



ΝΑΡΚΕΣ



Το πρόγραμμα που ακολουθεί, είναι ένα απλό παιχνίδι λαγίκτης. Ο παίκτης πρέπει να διασχίσει μια πιστα όπου υπάρχουν (σε άγνωστα σ' αυτόν σημεία) τοποθετημένες νάρκες και να φθάσει στην έξοδο.

Μόνη πληροφορία που δίνεται στον παίκτη, είναι ο συνολικός αριθμός των νάρκων που υπάρχουν στις γειτονικές θέσεις απ' αυτήν που κατέχει σε μια δεδομένη χρονική στιγμή. Αξιοποιώντας την πληροφορία αυτή καταλλήλα, οδηγείστε στον εντοπισμό των νάρκων αποφεύγοντας τα επικίνδυνα σημεία.

Το παιχνίδι έχει εννέα επίπεδα δυσκολίας. Για την αρχή δοκιμάστε στο τρίτο επίπεδο.

Πριν φορτώσετε το πρόγραμμα τρέξτε τα ελληνικά γράμματα που δίνονται στο LISTING 1.

ΔΟΜΗ ΤΟΥ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

- 5 - 50 Καθορισμός χρωμάτων και εκλογή επιπέδου δυσκολίας
- 60 - 170 Τοποθέτηση νάρκων στην πιστα
- 180 - 220 Αρχικές τιμές μεταβλητών
- 230 - 410 Έλεγχος για κάθε νέα κίνηση
- 420 - 460 Υπορουτίνα για έλεγχο στην τοποθέτηση των νάρκων

- 470 - 570 Υπορουτίνα τέλους
 - 580 - 630 Υπορουτίνα νίκης
 - 640 - 680 Τίτλοι προγράμματος
- Καλή επιτυχία και... προσοχή στις νάρκες.

ΙΑΚΕΛΛΑΡΙΟΥ ΡΙΖΟΣ
ΦΟΙΤΗΤΗΣ ΠΑΝΡΟΦΟΡΙΚΗΣ
ΤΗΛ. 8211713

```
10 SYMBOL AFTER 32
20 SYMBOL 99,254,192,192,192,192,192,192
30 SYMBOL 100,56,108,198,198,198,198,254
40 SYMBOL 116,124,198,198,254,198,198,124
50 SYMBOL 108,56,108,198,198,198,198,198
60 SYMBOL 107,254,0,0,56,0,0,254
```

```
70 SYMBOL 112,254,198,198,198,198,198,198
80 SYMBOL 115,254,102,48,24,48,102,254
90 SYMBOL 102,16,124,214,214,214,124,16
100 SYMBOL 121,219,219,219,126,24,24,24
110 SYMBOL 119,124,108,198,198,198,108,238
120 NEW
```

```
5 RANDOMIZE TIME
10 BORDER 0:INK 0,0:INK 1,26:INK 2,17
20 MODE 1:S=0:C=1:LOCATE 1,1:PRINT"Εοίπε Εδο (1-9) : "
30 W$=INKEY$:IF W$="" THEN GO
40 IF ASC(W$)<49 OR ASC(W$)>57 THEN PRINT CHR$(7):GOTO 30
50 PRINT W$(R=VAL(W$)):LOCATE 9,10:PRINT"ΠΑΡΑΚΑΙΩ ΔΕΦΙΜΗΝΕΤΕ"
60 " ---ΤΟΡΟΤΕΤΗΗ ΒΟΜΒΩΝ---
70 DIM A(17,23):B(17,23):B(15,11)=8
80 FOR J=1 TO 21
90 I=INT(15*RND(1))+1:GOSUB 430
100 IF A=1 THEN 90
```

```

110 A(I,J)=1:NEXT J
120 D=R*2+C*2:IF D>80 THEN D=80
130 FOR K=1 TO D
140 I=INT(15*RND(1))+1:J=INT(21*RND(1))+1:GOSUB 430
150 IF A=1 THEN 140
160 A(I,J)=1:NEXT K
170 ' ---TELOs TOPoTETHs-----
180 ' ---APXH pAIcNIdIOY---EpIKEfAlIdeS-----
190 R3=15:R4=11:R5=15:R6=11:B5=R*(110+C)+130+2*C
200 GOSUB 650
210 LOCATE R4+7,R5+4:PRINT CHR$(207):LOCATE 9,22:PRINT"YbAPXOYN 0 NAPKES"
220 A1=TIME:B6=BS
230 ' ---KYPiws pPOcPAMMA-----
240 WHILE INKEY$="" :B5=B6-INT((TIME-A1)/300):IF B5<0 THEN B5=0:GOTO 480
250 LOCATE 30,2:PRINT B5:WEND
260 IF INKEY(0)=0 THEN R5=R3-1:GOTO 310
270 IF INKEY(8)=0 THEN R6=R4-1:GOTO 310
280 IF INKEY(1)=0 THEN R6=R4+1:GOTO 310
290 IF INKEY(2)=0 THEN R5=R3+1:GOTO 310
300 PRINT CHR$(7):GOTO 240
310 IF R5<1 OR R5>15 OR R6<1 OR R6>21 THEN R5=R3:R6=R4:PRINT CHR$(7):GOTO 240
320 LOCATE R4+7,R5+4:PEN 2:PRINT CHR$(143):PEN 1
330 R3=R5:R4=R6
340 LOCATE R4+7,R5+4:PRINT CHR$(207)
350 IF R3=1 AND R4=11 THEN GOSUB 590:ERASE A,B:GOTO 70
360 IF A(R3,R4)=1 THEN 490
370 Z=A(R3+1,R4)+A(R3-1,R4)+A(R3,R4+1)+A(R3,R4-1):LOCATE 18,22:PRINT Z
380 IF B(R3,R4)=8 THEN 240
390 B(R3,R4)=8:5=S-INT((Z*R+A+C)/2):LOCATE 7,2:PRINT S
400 IF S>H THEN H=S:LOCATE 2,12:PRINT USING"#####":H
410 GOTO 240
420 ' ---SUBROUTINE---EIEcXOY BOMBwN-----
430 A=0:IF A(1,J)=1 THEN A=1:RETURN
440 IF (I=1 OR I=15) AND J>7 AND J<15 THEN A=1:RETURN
450 IF I=14 AND J=11 THEN A=1:RETURN
460 RETURN
470 ' ---SUBROUTINE TELoYs-----
480 LOCATE 7,22:PRINT"TEL E I O s X F O N O Y":CHR$(7):GOTO 500
490 BORDER 1,26:INK 1,1,26:ENV 2,15,-1,13:SOUND 7,0,195,15,2,0,15:LOCATE 7,22
500 FOR I=1 TO 1000:NEXT I:BORDER 0:INK 1,26
510 GOSUB 650
520 FOR I=1 TO 15:FOR J=1 TO 21:LOCATE J+7,I+4:IF A(I,J)=1 THEN PRINT "*":GOTO 40
530 IF B(I,J)=8 THEN PRINT CHR$(143) ELSE PRINT CHR$(128)
540 NEXT J,I
550 LOCATE 2,22:PRINT"DATA <ENTER> cIA KAINDYFcIO pAIcNIdI"
560 W$=INKEY$:IF W$="" THEN 560
570 IF ASC(W$)>13 THEN 560 ELSE ERASE A,B:GOTO 20
580 ' ---SUBROUTINE NIKHs-----
590 SOUND 12,284,85,15:SOUND 33,1,85,0
600 B1=R*90+B5-INT((TIME-A1)/300):LOCATE 7,22:IF B1<=0 THEN PRINT" N O E
N U S " ELSE PRINT" BONUS "B1:" "15
610 IF S>H THEN H=S
620 ENV 1,100,2,20:SOUND 1,670,85,15:SOUND 1,284,85,15:SOUND 1,670,85,15
630 C=C+1:RETURN
640 ' ---TITIOI-----
650 CLS:PRINT:PRINT"SCORE ":S:TAB(25):"TIME ":B5:"SEC":PRINT
660 MOVE 288,336:DRAW 160,0,1:DRAW 0,-241:DRAW -160,0:MOVE -17,0:DRAW -
0:DRAW 0,241:DRAW 160,0
670 LOCATE 31,10:PRINT"pIsTa":C:LOCATE 3,9:PRINT"HIGH":LOCATE 2,10:PRINT"SCOR
LOCATE 2,12:PRINT USING"#####":H
680 RETURN

```