

Le Journal des Européens de Bretagne



Salut !

Oui, je les vois, là, oui, ceux-là qui faisaient la grimace lorsqu'ils ont appris qu'il n'y aurait qu'un seul numéro pour Juillet-Aout. Ah voui, mais quel numéro ! Quatre pages, rien que ça ! C'est pas mieux que deux numéros d'une page ? Ainsi, vous aurez droit ce mois-ci à un spécial Quete de l'oiseau du temps, plus le début d'une série consacrée à Maupiti Island. Chouette, non ? Si tout se passe bien, vous devriez également trouver dans ce numéro quelques trucs pour Maniac Mansion. Sachez également que Secret Défense de Delphine Software va bientôt sortir, et que dès qu'on pourra le trouver chez un revendeur digne de ce nom, Zax se jettera dessus pour en dévoiler

tous les secrets. A part ça, rien de nouveau, et c'est ainsi que je terminerai - par une pub :

Lisez RESET (non Rosko, pas risette), l'AUTRE fanzine bien cool qui existe sur cette planète. Vous trouverez dedans tout ce que vous voulez savoir sur la micro sur AMSTRAD notamment. Pour recevoir ce fanzine INDISPENSABLE, écrivez à : RESET : ETIENNE J-P 'les fossés' Boulevard de l'Europe 72600 MAMERS. Continue ainsi J-P, car j'adore et c'est génial !

Maupiti Island.

by Lanknor (c) 1990.

1 - Les caches secrètes.

a) dans la chambre de Marie.

On découvre une cache en tournant l'aquarium. Elle contient une lettre de Bob. On y trouve également un écrin qu'aucun des habitants de l'île ne semble connaître. Il y a écrit 'Jemelos y Indivisibles' dessus. Les pierres s'enfoncent quand on les touche. On peut aussi fouiller l'aquarium : on trouve notamment une 'pierre à la surface rugueuse'.

b) dans la chambre de Maguy.

En soulevant le tapis, on découvre une trappe qui est fermée à clef. Cette dernière semble être dans un pot, mais comment l'en retirer ? Sous l'oreiller, on trouve une proposition en mariage de Bruce, ainsi qu'une matraque (!).

c) dans le jardin.

En soulevant une dalle, on trouve un papier où sont inscrit des signes codés. Ils semblent provenir de trafiquants de drogue. On trouve aussi un couteau de marin. Il doit y avoir un rapport avec le caisson étanche et la dame en noir qui attend une 'livraison urgente'.

d) le puits.

La pierre rugueuse trouvée chez Marie s'encastre dans un trou, mais rien ne se passe. Qu'est ce que cela peut bien signifier ?

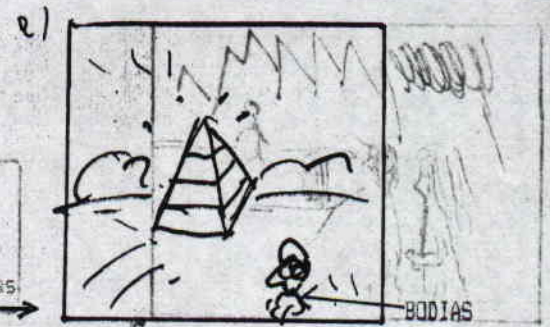
11 intérieur, vous retrouverez toujours à ces moments-là, le petit confort
accablant et rassurant du chemin que vous venez de
prendre, car à un bout de route vous contrôlerez à nouveau la route, vous
à nouveau. (Sourire) Et oui, ainsi vous contrôlerez à nouveau, réaliserez
à nouveau le même chemin que vous avez fait au début. Vous retrouverez
alors le plaisir, l'habit et le confort...



Lorsque Pélisse aura retrouvé SODIAS et BRAGON, cliquez ici.

Méchantes créatures.

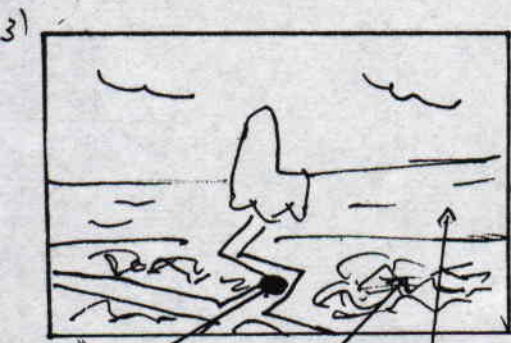
Lorsque vous verrez la pyramide, parlez à SODIAS qui déchiffrera les écritures.



SODIAS

Après avoir découvert la pyramide, vous dirigerez le baton du narrateur sur 'le territoire du Rige'.

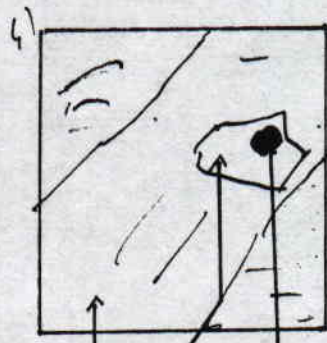
A l'arrivée.



Cliquez ici.

Forêt.

Eau.



Rivière.

Rocne.

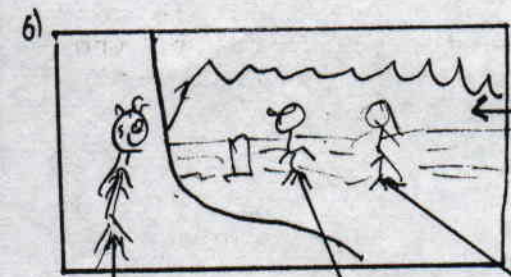
Cliquez ici.



Rivière.

Brèche.

Cliquez ici.



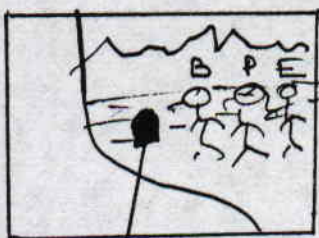
Etranger.

Bragon.

Pélisse.

Montagne.

Faites parler PELISSE à l'étranger et demandez lui de venir avec eux. Faire une bise de la part de PELISSE à l'étranger. Ainsi ce dernier ira avec eux.



Cliquez ici.

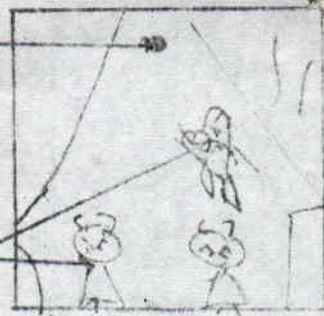


Cliquez ici.

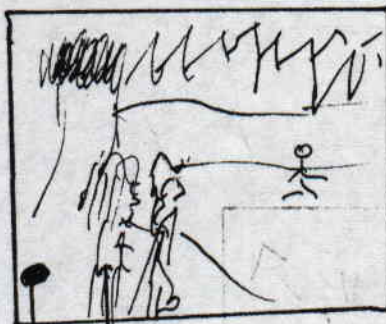
Lui parler deux fois afin de le faire partir.



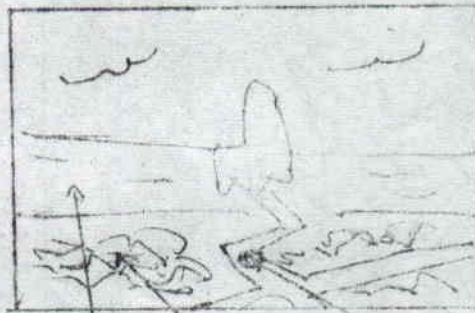
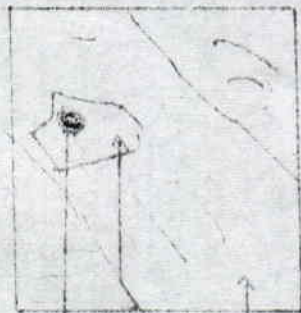
Rige mort.



Vous arrivez devant le rige : faire manger Bragon le plus possible et le faire cliquer sur la hache. Mettre la hache sur le rige le plus rapidement possible et au moins quatre fois !



A SUIVRE...



Cliquez ici.
Pelisse.

Questions // Réponses.

Eh oui ! Ce mois-ci, c'est le grand retour des questions / réponses, avec :
Maniac Mansion.

Zax demande comment faire pour avoir la radio sur la piscine, quel est le code du coffre fort chez Edna, que faut-il faire avec la plante carnivore, où trouver de l'essence pour la scie à moteur, comment utiliser le dissolvant, et comment prendre le réactif. Ouf, c'est tout !

Les portes du temps.

Toujours Zax qui demande s'il y a quelque chose à faire avec la grenouille, et quoi (Japon), comment entrer dans la caverne (Préhistoire).

vous verrez dans le prochain numéro...

La suite de la Quête de l'Oiseau du temps, les portes du temps, et peut-être Secret Defense ainsi que Maupiti Island.
Je termine par un message : Amtraciens, réveillez-vous, que diable !

NE MANQUEZ PAS LE PROCHAIN NUMERO D'HELPZINE DISPONIBLE DES LA FIN AOÛT...

Envoyez vos solutions, plans, demandes d'abonnements, etc. à :

HELPZINE : 29, Rue des Chenes Verts 44310 Le Pouliguen // MENSUEL // FREEWARE // Juillet-Août 1990.

