

Estruja un poco tu mente en esta pequeña colección de sencillos juegos de inteligencia. Lucha contra ti mismo en el juego de las damas y en el Sokoban o pelea contra tu CPC en el Othello.



SILVER  
GAMES STUDIO

esp soft

## AMSTRAD



# Small Games For Smart Minds

## DAMAS

Trata de quedarte sólo con una bola en el tablero para completar el nivel. Las bolas se eliminan si se saltan con otra bola. Los saltos permitidos son tanto en horizontal como en vertical, pero sólo se puede saltar una bola. Cada vez que superes un nivel progresarás a otro más difícil, aunque si eres un poco agudo, te darás cuenta de que las tablas más altas te llevarán, después de unos movimientos, a las tablas de niveles anteriores, con lo que podrás aplicar tu experiencia. Dispones de 101 niveles que seguro te llevarán un rato resolverlos.

## SOKOBAN

Lleva las cajas a los puntos marcados como destino. Ten cuidado y no te quedes atascado o tendrás que resetear el nivel para volver a empezarlo. Hay 51 niveles diferentes, ordenados por dificultad. Muchos de ellos están sacados de páginas de Internet y otros muchos son de la versión de Game Boy así que, tal vez alguno te suene.

## OTHELLO

El conocido como Othello o Reversi es un juego de inteligencia y estrategia en el que hay que voltear las piezas de tu enemigo. Gana el que, en el último movimiento, tenga más piezas de su color en el tablero. Hay tres niveles de dificultad. ¿Vencerás?

## PUNTUACIÓN

El juego de las damas y el Sokoban tienen un sistema de puntuación relacionado con el tiempo y el número de movimientos. Al terminar un nivel, el ordenador te devolverá una cadena alfanumérica, apúntala e introdúcela en la página web de los records, si tu puntuación es lo suficientemente alta, formarás parte del hall de la fama:

<http://www.amstrad.es/juegosamstrad/puntuaciononline/index.html>

## TECLAS

Las teclas del juego son totalmente redefinibles, de hecho, al arrancar el juego, te solicita que las redefinas a tu gusto. También se pueden cambiar desde el menú del juego en cualquier momento.

## CARGA

Versión cinta. Teclea run" y pulsa play en el casete y una tecla. El juego se cargará pasados unos segundos.

## CRÉDITOS

El juego está programado en C usando z88dk y las librerías cpcRSlib de ESP Soft.

Código: Raúl Simarro (Artaburu)

Gráficos: José Ignacio Ramos (Kendroock), David Donaire (DaDMaN), Artaburu

Pruebas: MiguelSky, Litos, 6128, eltecias, DaDMaN

Portada del juego y carátula: Kendroock

Pantalla de carga: DaDMaN

Agradecimientos: A todos los que han colaborado, especialmente a Kendroock y DaDMaN, integrantes de CEZ GS, por compartir su tiempo y ayudar a sacar adelante este juego con unos gráficos estupendos.

## SISTEMA DE CARGA EN CINTA

La versión cinta está generada con el programa OTLA de declicoder. Agradezco enormemente el esfuerzo que ha realizado para programar esta maravilla que hace que una carga de un juego de unos 27Kbs se pueda realizar en menos de 30 segundos, y lo mejor de todo, es muy sencillo y rápido conseguir una versión en cinta de un juego.

Más información en :

<http://code.google.com/p/otla/wiki/ProyectoOtl>

## ESP SOFT

ESP SOFT nació en 2004, en el transcurso de unos tutoriales sobre programación en código máquina para el CPC. La lógica evolución de estos tutoriales fue hacer un juego y así nació el proyecto del juego Columns CPC. El grupo inicial se compuso de tres personas pero, según pasa el tiempo el grupo crece y ahora mismo sigue trabajando en nuevos juegos para el CPC. No dejes de visitar la web del grupo: <http://espsoft.amstrad.es/>

## COMPUTEREMUZONE GAMES STUDIO (CEZ GS)

Es un sello de software orientado tanto a los antiguos como a los más actuales ordenadores. Bajo la experiencia y el auspicio de CEZ, la mayor base de datos de software de entretenimiento realizado en España, tiene dos objetivos: ayudar a los creadores en sus producciones y reactivar la escena de los ordenadores de 8 y 16 bits. Todo ello sin ánimo de lucro, aunque podrán adquirirse ediciones de lujo de algunos juegos, siempre estará la opción de descarga gratuita en la web de CEZ GS: <http://cezgs.computeremuzone.com/>

## SELLO SILVER

En CEZ GS, el objetivo es que todos los lanzamientos tengan una mínima calidad. Bajo el sello Silver se

publican aquellos juegos cuyo desarrollo ha sido menos complicado por requerir menos tiempo, por implicar a menos personas, etc. Es el segundo sello del grupo, al estilo de Silverbird en Telecomsoft o Encore respecto a Elite.