

T E N I S

CENTRE COURT

(AMSTRAD)

Ahora usted puede jugar un verdadero partido de tenis en su CPC-464, que observa fielmente las reglas de la Asociación de Tenis.

TENIS, le permite retar a un amigo, jugar contra el ordenador o ponerse cómodo y ver el juego entre Roland y Arnold en un partido interesante, que demuestra las capacidades de este juego. Inevitablemente, para empezar, el ordenador le ganará, pero le prometemos que con práctica usted mejorará.

PARA SERVIR

Oprima el botón de "DISPARO" una vez (o las teclas equivalentes en el teclado) y la bola será lanzada al aire, oprimiendo dos veces el botón golpeará a la bola. Como en el juego real, el tiempo de darle a la bola después de haberla lanzado al aire es directamente proporcional a cuan alto y cuan lejos el lanzamiento irá.

RALLIES

Durante un rally, su posición relativa a la bola al golpearla, determinará la fuerza y dirección del lanzamiento.

¡Recuede, la práctica hace campeones!

CONTROLES

Si juega contra el ordenador, las teclas son:

Arriba = 1

Abajo = 3

Izquierda = 4

Derecha = 6

Mover la raqueta = 8

Si dos jugadores toman parte, el número 1 usa las teclas mencionadas y el número 2 las siguientes:

Arriba = Z

Abajo = C

Izquierda = A

Derecha = D

Mover la raqueta = W

o Amsoft Joystick JY1.