

**PARA MAS DIVERSION
BUSCA OTROS PROGRAMAS**



ZAFIRO SOFTWARE DIVISION
Paseo de la Castellana, 141
28046 - MADRID

Impreso por: FORMAS S.A. (FORMA, S. A.),
Alameda Núñez, 28, 28029 Madrid (España)

GHOSTS 'N' GOBLINS

INTRODUCCION Y ESCENARIO

Ghosts 'n' Goblins es la auténtica versión para ordenadores domésticos del clásico juego de arcade de las máquinas de moneda de Capcom, autores de Super-éxitos mundiales como Com-mando.

Ghosts 'n' Goblins es la clásica historia fantástica donde el Caballero debe rescatar a su Dama de las garras de las criaturas del mal.

Con unos maravillosos efectos y gráficos, técnicamente excelente, este juego es claramente un Núm. 1.

INSTRUCCIONES DE CARGA

Spectrum

LOAD " "

Amstrad : RUN "ELITE"

Amstrad Disk : RUN "ELITE"

Commodore 64 : SHIFT y RUN/

STOP

Commodore 128 : LOAD " " , 8,1

Commodore 16 : LOAD "ELITE"

INSTRUCCIONES DE JUEGO

Spectrum

Derecha — O

Izquierda — G

Arriba — 2

Abajo/Agacharse — W

Fuego — M

Salto — X

Amstrad

Abortar el juego — ESC

Derecha — Definir

Izquierda — Definir

Arriba — Definir

Abajo/Agacharse — Definir

Fuego — Definir

Salto — Definir

Agarrar — Definir

o usa Joystick

Commodore 16/64/128

solo Joystick