

**CLUB**

**A M S T C P C**

**FANZ**

**NUMERO 1**

**AMSTCPC FAIT POUR VOUS ET PAR VOUS**



**AMSTCPC FANZINE HALIN COMME UN SINGE !**



**AMSTCPC**

*Il ne faut jamais lâcher la main  
de l'enfant que l'on a été.*

Numero Gratuit Copiez le SUP (C) 1991



## SOMMAIRE AMSTCPC No 01

- Page 01 : Couverture (Merci Sophie de m'avoir prêté un livre de coloriages)
- Page 02 : Sommaire et Edito (Par votre serviteur, j'ai nommé GOUSS)
- Page 03 : Trucs en vrac (Aldo16) et Fanzines infos (Neofyt)
- Page 04 : Utilitaires à la loupe (Gouss) et Freeware (Tony de Maximicro)
- Page 05 : Initiation au Turbo Pascal (Neofyt, et oui encore lui, Merci Neo ...)
- Page 06 : Pokes et bidouilles (Two-mag)
- Page 07 : Interview de YNEXYS (New sky)
- Page 08 : SOS AVENTURES (Par le président du club, j'ai nommé Sortilege ...)
- Page 09 : CPC + (Morten)
- Page 10 : Graphisme (Niki)
- Page 11 : Musicpack 3 (Article de Chany)
- Page 12 : Petites annonces, Meeting de Lyon (Tony), et offre de livres (Gouss)
- Page 13 : A vos cartouches (Croco brother)

### EDITO

Et bien voilà !! AMSTCPC no 1 est terminée, OOUUUFFFF !! Dur ! Dur !. Enfin le résultat est bon j'espère ? ? ? Non ? ? ? . J'ai décidé, avec mon camarade Sortilege (qui est aussi président du club AMSTCPC), de créer un fanzine en septembre. Il aura fallu trois mois pour le faire. La réception des articles a été parfois laborieuse, car les premiers ne sont parvenus fin septembre (merci à NEOFYT et ALDO16 qui ont été les plus rapides), et les derniers il y a quelques jours à peine. Enfin espérons que pour le prochain numéro, j'aurai moins de problèmes. Vous avez lu le sommaire (il est au dessus, et oui il faut suivre), ce fanzine est assez complet, bien qu'il manque quelques rubriques (Assembleur, Basio, Brioolage opo, etc...), alors si vous vous sentez l'âme d'un rédacteur, n'hésitez pas à me contacter sur le 38-16 RTE\*AMSTEL ou alors écrivez moi à la rédaction soit : CLUB AMSTCPC chez Mr Philippe Herrmann 57 avenue Georges Brassens 96190 GOUSSAINVILLE. J'attends vos articles. A ce sujet, pour le numéro deux de AMSTCPC, j'aimerais recevoir vos œuvres en fichiers textes sur disquette (Avec SEMWORD par exemple), car retaper les articles, c'est vraiment la galère. Même si il y a des fautes d'orthographe, pas de problème car je fais corriger les textes avant de terminer la page. Je souhaite que ce numéro soit suivi de beaucoup d'autres, c'est à vous de décider mais surtout dites moi ce que vous en pensez. Je vous remercie tous de m'avoir aidé à réaliser ce fanzine et je vous donne rendez-vous au numéro deux, je pense en février (fin février, avant les vacances scolaires).

Juste une petite chose, dans les petites annonces, il y en a une sans coordonnées. Excuse moi SORTILEGE j'ai oublié de les mettre. SORTILEGE Amstel bal sortilege ou 15A, rue de la route 96190 LORIENT.



# TRUCS EN VRAC



Rares sont les personnes qui vantent les merites de l'AMSTRAD CPC en dehors de leurs possesseurs et du CLUB AMSTICPC. Cette "console de jeux" que l'on offre aux enfants pour jouer aux tortues n'la permet cependant et a notre grand plaisir, d'avoir un adro de 128 Ko qui se comporte presque comme un grand. Presque car sur CPC il est tres difficile de trouver des logiciels dans les magasins specialises, a moins de connaitre. C'est la raison pour laquelle, s'est monte il y a quelque temps deja, un serveur minitel, dont je ne cesse de vanter les merites. Il s'agit de :

## RIE AMSTEL

Un groupe de passionnes, est pret a vous donner tous les trucs et les bidouilles possibles et imaginables, les vies infinies que vous ne trouverez nulle part ailleurs. Il y aura aussi, d'oi peu le moyen d'avoir des programmes utilitaires tres varies, qui vous permettront d'utiliser votre AMSTRAD, dans un but plus "pro", sans se contenter de jouer aux tortues n'ja. Ces utilitaires, je me charge de vous les apporter sur un plateau d'argent, dans la rubrique "BANK D'ESSAIS". Ils seront decrits, compares selon leur type avec une description la plus rationnelle qui soit. Il vous sera donc plus aise de les choisir et de les obtenir, Toujours sur AMSTEL.

Nous formerons un grand groupe et vous ne serez pas decus !

C. GUERIN (Gildois)

# FANZINES - INFOS

PAR NEOFYT

Mais qu'est-ce qu'un fanzine ? Les fanzines sont des journaux d'amateurs (Amatio magazine). Il en existe dans tous les domaines, pour tous les genres. Dans l'univers du CPC, les nombreux fanzines sont un tres bon moyen d'information face aux revues professionnelles en voie de disparition. Ces fanzines sont presque tous FREEWARE : vous ne payez que les frais d'envoi et de photocopies. A l'origine, ils etaient tous sur papier, mais les photocopies revenant cher (voir GUILD 9), on a vu apparaitre des fanzines sur disquette : plus de photocopies a faire, vous ne payez plus que les frais d'envoi (4 francs pour 1 diso, 8 francs pour 2). Il y a environ 1 an, des fanzines se sont regroupes pour animer un stand a l'AMSTRAD EXPO 89 (au fait pour ceux qui ne sont pas encore au courant : pas d'AMSTRAD EXPO 89) et quel succes. Forts de cette experience, ils ont decide de fonder l'AFC et se sont mis a la recherche de nouveaux membres.

Maintenant l'AFC propose a ses adherents des services tels que :

- \* Une banque de musiques
- \* Des soirées
- \* Un service MINITEL (38.15 RTE\*AMSTEL)

L'AFC propose aussi un super service a tous les possesseurs de CPC : sa bibliotheque de fanzines. Qu'un fanzine existe encore ou non, qu'il soit sur papier ou sur diso, nous l'avons dans notre bibliotheque ou nous pouvons vous le trouver. Etant nous possedons plus de 200 fans sur papier et autant sur disque. Donc si vous recherchez un fanzine, écrivez-moi a l'adresse suivante : LEROY Philippe - 17 avenue Jules MARQUIS - 91220 BRÉTIGNY SUR ORGE.

Actuellement, l'AFC compte environ 30 membres, alors a partir du prochain No, je vous presenterai de 4 fanzines de l'AFC (2 sur papier et 2 sur disque) aujourd'hui, l'introduction que je viens de faire prenant de la place, je vous parlerais seulement de 2 fanzines : DISC FULL et AMSNORD.

AMSNORD : c'est un fanz sur papier, pour le recevoir envoyez 4 francs a :

AMSNORD - 35 rue du docteur Martin - 75013 PARIS en MEUDON

Amsnord est plus qu'un fanzine CPC, c'est un fanz diversifie : vous trouverez les rubriques musique, aventures, basio, tests, contrepietries, reportage, technique, cinema... en tout 18 pages assez claires (vive Oxford PRO) quand la photocopieuse ne fait pas des siennes... A LIRE ABSOLUMENT.

DISC FULL : c'est un fanz sur diso, pour le recevoir 4 fros + 1 diso 3" au

DISC FULL - 38 rue des Orleanz - 75001 PARIS

C'est un des rares fanzines parisiens... compose d'une bande de jeunes tres sympas (non... ils ne sont pas payes...), un super graphiste PARABOX dirige le fanz, de plus, il vient de rentrer dans le groupe PARABOX, donc de belles demos en perspectives. Cote rubriques, c'est a assez classique : TESTS, BIDOUILLERIES, DEMOS... Un petit plus, l'apparition de DISC FULL Papier avec aussi des trucs, des tests de jeux, l'actualite chez PARABOX... ca meriterait d'etre un peu plus etoife, et ca devrait bientot l'etre... alors demandez le avec la version Disk. Voila c'est tout pour cette fois ci... La prochaine fois 4 nouveaux fanzines disseques par mes soins.

NEOFYT



# Utilitaires a la loupe CATEDIT



# freeware par TONY

Aujourd'hui je voudrais vous parler d'un logiciel tres sympa que vous avez certainement tous il sagit de CATEDIT. Catedit est un editeur de catalogue tres pratique et plus rapide que DISCOLOGY. Ce n'est pas un copieur il ne copie que les fichiers. Je vais vous donner quelques precisions sur le fonctionnement de ce logiciel indispensable a mon avis. Je m'en sert en permanence. Contrairement a DISCOLOGY CATEDIT indique tout de suite avant de copier si il y a pas assez de place sur la disquette. Voici donc les explications necessaire pour faire fonctionner ce logiciel:

- \* Quand on change de disquette toujours faire "Autre disk".
- \* Apres modification du catalogue toujours faire "Sauver mod".
- \* Deplacez le curseur en video inverse avec les fleches et validez avec "ENTER", "RETURN", "COPY", "SPACE" ou encore "TAB".
- \* Les touches "A" et "B" determinent le lecteur.
- \* La touche "U" permet de changer les user.
- \* La touche "O" permet d'avoir une fenetre d'options (Touches "C", "P", "B" determinent les couleurs et "L" pour le lecteur destination).
- \* A tout moment si on entre dans une option ou si on valide un ordre par erreur, on peut revenir au menu par "ESC" (ATTENTION, si on fait "ESC" a partir du menu on retourne au basio).
- \* Option "Formater", "Copier", "Renommer", sans commentaires
- \* Option "Passer R/O" ou "R/W" pour proteger ou deprotoger les fichiers contre l'effacement.
- \* Option "Passer SYS" ou "DIR" pour rendre invisible ou visible les fichiers au catalogue
- \* L'option "Precision" sert a tout savoir sur des fichiers (debut, longueur, execution, et nom de sauvegarde avant un IREN par exemple).
- \* L'option "Retrouver" sert a recuperer des fichiers effaces.
- \* CATEDIT fait un catalogue classe alphabetiquement et tout users confondus.
- \* CATEDIT a un buffer de copies de 39 KO sur 464 et de 109 KO sur 6128.
- \* CATEDIT est beaucoup plus puissant que discology pour la copie de fichier, et surtout plus rapide.
- \* Pour selectionner un fichier presser "ESPACE". Si vous pressez "COPY" tous les fichiers sont selectionnes.
- \* En dessous de la fenetre du catalogue est indique le type de formatage de la disquette en cours, le nombre de fichiers et la place restante.
- \* Lors de la copie fichier apres la selection dans la fenetre du bas est indique la place necessaire sur le diso destination.

Voila j'espere vous avoir eclaire sur CATEDIT si vous avez des problemes vous savez ou me contacter (36-15 RTE\*AMSTEL Bal GOUSS ou AMSTCPC). Si vous n'avez pas encore CATEDIT il faut absolument vous le procurer vous ne le regretterez pas je vous l'assure. Pour ces explications je me suis fortement inspire d'un article paru dans AMSTAR & CPC. Voila bonne utilisation de CATEDIT et n'hesitez pas a me faire savoir si ce genre d'articles vous satisfait et si vous en voulez d'autres par la suite (et pour quels logiciels).



Hello les ami(e)s, bienvenue dans cette premiere edition de cette rubrique realisee par Tony du fanzine diso Maxi - Micro. Cette rubrique parlera comme son nom l'indique de tout ce qui se trouve dans le domaine public, je veux parler bien sur des jeux, utilitaires, Musiques, Routines, etc...

Le club possede plus de 300 musiques. Une liste est d'ailleurs a votre disposition. Une liste de routines viendra s'ajouter des que nous aurons le temps de la faire. Elle devrait en principe etre prete pour la fin de l'annee.

Je vais maintenant vous parler d'un nouvel utilitaire realisee par mes potes de T.D.O. Il s'agit de Victory. Il vous permettra de sauvegarder des images en 128 Koctets provenant de divers format comme celui de la multiface, le digitaliseur ARA ou encore toutes les images compactees avec ZENITH. Il est a noter que toutes ses images seront sauvegardees avec leur palette ce qui vous fera gagner un temps precieux, croyez moi. Est également integre dans ce programme le transfert de vos ecrans vers le mode 2. Ce logiciel est pour moi le meilleur dans son genre et certainement le plus complet actuellement. De plus, l'esthetique du logiciel est toujours aussi bien soigne comme d'habitude. Je pense pouvoir vous dire que je n'ai jamais vu encore des neos pour qui le cote esthetique avait autant d'importance. Aussi je vous invite a le commander a: FELDMAN PATRICK 8 RUE JEAN MOULIN 67100 STRASBOURG. Cette adresse est certainement pas inconnu pour pas mal d'entre vous puisque Patrick n'est autre que JOHNNY dans MAXI-MICRO.

Avant de vous quitter, je vous invite également a commander MAXI-MICRO ? qui sera certainement sorti quand vous lirez ces lignes a la meme adresse. Voila, je vous donne rendez vous dans AMSTCPC 2 pour une nouvelle rubrique. Si vous avez des suggestions a me faire, n'hesitez pas, tapez 3616 RTE\*AMSTEL Bal AMSTCPC.

A ++ TONY DE MAXIMICRO



G O U S S

AMSTCPC No 1 Page 04





## INITIATION PAR NEOFYT

Salut les enfants, c'est NEOFYT qui vous parle...et devinez de quoi ? Du TURBO PASCAL .... Mais avant de commencer proprement dit le TURBO PASCAL, je vais vous parler du CP/M, outil nécessaire à la mise en route du TURBO-PASCAL. Au fait, TURBO-PASCAL c'est long à écrire alors j'abrégerais ça TP..OK ? Quand vous allumez un ordinateur tel qu'un compatible PC, celui-ci démarre avec un programme qui s'appelle le DOS : c'est le système d'exploitation de la machine. Sans lui on ne peut rien faire. Avec le DOS, on pourra appeler d'autres langages comme le BASIC, le TP, .... Chez notre CPC, tout est différent. Comme vous le savez, à l'allumage du CPC, vous arrivez directement au BASIC, sans passer par la case départ et sans toucher 20.000 francs. Si vous voulez utiliser d'autres langages tels que le LOGO (quelque), le TP, ou des programmes tels que DBASE II, MULTIPLAN,.. vous devrez d'abord appeler le système d'exploitation du CPC. Celui s'appelle le CP/M et il existe sous 2 versions : le CP/M 2.2 (disponible pour tous les CPC) et le CP/M 3.0 surnomme CP/M+ car

seulement utilisable par le CPC 6128 . Le CP/M est livré lors de l'achat du CPC, donc vous l'avez si vous n'avez pas formaté la disquette pour y mettre des jeux !!! Nous allons maintenant voir comment utiliser certains programmes du CP/M+ pour nous faire une disquette TP spéciale, auto-démarrant !!! Ingrédients : un disk vierge, le disk système, le TP. Temps de préparation : 15 minutes au grand maximum Temps de cuisson : Vaut mieux éviter la cuisson

Première étape :

- Protégez le disk CP/M+ et le disk TP..on ne sait jamais
- Mettez le disk CP/M (face 1) puis tapez ICPM
- tapez DIR pour voir le contenu de la disquette.

Un des programmes s'appelle DISCKIT3, nous allons l'utiliser en tapant son nom et en validant...C'est un utilitaire qui sert à formater les disques, à faire des copies...

- Choisissez l'option 4 (pave numérique) puis 9 pour sélectionner le format SYSTEM. Le CPC nous demande alors un disk system, comme celui-ci se trouve déjà dans le CPC, validez...puis une fois qu'il le demande enlevez-le (remove disc) • Répondez Y pour confirmer, insérez le disk vierge et attendez le formatage des 39 pistes. Maintenant répondez N pour revenir au menu puis éteignez l'ordinateur ==> Ca y est vous avez formaté un disk au format système.

Deuxième étape :

Maintenant nous allons copier sur cette disquette les utilitaires qui nous seront nécessaires :

- Prenez DISCO ou vous copiez le fichier habituel et copiez les programmes suivants sur votre disk de travail : C10CPM3.KMS - PALETTE.COM - SUBMIT.COM (Ils se trouvent sur la même disquette que

DISKIT3) puis copiez les fichiers TP (ils se trouvent sur votre original TURBO PASCAL) TURBO .COM - TURBO .MSG - TURBO .OUR

=> Ca y est tous les programmes se trouvent sur la disquette de travail Troisième étape :

Nous allons créer un programme autodémarrant !!!

- A partir du BASIC, mettez le disk de travail dans le lecteur puis tapez :

```
OPENOUT "PROFILE.SUB"
PRINT #9,"PALETTE 0,51"
PRINT #9,"TURBO"
```

CLOSEOUT

Ce petit programme va créer un fichier PROFILE.SUB sur la disquette. Quelques explications : quand on tape ICPM, le CPC démarre le CPM puis regarde s'il y a un programme SUBMIT.COM. Si c'est bien le cas, il l'exécute. Mais que fait ce fameux programme ? Et bien il exécute les instructions qui sont dans le fichier PROFILE.SUB, c'est à dire ici :

PALETTE 0,51 : définit grâce au programme PALETTE.COM la couleur du fond et du bord (0) et du stylo (51) (liste des couleurs dans le manuel du CPC)

TURBO : démarre le programme TURBO.COM

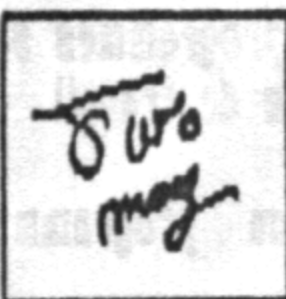
Comprendo ? Si ? Muy bien ... Et bien essayez...Tapez ICPM et s'est parti... Regardez le CPC travailler à votre place. Pour accéder au TP, il suffit de répondre Y pour avoir les messages d'erreurs du TURBO PASCAL (c'est plus facile quand on se trompe) Et maintenant c'est fini, pour les prochaines fois vous utiliserez ce disk au lieu des originaux qu'il vaut mieux garder dans un coin et ne pas abîmer. Vous avez des questions à poser ? des problèmes concernant le CP/M ou le TP ? Écrivez moi à l'adresse suivante

PHILIPPE LERET 17 AVENUE JULES MARQUIS  
33200 BAYONNE SUR OISE (GAL NÉOFT)



# TWO-MAG Presente POKES et BIDOUILLES

LISEZ



AMSTCPC

## AMC Partie 1 et 2

```
10 REM BIDOUILLE POUR AMC PARTIE 1
20 REM VERSION DISK COMPIL THE ULTIMATE COLLECTION
30 MODE LPRINT:INSEREZ L'ORIGINAL PUIS UNE TOUTOUCHE
40 CALL @B000:CALL @B000:BORDER @INK 0,@INK 1,@MODE 2
50 OPENOUT "IN" MEMORY @B000:CLOSEOUT
60 LOAD "AMC1.2" 49152:LOAD "AMC1.1" POKE 35887,4
70 POKE 35888,5:POKE 35889,57:POKE @929B,A18
80 CALL @B34
```

```
10 REM BIDOUILLE POUR AMC PARTIE 2
20 REM VERSION DISK COMPIL THE ULTIMATE COLLECTION
30 MODE LPRINT:INSEREZ L'ORIGINAL PUIS UNE TOUTOUCHE
40 CALL @B000:CALL @B000:BORDER @INK 0,@INK 1,@MODE 2
50 OPENOUT "IN" MEMORY @B000:CLOSEOUT
60 LOAD "AMC2.2" 49152:LOAD "AMC2.1" POKE 35887,4
70 POKE 35888,5:POKE 35889,57:POKE @929B,A18
80 CALL @B34
```

## LOTUS ESPRIT TURBO CHALLENGE

```
10 REM CHOIX DU NOMBRES DE CONCURRENTS
20 REM DANS LOTUS ESPRIT TURBO CHALLENGE
30 MODE @FOR A=@40 TO @67:READ A$
40 B=VAL("A"+A$):POKE A,B:C=C+B*TEXT
50 IF C>@750 THEN PRINT "DATA ERROR" :END
60 INPUT "NOMBRES DE CONCURRENTS ? (1-9)" :J
70 IF LUK1 OR LUK9 THEN 60
80 PRINT "INSEREZ L'ORIGINAL ET TAPPEZ UNE TOUCHE"
90 POKE @B1:CALL @B000:CALL @43
100 DATA @8,C8,87,F3,8E,41,21,80,01,08,00,11,00,00
110 DATA D7,40,00,0C,24,24,10,F8,21,80,00,22,C7,01
120 DATA F3,C3,00,01,3E,00,32,70,41,C3,00,02
```

## Pour PREDATOR

POKE @35C2,0 = Balles infinies  
POKE @A77C,0 = Energie infinie



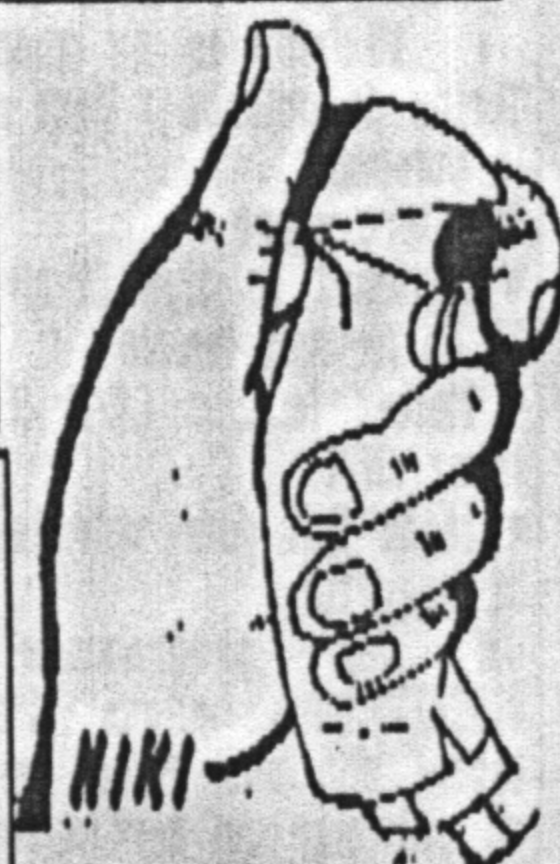
## PREDATOR

```
10 REM balles et energie infinies sur PREDATOR
20 REM version DISK - compil microclub 9
30 MODE @FOR A=@0000 TO @A032:READ A$
40 B=VAL("A"+A$):POKE A,B:C=C+B*TEXT
50 IF C>@4828 THEN PRINT "DATA ERROR" :END
60 PRINT "1=LA BIDOUILLE"
70 PRINT "2=JE SUIS TROS FORT DONC PAS LA BIDOUILLE"
80 INPUT "VOTRE CHOIX ?" :C
90 IF C=1 THEN POKE @A004,0
100 PRINT "INSEREZ L'ORIGINAL DEPROTEGE"
110 PRINT "ET TAPPEZ UNE TOUCHE"
120 CALL @B000:CALL @A000:CPM
130 DATA CD,14,00,3E,3D,32,C2,01,32,7C,93,3E,4E,32
140 DATA @7,A0,CD,14,00,C9,18,10,0E,08,21,00,00,CD
150 DATA @9,00,18,10,0E,01,21,00,02,CD,29,00,C9,1E
160 DATA @0,D7,27,A0,C9,00,C8,07
```

## JE ME PRESENTE !!!

HOYE HOYE SALUT ICI C'EST TWO MAG EN DIRECT DE CHEZ MOI JE ME PRESENTE (CA S'EST POUR LES IGNORANTS) MA PROFESSION SUR CPC ? CRACKER OU DEPLOMBEUR MAIS CELA VEUT DIRE LA MEME CHOSE MD POUR CEUX QUI N'ONT TOUJOURS PAS COMPRIS TOURNEZ LA PAGE, OU QUI PRENNENT LEUR PEER ET LEUR POKE ET VONT SE CALLER AILLEURS MEHE ET JE VOUS ACCOMPAGNERAI AU LONG DE CHAQUE NUMERO DANS CETTE RUBRIQUE VOILA POUR LES PRESENTATIONS DONC POUR CE PREMIER NUMERO VOUS ALLEZ ETRE CATES A LA CLEF PLEIN DE LISTINGS ET DE POKES JE TIENS A SIGNALER QUE LES LISTINGS SONT PRETUS POUR LES VERSIONS ORIGINALLLLLL MERCI ET SI VOUS RECHERCHEZ UN POKE DEPUIS BELLE LURETTE FAITES LE MOI SAVOIR COMMENT ? TOUT SIMPLEMENT PAR MINITEL 3814 SUR-AMSTEL OU CONTACTEZ SORTILEGE VOILA ET BONNE CHANCE

TWO-MAG from GENESIS



NIKI

PLATOON

```
10 REM elimine tous les vilains pas bo
20 REM version DISK - compil microclub 9
30 MODE LFOR A=@1000 TO @1094:READ A$
40 B=VAL("A"+A$):POKE A,B:C=C+B*TEXT
50 IF C>@14190 THEN PRINT "DATA ERROR" :END
60 PRINT "INSEREZ L'ORIGINAL ET TAPPEZ UNE TOUCHE"
70 CALL @B000:CALL @1000
80 DATA @1,FF,AB,11,40,00,0E,87,CD,CE,BC,0E,87,CD
90 DATA @7,B9,CD,00,B9,21,00,40,11,07,00,CD,4B,10
100 DATA @1,00,44,11,00,40,01,00,40,0D,B0,CD,83,B9
```

```
110 DATA @1,7E,FA,0D,49,21,01,E7,22,A
120 DATA @1,33,4E,01,00,00,0D,B0,C3,
47,40,3E,C9,32
130 DATA @0,01,C3,00,C8,22,70,10,7B,3
2,58,10,15,D6
140 DATA @1,FE,DD,C8,3C,32,0E,10,32,
02,10,F8,11,00
150 DATA @1,CD,83,C7,F3,01,7E,FB,21,
0C,10,18,09,7E
160 DATA @D,5C,C9,23,15,20,F8,21,00,1
3,CD,E5,C8,F8
170 DATA @D,1C,C9,3A,79,10,C8,14,32,7
9,10,10,C9,C9
180 DATA @C,00,01,00,01,03,05,2A,FF
```

POKE @1A0,&C9  
Vire les mechants



# INTERVIEW DE YNEXIS

Par NEW-SKY

NS : Hello ! Ynexis, alors pret pour cet interview ?  
Y : Ouais, ouais, ouais je suis pret.

NS : Non, prenons age, etudes, signe astrologique ?  
Y : Mierbicki, Stephane, 17 ans, terminale FI, signe cancer.

NS : Taille, poids, couleur des yeux, couleur des cheveux ?  
Y : 1 M 88, 88 kilos (Pour ceux qui ont des critiques ils peuvent venir me le dire en face he ! he D, yeux verts, et cheveux chatains).

NS : Depuis combien de temps fais tu de l'informatique ?  
Y : Depuis 3 ans environ.

NS : Avec quelle becafe t'as commence ?  
Y : Avec un cpc, comme ZZ-TOP et WHIRL WIND en avaient deja un je me suis dit pourquoi pas et hop !

NS : Tu es graphiste depuis combien de temps ?  
Y : Je m'y suis vraiment mis y'a a peu pres 1 an.

NS : T'aimes les curly ? (C'est des aperitifs)  
Y : Heu ! Ouais j'aime bien mais je prefere les chips et les cookies.  
OND New sky : Si vous voulez faire plaisir a YNEXIS envoyez lui des paquets de chips !

NS : Quelles sont tes passions ?  
Y : Je fais du tennis, j'aime bien la piscine, et je fais de la moto. J'ecoute beaucoup de musique comme Europe, Metallica, UB40, Gun's and roses et aussi des tubes.

NS : Ton niveau en basio et en assembleur ?  
Y : Ben si j'me donne une note sur 20, je dirai 13 en basio et en assembleur disons 4, ben ouais je suis pas super bon, j'arrive juste a faire un scrolling. En plus l'assembleur c'est chiant, C'est pas cool quoi.

NS : Parles moi de toutes tes creations et de tes projets futurs.  
Y : J'ai deja fait beaucoup de dessins, la MICRO DEMO et la METAL SCREAMER. En ce moment, je prepare un jeu avec Gozeur, les graphs de la prochaine demo de M.M.C qui s'appellera UNIQUE. Sinon ben ! J'espere faire encore beaucoup de dessins et de demos avec des bons et des mauvais codeurs, histoire de mieux les faire connaitre.

NS : Et sur papier tu dessines bien ?  
Y : Ouais assez ! d'ailleurs j'ai fais des dessins pour le tee shirt PARADOX qui sont geniaux.

NS : Ouais cool et t'as une demo que tu aimes particulièrement ?  
Y : J'adore la KKB first et THE DEMO cote programmation.

NS : Ton utilitaire prefere ?  
Y : OCP art studio III et 3D construction kit qui n'est pas mal.

NS : Ton fanz prefere ?  
Y : J'en connais pas beaucoup, mais j'aime bien AMS'DEN.

NS : Exact, d'ailleurs c'est un des meilleurs sinon le meilleur. Pour toi, L'anstrad as-t'il beaucoup d'avenir ?  
Y : Il lui reste a peu pres 1 an, peut etre 2, deja que beaucoup d'editeur laisse tomber et qu'il n'y a pas eu d'anstrad expo. En plus a l'anstrad et oo y'a eu qu'un seul anstrad c'est la deche !

NS : Cote litterature et cinema, t'aimes quoi ?

Y : En general, je lis des bouquins d'aventure, style jeu de role ou des histoires d'horreur, l'arme fatale, top gun, terminator, les bons westerns, mais les films minables comme ceux avec bud spencer et son pote. Mais j'adore platoon, Je l'ai regarde 11 fois.

NS : Tu penses quoi des logon system ?  
Y : Ben c'est les meilleurs, mais certaines personnes sont trop pretentieuses et elles se prennent pour des bests, le probleme aussi c'est que ce genre de groupe recrute toujours les meilleurs, ce qui fait que la concurrence se fait uniquement entre groupe et je trouve pas ca cool.

NS : Tu connais le nouveau groupe UNIX et qu'est ce que tu en penses ?  
Y : Ouais ! Je connais, j'ai encore rien vu d'eux mais je connais bien M.M.C qui est super sympa et c'est un tres bon codeur.

NS : Pour tes fans, tu peux donner la couleur de ta savonnette ?  
Y : Oui elle est blanche, mon savon est blanc-creme et ma baignoire est brune.

NS : Les meilleurs codeurs, graphistes, et musiciens sont qui pour toi ?  
Y : Alors cote codeurs, en premier Logshot, en deux M.M.C, ensuite Gozeur, Syntax error et Pac man. Pour les graphistes, En l'ier le big boss, ensuite moi ! L. Mig, ZZ TOP et SKY. Et pour les musiciens, Wee, Duffy, Toi OND New sky Ben oui je lui ai fait ecouter une musique que j'avais fait avec Equinoxe, un nouveau allemand qui vient d'entrer a Paradox et dans le monde professionnel David Wittaker.

NS : Pour les groupes, t'as un ordre de choix ?  
Y : Alors en premier les logon system, Paradox evidement, Le Cadjo plan, New age et Unix.

NS : Ben voila ! cet interview s'acheve, t'as quelque chose a rajouter ?  
Y : Ouais je lance un fuck au groupe C.G.S, qui a toujours 3 disquettes a moi, sinon je lance des greetings aux swapers, demo-makers, fanzine-makers, musiciens, aux fous de cpc et a tous les autres...

NS : Ok ! ben a la prochaine YNEXIS et merci pour cet interview super cool.  
Y : De rien, c'est moi qui te remercie. Allez bye.

CLUB AMSTCPC  
SUR AMSTEL

Nous vous y  
attendons  
vennez nous  
y rejoindre





# S.O.S. AVENTURES

RUBRIQUE AVENTURES BY SORTILEGE

Pour "ARMY MOVE" Tapez "16372" pour accéder à la seconde partie.

Pour "SATAN" Tapez "01020304" pour accéder à la seconde partie.

Allez "Bons jeux à tous !!"  
et A++ "VIVE AMSTCPC"

**SALUT A TOUS LES CROCOS AVENTURIERS QUI SONT COMME MOI PASSIONNE DE JEUX DE ROLE ET D'AVENTURE POUR LES PRESENTATIONS, ON ME NOMME SORTILEGE CAR J'EN AI PLUS D'UN DANS MON SAC. J'AI 24 ANS ET SUIS PASSIONNE DE NOTRE CPC 6128 DEPUIS PLUS DE 3 ANS. VOUS TROUVEREZ ICI DES SOLUTIONS DE JEUX QUE MOI OU CERTAINS AVENTURIERS ONT REUSSE A RESOUDRE. SI VOUS AVEZ DES PROBLEMES SUR DES JEUX DE CE GENRES OU POSSEDEZ DES AIDES OU SOLUCES ME CONTACTER SUR LE 36-15 RTE\*AMSTEL EN RUBRIQUE S.O.S & AVENTURE (NRUB 6) OU POUR CEUX QUI N'ONT PAS DE MINTEL A L'ADRESSE SUIVANTE: ROBERT MARCHAL S.O.S & AVENTURE 16 A, RUE DE LA VOUTE 56100 LORIENT**

## SOLUCE DE "JAWS L'ETALON" DE STEPHANE ST MARTIN

GRIMPEZ DANS L'ARBRE, EXAMINEZ L'ARBRE, PRENDRE COURDE, DESCENDEZ DE L'ARBRE, OUEST, C RATTE ROCHER, PRENDS SOUFFRE, OUEST, BAISSER FEMME, EST, EST, NORD, OUEST, SALUT SERPENT, INTERROGE SERPENT, SIFFLE, NORD, GRIMPE SUR LE MAT, PRENDS BOITE, DESCEND, OUEST, OUVRE SACOCHE, PRENDS CORDE, EST, SUD, EST, EST, NORD, PRIE, OUEST, SALUT VIEUX, INTERROGE VIEUX X, NORD, SALUT LE YACK, INTERROGE LE YACK, TIBET, PRENDS POIL, OUEST, OUEST, NORD, JETTE BOITE DANS VOLCAN, SUD, EXAMINE PIERRE, PRENDS SALPETRE, EST, ATTACHE CORDE SUR BRANCHE, DESCEND DANS PUIT, SOULEVE GRILLE, EXAMINE GRILLE, PRENDS BATTERIE, GRIMPE SUR CORDE, EST, EST, REMPLIS LA COURDE, NORD, OUEST, SALUT CROCODILE, INTERROGE CROCODILE, DI RE JE T'AIME, PRENDS DENT, EST, POSE BATTERIE, BRANCHE BATTERIE, SUD, OUEST, SUD, EST, SUD, OUEST, OUEST, DONNE EAU A FEMME, EST, EST, EST, OUVRE CAISSE, POSE BATTERIE, DESCEND, EXAMINE CHEMINÉE, PRENDS CHARBON, HAUT, OUEST, PRENDS HERBE, NORD, EXAMINE PONT, PRENDS PARAFFINE, OUEST, NORD, GRIMPE SUR MAT, PRENDS BOITE, DESCEND, OUVRE BOITE AVEC DENT, POSE DENT, SUD, EST, EST, NORD, OUEST, SALUT VIEUX, NORD, SALUT YACK, EST, EST, SUD, SUD, SALUT SINGE, CHATOUILLE SINGE, PRENDS PAPIER, FABRIQUE DYNAMITE, NORD, NORD, PLONGEZ SOUS LA CASCADE, OUVRE COFFRE, EXAMINE COFFRE, PRENDS CLE, PLONGEZ SOUS CASCADE, SUD, EXAMINE PIÉD, LIS SUR PIÉD DE LA STATUE, CREUSE SOUS LE PIÉD, PRENDS ALLUMETTE, SUD, EST, OUVRE PORTE AVEC CLE, POSE DYNAMITE, ALLUME DYNAMITE, NORD, ET VOUS AVEZ ACCOMPLI VOTRE MISSION DE TROUVER JAWS LE DERNIER ETALON, VOUS RESTEZ PLUS QUE L'OPTION DE VOUS SUICIDEZ. HE QU'IMPORTE MAIS MON AVIS PERSONNEL C'EST QUE JEUX EST MAGNIFIQUE ET JE SUIS SUR QU'IL VOUS PLAIRA AUSSI A PROPOS SI VOUS AVEZ REUSSE A VENIR A bout de "HOLOCAUSTE" DU MEME AUTEUR, CONTACTEZ MOI EN NRUB 6 SUR LE 36-15 RTE\*AMSTEL OU M'ECRIRE A L'ADRESSE CI-DESSUS.

## VOICI LA SOLUCE INTEGRALE DE OXPHAR

PRENDS CARTE (OPTION PRENDRE), INSERE CARTE, PRENDS COUTEAU, PRENDS MARTEAU, PRENDS HAMECON, PRENDS ARC, PRENDS BOURSE, SABRE, CLE ET PETARD, NORD, TUE DRAGON AVEC ARC, OUEST, PECHE POISSON AVEC HAMECON, COUPE POISSON AVEC COUTEAU, PRENDS PIERRE DU BONHEUR, PRENDS PARCHEMIN, OUEST, SOULEVE PAUVRE, PRENDS SAC DE SABLE, OUEST, TUE MAIN, AVEC SABRE, OUEST, FRAPPE ROX AVEC MARTEAU, OUEST, TAPEZ 645123, EST (4 FOIS) PUIS SUD, EST, PRENDS EQUEURRE ET COMPAS, NORD, TIRE CHEVILLE, PRENDS AMPHORE, PRENDS FEUILLE, SUD, EST, EST, INSERE CLE, PRENDS CARTE DU MAL, NORD, SUD, NORD, VIE, POSE ARME, PREND S, BAGUE, OUEST, ACCROCHE AMPHORE, PRENDS BOTTES, NORD, DONNE FEUILLE, PRENDS EPEE, OUEST, BAISE MOUNDRU, COUPE COUPE, PRENDS COUP, EST, SUD, EST, SUD, SUD, OUEST, NORD, TRANCHE JEU, PRENDRE CARTE DU BIEN, SUD, EST, EST, EST, SUD, POSE EPEE, POSE BAGUE, POSE BOURSE ET COUPE, OUEST, NORD, OUEST, OUEST, OUEST, NORD, NORD, PRENDS CISEAU, PRENDS HACHE, SUD, SUD, EST, EST, EST, NORD, ENFILE BOTTE, NORD, ELIMINE GUERRIER AVEC LA HACHE, EST, EQUILIBRE, BIEN MAL, SUD, OXPHAR, EST, SABLIER, NORD, VIOLETT, ORANGE, VERT, NORD, OUEST, S OIGNE FOLIE, POSE CARTE BIEN ET MAL, OUEST, MONTE MACELLE, POSE SAC, COUPE CORDE, SUD, EST, PRENDS BOURSE, PRENDS BAGUE, COUPE ET EPEE, OUEST, OUEST, DONNE ARGENT, PRENDS COLLIER, EST, DONNE BAGUE, PRENDS COEUR, EST, SAVANAH, PLACE COLLIER, EPEE, COUPE ET COEUR. VOILA ! C'EST FINI !!!!!

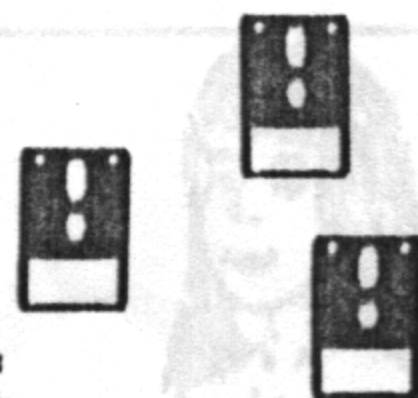
**BON BEN! C'EST TOUT POUR CE NUMERO, SI VOUS DESIREZ POSSEDER "JAWS L'ETALON" ECRIVEZ AU FANZINE EN ENVOYANT 1 DISK + 1 ENVELOPPE AUTO-ADRESSE A 4 FRANCS. PUIS JE VAIS FAIRE DE LA PUB POUR LE FANZINE "ROOLSTRAD" C'EST UNE COPINE QUI SE NOMME ELESSAR QUI COMME MOI UNE PASSIONNEE DE JEUX DE ROLES.**

Codes : Pour THEATRE D'EUROPE, Taper "SOLEIL NOIR" Pour la version FRANCAISE ou "MINDNIGHT SUN" pour l'autre version, pour lancer les armes nucleaires.

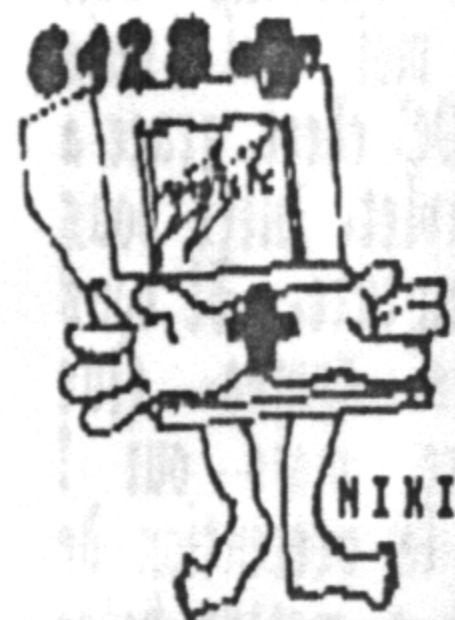




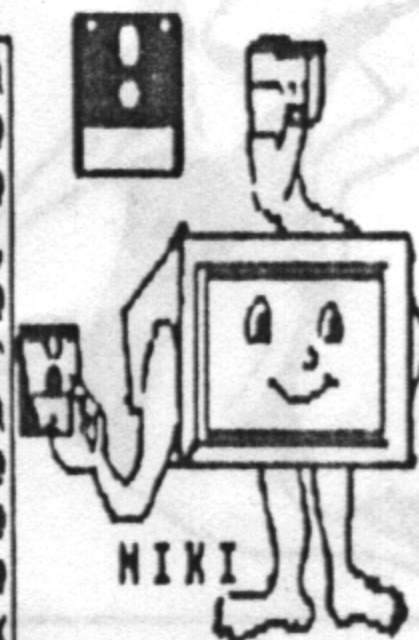
# CPC



## MORTEN PRESENTE CPC PLUS



Voici donc le premier numero d'AMSTCPC. J'espere qu'il plaira a tous les heureux possesseurs de becanes AMSTRAD. En ce qui ne concerne, a chaque parution, Je vous ferai une petite theorie sur ce qui se passe dans l'univers de l'ordinateur qui est le rien, en l'occurrence le 6128 PLUS. Il faut donc remercier les chefs de groupe que l'on ne nomme plus, SORTILEGE et GOUSS, pour laisser une place au CPC PLUS dans AMSTCPC. Je n'en dis pas plus et la premiere lecon commence : Petit flashback vers 1990. A cette epoque, AMSTRAD, avec ses CPC 484, 884, et 6128, domine le marche des ordinateurs familiaux de capacite 8 bits. La marque du "CROCO" ne voulant pas s'arreter la, lance deux nouveaux ordinateurs: le 484 + et le 6128 +. Ces deux machines utilisent le



nene procede que les CPC, a savoir que le 484 tourne sur cassettes avec 64 KO de memoire et le 6128 lit ses programmes sur disquettes avec une memoire de 128 KO. Cependant la gamme "PLUS" (ou CPC +) inaugure un nouveau procede de lecture de programmes puisque le langage basic se trouve sur une cartouche. En effet, cette gamme fonctionne avec des cartouches comme les consoles de jeu. Tout ca est bien beau mais cote capacites techniques, ou en est on ? Bon alors, lorsque l'on choisit un cpc +, on est ebloui par son look tres attachant. On rentre a la maison, on installe la machine, on allume le moniteur, on insere la cartouche, on met le clavier en route, et la grosse surprise: c'est un cpc ! mais un cpc pas ordinaire puisqu'il propose le choix entre le basic et BURNIN' RUBBER (Le jeu de course auto livre avec la machine). Alors ? un cpc relooke ou un autre ordinateur ? Reponse : C'est un faux cpc ! Faux, puisqu'il dissimule une excellente gestion de sprites et scrolling, animation tres fluide (un peu lourde quand meme...), une palette graphique de 4096 couleurs et un son stereo trois voies ! Fabuleux pour un 8 bits. Le probleme, c'est qu'a part le son les autres capacites nouvelles chez AMSTRAD ne sont accessibles que par les editeurs agrees a la marque pour leurs creations sur cartouche. Bah, un debutant neophyte peut s'en passer... Et la logitheque, ca donne quoi ? En voila une bonne question ! Pour ce qui est des jeux, ca baigne dans l'huile. Deja il existe 16 softs sur cartouche et en plus, 98% des jeux cpc fonctionnent mais, cote utilitaires et logiciels pour bosser, c'est pas l'Amerique. A cause des trop grandes differences de memoires ROM, seulement 45% des softs cpc acceptent de tourner correctement sur cpc+ et cela meme avec la cartouche speciale qu'AMSTRAD a conue. On approfondira davantage ce domaine dans un prochain numero. Et BURNIN' RUBBER dans tout



ca ? c'est un jeu de course automobile signe OCEAN sur la meme cartouche que le basic. Il s'agit d'une adaptation de WEC LE MANS. Je ne rentrerai pas dans les details, sachez simplement qu'il demontre parfaitement les capacites des machines. En resume le 6128 PLUS est livre avec un Joypad et une disquette utilitaire CPM. Le 484 comporte la meme chose a l'exception que la disquette est remplacee par une cassette de demonstration. Pour conclure, je dirai que le cpc+ est une legere erreur de strategie d'AMSTRAD pour contrecarrer ses concurrents. Il faut savoir ce que l'on fait quand on en achete un. SEE YOU AT AMSTCPC NEXT NUMBER.



Un voyageur se plaint a un autre voyageur :

"J'ai trouve une puoe morte dans mon lit, et je n'ai pas dormit de la nuit"

"A cause de la puoe morte ??". "Non mais il y avait du monde a son enterrement."

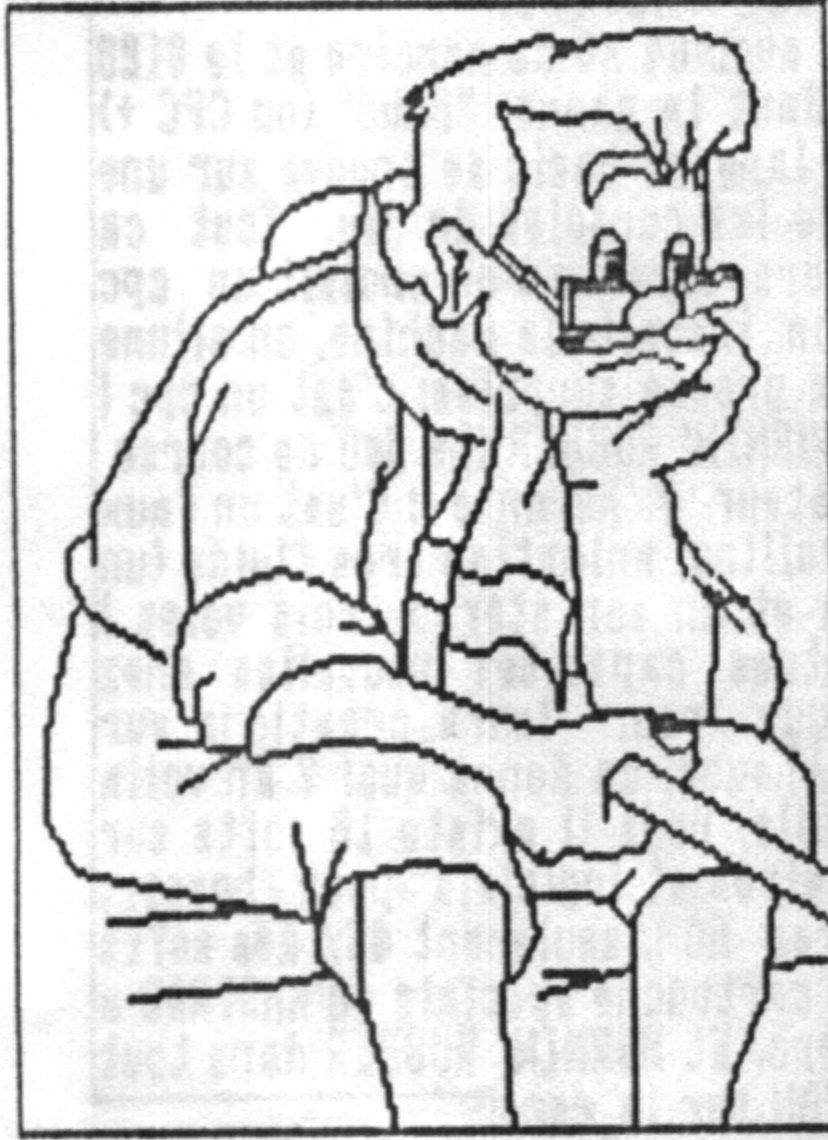
Pour repousser les attaques d'un vampire on connait 3 moyens . Le signe de croix, la gousse d'ail, et le pieu dans le coeur. Pour un perceuteur seul la troisieme est valable... Merol NEM SKY ...





# Graphisme Rubrique de Niki

Bonjour a tous ! C'est moi NIKI. Faut-il encore preciser que je suis une fille ? En tout cas voila qui est fait. A present passons aux choses serieuses. Le graphisme. Mais oui ! C'est moi qui suis chargee de vous apprendre cette fonction, de votre CPC cheri, grace a OCP ART STUDIO. OCP est un utilitaire tres complet. Dites vous que CPC + OCP = Papier + crayon, gomme, et peinture. Il vous faut donc apprendre a vous servir de cet utilitaire tres sympa. Que ceux qui ont un CPC+, me fassent un tres joli sourire, mais oui ! Ocp fonctionne aussi sur votre becanne. Je n'ai pas la pretention de vous apprendre a dessiner, mais uniquement a mettre votre



talent sur ecran ... Ce qui n'est deja pas si mal !. Je precise que OCP n'est pas le seul utilitaire graphique, mais a mon avis, tres personnel, c'est le meilleur. Ses fonctions sont trop nombreuses pour etre detaillees dans cet article, mais je peux deja vous en citer quelques unes : 3 modes bien sur, couleurs, decoupages de vos ecrans, compatible scanners et AMX, etc ... Si apres avoir suivi mes articles vous ne savez toujours pas vous servir d'OCP, alors vous etes sans espoir, irrecoverables. He ! He ! He ! La premiere lecon sera dans le prochain numero d'AMSTCPC et vous permettra de faire un dessin, le sauver et le loader. Par la suite nous verrons meme le compressage et le lanceur basic. Alors rendez-vous dans notre fanzine preferée AMSTCPC et n'oubliez pas de vous procurer OCP.





# MUSICPACK 3 Par CHANY

Salut les Kids, bon Je ne presente Je suis CHANY et j'ai recu l'ordre de vous pondre un article sur la saga des MUSICPACK de notre cher denonaker TOM&JERRY (The Frenchie). En fait Je vais vous presenter uniquement MUSICPACK 3 car ... euh ! bon parce que Qui ne connait pas TOM&JERRY membre du groupe GPA, et tout aussi celebre dans les transferts de budgets que dans les denos ... Dans cet article c'est MUSICPACK 3 qui est a l'affiche (Et oui il y en a trois). Pour commencer : Why MUSICPACK ? Ben ! a question facile, reponse difficile ... En fait MP (Bon ! dorenavant Je dirai MP pour MUSICPACK), est une compilation de musique Non ! Attendez ! Ne partez pas ! J'ai pas dit Soundtrackdeno ou Denonusic ! Non ! Non ! en fait la particularite c'est que les musiques ont ete "nettoyees" et peuvent etre utilisees dans vos programmes, et c'est pas fini, les musiques ne sortent pas de jeux, datant de 10 ans; non, des jeux fraichement sortis ... Bon ! sauf en cas de demande notre cher ami se fait plaisir de vous netter la musique que vous voulez (Merci Herve). Bon ! maintenant, arrivons a la description des denos. On commencera bien sur, vous vous en doutez par la ... MP ... 3. Cette deno malheureusement ne tourne que sur crtc 0, enfin chez noi elle plante un peu, (mais notre denonaker etudie le probleme pour une entiere compatibilite de crtc). On commence donc par charger la premiere partie. Chouette ! ! ! Un petit please wait apparait, mais ! mais ! ne dis-Je, il y a beaucoup de chargement alors. Mais non ! un second message apparait et Je lis "TOM&JERRY du GPA presente his first 100% Basic deno". Mais c'est pas possible, pas lui ?.. Ensuite apparait le language, Ben oui ! quoi, Francais ou Anglais. (Bon noi j'appuie sur 1 car l'Anglais et noi ca fait deux). Alors apparait un autre message Oh ! No ! ! ! (J'avoue que j'ai pas bien compris), enfin passons et surprise, une superbe image en overscan apparait. Elle represente un chien avec un balai courant apres un chat, (dis donc Ton t'es pas synpa avec ta nanan, car si j'ai bien lu le texte, ta nanan c'est le chien ! ! !). Enfin vous comprendrez tous en lisant ce premier scrolling. (Eh ! Ton la pub est interdite dans les denos, cela fera 1000 frs d'anende). Ainsi ayant fini de lire ce scrolling, il vous invite a appuyer sur la barre (ESPACE), mais certainement non brave. Donc j'appuie et un deuxieme chargement se fait ... donc on attend Voila une deuxieme page apparait OUAHOUAUAUAOU mais ... Y'a des logos de boites partout (Infogrannas, Us gold, Donack etc...), Mais pourquoi ? c'est une deno basee sur la pub ? Ils l'ont paye alors ? .. Mais non !, explications : Musique donc boite, donc logos, OK ? Bon ok ! alors, un petit equaliseur se trouve en bas (petit mais mignon !), et la au milieu les lettres du groupe GPA (bien evidemment) et, et o ! miracle, o ! desesper elle bougent, elles bougent en formant une ellipse, mais que vois-je en haut ? Un danier, super on va jouer aux dames, mais pourquoi ? Il est vert et gris, c'est nouveau ? Il bouge aussi mais tout bouge alors dans cette deno (fleche de bas pour descendre, celle du haut pour monter, et celle de droite pour stopper). Mais que vois-je apparaitre dans le danier ? Un scrolling avec une belle fonte (avec de la neige, mais c'est noel ?). Et les musiques ne direz-vous ? Ben, 9 ont ete choisies pour agrementer la deno, (accessible par les touches du pave numerique). VOILA DONC POUR MP 3 ... Deux choses a retenir une bonne petite deno et une vingtaine de musiques presentent sur le disc (De quoi s'eclater), mais malheureusement, le devoir appelle notre cher ami ... Et oui !, comme tout le monde, TOM&JERRY doit partir defendre la patrie (C'est pas parce que on est barbu qu'on est reforme). Donc pendant quelque temps, notre ami va nourrir pour les CPC, et naitre pour les TIG (Tu comprendras tres vite ce que cela veut dire Ton). Le pire c'est que les classes pendant le mois de decembre, Et ben on se gele les c..... Allez BONNE CHANCE TOM, et revient nous en bonne sante pour nous epater encore plus.

Voici l'adresse de la redaction :

CLUB AMSTCPC  
Chez Mr HERRMANN PHILIPPE  
67 Avenue Georges Brassens  
95190 GOUSSAINVILLE

(Et oui GOUSS vous comprenez ?)



MERCI CHANY pour cet excellent article sur MUSICPACK 3, et de la part de tout le club je souhaite " BON COURAGE " a TOM&JERRY. La DEMO AMSTEL du meme auteur est disponible aupres du si vous desirez la recevoir envoyez a la redaction une D7 et un timbre a 4 Frs



# PETITES ANNONCES



**MEETING NOIX DE CROCO A LYON**  
Le 26 et 27 octobre 1991  
Article de TONY de MAXIMICRO

A VENDRE : The Insider pour  
multiface 2 Prix : 100 Frs  
Sur AMSTEL BAL NEWSKY

RECHERCHE : Toutes videos de  
concerts de JAZZ - ROCK  
(ANNEES 1950 - 1960)  
Sur AMSTEL BAL NEOFYT ou  
ecrire a PHILIPPE LEREY 17  
avenue Jules Marquis 92220  
BRETAGNE SUR ORGE

RECHERCHE : Notice OCP et  
ZENITH 2 et MUSIC SYSTEM .  
Recherche également un  
SCANNER - un Lecteur 5, 1/4 -  
et enfin une imprimante .  
Ecrire a PHILIPPE MAZARD  
Route de glanes 46130  
BRETAGNE .

**BONNE CHANCE  
A VOUS TOUS !  
ET SOYEZ SERIEUX !!**

RECHERCHE : Un scanner et une  
souris AMX s'adresser sur AMSTEL  
en BAL NIKI ou ecrire a NIKI  
ROBILLARD 58 rue fenelon 51100  
REIMS .

RECHERCHE : Mercitel CPC 1 -  
Conspiration de l'an 2 -  
L'alliance - Oneyad - Sphaira -  
Seete noire - Maître des armes -  
War in middle earth - Hurlement  
- Tascopy - Vectoria 3 D -  
Discobol II - Silipack - Dbase II  
- Addes - Acces II - Contact -  
Masterfile III - Maxam -  
Dischase - House musio systeme -  
Insider - La malediction - et  
jeux d'aventures et de roles  
inedits et hors commerce .

A VENDRE : Disquettes grandes  
marques (AMSOFT et MAXELL) pour  
la modique somme de 15 Frs et en  
plus avec ce que vous voulez  
dessus . Sur AMSTEL BAL CHANY ou  
YAN HEROULT 8 Impasse de  
Barcelone 31000 TOULOUSE .

Le 26 et 27 Octobre a eu lieu a Lyon le meeting  
de Noix de Croco. Une 20 ene de personnes se  
sont donc retrouvées pour plus de 30 heures  
de CPC non stop. New Sky, Johnny et moi  
même (Tony) avons participé a ce week end de  
folles. Après un long voyage de plus de 8  
heures, nous arrivâmes a Lyon en pleines  
formes sur les lieux (enfin presque...). Une  
fois tout le monde arrive et tous les  
cpc installes, j'ai remarque tout de suite que  
aucun CPC n'étaient normal. En effet, entre  
les boutons Reset, les interfaces, la nouvelle  
version du Hacker 4.73, le decors était  
plante. On a pu voir pendant ce meeting un  
nombre tres important de previews de futur  
demo car vous pensez bien que Paradox,  
Overflow, New Age, le GPA n'étaient pas  
venu les mains vides. Les fanzines étaient  
egalement represente par Read Only et Les  
Dieux du Cpc pour les papiers et Generation  
Cpc, The Other World, Micro Dreams et Maxi -  
Micro pour les disos. La plupart des  
participants étaient tous vraiment tres cool  
sauf certains qui ont peut etre transforme  
ce meeting de creation en vulgaire Copy Party.

Ahhh le delire avec Tom & Jerry a 3 heures du  
matin quand il m'a fait une initiation sur  
le repiquage de zios. Je vous raconte pas la  
folle surtout que lui même c'est enmeler les  
pinceaux. Je dois bien avouer que Je n'ai pas  
compris grand chose a ses explications car  
nous n'étions plus tres claires.

Dans le train du retour, nous avons beaucoup parle de  
l'organisation qui était, il faut bien l'avouer loin d'être  
parfaite mais comme on s'était tous bien marre et c'était bien  
l'essentiel. Par contre, il y a une chose qui m'a énormément  
deçu, il existe beaucoup de fanzines et 6 seulement étaient  
présents, comment cela se fait-il ???

Voilà, ce petit reportage est termine sur ce chouette meeting  
est termine, n'oubliez pas que le meeting de Paradox est prevue  
pour le 2 et 3 Janvier 1992 et j'espere bien y voir beaucoup  
plus de monde.

Pour ce premier numero de AMSTICPC j'ai une offre tres interessante  
a vous faire, j'ai l'occasion d'avoir des livres AMSTRAD a prix tres  
interessants. Voici une liste de ces livres mais attention  
cette offre est limitee a quelques exemplaires seulement. Alors  
faites vite pour commander car les demandes seront prises en  
compte en fonction de l'ordre d'arrivee.

## Liste

- \* CLEFS POUR AMSTRAD 1 (Daniel Martin) prix 50 francs
- \* PROGRAMMATION EN ASSEMBLEUR (Fagot-Barraly) prix 50 francs
- \* GUIDE DU GRAPHISME (James Wynford) prix 50 francs
- \* C P / M 2.2 (Anatole D'hardancourt) prix 40 francs
- \* INTRODUCTION A dBASE II (Alain Simpson) prix 60 francs

Le prix normal de ces livres est en moyenne de 100 a 150 francs  
il reste a ajouter les frais d'envoi soit 15 francs. Donc si cette  
offre vous interesse faites vite si vous voulez etre surs d'être  
servis. N'envoyez rien directement passez votre commande sur  
AMSTEL Bal GOUSS, ou alors m'écrire a la redaction.



# A VOS CARTOUCHES ?? CROCO BROTHER ?

On ne peut pas dire que les cartouches pour GX4000 et CPC+ inondent le marche des consoles, pourtant un "Clan" d'amstradistes leur porte un grand interet. Voyons ... combien de cartouches ont ete prevues ? ...Vingt et une cartouches pour un an. Si on compare cela a la production des cartouches sur LYNX c'est enorme mais par rapport a NINTENDO c'est peu. Bizarre Je ne crois pas avoir vu vingt et une cartouches chez mon revendeur ... Qui sont les absents ? Je ne vois pas ni CHASE HQ II, ni PANG, ni DICK TRACY et encore moins WORLD OF SPORTS sans oublier PANZA KICK BOXING, TINTIN ON THE MOON et GAZZA 2. Si jamais vous possédez l'un de ces jeux contactez moi sur minitel (38-15 RTE\*AMSTEL BAL CROCOBRO). Voici maintenant quelques tests de jeux sur cartouche. Je procede par elimination, les plus mauvais d'abord. Des jeux ont ete seulement transférés de disquette a cartouche sans aucune modification (oui ils ont ose !!). Voici la liste de ces jeux : KLAX-BATMAN-BARBARIAN2-CRAZY CAR82. Ce sont des jeux a eviter ABSOLUMENT, achetez les en D7 c'est moins couteux. Voici les neufs cartouches qui restent :

## TENNIS CUP 2 et PRO TENNIS TOUR

Tous les fans de tennis vont etre comblés. TENNIS CUP 2 (IC2) est vraiment bien realise. Les sprites sont vraiment surprenants. Si vous avez aime TENNIS CUP sur D7 ou si vous adorez simplement le tennis, procurez vous IC2 vous ne serez pas decu !

GRAPHISME:17/20 - ANIMATION:17/20 - SON:15/20 -  
UTILISATION DES PLUS:15/20 - OPINION:18/20 -  
NOTE:16/20

Pour ce qui concerne PRO TENNIS TOUR (PTT...MOUAREF I MOUAREF I MOUAREF I ...) Graphiquement il assure moins que IC2 mais il reste bon. Tiens c'est bizarre ce jeu me dit quelque chose ... reflechissons ... ca ressemble a GREAT COURTS ... mais oui c'est la suite.

GRAPHISME:15/20 - ANIMATION:17/20 - SON:15/20 -  
UTILISATION DES PLUS:14/20 - OPINION:16/20 -  
NOTE:15/20

## WILD STREET

Pas besoin de rappeler ce jeu, sorti par TITUS en D7 a K7, il n'est pas franchement des meilleurs, dommage car il utilise les sprites hard et la palette de couleurs (48 couleurs simultanément), mais ce n'est pas suffisant pour en faire un bon jeu. Le graphisme n'est pas genial et le jeu lasse rapidement.

GRAPHISME:11/20 - ANIMATION:14/20 - SON:13/20 -  
UTILISATION DES PLUS:16/20 - OPINION:09/20 - NOTE:  
12,5/20

## FIRE AND FORGET II

Heureusement TITUS se rattrape avec FAF2. Vous pilotez un super bolide capable de voler dans le ciel qui est d'ailleurs superbe (degrade de bleus). L'animation est correcte et la voiture est maniable. Alors lancez vous vite a la poursuite des vilains, miserables et ignobles mechants pour sauver le monde.

GRAPHISME:15/20 - ANIMATION:15/20 - SON:14/20 -  
UTILISATION DES PLUS:16/20 - OPINION:15/20 -  
NOTE: 15/20

## PLOTTING

Ce jeu prouve bien que reflexion et rapidite font tres bon menage. Je resume la situation, vous etes une sorte de "Fantome caoutchouc", qui lance des blocks avec une figure geometrique bien particuliere sur d'autres blocks de meme figures pour les faire disparaître en echange vous recevez un nouveau block avec une nouvelle figure pour frapper ... etc ... etc . Le jeu est tres surprenant et tres amusant. Lorsqu'on regarde les deux photos du jeu qui sont au dos de la boîte on peut vivement s'inquieter du graphisme (mode 1, couleurs ternes et mal choisies), mais il n'en est rien. Le sprite representant le personnage est tres mignon. Un conseil ... Achetez-le !!!

GRAPHISME:16/20 - ANIMATION:14/20 - SON:14/20  
UTILISATION DES PLUS:15/20 - OPINION:16/20  
NOTE:16/20 = 15+1 CAR IL EST GENIAL ...

## NO EXIT

Voici un jeu qui porte bien son nom (No exit = pas de sortie), a t'on idee de faire un tel jeu, non mais sans blague. Imaginez une personne achetant la GX4000 et no exit comme premier jeu, quelle deception et que va faire cette personne ? Vendre sa console parce que c'est nul ! Vite ! a la poubelle !!!

GRAPHISME:11/20 - ANIMATION:13/20 - SON:12/20  
UTILISATION DES PLUS:13/20 - OPINION:00/20 - NOTE:  
POUBELLE \* (Sans interet !!!)

## NAVY SEAL & ROBOCOP 2

Et enfin voici les deux meilleurs cartouches. Nul ne peut me contredire. Le graphisme est genial, l'animation est geniale, les sprites sont geniaux, le jeu est genial ... mais ... car il y a un mais ... Ces jeux usent d'une difficulte abusive. Malgré cette difficulte, vous en aurez pour votre argent car vous ne pourrez plus vous arreter (prevoir aspirine, cafe, plusieurs paddles et penser a faire son heritage ... on ne sait jamais.)

NAVY SEAL GRAPHISME:18/20 - ANIMATION:16/20  
SON:15/20 - UTILISATION DES PLUS:16/20  
OPINION:18/20 - NOTE:16,5/20

ROBOCOP 2 GRAPHISME:17/20 - ANIMATION:16/20  
SON:15/20 - UTILISATION DES PLUS:16/20  
OPINION:18/20 - NOTE:16,5/20

Ouf ! J'ai fini !!! J'attends avec impatience la sortie de PANG et TOKI pour m'ecouter sur mon CPC+ et pour vous en faire un test. Si vous avez des reclamations, des suggestions, des insultes, ou des cartouches que je n'ai pas testees, contactez moi sur minitel (38-15 RTE\*AMSTEL BAL CROCOBRO).