

GREMLINS GRAPHICS PRESENTENT

LOTUS ESPRIT TURBO CHALLENGE

par Magnetic Fields.
Copyright Gremlin Graphics Software Limited 1990

ST/Amiga

Lotus Esprit Turbo Challenge

Amstrad

Lotus Esprit Turbo Challenge

Amstrad Cassette

A l'origine, ces Amstrad jeux étaient enregistrés de chaque côté de la cassette, mais pour les besoins de cette compilation, le jeu ainsi que les données, se trouvent sur un seul côté de la cassette. Par conséquent, veuillez ignorer les instructions chaque fois que l'on vous demande de retourner la cassette.

Lotus Esprit Turbo Challenge est un jeu de course automobile à un ou deux joueurs. D'après Gremlins, c'est le plus rapide, le plus fluide et le plus grisant de tous les jeux de course de style arcade jamais vus.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Amstrad Cassette

Insérez la cassette dans votre lecteur de cassettes. Appuyez simultanément sur CONTROL (CTRL) et sur la petite touche ENTER. Appuyez sur la touche PLAY de votre magnétophone puis appuyez sur n'importe quelle touche. Le programme se chargera et se déroulera automatiquement.

Amstrad Disquette

Insérez la disquette dans votre unité de lecture, l'étiquette vers le haut. Tapez: CPM et appuyez sur ENTER. Le programme se chargera et se déroulera automatiquement.

Atari ST

1. Branchez votre joystick sur le port N° 1.
2. Insérez la disquette jeu dans le lecteur de disquettes.
3. Allumez d'abord votre télé/moniteur, puis votre ordinateur.
4. Le jeu se chargera alors automatiquement.

Amiga

1. Branchez votre joystick sur le port N° 2.
2. Allumez d'abord votre télé/moniteur, puis votre ordinateur.
3. Insérez la disquette jeu dans le lecteur de disquettes.
4. Le jeu se chargera alors automatiquement.

Les Options

Les options principales s'affichent sur l'écran des Options. Pour faire un choix, il vous suffit de déplacer le joystick vers le haut ou vers le bas. Vous mettrez ainsi en évidence les options que vous désirez modifier. Déplacez ensuite votre joystick vers la gauche ou vers la droite. Voici les différentes options possibles:

Difficulty (Difficulté):

Vous pouvez choisir entre Easy (Facile), Medium (Moyen), Difficult (Difficile) et Practice (Entraînement). Au niveau facile, vous devez terminer sept courses; au niveau moyen, il y en a dix; et au niveau difficile, il y en a quinze. L'option entraînement vous permet de vous entraîner à conduire sur des pistes spécialement aménagées.

Number of players (Nombre de joueurs):

Un ou deux.

Name of Player (Nom du joueur):

Pour utiliser cette option, effacez d'abord le nom déjà inscrit au menu puis tapez votre propre nom.

Manual Gears/Computerised Gears**(Vitesses Manuelles/Vitesses informatisées):**

Choisissez entre vitesses manuelles et vitesses informatisées. Les vitesses manuelles habituelles sont beaucoup plus difficiles à manipuler au départ. Cependant les vitesses informatisées sont moins performantes au point de vue reprise et vitesse maximale.

Normal/Alternative controls (commandes normales/alternatives):

Lotus est doté de deux méthodes de commande du joystick, vous pouvez donc choisir l'une d'entre elles. A notre avis, une fois que vous la connaîtrez bien, la méthode alternative vous procurera plus de plaisir que la méthode normale. La méthode normale est celle qui est généralement utilisée pour les jeux de course.

Commandes normales du joystick:

Haut:	Accélère
Bas:	Freine
Gauche:	Tourne à gauche
Droit:	Tourne à droite
Haut et Feu:	Passe la vitesse supérieure
Bas et feu:	Passe la vitesse inférieure

Commandes alternatives du joystick:

Feu:	Accélère
Back:	Freine
Gauche:	Tourne à gauche
Droit:	Tourne à droite
Haut:	Passe la vitesse supérieure
Bas:	Passe la vitesse inférieure

Commande de la souris:

(Seulement pour les vitesses informatisées)

Bouton de gauche de la souris: Accélère

Bouton de droite: Freine

Une fois que votre sélection est faite, appuyez sur le bouton feu pour quitter l'écran. Vous aurez ensuite la possibilité de choisir la musique qui accompagnera vos efforts pendant la course. Il y en a quatre en tout, pour en choisir une, déplacez le joystick de gauche à droite et appuyez sur feu quand celle que vous voulez entendre est mis en évidence.

La course

A chaque niveau, le coureur devra terminer dans les dix premiers pour être qualifié pour la course suivante. En mode deux joueurs, si l'un des deux conducteurs termine dans les dix premiers, les deux coureurs participeront à la course suivante. La position de départ d'un coureur est déterminée par sa position à l'arrivée de la course précédente, laquelle est inversée. Par exemple, si un coureur finit premier, il

commencera la course suivante à la vingtième place; s'il finit second, il commencera la course suivante à la dix-neuvième place, etc... Sur les pistes les plus difficiles, le conducteur devra faire face à des dangers plutôt désagréables, sur route et hors route, et certaines pistes vous réserveront d'assez mauvaises surprises.

Assistances

Certaines pistes sont trop longues pour être parcourues sans faire le plein de carburant, il vous faudra donc des points d'assistance. Ils se trouvent toujours juste après la ligne de départ/arrivée, et sont indiqués par un panneau représentant une clé jaune. Pour faire un arrêt carburant, placez-vous dans la voie de dégagement et freinez. Vous passerez ensuite à un nouvel écran sur lequel vous verrez votre réservoir se remplir. La quantité de carburant est indiquée sur le compteur à droite de l'écran. Vous pouvez quitter cet écran dès que vous pensez avoir assez de carburant en appuyant sur le bouton feu.