

```

10000 '#####
#####
10010 '*          D O U B L E
S C R E E N          (20.04.85) *
10020 '* (c) 1985 by Helmut Tischer, Ast
ernstraße 40, 8052 Moosburg *
10030 '#####
#####
10040 'Zweiten Bildschirmspeicher erzeug
en, die wahlweise angezeigt werden
10050 '
10060 '#####
#####
10070 '* out&bcff,&0c:out&bdff,&10 -> Sp
eicher &4000-&7fff auf Monitor anzeig.*
10080 '* out&bcff,&0c:out&bdff,&30 -> Sp
eicher &c000-&ffff auf Monitor anzeig.*
10090 '*
*
10100 '* poke&b1cb,&40 -> Bildschirmausg
aben auf Bereich von &4000-&7fff *
10110 '* poke&b1cb,&c0 -> Bildschirmausg
aben auf Bereich von &c000-&ffff *
10120 '#####
#####
10130 '
10140 'Anwendungsmöglichkeit: bewegte B
raphik (hier ein rotierender W)rfel)
10150 MEMORY &3FFF:ON BREAK GOSUB 10420:
MODE 2:DEB
10160 'Zuerst ein paar vorbereitende Ber
echnungen
10170 fxZ=250:fyZ=-1000:fzZ=500:axZ=320:
myZ=200:azZ=150:kZ=200

```

```

10180 DIM aZ(8),bZ(8),cZ(8),uZ(9,8),vZ(9
,8)
10190 FOR iZ=1 TO 8:READ xZ,yZ,zZ
10200 aZ(iZ)=(xZ-0.5)*kZ:bZ(iZ)=(yZ-0.5)
*kZ:cZ(iZ)=(zZ-0.5)*kZ:NEXT
10210 DATA 0,1,1,1,1,0,0,0,0,1,0,1,0,1,0
,1,1,1,0,0,1,1,0,0
10220 FOR nZ=1 TO 9:si=SIN(nZ*10):co=COS
(nZ*10):FOR iZ=1 TO 8
10230 xZ=aZ(iZ)*co-bZ(iZ)*si+axZ:yZ=aZ(i
Z)*si+bZ(iZ)*co+ayZ:zZ=cZ(iZ)+azZ
10240 uZ(nZ,iZ)=(fyZ*xZ-yZ*fxZ)/(fyZ-yZ)
:vZ(nZ,iZ)=(fyZ*zZ-yZ*fzZ)/(fyZ-yZ)
10250 NEXT
10260 'Hier beginnt die Ausgabe
10270 WINDOW#7,1,80,3,25
10280 PRINT"Ein Beispiel der Anwendung d
er Subroutine 'DOUBLESCREEN':"
10290 PRINT"Dieses Programm hier ist ein
100%-iges Basic-Programm!"
10300 '>>>>>>> 2.Bildschirmspeicher ver
ändern, aber nicht anzeigen <<<<<<<<
10310 POKE &B1CB,&40:CLS
10320 PRINT"Ein Beispiel der Anwendung d
er Subroutine " '1"
10330 PRINT"Dieses Programm hier ist ein
100%-iges Basic-Programm!"
10340 FOR nZ=1 TO 9
10350 '>>>>>>> Monitorbild und Schreibb
ereich austauschen <<<<<<<<
10360 flagZ=NOT(flagZ):OUT &BCFF,&C:IF f
lagZ THEN OUT &BDFF,&10:POKE &B1CB,&C0 E
LSE OUT &BDFF,&30:POKE &B1CB,&40
Mit »Double Screen« sind bewegte Bilder möglich

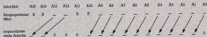
```

```

10370 CLS#7:FOR iX=1 TO 4:FOR jX=5 TO 8
10380 IF iX+jX<>9 THEN MOVE uX(nX,iX),vX
(nX,iX):DRAW uX(nX,jX),vX(nX,jX)
10390 NEXT:NEXT
10400 NEXT:GOTO 10340
10410 'Die 'ON BREAK GOSUB' -Routine
10420 '>>>>>>> Bei 'BREAK' Normale Eins
tellung wiederherstellen<<<<<<<
10430 OUT &BCFF,&C:OUT &BDFF,&30:POKE &B
1CB,&C0
10440 END

```

Mit »Double Screen« sind bewegte
Bilder möglich (Schluß)



So werden die Bildschirmanfangesadressen erzeugt