR. L'organisateur, Rabah BOUFASSA, a contacte DEAD PLAYER car il avait un numero de DP entre les mains (je ne sais pas comment il a fait pour l'avoir!!) et il a vu que nous aimions CYBERPUNK, alors il nous invite ! Cool, non ?

Cette rencontre a eu lieu au campus de LA DOUA a VILLEURBANNE. L'ambiance etait genial ! 26 tables etaient a la disposition des joueurs. J'ai vu de tout : Runequest, Cthulhu Dungeons & Dragons, Shadowrun, Marvel, Warhammer, Rolemaster, Reve de dragons...j'en oublie certainement...

Il y avait aussi un superbe plateau pour Warhammer 40000. Un atelier de dessin un concours de peintures de figurines des simulations de combats a armes reels (GN pour les connaisseurs)

Ca a commence le vendredi, j'ai masterise, avec Ripper, une aventure Cyberpunk. J'ai fait la connaissance d'ANGEL du groupe DECLIC (contacte moi!)

J'y suis retourne le lendemain (samedi, donc) j'ai retrouve ANGEL et son groupe et il nous a masterise a WARHAMMER.

Le Dimanche, j'ai masterise un cyberpunk de plus et j'ai joue a SHADOWRUN. Je peux vous dire que ce furent 3 journees d'enfers.

Une seule chose a dire : FUCK aux proprios de la salle qui nous ont fait chié avec une 2eme expo qui se deroulait a cote. Ces connard ont mis une radio FM pourrave, et fort en plus. Heureusement; la bonne humeur a triomphé. Vivement que ca recommence !

Aaaaargh!!

Theoriquement un redacteurs devait nous faire une rubrique PC et avoir attendu, j'ai toujours rien reçu !!!
Bon, ca va j'avais quelques trucs a dire...

SHADOWRUN

Je vais vous parler en deux ou trois mots de ce jeu de role. Tout commence vers la fin du vingt et unieme siecle. La fusion de la chair et de la technologie commence. L'interfacage du cerveau et de l'ordinateur n'en est que le premier pas. Puis apparaissent des implants destines a cabler les reflexes et les protheses cyber.

C'est la que survient l'EVEIL. Apres de cinq mille ans de sommeil, le flux des energies mystiques deferle sur le monde et avec elles, la Magie. Les Elfes, les Nains, les Orks et les Trolls abandonnent leurs defroques humaines pour reprendre leurs veritables formes.

Puis s'ensuivent des annees de troubles, de panique et de chaos. Les cultures primitives qui n'ont jamais abandonne totalement leur heritage mystique se mettent a utiliser la Magie contre les grandes nations. Le gigantesque reseau de telecommunications s'effondre sous l'assaut d'un mysterieux virus informatique. Des Dragons prennent leur essor. Epidemies et famines ravagent la Terre. Entre l'Humanite et les races nouvellement eveillees, les affrontements deviennent courants. L'autorite centrale s'effrite et le monde s'enfonce vers les abysses.

Mais l'homme est tres resistant. L'order commence a emerger des ruines et de l'anarchie. La CYBERTECHNOLOGIE eradique les traces du virus informatique et remplace le vieux reseau de telecommunications par ce qui va etre appele La MATRICE. Les gouvernements centraux sont remplaces par des Mega Corporations qui n'obeissent qu'a leurs propres lois.

Dans le monde de 2050, vous vivez dans les Mega plexes; vous; les SHADORUNNERS, "les Coureurs de l'Ombre". Lorsque les Megacorps veulent que quelque chose soit accompli sans se salir les mains c'est a vous qu'elles font appel. Votre existence n'est reconnue par aucune base gouvernementale ou corporative, mais vos services sont tres demandes. Vous pourrez etre un Technomancien, attaquant les bases de donnees des corpos ou alors Samourai des Rues, un des hommes de main dote de reflexes et de capacites qui font de lui l'ultime Predateur urbain, ou encore Mage, doue de l'antique don, celui de manipuler les energies magiques qui baignent maintenant la Terre.



Toute cette puissance, vous en aurez besoin quand on vous fera appel pour une de ces operations que l'on nomme SHADOWRUN.

MARVEL

Ce jeu s'adresse aux fanas de comics de Marvel. Et plus generalement, a tous ceux qui revent de se retrouver au cote de SERVAL ou CAPTAIN AMERICA. Moi, qui est toujours voulu affronter les SENTINELLES et DOCTEUR FATALIS !!!! Il y a plusieurs boites qui sont sorties :

La boite des regles

The advancet set. Un bouquin anglais qui rajoutait du matos et des pouvoirs.

The Ultimate powers book plus de 300 pouvoirs !!!

Marvel Universe 1, 2, 3, 4 tout les persos

Marvel reunis dans des fichiers de 250 pages !!

Marvel Universe 5, 6 et 7 Tout les nouveaux persos apparut ces 3 dernieres annees.

Deluxe City Campaign Set un super descriptif de la ville de New York avec

The Uncanny X MEN Special Une boite reserve aux mutants en genral et des tonnes de plans

Et de tonnes de scenarios !!!

Dites les gars, j crois qu'on va s'eclater !

. INFOS .

Bon, alors il y a un concours Ecran Mode 2. Vous nous envoyez une illustration OCP 17 Ko (scannerise ou pas) et vous recevrez un cadeau surprise !!!!

Message perso : a la personne qui jouait a MARVEL au Campus de LA DOUA et qui avait un concept de jeu a 7 niveaux MERCI DE M'ECRIRE. Ca m'interesse fortement

Bon et bah, a bientot pour DEAD PLAYER 5 qui va assurer avec les scannerisations!!!! en Janvier
CyBERSOFT.