

# LOOKY STRAD

FANZINE FREEWARE ♦ FANZINE FREEWARE ♦ FANZINE FREEWARE

**EDITO**

Le jour tant attendu de la publication de LOOKY STRAD est enfin arrivé. Cela faisait déjà un bon bout de temps que l'envie de créer un fanz' me chatouillait l'encéphale. Bref, le résultat est là sous vos petits yeux voraces. Vous remarquerez que LOOKY STRAD porte un intérêt tout particulier aux bidouilles sur CPC : Pokes, Trucs, Solutions ... Ce Fanz' est fait pour VOUS alors écrivez-moi, je ferai passer vos pokes, annonces, questions, dessins...

GrafMad.

**TRUCS UTILES**  
**DT SUPERTEST**

Presser simultanément sur C et G pour passer les épreuves sans y participer.

**VICTORY ROAD**

Entrer UKCBLI12 dans le tableau des highscores pour être ainsi invulnérable.

## SOS AVENTURIERS



Pour les fans de jeux d'aventure, je tiens à préciser que je possède des solutions et des plans déjà parus dans des revues CPC. Celles-ci ne les republiant pas, vous pouvez toujours me les demander.

Voici une partie des solutions que j'ai en ma possession:

- \*\* ORPHEE, VOYAGE AUX ENFERS
- \*\* SRAM II
- \*\* PASSAGERS DU VENT I et II
- \*\* PROFESSION DETECTIVE
- \*\* PEUR SU AMITYVILLE
- \*\* CLASH
- \*\* L'OEIL DE SET
- \*\* OXPHAR
- \*\* LA GESTE D'ARTILLAC
- \*\* PHARADN
- \*\* QIN
- \*\* LA CHOSE DE GROTEMBOURG

Voici un listing qui reprend plusieurs pokes de Bomb Jack. Ce programme peut remplacer le loader déjà existant (BOMB.BAS) mais il est préférable de le sauver sous un nom différent. (Par exemple "BOMB2.BAS")  
A VOS CLAVIERS...



```

10 BOMB JACK LOADER
20 Par LOOKY STRAD
30
40 MEMORY 5999:FOR I=0
   TO 15:INK I,0:NEXT I
50 BORDER 1:MODE 0:LOAD
   ":bjscreen.bin",%C000
60 FOR I=0 TO 15:READ a:INK
   I,a:NEXT I
70 LOAD":bjcode.bin",%000
80 DATA 1,0,26,8,24,13,11
   ,6,15,16,5,2,6,3,20,10
90 PEN 2:PAPER 0:WINDOW
   10,20,13,21
100 CLS
110 PRINT"Jeu normal?"
120 PRINT:PRINT">";
130 a$=INKEY$:IF a$=""THEN 130
140 IF UPPER(a$)="O"THEN
   PRINT" OUI":FOR I=1 TO
   1000:NEXT I:CALL 6000
150 IF UPPER(a$)<>"N"THEN
   PRINT CHR$(7);:GOTO 130
160 PRINT" NON"
170 PRINT:PRINT"Superbonds"
180 PRINT:PRINT">";
190 a$=INKEY$:IF a$=""THEN 190
200 IF UPPER(a$)="O"THEN
   PRINT" OUI":POKE 9501,99
   :GOTO 230
210 IF UPPER(a$)<>"N"THEN
   PRINT CHR$(7);:GOTO 190
220 PRINT" NON"
230 PRINT:PRINT"Invincible"
240 PRINT:PRINT">";
250 a$=INKEY$:IF a$=""THEN 250
260 IF UPPER(a$)="O"THEN
   PRINT" OUI":POKE 10020,99:FOR
   I=1 TO 1000:NEXT I:CALL 6000
270 IF UPPER(a$)<>"N"THEN
   PRINT CHR$(7);:GOTO 250
280 PRINT" NON"
290 PRINT:PRINT"Vies 1-255"
300 PRINT:INPUT "> ",vie
310 IF vie>255 OR vie<1 THEN 300
320 POKE 6144,vie
330 FOR I=1 TO 1000:NEXT I
   :CALL 6000
    
```

**POKES EN VRAC**  
**PUNCHY!**

POKE 8361,Vies  
(1a255)

**SEME AXE**

Tout infini:  
POKE &5A2F,&9A

**DYNAMITE DUX**

Vies infinies  
POKE &8B14,&18

**STARWARS**

Bouclier infini  
POKE &44C1,0

## COURRIER

Si vous désirez recevoir LOOKY-STRAD, il vous suffit de m'envoyer une enveloppe timbrée avec votre adresse +1 Franc pour les frais de photocopie.

Envoyez également vos trucs, pokes, plans, soluces, listings, dessins, annonces, remarques, questions, réponses, menaces et insultes à :

Stéphane LALLEMAGNE

" LOOKY STRAD "

La Prade,  
33460 LABARDE



Voici l'arme  
du crime.

## DISCOLOGY: LES PATCHS

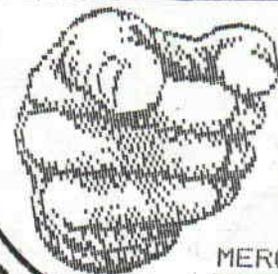
Les patchs ont la même utilité que les pokes, mais ont l'avantage de s'appliquer sur tout format de jeu (Avec ou sans fichiers, avec ou sans loader,...)

Lancez DISCOLOGY, valider "EDITEUR", et suivez ces instructions :

- Dans "MODES", valider "édition disque" des pistes 00 à 41
- Dans "FONCTIONS", valider "Rechercher", puis presser "H"
- Entrez les valeurs hexa à la suite + Enter
- Disco s'arrête dès qu'il trouve la chaîne recherchée
- Dans "COURANT", aller à l'endroit indiqué par disco
- Remplacer les anciennes valeurs hexa par les nouvelles
- Enter + "ECRIRE"

\*\*\*\* CONSEILS \*\*\*\* : Ne pas oublier de déprotéger le disk. Utiliser une copie pour éviter tout risque de dégradation.

## PHOTOCOPIEZ MOI !



MERCI.

**APPLICATION DIRECTE : JET BIKE SIMULATOR**

Pour réduire toutes les étapes de LAKES a un seul tour, rechercher les octets 02 01 02 03 04 et les remplacer par : 01 01 01 01 01.

Pour réduire toutes les étapes de COASTS a un seul tour, rechercher les octets 02 01 03 02 03 et les remplacer par : 01 01 01 01 01.

A BIENTOT...