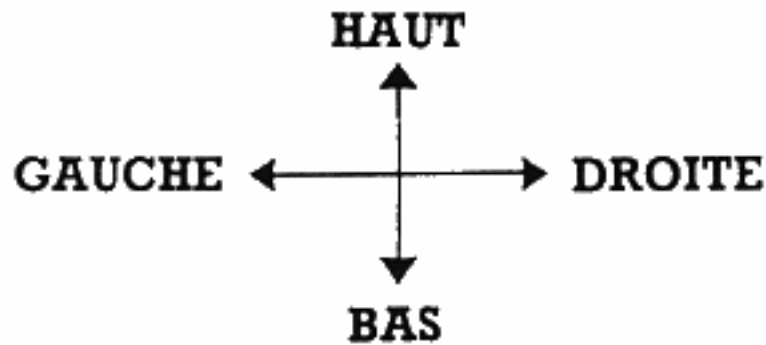


# Side Arms™

## COMMANDES DE MANCHE A BALAI

---



## COMMANDES DE CLAVIER

---

Toutes les touches sont affichées sur l'écran.

## ARMEMENT DE L'ERE SPATIALE

---

SIDE ARMS est l'IDS d'aujourd'hui – c'est une cachette d'armes de l'ère spatiale destinée à défendre la planète Terre contre les envahisseurs extra-terrestres. Techniquement très avancée. Très puissante!

## LES ARMES

---



### ACCELERATION

Un "PoW" bien atteint multiplie la vitesse des projectiles d'un joueur par un maximum de trois.



### DECELERATION

La puissance d'un joueur diminue de 1 si un "woT" est atteint.



### TIR DANS TROIS DIRECTIONS

Propulse un (1) tir en avant et deux (2) tirs en arrière diagonalement.



### CANON A QUEUE

Fait feu dans trois directions différentes. Augmentation énorme de puissance double et triple.



### LANCE BAZOOKA MEGA (M.B.L.)

Un explosion de tonnerre! Une puissance de feu dévastatrice qui augmente jusqu'à deux fois.



### AUTO

Fait des rotations rapides, déchargement une horde de rayons laser électrifians sur la cible.

→	→	→	→
M.B.L.	3-SENS	CANON A QUEUE	AUTO

Chaque joueur peut choisir une des quatre armes décrites ci-dessus en appuyant sur la touche SHIFT: Joueur 1 – Touche SHIFT gauche, Joueur 2 – Touche SHIFT droite.



Cette étape de SIDE ARMS atteint par le Joueur No. 1 quand il obtient ■ (ALPHA/BETA) donne au joueur un lancement de Rayons Multi-Alpha.



Le Joueur No. 2 obtient Alpha-Beta. Les Joueurs 1 et 2 combinent leur armement – ils tirent des Beta-Photons dans plusieurs directions.

## CARACTERES BONUS/POINTS GAGNES



**VACHE**  
10.000 points



**BARIL**  
3.000 points



**FRAISE**  
1.000 points

## **CARACTERES ENNEMIS/POINTS GAGNES**

---

	Points
Bateau U .....	200
Avions de Combat .....	200
Plongeurs de Surface Scaphandre .....	400
Plongeurs Scaphandre .....	400
Cosmonautes .....	300
Porteur d'Arme .....	200
Ver Scorpion .....	500
Homme Crabe .....	300
Chien de Plancher .....	500
Bateau Vertical .....	200
Soucoupe à Oeil .....	300
Bombe Parachute .....	200
Bateau Mutant .....	800
Avions de Combat Mutants .....	1,000
Soldat de Trupes d'Assaut .....	1,000

Capcom USA Inc. © 1987. Tous droits réservés.